



For **ANDROID SYSTEM**

Powered with Android Studio

MoodTracker



Projet : Application mobile Android MoodTracker

Date de création : 01/04/2018

Date de modification : NA

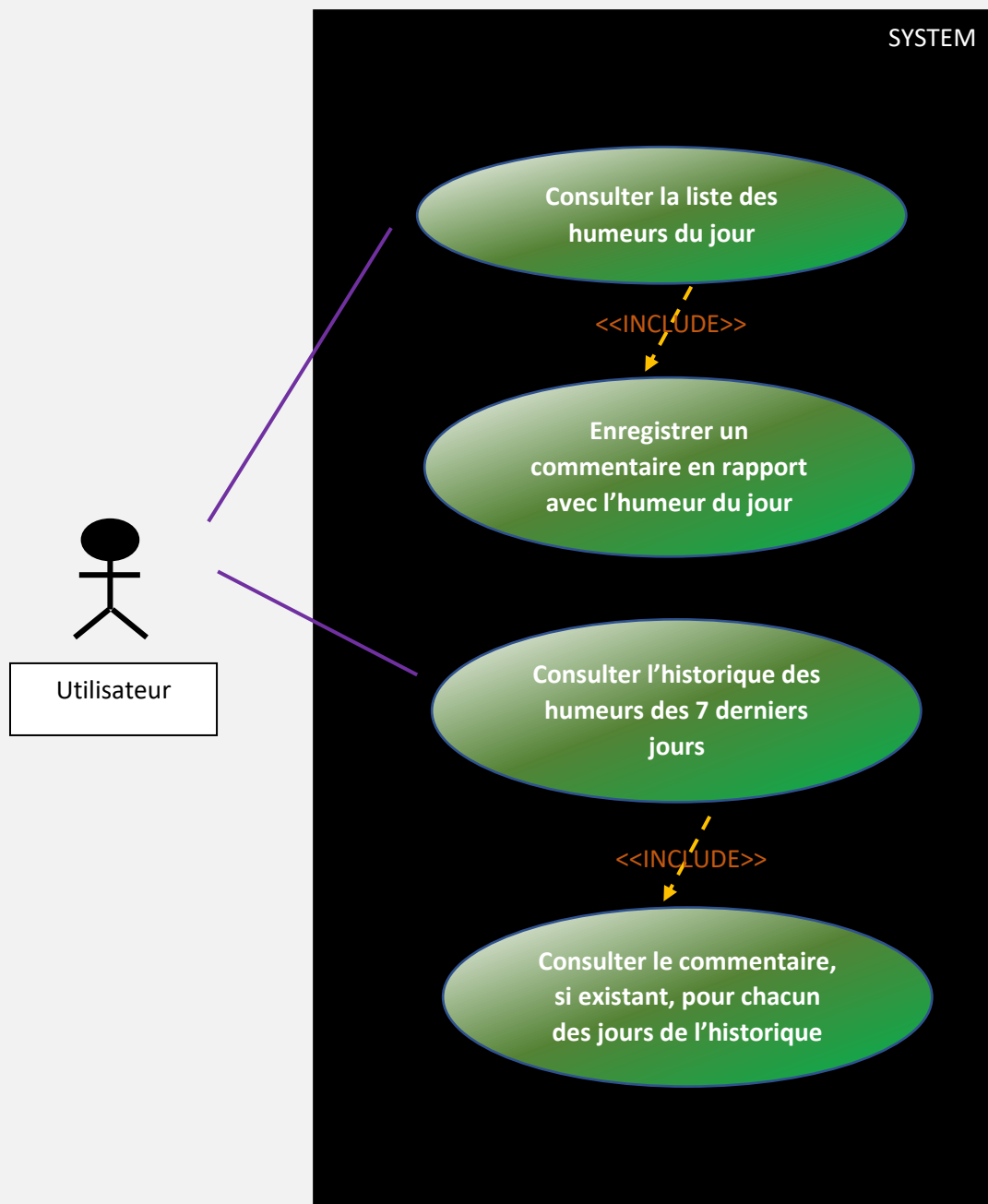
Table des matières

Historique des modifications.....	2
Introduction	
Description des cas d'utilisation	3
Impact mapping	4
Portée et limitation	5
Définition des termes	5
Solution	
Processus	6
Interface utilisateur – ViewPager MainActivity.....	7
Interface utilisateur – HistoryActivity	8

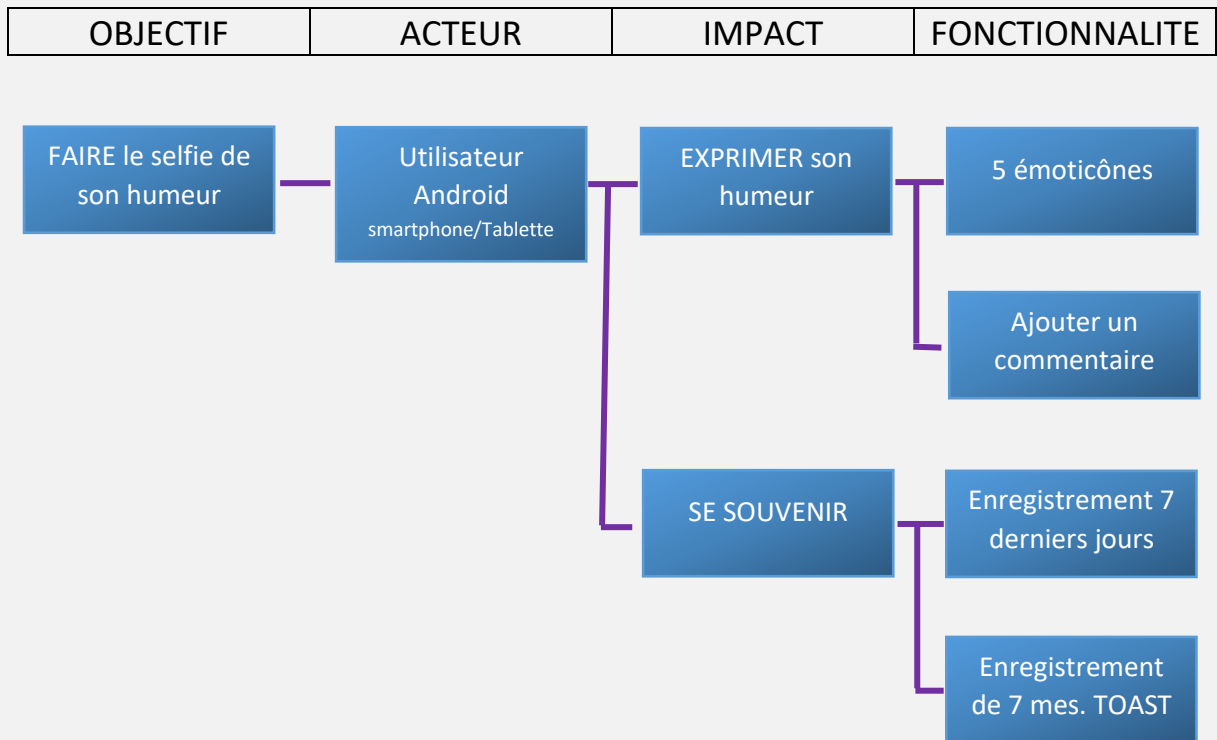
Historique des modifications

DATE	Nom	Description de la version
01/04/2018	LE FORT François	Création






Description des cas d'utilisations



Impact mapping



5 émoticônes :

	Très mauvaise humeur, vous avez dormi deux heures, vous avez été réveillé par le coq du voisin et vous vous êtes levé du pied gauche
	Mauvaise humeur, il n'y a plus de pancakes, il pleut des cordes et vous avez oublié votre parapluie
	Humeur normale, rien à signaler, vous prenez votre café et allez au bureau
	Bonne humeur, c'est samedi, il fait super beau et vous avez bien dormi
	Super bonne humeur, vous avez gagné au Loto et Scarlett Johansson ou Brad Pitt a accepté votre invitation à venir manger des chips

Portée et limitations

La solution décrite permet d'enregistrer par simple positionnement de l'émoticône à l'écran, l'humeur du jour en cours. Le nombre d'humeur se limite à 5 cinq, cités précédemment (rubrique impact mapping).

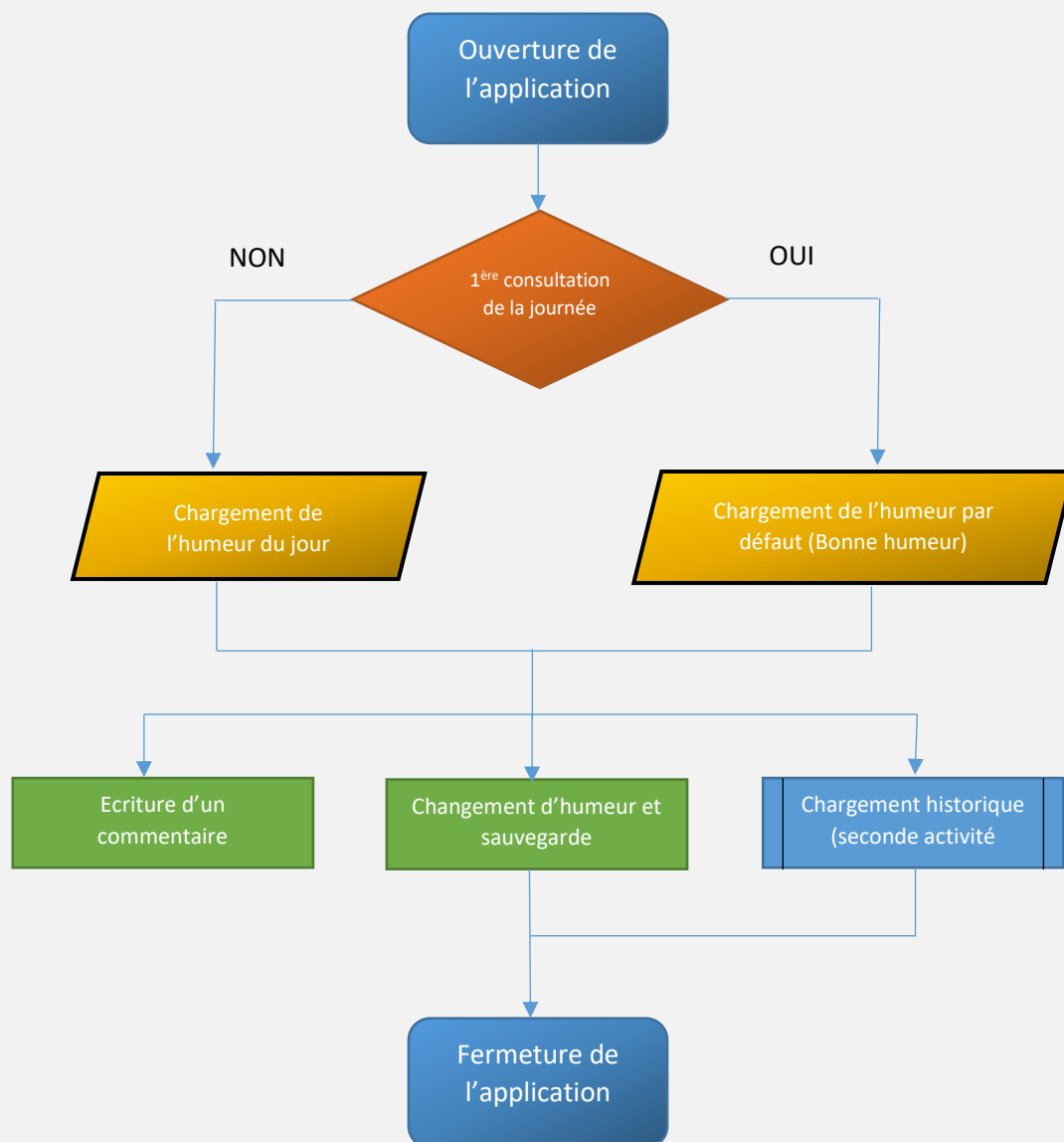
Concernant l'historique des humeurs des jours précédent, celui-ci se limite au nombre de 7 jours. Chaque jour suivant (n+1), l'état des sauvegardes passe à [n-1]. La dernière sauvegarde (Il y a une semaine) se retrouve remplacée par elle « Il y a six jours », et ainsi de suite.

Cependant, les couches métier ont été pensées afin de pouvoir rendre plus flexible des changements de quantité au niveau de ces paramètres.

Définition des termes

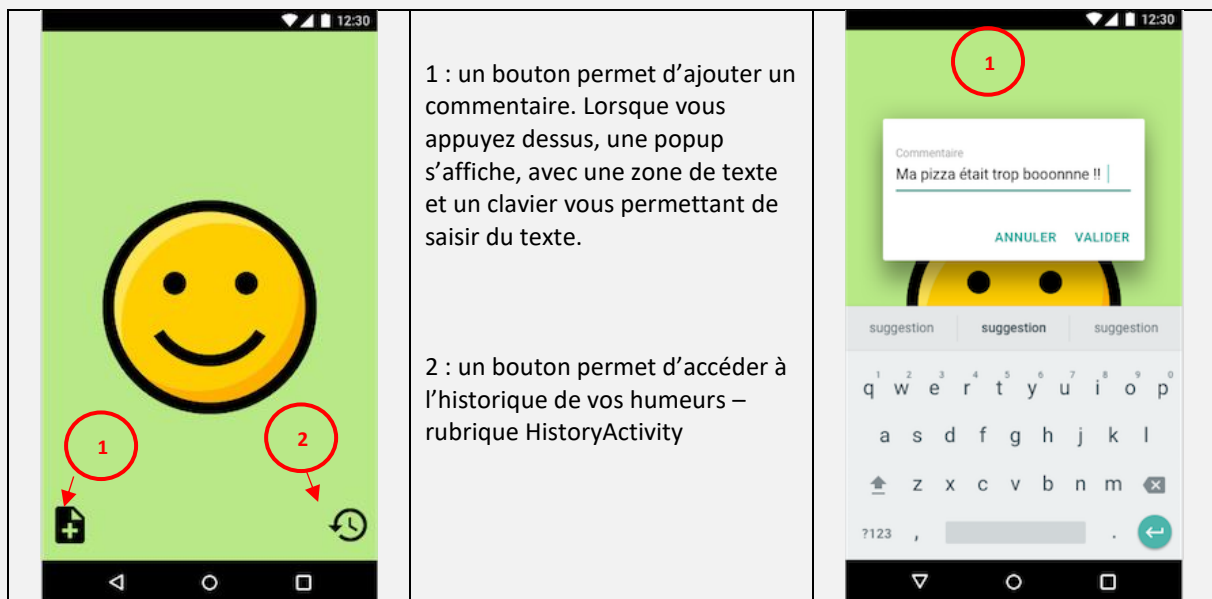
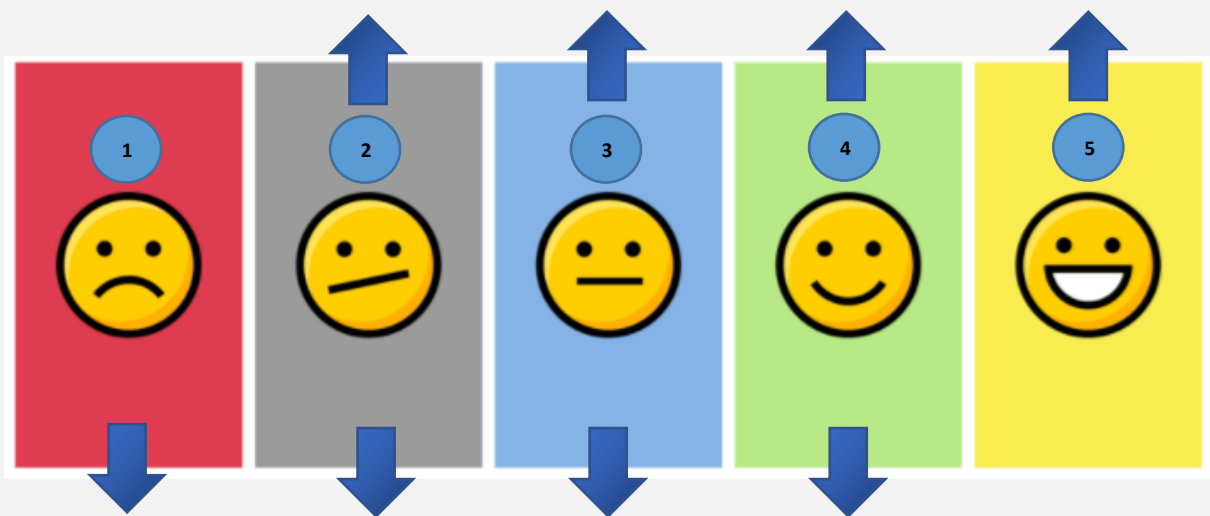
Terme	Définition
émoticône	petite icône représentant un visage utilisée dans les messages pour exprimer un sentiment.
Message Toast	Un toast fournit un retour simple sur une opération dans une petite fenêtre contextuelle. Il remplit uniquement la quantité d'espace requise pour le message et l'activité en cours reste visible et interactive. Les toasts disparaissent automatiquement après un délai d'expiration.
ViewPager	Ensemble de diapositives d'écran. Elles sont des transitions entre un écran entier et un autre et sont courantes avec les interfaces utilisateur comme les assistants d'installation ou les diaporamas.

Processus

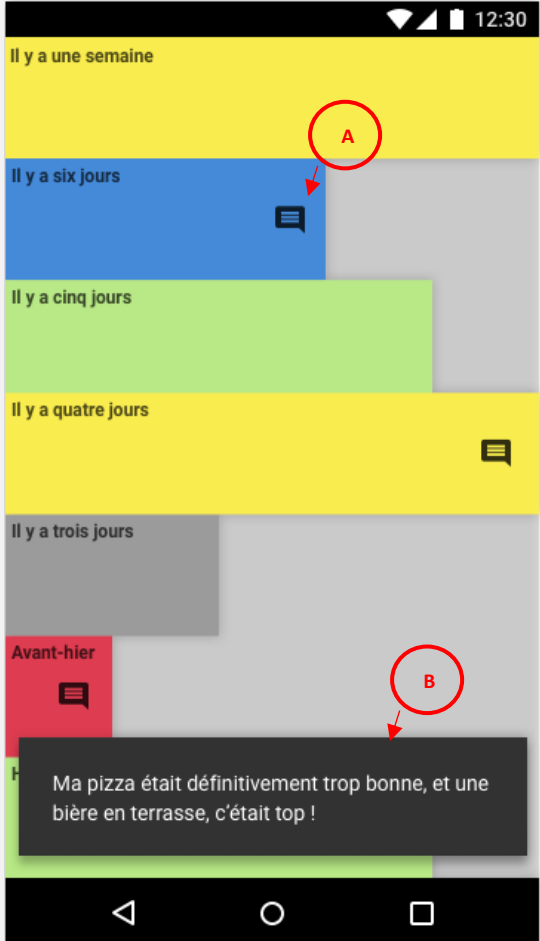


Interface utilisateur – ViewPager MainActivity

En glissant vers le haut, c'est à dire en faisant glisser votre doigt sur l'écran de bas en haut, vous affichez l'humeur suivante, qui est plus joyeuse. En glissant vers le bas, vous affichez l'humeur précédente, qui est moins joyeuse. Chaque humeur possède une couleur de fond différente.



Interface utilisateur – HistoryActivity

	<p>Sur l'écran d'historique, les sept dernières humeurs enregistrées sont affichées verticalement, de la plus ancienne à la plus récente.</p> <p>A : Une icône est affichée si l'humeur contient un commentaire. Si vous cliquez dessus, le commentaire est affichée brièvement en bas de l'écran, via</p> <p>B : un message de type Toast.</p>
--	---