

MISE EN PLACE



- 1** Assemblez les quatre parties du plateau ensemble, placez le marché de faces de dés et la pioche de machines de l'autre côté, révélez la première carte de chaque pioche machine.
- 2** Chaque joueur prend 1 tableau de ressources, 5 cubes et 2 dés avec les faces suivantes sur chaque : 1 Bois, 1 Vinyle, 1 Acrylique, 1 Composant, 1 Filament, 1 Ressource au choix.

- 3** Placez les cartes Projets et Evènements dans les emplacements prévus à cet effet.

Un compteur de tours électronique est disponible pour vous aider à ne pas perdre le compte des jours et des semaines.

Avant le début de la partie, choisissez le premier joueur, il jouera le lundi, le joueur à sa gauche le mardi, le suivant le mercredi, etc... Si il y a moins de 5 joueurs, lorsque le dernier joueur a terminé son tour et que la semaine n'est pas terminée, c'est au tour du premier joueur.

Exemple pour 3 joueurs : Le joueur 3 a joué le Mercredi, le joueur 1 jouera le Jeudi, le joueur 2 le Vendredi et le joueur 3 le Lundi suivant...

Lorsqu'un joueur obtient des ressources, il déplace son cube vers la droite. Même chose vers la gauche si des ressources sont utilisées ou perdues.

