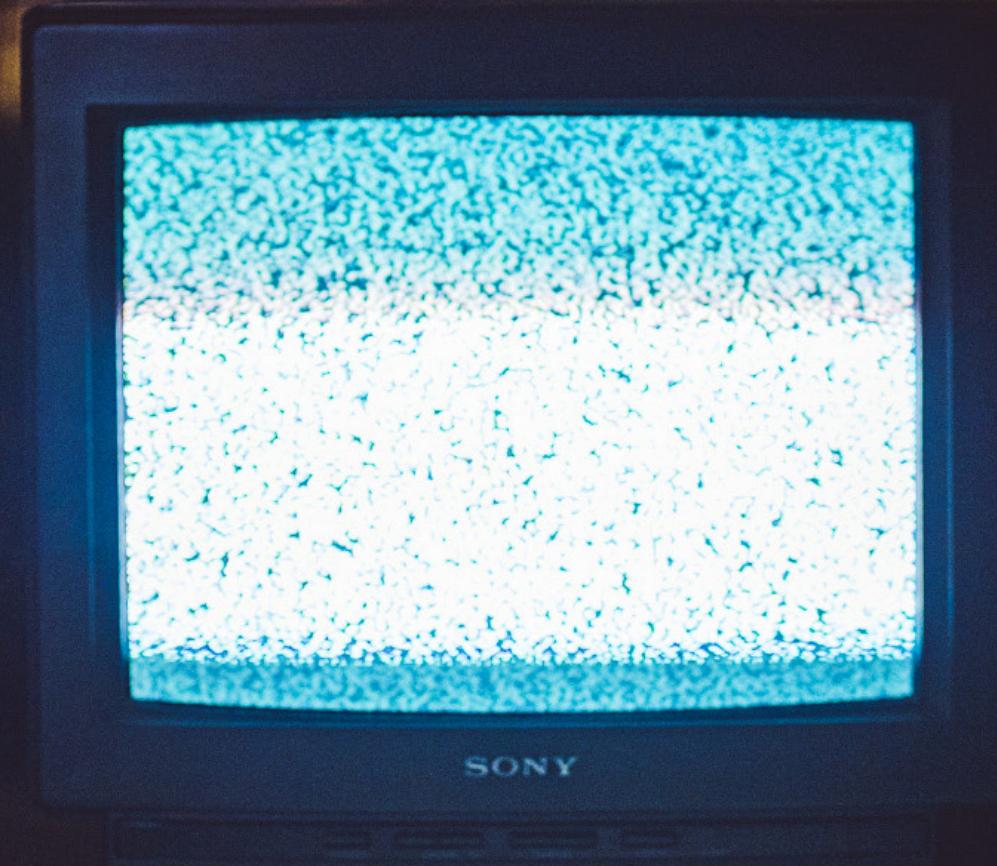




ARTCADE 2019

EXPOSITION DE JEU VIDÉO ALTERNATIF
PRESSKIT 2019

LE JEU VIDÉO DIFFÉRENT



On est le collectif Flop, un regroupement serré de créateurs et créatrices de Montréal à l'avant-garde du jeu vidéo moderne. On produit et diffuse des expériences ludiques qui s'éloignent du jeu vidéo traditionnel.

C'EST QUOI, FLOP?

Depuis 2016, on a pour mission de créer des espaces d'échange et de diffusion culturels qui promeuvent les jeux vidéo locaux et alternatifs.



MEETUPS MENSUELS

À chaque mois, on se rassemble pour se montrer nos prototypes et discuter d'art et de design.



STATION F-MR

Une galerie d'art grand public de jeux vidéo a été installée au cœur de la Station F-MR durant un mois.



ARTCADE 2018

Seize jeux expérimentaux ont été présentés en collaboration avec Concordia et le festival Montréal Joue.



MONTRÉAL JOUE

Six jeux vidéo d'art ont été présentés en plus d'une mini-conférence sur le processus artistique des œuvres.



ROOFTOP ARCADE

Quatorze jeux issus de la relève ont été présentés sur la terrasse de Concordia, surplombés par les gratte-ciels.



MOIS MULTI 2019

L'institution a pour la première fois inclus le jeu vidéo dans sa sélection, incluant quatre jeux de membres de Flop.

FLOP, C'EST DES JEUX DIFFÉRENTS

Nous sommes fiers d'offrir une sélection de jeux des plus surprenantes, bizarres et excitantes en ville.



FLOP, C'EST POUR TOUS

Nos événements attirent un public qui va au-delà du stéréotype du gamer et s'ouvre à toute personne sensible à l'art numérique.



FLOP, C'EST 100% MONTRÉALAIS

On offre le meilleur de ce que la scène underground et DIY de Montréal a dans un environnement invitant et mémorable.



ARTCADE EST UNE EXPOSITION DE JEUX VIDÉO ALTERNATIFS ET MONTRÉALAIS

On organise l'une des rarissimes expositions qui se penchent sur la scène expérimentale québécoise. Notre objectif est de se positionner comme événement-phare du jeu vidéo d'art en ville.



NOTRE PUBLIC

NÉOPHYTES - On attire un public de 25-34 ans n'ayant peu ou pas de lien avec les jeux vidéo, faisant des événements de Flop un de leurs premiers contacts avec les jeux vidéo.

ENTHOUSIASTES D'ART - Nos œuvres se situent à l'intersection du jeu vidéo et de l'art numérique, donnant une occasion aux habitués des milieux d'art contemporain d'explorer un nouveau médium dans un environnement familier.

GAMERS - Plusieurs aficionados de jeux recherchent des expériences ludiques différentes de ce que le mainstream peut offrir, et y trouvent leur compte chez nous.

GAMEDEVS - Nos événements ont toujours une forte teneur en développeurs issus des petits et grands studio, créant des opportunités de rencontres de tous genres.

NOTRE PORTÉE

NOTRE OBJECTIF

ARTCADE 2018

~3,000 vues sur facebook
~150 personnes à l'événement

ARTCADE 2019

~15,000 vues sur facebook
~500 personnes à l'événement

ROOFTOP ARCADE

~6,500 vues sur facebook
~200 personnes à l'événement

STATION F-MR

~30,000 vues sur facebook
~1000 personnes à l'événement



VOULEZ-VOUS EN SAVOIR PLUS?

SIMON-ALBERT BOUDREAU

Fondateur & coordinateur
saboudreault@gmail.com
(514) 642-2819

PHIL GRENON

Trésorier & coordinateur
pgrenon.pg@gmail.com
(438) 491-3055

SAM QUINO

Relations publiques
jsajm.quino@gmail.com
(514) 210-4825



@FLOPMTL
FLOPMTL.CA

