

KARTENSYMBOLLE

Standardchloss
Stufe 3

Schloss mit Transponderschlüssel
Stufe 4

Magisches mit Tastatur
Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 2

Magisches mit Kartenleser
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1

Magisches mit DNA-Scanner
Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 3

Magisches mit RFID-Näherungssensor
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 3

Magisches mit biometrischem Zugang
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1

— mit Gesichtserkennung
— ohne Retina-Scanner
— mit Stimm-erkennung
— ohne Finger- oder Handabdruckscanner

Scanner
Stufe 4
G = Geräusch, M = Magnetanomalie (MAG)
C = Cyberware, P = Phasentone

verborgenes Sicherheitsgerät
AD = Alarmfall, BD = Bewegungsmelder,
DG = Druckeffekt, GP = Druckpöbel,
M = Melodiekommando, LS = Lichtschlüssel,
LS = Lichtschlüssel, SD = Schalldruck

Kamera
● = sichtbar, ○ = verborgen
N = Normallicht, I = Infrarot,
R = Röntgen, G = Gesicht
(bedeutungslos: Drohne)

Sichtbereich

Magische Barriere
Stufe 3
B = Barriere, H = Hölzer

Aufzug

Treppe

Gegner
z.B. Wache, Gang-Mitglied

Charakter
z.B. Officer, Gangboss

Drohne
z.B. Flying Eye

Schlüsselpaar
Nummer 3
z.B. Kontakt, Mr. Johnson

Ziviler / Unbeteiligter

Wichtiger Punkt
z.B. Kommandopunkt, Raum, Gegenstand

10 Meter

