

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №4 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-214БВ-24

Студент: Шитов Никита Владиславович

Преподаватель: Бахарев В.Д. (ФИИТ)

Оценка: _____

Дата: 14.12.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Вариант 14.

Задание

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют функции вычисления производной косинуса в точке с приращением двумя вариантами и сортировку массива двумя видами. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

1. Во время компиляции (на этапе линковки)
2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

2. Расчет производной функции $\cos(x)$ в точке a с приращением dx :

Сигнатура функции:

```
float cos_derivative(float a, float dx);
```

- Реализация №1: $f'(x) = (f(a + dx) - f(a)) / dx$
- Реализация №2: $f'(x) = (f(a + dx) - f(a - dx)) / (2dx)$

8. Перевод числа x из десятичной системы счисления в другую:

Сигнатурата функции: `char *convert(int x);`

- Реализация №1: Перевод в двоичную
- Реализация №2: Перевод в троичную

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `dlopen()` — загрузка динамической библиотеки (.so) в адресное пространство процесса во время выполнения.
- `dlsym()` — получение указателя на функцию по её имени из уже загруженной библиотеки.
- `dlclose()` — выгрузка библиотеки из памяти и освобождение связанных ресурсов.
- `dlerror()` — проверка ошибок при работе с динамическими библиотеками.
- `fgets() / sscanf()` — чтение и разбор пользовательского ввода.
- `printf() / puts()` — вывод результатов.
- `malloc() / free()` — динамическое выделение и освобождение памяти.

В лабораторной работе реализованы две программы: расчёт производной $\cos(x)$ и перевод числа из десятичной системы в другую (двоичную/тройчную). Первая программа использует статическую линковку — реализации фиксированы на этапе компиляции, команда «0» только выводит информацию. Вторая программа загружает динамические библиотеки во время выполнения с помощью `dlopen`, `dlsym`, `dlclose`, что позволяет переключать реализации по команде «0» — например, с односторонней разности (менее точной) на центральную (высокая точность) и с двоичного на троичный перевод. Обе программы корректно обрабатывают ввод, управляют памятью и демонстрируют ключевые различия между статическим и динамическим связыванием.

Код программы

contract.h

```
#ifndef CONTRACT_H
#define CONTRACT_H

float cos_derivative(float a, float dx);
char* convert(int x);

#endif
```

conv1.c

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "contract.h"

char* convert(int x) {
    if (x == 0) {
        char* res = malloc(2);
        strcpy(res, "0");
        return res;
    }

    int neg = (x < 0);
    unsigned int v = neg ? -(unsigned int)x : (unsigned int)x;

    char buf[34];
    int i = sizeof(buf) - 1;
    buf[i] = '\0';

    while (v) {
        buf[--i] = '0' + (v & 1);
        v >>= 1;
    }
    if (neg) buf[--i] = '-';

    char* res = malloc(sizeof(buf) - i);
    strcpy(res, buf + i);
    return res;
}
```

conv2.c

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "contract.h"

char* convert(int x) {
    if (x == 0) {
        char* res = malloc(2);
        strcpy(res, "0");
        return res;
    }
```

```

int neg = (x < 0);
int v = neg ? -x : x;

char buf[25];
int i = sizeof(buf) - 1;
buf[i] = '\0';

while (v) {
    int r = v % 3;
    buf[--i] = '0' + r;
    v /= 3;
}
if (neg) buf[--i] = '-';

char* res = malloc(sizeof(buf) - i);
strcpy(res, buf + i);
return res;
}

```

deriv1.c

```

#include <math.h>
#include "contract.h"

float cos_derivative(float a, float dx) {
    return (cosf(a + dx) - cosf(a)) / dx;
}

```

deriv2.c

```

#include <math.h>
#include "contract.h"

float cos_derivative(float a, float dx) {
    return (cosf(a + dx) - cosf(a - dx)) / (2.0f * dx);
}

```

prog1.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "contract.h"
#include <string.h>

int main() {
    printf("Программа №1\n");
    printf("Команды:\n 0 – информация\n 1 a dx – производная\n 2 x – перевод в
систему\n  exit – выход\n");

    char line[128];
    while (fgets(line, sizeof(line), stdin)) {
        if (strncmp(line, "exit", 4) == 0) break;

        int cmd;
        if (sscanf(line, "%d", &cmd) != 1) continue;

        if (cmd == 0) {

```

```

printf("Используются реализации:\n");
printf(" cos_derivative: (f(a+dx)-f(a))/dx\n");
printf(" convert: двоичная система\n");
} else if (cmd == 1) {
    float a, dx;
    if (sscanf(line, "%*d %f %f", &a, &dx) == 2) {
        float r = cos_derivative(a, dx);
        printf("cos'(%g) при dx=%g = %.8f\n", a, dx, r);
    } else {
        printf("Ошибка: требуется '1 a dx'\n");
    }
} else if (cmd == 2) {
    int x;
    if (sscanf(line, "%*d %d", &x) == 1) {
        char* s = convert(x);
        printf("convert(%d) = %s\n", x, s);
        free(s);
    } else {
        printf("Ошибка: требуется '2 x'\n");
    }
} else {
    printf("Неизвестная команда\n");
}
}
return 0;
}

```

prog2.c

```

#define _GNU_SOURCE
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <dlfcn.h>
#include <string.h>
#include "contract.h"

static float (*cos_derivative_ptr)(float, float) = NULL;
static char* (*convert_ptr)(int) = NULL;

static void *deriv_lib = NULL;
static void *conv_lib = NULL;

const char *deriv_libs[2] = {"./libderiv1.so", "./libderiv2.so"};
const char *conv_libs[2] = {"./libconv1.so", "./libconv2.so"};

int load_version(int version) {
    if (deriv_lib) dlclose(deriv_lib);
    if (conv_lib) dlclose(conv_lib);

    deriv_lib = dlopen(deriv_libs[version], RTLD_LAZY);
    if (!deriv_lib) {
        fprintf(stderr, "Ошибка загрузки %s: %s\n", deriv_libs[version], dlerror());
        return -1;
    }
}

```

```

conv_lib = dlopen(conv_libs[version], RTLD_LAZY);
if (!conv_lib) {
    fprintf(stderr, "Ошибка загрузки %s: %s\n", conv_libs[version], dlerror());
    dlclose(deriv_lib);
    deriv_lib = NULL;
    return -1;
}

cos_derivative_ptr = (float (*)(float, float)) dlsym(deriv_lib, "cos_derivative");
convert_ptr = (char* (*)(int)) dlsym(conv_lib, "convert");

char *err = dlerror();
if (err) {
    fprintf(stderr, "Ошибка dlsym: %s\n", err);
    dlclose(deriv_lib); dlclose(conv_lib);
    deriv_lib = conv_lib = NULL;
    return -1;
}

printf("Переключено на реализацию №%d\n", version + 1);
printf("cos_derivative: %s\n", version == 0 ?
    "(f(a+dx)-f(a))/dx" : "(f(a+dx)-f(a-dx))/(2dx)");
printf("convert: %s\n", version == 0 ? "двоичная" : "троичная");
return 0;
}

int main() {
printf("Программа №2\n");
printf("Команды:\n");
printf("  0          – переключить реализацию (1 | 2)\n");
printf("  1 a dx    – производная cos(x) в точке a с шагом dx\n");
printf("  2 x        – перевод числа x в другую систему\n");
printf("  exit       – выход\n");

int current_version = 0;
if (load_version(current_version) != 0) {
    return 1;
}

char line[256];
while (fgets(line, sizeof(line), stdin)) {
    line[strcspn(line, "\n")] = '\0';

    if (strcmp(line, "exit") == 0) {
        break;
    }

    if (strlen(line) == 0) continue;

    int cmd;
    if (sscanf(line, "%d", &cmd) != 1) {
        printf("Ошибка: введите команду (0, 1, 2, exit)\n");
        continue;
    }
}

```

```

if (cmd == 0) {
    current_version = 1 - current_version;
    if (load_version(current_version) != 0) {
        printf("Не удалось переключиться на реализацию %d\n", current_version + 1);
    }
} else if (cmd == 1) {
    if (!cos_derivative_ptr) {
        printf("Ошибка: cos_derivative не загружена\n");
        continue;
    }

    float a, dx;
    if (sscanf(line, "%*d %f %f", &a, &dx) == 2) {
        float res = cos_derivative_ptr(a, dx);
        printf("cos'(%g) при dx=%g = %.8f (реализация №%d)\n", a, dx, res,
current_version + 1);
    } else {
        printf("Ошибка: требуется '1 a dx'\n");
    }
} else if (cmd == 2) {
    if (!convert_ptr) {
        printf("Ошибка: convert не загружена\n");
        continue;
    }

    int x;
    if (sscanf(line, "%*d %d", &x) == 1) {
        char *s = convert_ptr(x);
        if (s) {
            printf("convert(%d) = %s (реализация №%d)\n", x, s, current_version +
1);
            free(s);
        } else {
            printf("convert(%d) = (NULL)\n", x);
        }
    } else {
        printf("Ошибка: требуется '2 x'\n");
    }
} else {
    printf("Неизвестная команда. Используйте 0, 1, 2 или exit.\n");
}

if (deriv_lib) dlclose(deriv_lib);
if (conv_lib) dlclose(conv_lib);

return 0;

```

Протокол работы программы

динамическая загрузка - prog2

```
└─(flow㉿kali)-[~/Documents/vsc/os/lab4]
└─$ cat input.txt
1 0.0 0.001
2 10
0
1 0.0 0.001
2 10
2 -5
1 1.5708 0.01
exit

└─(flow㉿kali)-[~/Documents/vsc/os/lab4]
└─$ strace -o strace.log ./prog2 < input.txt
Программа №2
Команды:
0           – переключить реализацию (1 | 2)
1 a dx      – производная cos(x) в точке a с шагом dx
2 x         – перевод числа x в другую систему
exit        – выход
Переключено на реализацию №1
cos_derivative: (f(a+dx)-f(a))/dx
convert: двоичная
cos'(0) при dx=0.001 = -0.00047684 (реализация №1)
convert(10) = 1010 (реализация №1)
Переключено на реализацию №2
cos_derivative: (f(a+dx)-f(a-dx))/(2dx)
convert: троичная
cos'(0) при dx=0.001 = 0.00000000 (реализация №2)
convert(10) = 101 (реализация №2)
convert(-5) = -12 (реализация №2)
cos'(1.5708) при dx=0.01 = -0.99998242 (реализация №2)

└─(flow㉿kali)-[~/Documents/vsc/os/lab4]
└─$ █
```

статическая линковка - prog1

```
└─(flow㉿kali)-[~/Documents/vsc/os/lab4]
└─$ cat input_1.txt
1 0.0 0.001
2 10
2 -5
1 1.5708 0.01
exit

└─(flow㉿kali)-[~/Documents/vsc/os/lab4]
└─$ ./prog1 < input_1.txt
Программа №1
Команды:
0 – информация
1 a dx – производная
2 x – перевод в систему
exit – выход
cos'(0) при dx=0.001 = -0.00047684
convert(10) = 1010
convert(-5) = -101
cos'(1.5708) при dx=0.01 = -0.99998242

└─(flow㉿kali)-[~/Documents/vsc/os/lab4]
└─$ █
```

Strace:

Вывод

В ходе лабораторной работы для варианта 14 были реализованы две программы: первая использует статическую линковку с фиксированными реализациями производной $\cos(x)$ и перевода чисел в двоичную систему, вторая — динамическую загрузку библиотек, позволяющую переключать реализации на лету, что наглядно демонстрирует повышение точности и гибкость подхода.