

Rapport intermédiaire de Développement Web 2

Lucas Jouvét, Francis Kempenaers et Tao Grolleau

12 avril 2018

Résumé

Nous détaillons dans ce rapport les principales fonctionnalités de notre application. Le chef de projet désigné est Tao Grolleau.

1 Description de l'application

Le type de documents traités est des fichiers de code source, pouvant être traités par des groupes d'utilisateurs ou un seul utilisateur. Les documents peuvent être soit publics, soit privés.

Dans le cas des documents privés, seul un nombre fixé d'utilisateurs peuvent modifier le document, et toute modification est définitive.

Pour les documents publics, n'importe quel utilisateur peut les voir, et proposer une modification. Seul le propriétaire du document est en mesure d'accepter ces modifications ou de les supprimer. Les modifications peuvent être vues par n'importe quel utilisateur.

Un utilisateur sans compte peut créer une page d'édition temporaire, et il peut partager le lien. Le document peut être exporté en un fichier local. Le document est détruit lorsque le créateur quitte la page.

1.1 Principales fonctionnalités

La communication se fait par chat, et celui-ci n'est présent que sur les pages d'édition où l'on peut modifier les documents. Chaque utilisateur a une messagerie, et tous les autres utilisateurs peuvent lui laisser un message.

Chaque utilisateur a la possibilité de créer un groupe, il en devient alors l'administrateur. Il peut ainsi inviter de nouvelles personnes ou en supprimer du groupe. Chaque groupe a une page unique, qui contiendra le nom des membres, les logs de modification (sans possibilité de revenir en arrière), et les noms des différents fichiers.

Chaque fichier a des commentaires qui lui sont associés, ceux-ci ne peuvent être supprimés.

1.2 Différents diagrammes

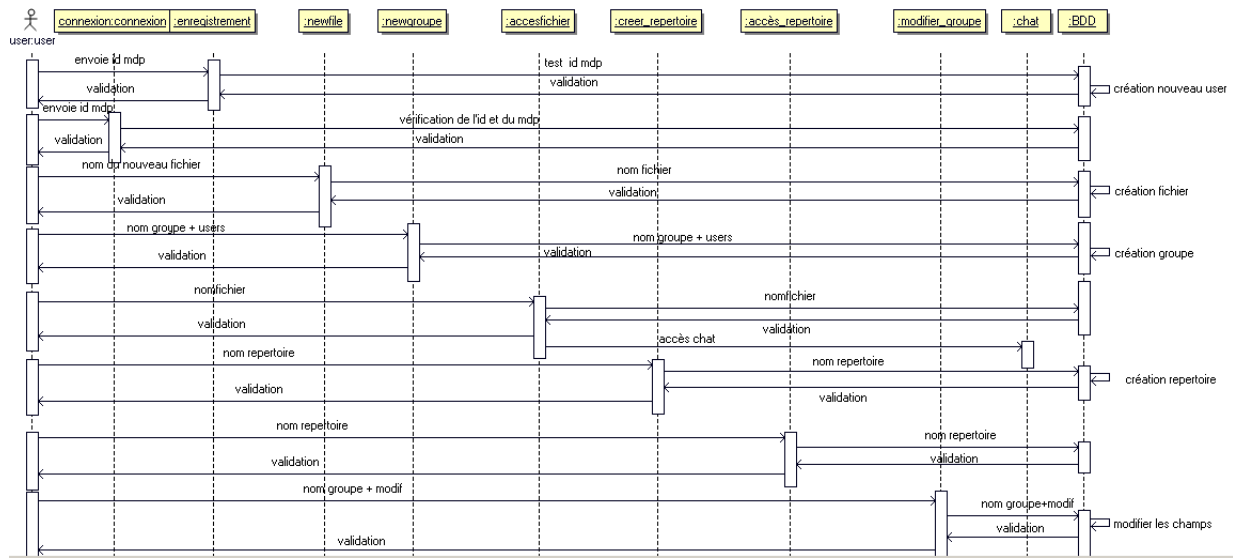


FIGURE 1 – Diagramme de séquence

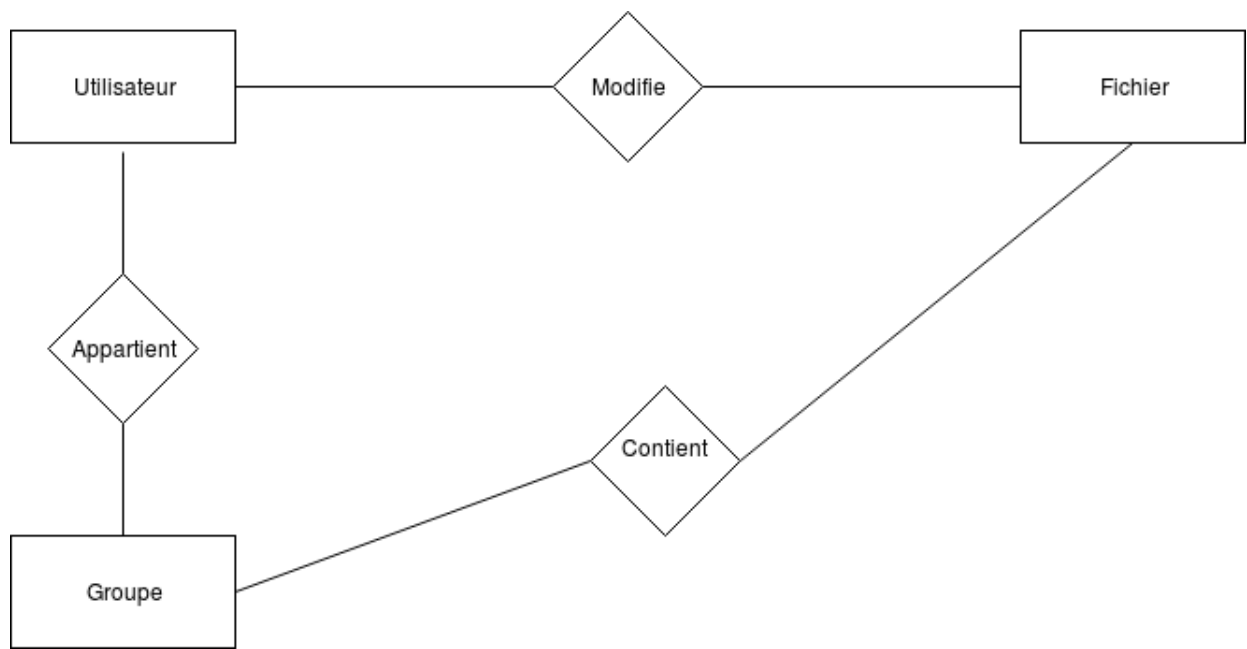


FIGURE 2 – Diagramme entité association

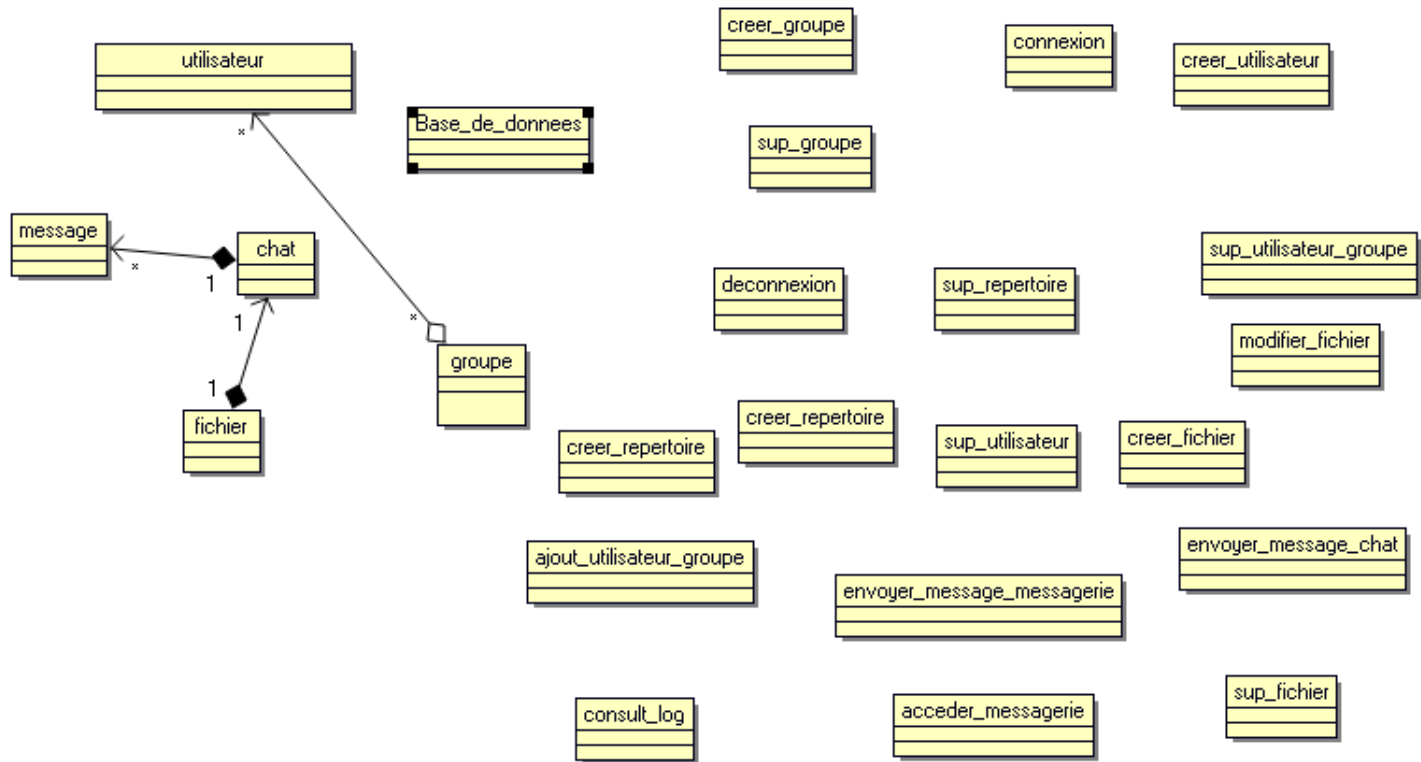


FIGURE 3 – Diagramme de classes



FIGURE 4 – Page d’édition

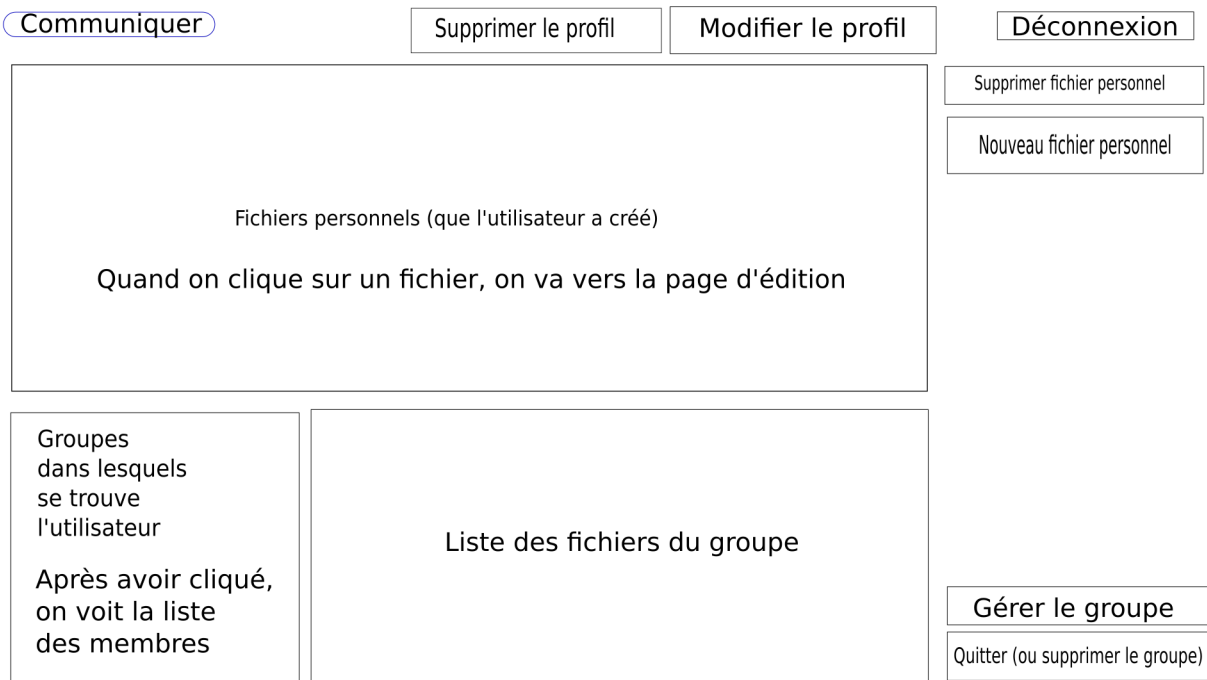


FIGURE 5 – Page du profil

2 Technologies utilisées

Nous allons utiliser Swing pour le client lourd, des jsp et servlets pour le client léger. Conformément à l'architecture MVC : Les servlets seront utilisés pour traiter les requêtes, et les jsp pour y répondre. Pour le xml nous pensons peut-être l'utiliser pour importer et exporter des groupes d'utilisateurs.

3 Rôles des membres du groupe

Cela sera sûrement détaillé plus tard, et sujet à changement. Mais pour commencer, Lucas Jouvét va s'occuper du client léger, Francis Kempenaers va s'occuper du client lourd et Tao Grolleau va s'occuper de la base de données et de son implémentation dans les deux clients.