

KARTENSYMBOLE

3
Standardchloss
Stufe 3

4
Schloss mit Transponderschlüssel
Stufe 4

4/2
Magischloss mit Tastatur
Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 2

3/1
Magischloss mit Kartenleser
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1

4/3
Magischloss mit DNA-Scanner
Stufe 4 mit Antinavigationsystem Stufe 3

3/3
Magischloss mit RFID-Näherungssensor
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 3

3/1
Magischloss mit biometrischem Zugang
Stufe 3 mit Antinavigationsystem Stufe 1

3/1
— mit Gesichtserkennung
— ohne Retina-Scanner
— mit Stimm-erkennung
— ohne Finger- oder Handabdruckscanner

GMCP
Scanner
Stufe 4
G = Geheuch, M = Magnetanomalie (MAG)
C = Cyberware, P = Phasomane

DG
verborgenes Sicherheitsgerät
AD = Alarmfall, BA = Bewegungsmelder,
DG = Druckeffekt, DP = Druckpöster,
MA = Meldeleuchte, LS = Lichtschlüssel,
LS = Lichtschranke, SD = Schalldruck

NIG
Kamera
● = sichtbar, ○ = verborgen
N = Normallicht, I = Infrarot,
R = Röntgen, G = Gesicht
(bedeutungslos: Drohne)

RG
Sichtbereich

B/3
Magische Barriere
Stufe 3
B = Barriere, H = Hölzer

Aufzug

Treppe

Gegner
z.B. Wache, Gang Mitglied

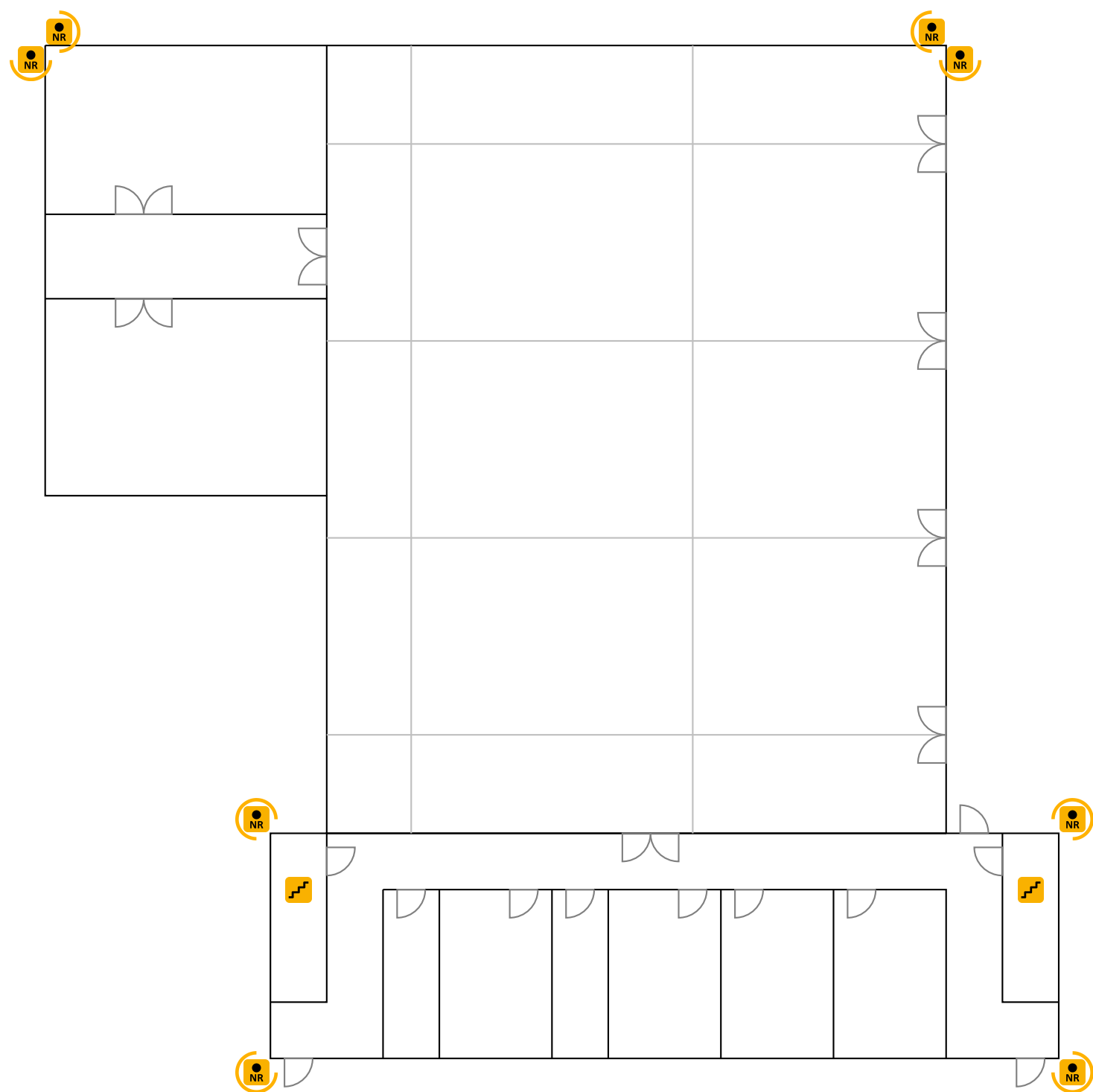
Challenger
z.B. Officer, Gangboss

3
Drohne
z.B. Flying Eye

3
Schlüsselgeber
Nummer 3
z.B. Kommando, Mr. Johnson

2
Zielfeld / Unbeteiligter

2
Wichtiger Punkt
z.B. Kommandopunkt, Raum, Gegenstand



10 Meter