

KARTENSYMBOLE

 3 Standardchloss Stufe 3	 4 Schloss mit Transponderschlüssel Stufe 4
 4/2 Magischloss mit Tastatur Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 2	 3/1 Magischloss mit Kartenleser Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1
 4/3 Magischloss mit DNA-Scanner Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 3	 3/3 Magischloss mit RFID-Näherungssensor Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 3
 3/1 Magischloss mit biometrischem Zugang Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1	 — mit Gesichtserkennung — ohne Retina-Scanner — mit Stimm-erkennung — ohne Finger- oder Handabdruckscanner
 4 GMCP Scanner Stufe 4 G = Gesicht, M = Magnetanomalie (MAG) C = Cyberware, P = Phasomane	 DG verborgenes Sicherheitsgerät AD = Alarmfall, BA = Bewegungsmelder, DG = Druckeffekt, DP = Druckpöbel, MA = Melodieerkennung, LS = Lichtschlüssel, LS = Lichtschlüssel, SD = Schalldruck
 NIG Kamera ● = sichtbar, ○ = verborgen N = Normallicht, I = Infrarot, R = Röntgen, G = Gesicht, (Redundante Drohne)	 RG Sichtbereich
 B/3 Magische Barriere Stufe 3 B = Barriere, H = Hölzer	
 Aufzug	 Treppe
 Gegner z.B. Wache, Gang Mitglied	 Challenger z.B. Officer, Gangboss
 Drohne z.B. Flying Eye	 Schlüsselpaar Nummer 3 z.B. Kontakt, Mr. Johnson
 Zivilist / Unbeteiligter	 Wichtiger Punkt z.B. Kommandeur, Raum, Gegenstand

