



v1.1 **Projet Click-journeY**

FILIERE préING2 • 2024-2025

AUTEURS R. GRIGNON – C. LE BRETON

E-MAILS romuald.grignon@cyu.fr – caryl.le-breton1@cyu.fr

DESCRIPTION GENERALE

- Le but de ce projet est de créer un site Web d'une agence de voyages qui propose des séjours déjà configurés au niveau des étapes.
- Cela signifie que le client qui arrive sur le site peut choisir des circuits déjà prévus et n'aura pas la possibilité de changer ces étapes (lieux géographiques). Par contre l'utilisateur pourra modifier des options à chaque étape (hébergement, restauration, activité, transport, ...).
- C'est donc une agence qui propose des séjours « pseudo-sur-mesure ».
- Les utilisateurs du site peuvent s'inscrire et se connecter. Une fois inscrits, ils peuvent modifier des options de voyages et les acheter : une phase de paiement devra également être intégrée au site pour cette étape.
- Le projet sera divisé en plusieurs phases qui seront évaluées au fur et à mesure de l'avancement du semestre. Ces phases seront des étapes fonctionnelles qui suivront le rythme des chapitres du cours d'Informatique 4 (HTML + CSS, PHP, Javascript + DOM, requêtes asynchrones).
- La **phase #1** va consister à créer la partie graphique côté client (définition du périmètre de l'agence de voyage + nom du site, définition de la charte graphique, affichage statique de différentes pages du site Internet, ...)
- La **phase #2** va consister à créer la partie côté serveur (définition du stockage des données, traitement de l'inscription et de la connexion des utilisateurs, ...)
- La **phase #3** va consister à ajouter côté client du code Javascript pour effectuer divers traitements dynamiques sur les pages.
- La **phase #4** va consister à utiliser les requêtes asynchrones pour modifier les pages visibles côté client sans avoir à les recharger totalement.
- Enfin une **soutenance orale** (présentation fonctionnelle et technique du site Internet) terminera l'évaluation du semestre.
- Les différents critères attendus pour chaque phase vous seront donnés dans ce document qui sera remis à jour régulièrement. Pensez donc à consulter la page de cours régulièrement.

Phase #1

- Cette phase concerne le côté client, avec un affichage de quelques pages en HTML + CSS
- On vous demande tout d'abord de définir le nom et le thème de votre site web (ex : *My Trekking Planner* pour un site de **randonnées pédestres**, *Cold Cruise* pour un site de **croisières en zones froides**, ...). Il faut trouver un critère spécifique pour votre site : l'idée étant que chaque groupe de projet ait un thème différent. Vous verrez donc à valider ce choix au plus tôt avec votre chargé(e) de TD.
Ensuite on vous demande de définir la charte graphique, c'est à dire la liste des couleurs (et leurs valeurs #RRGGBB) que vous allez utiliser, et pour quelle utilité (couleur des fonds, couleurs des polices, couleurs des liens, déjà visités ou non, titres, paragraphes, bordures de formulaires, taille du texte, etc...) .
Vous pouvez vous aider du lien donné dans les ressources utiles de ce document pour choisir vos couleurs (*paletton*).
Ces informations seront réunies dans un document de conception de votre site (au format PDF).
Ce document pourra être amené à évoluer, donc pensez à archiver également le document d'origine (format odt, docx, ...).
- Les pages à créer pour cette phase sont les suivantes :
 - Une page d'accueil par défaut avec la présentation du site
 - Une page pour la présentation du site qui reprend votre nom et votre thème + un champ de recherche rapide intégré
 - Une page spécifique pour rechercher des voyages avec plusieurs champs de filtrage (dates, lieux, options, ...)
 - Une page avec un formulaire pour s'inscrire
 - Une page avec un formulaire pour se connecter lorsque l'on est déjà inscrit sur le site
 - Une page pour afficher le propre profil d'un utilisateur connecté avec des boutons pour modifier les différents champs (bouton 'modifier' ou avec un icône 'crayon', ...)
 - Un page de type '*administrateur*' avec une liste d'utilisateurs inscrits et des boutons permettant de modifier une propriété de chaque utilisateur (ex : client VIP qui aurait une réduction des prix, bannissement du client qui ne pourrait plus acheter de voyages, ...)
- Chaque page HTML doit être dans un fichier *.html* séparé.
- Le code CSS utilisé par toutes les pages doit être stocké dans un fichier à part et utiliser la charte graphique définie précédemment.
- Vous devez ajouter un fichier au format PDF qui comprendra le planning réalisé de votre groupe pendant la phase #1 (répartition des tâches, problèmes humains, organisationnels et techniques rencontrés, solutions apportées pour les résoudre). Ce document devra être mis à jour à chaque phase également, donc pensez à archiver le document d'origine (format odt, docx, ...). Ce document sert de rapport de projet : il est différent du document de conception précédemment cité.

CRITERES GLOBAUX D'EVALUATION

- La constitution des groupes devra être faite en début de semestre, et une inscription sur la page de cours sera demandée, avec une période d'inscription limitée dans le temps.
- Un dépôt de code pour chaque groupe de projet devra être créé juste après la constitution des groupes, et l'URL devra être renseignée dans la page de cours (période limitée dans le temps également).
- Chaque phase du projet sera limitée en temps (voir semainier sur la page de cours) avec des rendus à dates fixées à l'avance.
Le contenu évalué sera fourni peu de temps avant le démarrage de chaque phase. Tous les critères attendus à chaque phase seront listés proprement dans ce document qui sera mis à jour sur la page de cours.
- Pendant toute la durée du projet (semestre) il faudra effectuer régulièrement des commits de code sur votre dépôt de code.
Cette injonction est là pour vous éviter de vous retrouver dans une procédure pour plagiat contre votre gré (le fait d'effectuer des commits réguliers vous permet de montrer une antériorité sur le code).
L'autre avantage est de ne pas perdre de travail si l'une de vos machines venait à tomber en panne ou si l'un(e) des membres du groupe venait à effacer par erreur du code en local avant de l'avoir sauvegardé. Il n'y aura donc **aucune réclamation recevable** pour une perte de travail car chaque modification qui fonctionne, aussi petite soit-elle, doit être sauvegardée sur le dépôt central de code au plus tôt, et chaque membre du groupe se doit d'être à jour régulièrement également.
Bien entendu, si le dépôt central (gitHub.com, gitLab.com, ...), **ET** les machines des étudiant(e)s contenant les dernières modifications synchronisées du dépôt, venaient à tomber en panne **en même temps**, alors nous traiterions cet état (statistiquement peu probable) comme il se doit.
- Au début de chaque phase, un commit devra être fait avec un intitulé particulier comme **[phase#1] DEBUT** , **start phase2**, ou encore **sauvegarde avant phase3**, ..., afin de bien identifier l'état des lieux au démarrage de la phase associée (cela sera plus pratique pour vos chargé(e)s de TD pour comparer les modifications effectuées).
- Chaque phase sera évaluée sur un commit bien particulier : vous veillerez donc à créer un commit en fin de phase avec un message explicite du type **[phase#1] FIN**, ou **rendu phase2**, ou **phase3 terminée**, ... , ce message permettant de repérer votre livraison sans **aucune** ambiguïté.
- Si il n'y a pas de moyen simple pour les chargé(e)s de TD de repérer votre livraison parmi tous vos commits (soit il y a plusieurs rendus avec l'intitulé de phase dans le message, soit il n'y en a aucun, soit il est impossible de différencier les commits de début et de fin), alors dans ce cas le commit avec la **date la plus proche antérieure à l'échance** sera prise en compte pour l'évaluation sans aucun moyen pour le groupe de faire de réclamation.

- **Aucun commit fourni après une date limite ne sera évalué !** Néanmoins il vous faudra tout de même faire cette livraison tardive (sûrement nécessaire au global) car le projet ne s'arrête pas après chaque phase, il progresse de manière continue tout au long du semestre. Pensez donc à bien soigner vos livraisons à chaque phase. Profitez de la période entre deux phases pour soigner les détails du site Internet et/ou rajouter ce qui n'a pas pu l'être à temps pour le livrable.
- Lors de la soutenance, nous allons vous demander en direct la répartition de l'implication de chaque membre : par exemple si vous estimez que l'investissement des 3 membres du trinome est identique, vous donnerez des valeurs **33%, 33%, 33%**. Si au contraire vous estimez (tous) qu'un étudiant s'est investi plus que les autres (ou moins) vous pourrez fournir des pourcentages qui vous paraissent plus réalistes quant à l'investissement personnel de chacun (**30%, 28%, 42%**).
- On parle d'investissement dans le projet, ce qui n'implique pas forcément le code, mais aussi toute l'organisation, les documents, le debug, les tests, les temps de réunion (présence), et les temps passés auprès d'un membre qui planche sur une partie pour laquelle vous avez moins de valeur ajoutée mais votre présence lui permet de rester motivé jusqu'au bout de la tâche. Il est donc peu probable, si vous avez travaillé classiquement dans l'équipe que votre pourcentage soit 0 % ou 100 %.
- La valeur de ces pourcentages permettra de modifier les notes à partir de la note globale du projet, c'est à dire de transférer des parties de points entre les membres du groupe de manière à individualiser les notes.
- Il est de la responsabilité du groupe de préparer cette répartition avant la soutenance.

RESSOURCES UTILES

GitHub

- site Web : <https://github.com/>

Couleurs de site Internet

- Paletton: <https://paletton.com>

Format HTML

- wikipedia : https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Markup_Language

Format CSS

- wikipedia : https://fr.wikipedia.org/wiki/Feuilles_de_style_en_cascade

Langage JavaScript

- wikipedia : <https://fr.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

Langage PHP

- wikipedia : <https://fr.wikipedia.org/wiki/PHP>

Format JSON

- wikipedia : https://fr.wikipedia.org/wiki/JavaScript_Object_Notation