KARTENSYMBOLE Standarderbloss Schloss mit Transponderschlüssel **3** Magschlosse mit Tastatur Stufe 4 mit Antimanipulationssystem Stufe 2 Magschlosse mit Kartenleser Stufe 3 mit Antimanipulationssystem Stufe 1 Magschlosse mit DNA-Scanner Magschlosse mit RFID-Näherungssensor Stufe 4 mit Antimanipulationssystem Stufe 3 Stufe 3 mit Antimaninulationssystem Stufe 3 mit Gesichtserkennung Magschlosse mit biometrischem Zugang Stufe 3 mit Antimanipulationssystem Stufe 1 mit Stimmerkennung ohne Finger- oder Handabdruckscanner verborgenes Sicherheitsgerät AD = Alarmdraht, BM = Bewegungsmelder, DG = Druckgeflecht, DP = Druckpolster, GMCP G = Geruch, M = Magnetanomalie (MAD) C = Cyberware, P = Pheromone IM = Industrionsmelder II = Lightlahwinth LS = Lichtschranke, SD = Schalldetektor **i** 3 \star 5 - sichtbar, O = verborgen N = Normallicht, I = Infrarot, Sinhthereich R = Restlight G = Geschiltz (festmontierte Drohne) Magische Barriere GMP B = Biofasern, H = Hüter Aufzug Gegner z.B. Wache, Gang-Mitglied Chefgegner z.B. Offizier, Gangboss $\frac{1}{2}$ z.B. Flying Eye Nummer 3 z.B. Kontakt, Mr. Johnson NRG Wichtiger Punkt Zivilist / Unbeteiligter z.B. Kontrollpult, Raum, Gegenstand