

# **UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA**

**FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN**

**MAESTRÍA EN GESTIÓN DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA  
COMUNICACIÓN**



**Big Data**

**Alumnos:**

**Ledezma Ibarra Juan Francisco  
López Ramírez Flavio Hiram**

**Práctica 3 – Scala Básico**

**Octubre 2023, Tijuana Baja California, México**

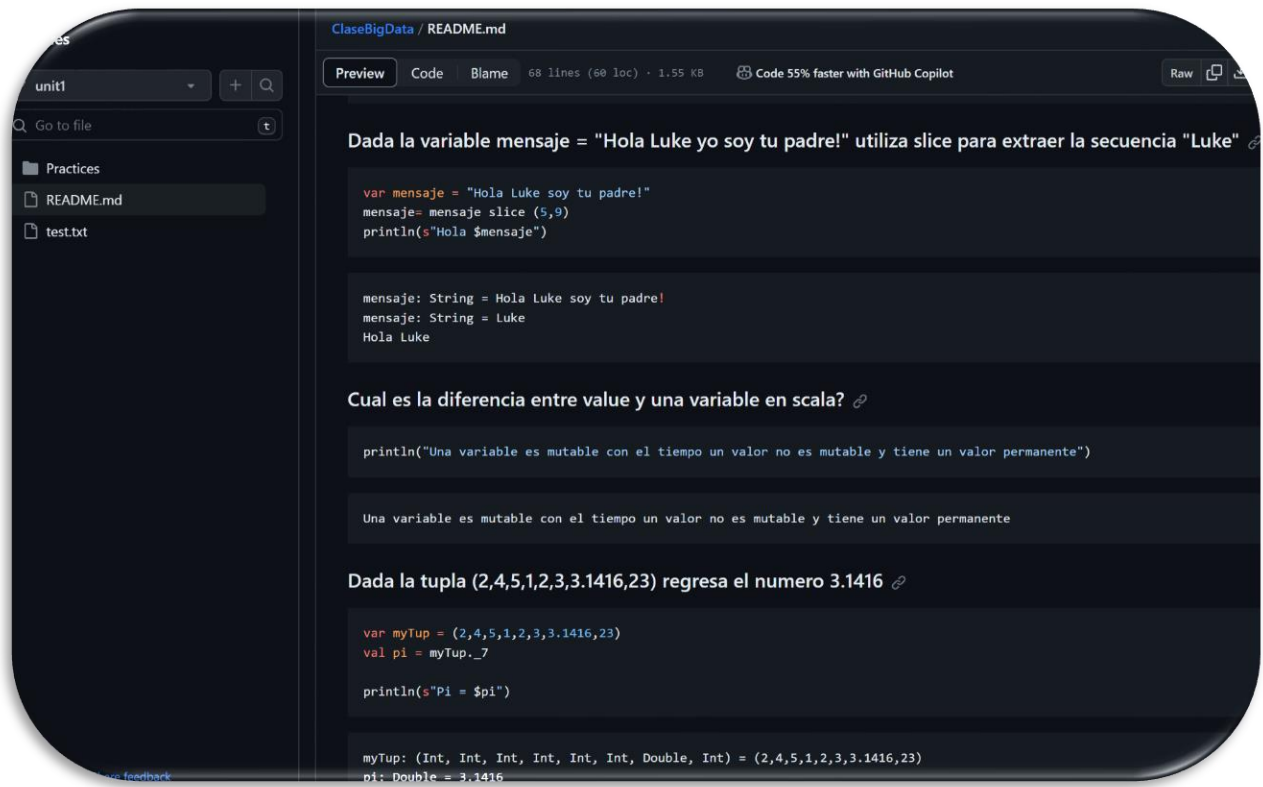


Imagen 1- Archivo Readme en GitHub

```
practice1.scala  README.md X
1 README.md > # Unit1 Practice 1 > ### Dada la tupla (2,4,5,1,2,3,3.1416,23) regresa el numero 3.1416
33
34
35 ### Dada la variable mensaje = "Hola Luke yo soy tu padre!" utiliza slice para extraer la secuencia "Luke"
36
37 ```scala
38 var mensaje = "Hola Luke soy tu padre!"
39 mensaje= mensaje slice (5,9)
40 println(s"Hola $mensaje")
41 ```
42 ```sh
43 mensaje: String = Hola Luke soy tu padre!
44 mensaje: String = Luke
45 Hola Luke
46 ```
47 ### Cual es la diferencia entre value y una variable en scala?
48
49 ```scala
50 println("Una variable es mutable con el tiempo un valor no es mutable y tiene un valor permanente")
51 ```
52 ```sh
53 Una variable es mutable con el tiempo un valor no es mutable y tiene un valor permanente
54 ```
```

Imagen 2 - Archivo fuente de Rearme

History for ClaseBigData / README.md

Commits on Oct 1, 2023

<b>Tupla returns pi value</b> FU04 committed 5 minutes ago	5041349	<>
<b>Difference between var and val</b> Flavio-Lopez committed 8 minutes ago	9b4a479	<>
<b>Darth Vader Message Variable I'm your Father</b> FU04 committed 18 minutes ago	9032b68	<>
<b>Print my first Tweet</b> Flavio-Lopez committed 23 minutes ago	a538806	<>

Commits on Sep 27, 2023

<b>Practice 1 - Readme update Algorithm to identify a pair number</b> FU04 committed 3 days ago	b458ddc	<>
<b>Practice 1 - Update readme file with radius calculation</b> Flavio-Lopez committed 3 days ago	dd34bed	<>

Commits on Sep 17, 2023

<b>Primer Commit</b> FU04 committed 2 weeks ago	8837f21	<>
--	---------	----

1 of commit history for this file

Imagen 3 - Historial de Commits en GitHub

```

practice1.scala x  README.md
ctices > practice1.scala
1  // Assessment 1/Practica 1
2
3  //1. Desarrollar un algoritmo en scala que calcule el radio de un circulo
4  val pi = 3.1416
5  val circle = pi * math.pow(4, 2)
6  println(s"Radio es: $circle")
7
8  //2. Desarrollar un algoritmo en scala que me diga si un numero es par
9
10 val num = 13
11
12 if (num %2 == 0){
13     println(s"El numero es par: $num")
14 }else{
15     println(s"El numero no es par: $num")}
16
17 //3. Dada la variable bird = "tweet", utiliza interpolacion de string para
18 // imprimir "Estoy escribiendo un tweet"
19
20 var bird = "tweet"
21 println(s"Estoy escribiendo un $bird")
22
23 //4. Dada la variable mensaje = "Hola Luke yo soy tu padre!" utiliza slice para extraer la
24 // secuencia "Luke"
25
26 var mensaje = "Hola Luke soy tu padre!"
27 mensaje= mensaje slice (5,9)
28 println(s"Hola $mensaje")
29
30 //5. Cual es la diferencia entre value y una variable en scala?
31
32 println("Una variable es mutable con el tiempo un valor no es mutable y tiene un valor permanente")
33
34
35 //6. Dada la tupla (2,4,5,1,2,3,3.1416,23) regresa el numero 3.1416
36
37 var myTup = (2,4,5,1,2,3,3.1416,23)
38 val pi = myTup._7

```

Imagen 4 - Código de la práctica en Scala