

1-1 Build-Max-Heap (최대힙 변환)

A=[84,22,19,10,3,17,6,5,9]

1-2 Max-Heap-Insert(A,24)

1) 새로운 원소 삽입

A=[5,3,17,10,84,19,6,22,9,24]

2) 재정렬(hapify up)

A=[84,24,19,22,5,17,6,10,9,3]

1-3 최대힙 최대값 추출

1) 최댓값 추출 : 최대 힙에서 최댓값의 경우 루트노드에 해당됨

A=[84,22,19,10,3,17,6,5,9]

고로 84 추출

2) 재정렬

A=[24,22,19,10,5,17,6,3,9]

2-1 높이가 h인 힙의 최대 최소 원소의 수

1) 최대 원소의 수 1

2) 최소 원소의 수 1

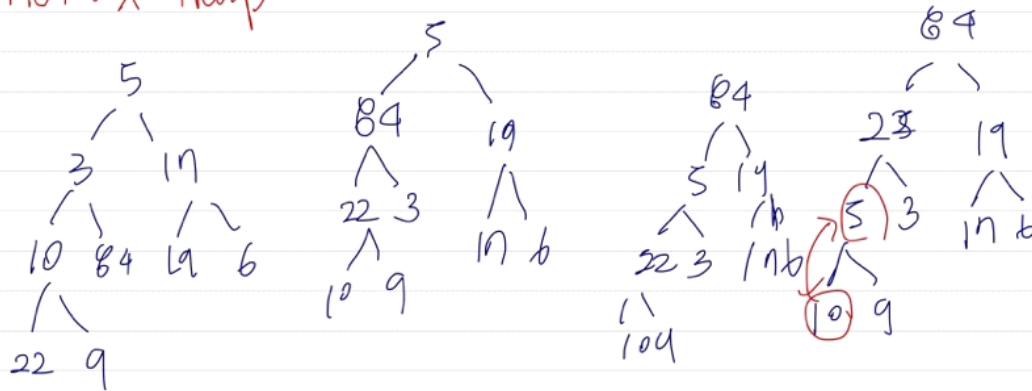
2-2 Max heap의 모든 서브트리에서 서브트리의 루트가 그 서브트리의 최댓값?

서브 트리 : 부모와 연결된 간선을 끊을 때 생성되는 트리

최대힙에서 재정렬시 자식 노드와 부모노드의 대소를 비교한다.

그리고 힙의 성질(부모노드는 자식노드들보다 크거나 같음) 때문에 맞는 말이다.

①-1 Build Max-Heap



⇒ 84, 24, 19, 10, 3, 17, 6, 5, 9

자식노드 값이 부모노드 값보다 큰 값과

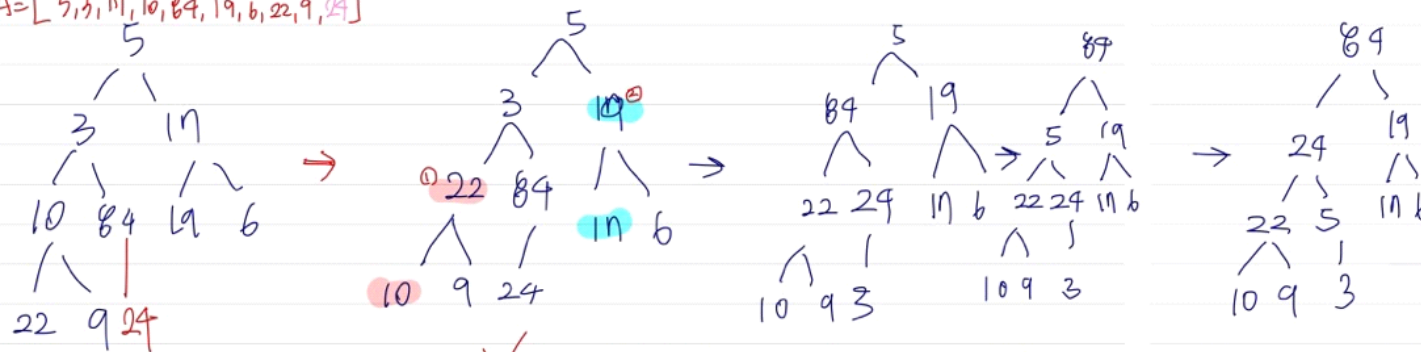
부모노드 값이 swap 위치 교환

①-2 최대 힙 생성 (A[24])

1. 배열 원소 삽입

A = [5, 3, 17, 10, 84, 19, 6, 22, 9, 24]

2. 재정렬 ⇒ A = [84, 24, 19, 22, 5, 17, 6, 10, 9, 3]

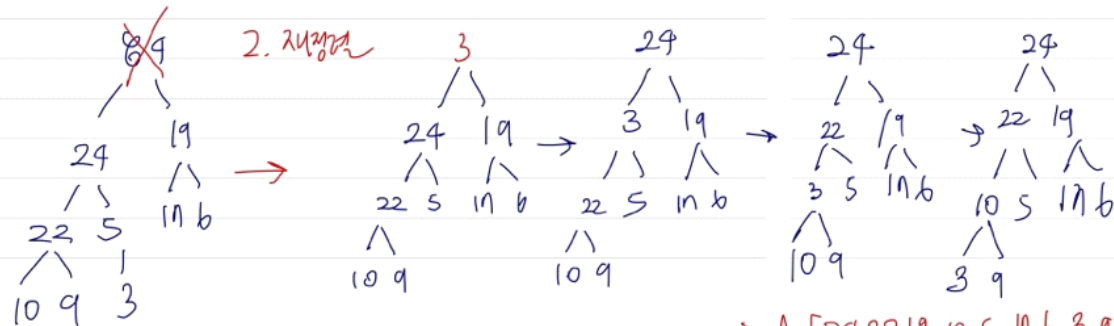


①-3 최대 힙 재배열 후

1. 최대값 추출 & 끝노드 = 최대값

A = [84, 24, 19, 22, 5, 17, 6, 10, 9, 3]

84



⇒ A = [24, 22, 19, 10, 5, 17, 6, 3, 9]

2-1)

높이가 h 인 항의 최대/최소 원소의 수

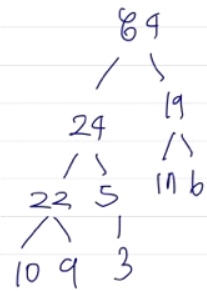
① 최대 원소의 수: 1

② 최소 원소의 수: 1

2-2) Max Heap 의 모든 노드에서

부모 노드의 두 배가 그 노드에서 최대값?

* 모든 노드: 부모와 연결된 간선을 끊을 때 생기는 트리



→ 최대값에서 재배열시
자식노드와 부모노드의 대소관계가
그대로 유지됨 (부모노드는 자식노드보다
크거나 같음).