

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

**MAESTRÍA EN GESTIÓN DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA
COMUNICACIÓN**



Big Data

Alumnos:

Ledezma Ibarra Juan Francisco

López Ramírez Flavio Hiram

Práctica 5 – Analizar y describir el código de la sesión 6

Octubre 2023, Tijuana Baja California, México

Unit1 Practice 3 - Analice y describa el código en la sesión 6. [↗](#)

Estructura de Ciclo While. [↗](#)

```
// importamos la funcion Break.
import util.control.Breaks._

//se declara una variable de tipo int
var x = 0

//condición while, se define un ciclo que mientras x sea menor a cinco se imprimen dos mensajes:
while(x < 5){
  //se imprime el valor actual de x
  println(s"x is currently $x")
  //se imprime la siguiente etiqueta.
  println(s"x is still less then 5, adding 1 to x ")
  //se aumenta en un el valor de la variable "x".
  x = x + 1
}
```

Imagen 1 - Archivo Readme en Github

```
149 // importamos la funcion Break.
150 import util.control.Breaks._
151 //se declara una variable de tipo int
152 var x = 0
153
154 //condición while, se define un ciclo que mientras x sea menor a cinco se imprimen dos mensajes:
155 while(x < 5){
156   //se imprime el valor actual de x
157   println(s"x is currently $x")
158   //se imprime la siguiente etiqueta.
159   println(s"x is still less then 5, adding 1 to x ")
160   //se aumenta en un el valor de la variable "x".
161   x = x + 1
162 }
163 ---
164 ```sh
165 import util.control.Breaks._
166 var x: Int = 0
167 x is currently 0
168 x is still less then 5, adding 1 to x
169 x is currently 1
```

Imagen 2 - Archivo Fuente de Readme (Visual Code)

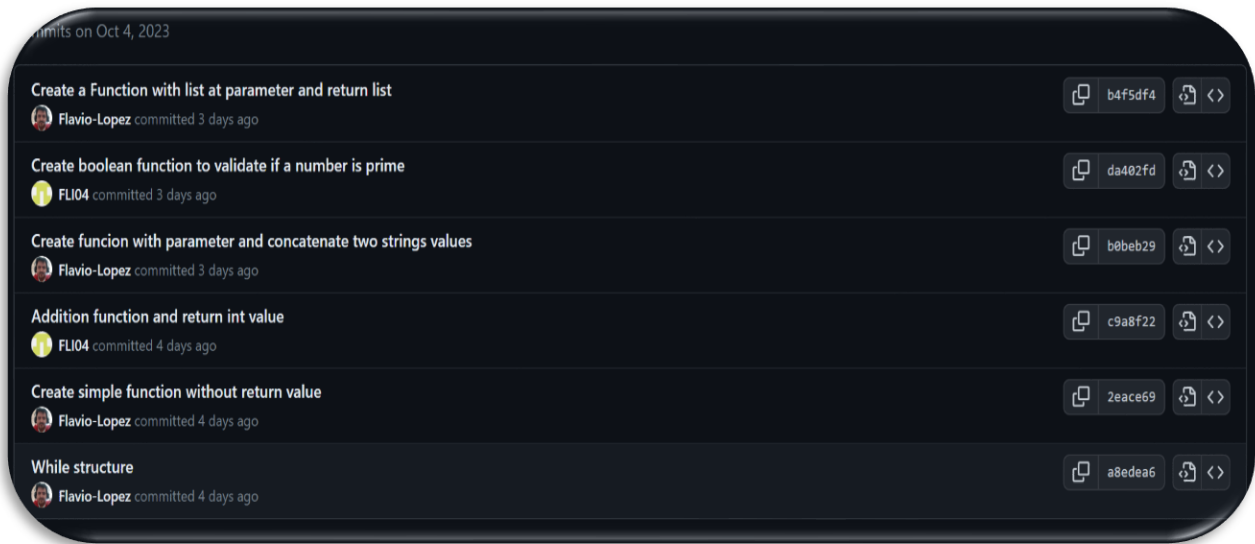


Imagen 3 - Historial de Commits Generados en Github

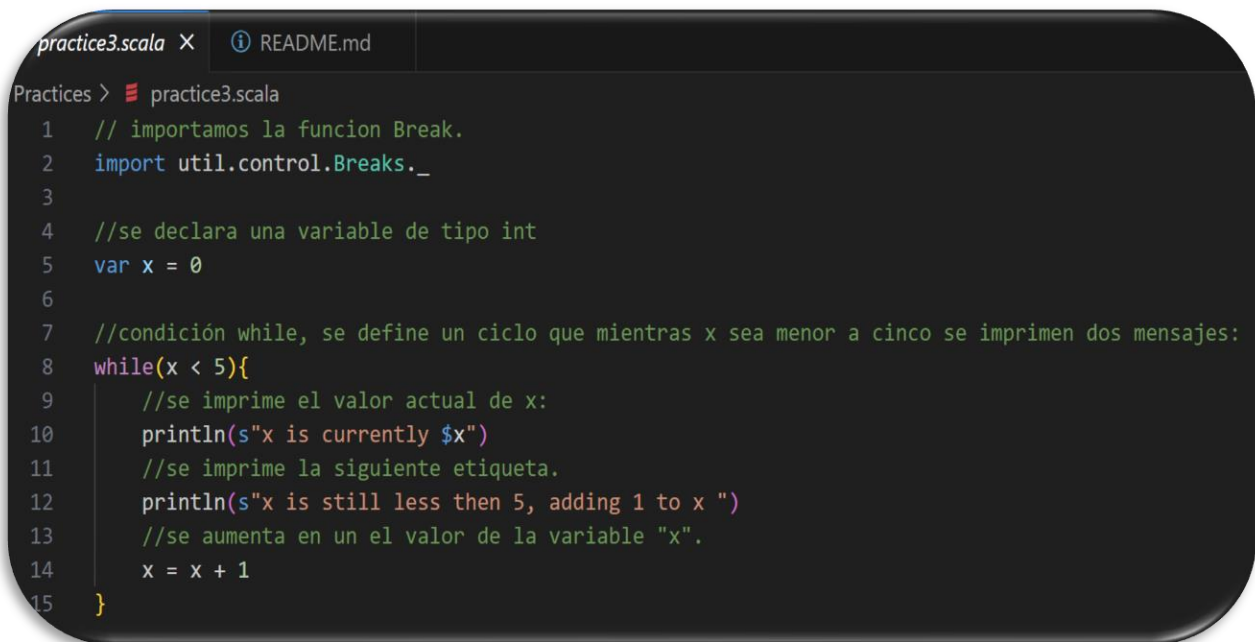


Imagen 4 - Código en Scala