

KARTENSYMBOLLE

Standardchloss
Stufe 3

Schloss mit Transponderschlüssel
Stufe 4

Magischloss mit Tastatur
Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 2

Magischloss mit Kartenleser
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1

Magischloss mit DNA-Scanner
Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 3

Magischloss mit RFID-Näherungssensor
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 3

Magischloss mit biometrischem Zugang
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1

— mit Gesichtserkennung
— ohne Retina-scanner
— mit Stimmerkennung
— ohne Finger- oder Handabdruckscanner

Scanner
Stufe 4
G = Geräusch, M = Magnetanomalie (MAG)
C = Cyberware, P = Phänomene

verborgenes Sicherheitsgerät
AD = Alarmfall, BD = Bewegungsmelder,
DG = Druckeffekt, DP = Druckpöster,
M = Melodiekommando, LS = Lichtblitzsynth,
LS = Lichtschraube, SD = Schalldetektor

Kamera
● = sichtbar, ○ = verborgen
N = Normallicht, I = Infrarot,
R = Röntgen, G = Gesichtsz.
(bedeutungslos Drohne)

Sichtbereich

Magische Barriere
Stufe 3
B = Barriere, H = Hüter

Aufzug

Treppe

Gegner
z.B. Wache, Gang-Mitglied

Challenger
z.B. Officer, Gangboss

Drohne
z.B. Flying Eye

Schlüsselpaar
Nummer 3
z.B. Kontakt, Mr. Johnson

Zielfest / Unbeteiligter

Wichtiger Punkt
z.B. Kommandopunkt, Raum, Gegenstand

