

武汉大学暑期实训课

计蒜客

1

课程目标

你们希望学到什么？

- 你在之前的专业学习中学习了什么？
- 你觉得这次实训会学什么？
- 你希望学到什么？



2

课程简介

01 基础软件工程讲授
为大家介绍基础的软件工程相关技能，包括工具使用与工程规范。

03 工程算法实践
将会带领大家完成两个AI博弈游戏的开发，让大家感受软件开发的魅力。

02 算法基础与实践
为大家讲授基础的搜索相关的算法，并且带大家进行实践练习。

04 薰陶创客文化
在总共四周的实训中，让大家体会到创客精神与文化。

基础软件工程讲授

01 | Linux&Git 基础

02 | 软件 engineering 流程

03 | 代码评审

04 | 工程安全

算法基础与实践

01 | 数据结构

02 | 搜索算法

03 | 图、树算法

04 | 优化算法

工程算法实践

01 | 吃豆人游戏 (http://ai.berkeley.edu/project_overview.html)

02 | 贪食蛇游戏

3

评分标准

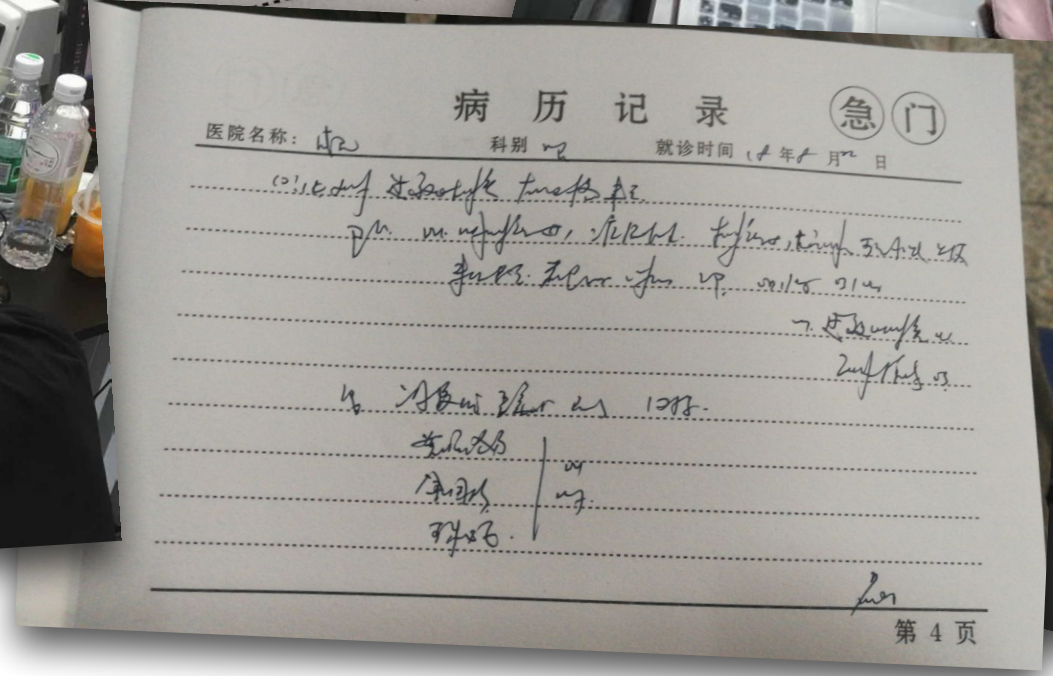
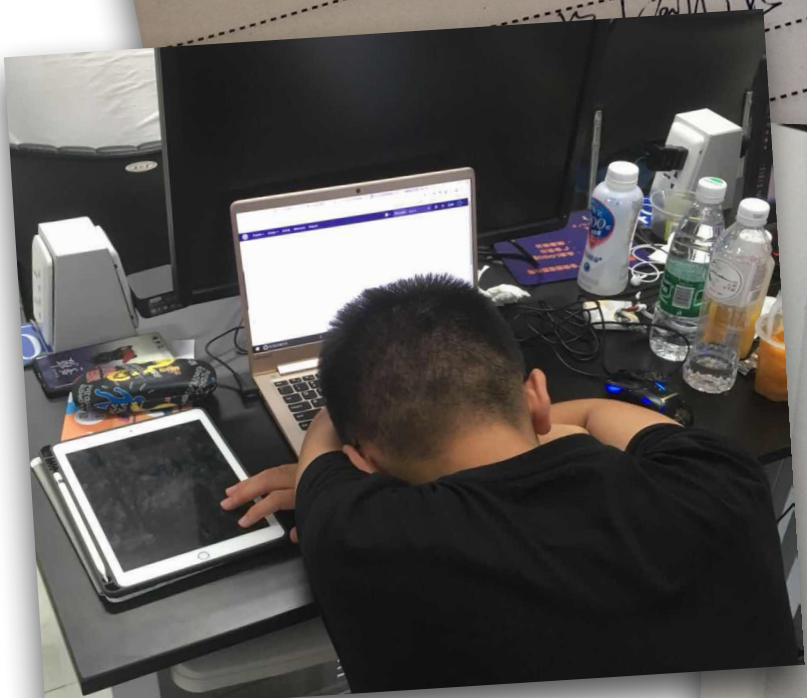
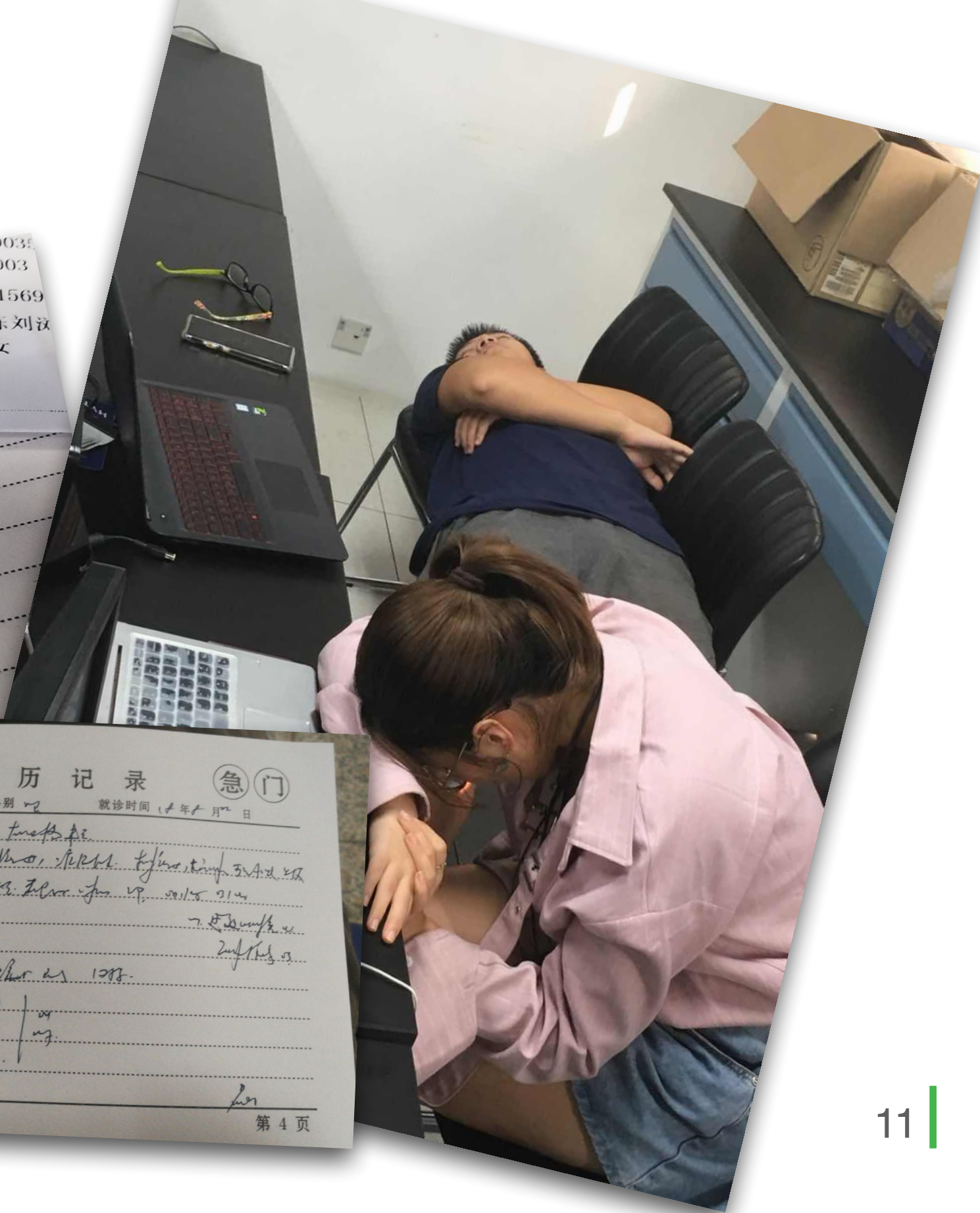
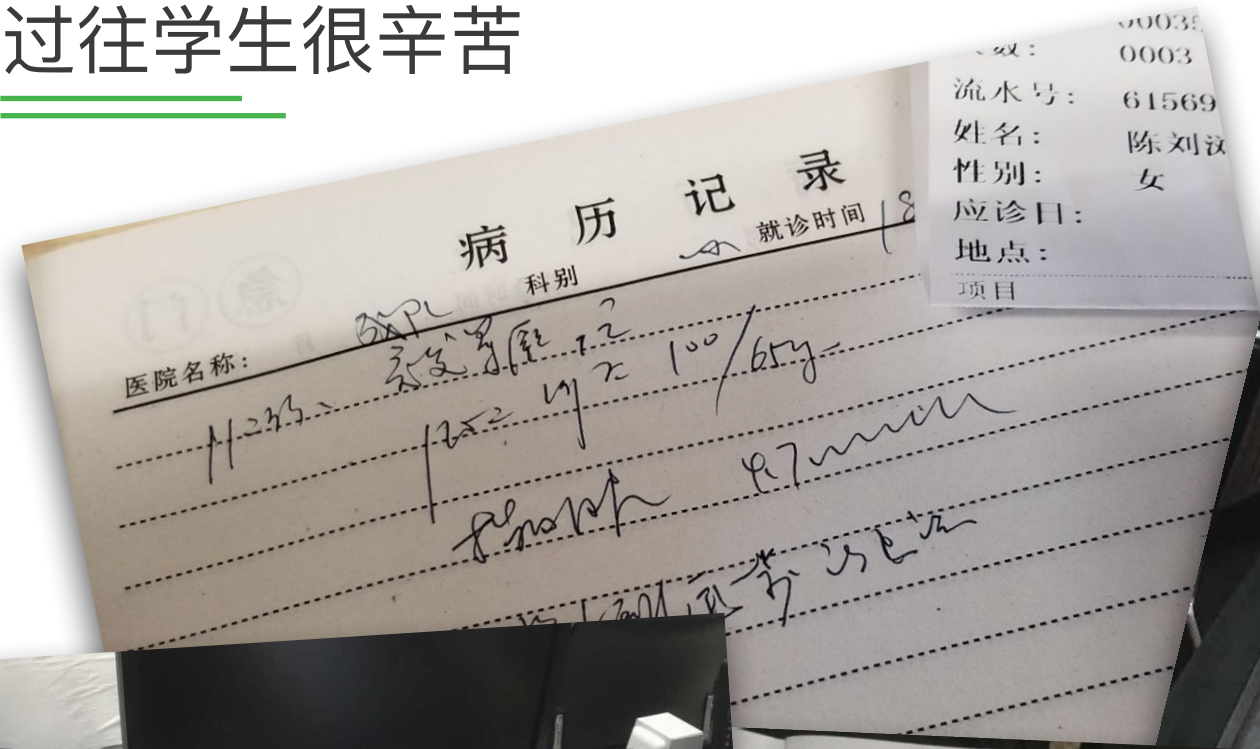
评分标准

授课 课程上签到，提问加分	10	25	吃豆人项目展示与审计 以项目为单位展示，以GitLab上的贡献率为标准。
C语言练习 以完成度评分	10	25	贪食蛇项目展示与审计 以项目为单位展示，以GitLab上的贡献率为标准。
算法练习 以完成度评分	20	10	毕业答辩 以项目为单位答辩。



代签到，抄作业，使用未注明出处的他人代码的做法将受到处罚

过往学生很辛苦



谢谢