

KARTENSYMBOLLE

Standardchloss

Stufe 3

Schloss mit Transponderschlüssel

Stufe 4

Magisches mit Tastatur

Stufe 4 mit Antisnapungssystem Stufe 2

Magisches mit Kartenleser

Stufe 3 mit Antisnapungssystem Stufe 1

Magisches mit DNA-Scanner

Stufe 4 mit Antisnapungssystem Stufe 3

Magisches mit RFID-Näherungssensor

Stufe 3 mit Antisnapungssystem Stufe 3

Magisches mit biometrischem Zugang

Stufe 3 mit Antisnapungssystem Stufe 1

mit Gesichtserkennung

ohne Retina-Scanner

mit Stimm-erkennung

ohne Finger- oder Handabdruckscanner

Scanner

Stufe 4

G = Gesicht, M = Magnetanomalie (MAG)

C = Cyberware, P = Phasomane

verborgenes Sicherheitsgerät

AD = Alarmfall, BA = Bewegungsmelder, DG = Druckeffekt, GP = Druckpöster, MA = Melodieerkennung, LS = Lichtschlüssel, LS = Lichtschlüssel, SD = Schalldruck

Kamera

● = sichtbar, ○ = verborgen

N = Normallicht, I = Infrarot, R = Röntgen, G = Gesicht

(bedeutungslos)

Sichtbereich

Magische Barriere

Stufe 3

B = Barriere, H = Hölzer

Aufzug

Treppe

Gegner

i.B. Wache, Gang-Mitglied

Challenger

i.B. Officer, Gangboss

Schlüsselpaar

Nummer 3

i.B. Kontakt, Mr. Johnson

Wichtiger Punkt

i.B. Konflikt, Raum, Gegenstand

10 Meter