



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®



INGENIERIA DE SOFTWARE

Docente:

Paola Denis Manrique Peña



PRODUCTO III DOCUMENTACIÓN

EQUIPO I

Integrantes:

- Aleksandra Estefanía Sánchez Flores
- Jorge Alejandro Poseros Ramos
- Gerardo de Jesús Martínez Mata
- Beniamín Rodríguez Verastegui

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALTILLO

BITÁCORA C.U.					
		ESTADO			
C.U.	SUB C.U.	INICIO	EN PROCESO	TERMINADO	TESTEADO
INICIAR SESIÓN					X
GESTIONAR USUARIO					X
	DAR DE ALTA USUARIO				X
	MODIFICAR USUARIO				X
	BORRAR / ELIMINAR USUARIO				X
CONTROL DE INVENTARIO					
	REGISTRAR PRODUCTO				X
	MODIFICAR PRODUCTO				X
	BORRAR / ELIMINAR PRODUCTO				X
	VISUALIZAR PRELISTA DE PRODUCTOS				X
PUNTO DE VENTA					
	GENERAR REPORTES				X
	GENERAR VENTA DEL DÍA				X

ESTRUCTURA DEL PROYECTO									
				TABLAS					
NOMBRE DEL ARCHIVO		C.U.	SUB C.U.	USUARIOS	T_USUARIOS	PRODUCTOS	VENTAS	REPORTES	ARCHIVOS QUE USA-ACCESA
1,2	1.- LOGIN.vb	INICIAR SESIÓN		✓	✓				CONEXIÓN A BD, 2.- MENU (DUENO ENCARGADOS)
1	5.- GESTIONAR_USUARIO.vb	GESTIONAR USUARIO		✓	✓				CONEXIÓN A BD, 2.- MENU (DUENO ENCARGADOS)
-		DAR DE ALTA USUARIO		✓	✓				
-		MODIFICAR USUARIO		✓	✓				
-		BORRAR / ELIMINAR USUARIO		✓	✓				
1,2	6.- GESTIONAR_INVENTARIO.vb	GESTIONAR INVENTARIO							
-		REGISTRAR PRODUCTO				✓			
-		MODIFICAR PRODUCTO				✓			
-		BORRAR / ELIMINAR PRODUCTO				✓			
-		VISUALIZAR PRELISTA DE PRODUCTOS				✓			CONEXIÓN A BD, 2.- MENU (DUENO ENCARGADOS)
1,2	3.- PUNTO_DE_VENTA.vb	PUNTO DE VENTA							
-		GENERAR REPORTES					✓	✓	
-		GENERAR VENTA					✓	✓	

Identifiacion de usuarios	
1	admin
2	encargado

Caso de Uso: <i>INICIAR SESIÓN</i>	
Actor(es): Dueño y encargado	
Descripción: Permite validar el acceso a cualquier apartado del sistema (según sea el usuario que vaya a ingresar)	
Precondiciones: El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo y debe de existir al menos un usuario registrado	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BASICO	
1.- El usuario habilita, abre, inicia el sistema.	2.- El sistema despliega formulario en blanco solicitando datos del usuario
3.- Procede a ingresar sus datos (datos que fueron solicitados por el sistema), teclea usuario y contraseña	
4.- Hace click sobre el botón <<INICIAR SESIÓN>>	<p>5.- Verifica y comprueba que el usuario y contraseña sean válidos, esto mediante la comparación entre ellos con la tabla de usuarios, dependiendo del usuario, se activarán las funciones establecidas a las que puede acceder</p> <p>(Dueño: Punto de venta [acceso a búsqueda de artículos, generar reportes, eliminar artículos, y acceso al botón de regreso a la pantalla anterior que es menú del dueño], generar prelista de productos [acceso al botón de generar el TXT de la prelista, y accesa al botón de regreso a la pantalla punto de venta], gestionar inventario [cuenta con el acceso al botón de buscar la barra de búsqueda de productos, cuenta con el acceso a los campos a rellenar para mostrar las coincidencias con mas facilidad, cuenta con acceso a los botones de dar de alta producto, modificar producto y borrar producto, así como también tiene acceso al botón de regreso a la pantalla de gestionar usuario] gestionar usuario [tiene acceso a la barra y botón de búsqueda de usuarios, accesa a los campos a llenar con los datos del usuario al que va a gestionar el dueño, cuenta con acceso a los botones dar de alta usuario, modificar usuario y borrar usuario, y finalmente cuenta con el acceso al botón de regreso a la pantalla de punto de punto de venta]</p> <p>Encargado: Punto de venta [acceso a búsqueda de artículos, generar reportes, eliminar artículos, y acceso al botón de regreso a la pantalla anterior que es menú del encargado], generar prelista de productos [acceso al botón de generar el pdf de la prelista, y accesa al botón de regreso a la pantalla punto de venta], gestionar inventario [cuenta con el acceso al botón de buscar la barra de búsqueda de productos, cuenta con el acceso a los campos a rellenar para mostrar las coincidencias con mas facilidad, cuenta con acceso a los botones de dar de alta producto, modificar producto y borrar producto, así como también tiene acceso al botón de regreso a la pantalla de punto de venta]</p>
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
Eventos: 2.- Ingresa el usuario pero no la contraseña 3.- Oprime <<INICIAR SESIÓN>>	4.- Despliega el mensaje de validación, justo a un costado del campo que se ha omitido o se ha dejado vacío: ***Campo requerido" 5.- El sistema no realiza ninguna acción, botón de iniciar sesión se bloquea, no se encuentra disponible
Alternativa II	
Eventos: 2.- Ingresa la contraseña pero no el usuario 3.- Oprime <<INICIAR SESIÓN>>	4.- Despliega el mensaje de validación, justo a un costado del campo que se ha omitido o se ha dejado vacío: ***Campo requerido" 5.- El sistema no realiza ninguna acción, botón de iniciar sesión se bloquea, no se encuentra disponible
Alternativa III	
Eventos: 2.- Ingresa usuario incorrecto 3.- Ingresa contraseña correcta 4.- Oprime <<INICIAR SESIÓN>>	5.- Despliega el mensaje: "Usuario o contraseña incorrectos"
Alternativa IV	
Eventos: 2.- Ingresa usuario correcto 3.- Ingresa contraseña incorrecta 4.- Oprime <<INICIAR SESIÓN>>	5.- Despliega el mensaje: "Usuario o contraseña incorrectos"
Alternativa V	
Eventos: 2.- Ingresa usuario incorrecto 3.- Ingresa contraseña incorrecta 4.- Oprime <<INICIAR SESIÓN>>	5.- Despliega el mensaje: "Usuario o contraseña incorrectos"
Alternativa VI	
Eventos: 2.- Deje vacios los campos de usuario y contraseña 3.- Oprima <<INICIAR SESIÓN>>	4.- Despliega el mensaje: ***Campo requerido" ***Campo requerido" A un costado de ambos campos (usuario y contraseña) 5.- El sistema no realiza ninguna acción, botón de iniciar sesión se bloquea, no se encuentra disponible
Pos condiciones:	
>> Si en cualquiera de las alternativas, en el evento 2 el usuario ingresa su usuario y contraseña las cuales no se lleguen a encontrar registrados en la tabla de la base de datos, el caso de uso finaliza. >> El caso de uso Finaliza si el usuario hace click en la parte superior en la pestaña de la ventana cerrar. >> El caso de uso Finaliza normalmente cuando el usuario obtenga el acceso al sistema y pueda observar el menú principal	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Ingrese el usuario y contraseña 2.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	Llevar a la siguiente pantalla a la que se accesa dependiendo el usuario	Muestra la pantalla menu segun el usuario que accede	TERMINADO
Is2	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Teclea el usuario 2.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	La pantalla de LOGIN arrojará el mensaje "campo requerido"	La pantalla de LOGIN muestra el mensaje "campo requerido"	TERMINADO
Is3	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Teclea contraseña 2.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	La pantalla de LOGIN arrojará el mensaje "campo requerido"	La pantalla de LOGIN muestra el mensaje "campo requerido"	TERMINADO
Is4	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Oprima SÓLO >>INICIAR SESIÓN<<	La pantalla de LOGIN arrojará el mensaje "campo requerido"	La pantalla de LOGIN muestra el mensaje "campo requerido"	TERMINADO
Is5	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Ingrese el usuario, contraseña mayor a 20 caracteres/letras 2.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	El sistema no permitirá ingresar mas de 15 caracteres en el campo del usuario	El sistema no permitirá ingresar mas de 15 caracteres en el campo del usuario	TERMINADO
Is6	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Ingrese el usuario incorrecto y contraseña correcta 2.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	La pantalla de LOGIN arrojará el mensaje "Usuario o contraseña incorrectos "	La pantalla de LOGIN arrojará el mensaje "Usuario o contraseña incorrectos"	TERMINADO
Is7	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Ingrese el usuario correcto y contraseña incorrecta 2.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	La pantalla de LOGIN arrojará el mensaje "Usuario o contraseña incorrectos "	La pantalla de LOGIN muestra el mensaje "Usuario o contraseña incorrectos"	TERMINADO
Is8	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Ingrese el usuario mayor a 15 letras/caracteres 2.-Ingrese la contraseña 3.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	El sistema no permitirá ingresar mas de 15 caracteres en el campo del usuario	El sistema no permitirá ingresar mas de 15 caracteres en el campo del usuario	TERMINADO
Is9	Iniciar sesión	Permite a los diferentes usuarios acceder al sistema	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado	>> Usuario (15) >>Contraseña / Password (15)	1.- Ingrese el usuario 2.- Ingrese la contraseña mayor a 8 letras/caracteres 2.- Oprima >>INICIAR SESIÓN<<	El sistema no permitirá ingresar mas de 8 caracteres en el campo de la contraseña	El sistema no permitirá ingresar mas de 15 caracteres en el campo del usuario	TERMINADO

Caso de Uso: <u>GESTIONAR USUARIOS</u>	
Actor(es): Dueño	
Descripción: El dueño será el encargado de crear los demás usuarios que desee integrar al sistema.	
Precondiciones: Tener acceso a l sistema, tener acceso a la base de datos	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BASICO	
1.- El usuario principal (el dueño, que solamente él tiene acceso a la pantalla de gestionar usuarios) habilita, abre, inicia el sistema.	2.- El sistema despliega formulario en blanco solicitando datos del usuario a registrar
3.- El dueño procede a ingresar los datos del usuario a registrar	
4.- Hace click en cualquiera de las 3 operaciones que se muestran para llevar a cabo la ejecución de alguna de ellas.	
5.- Hace click sobre el botón << DAR DE ALTA USUARIO >>	6.- Despliega un mensaje: "El usuario esta dado de alta"
7.- Hace click sobre el botón << MODIFICAR USUARIO >>	8.- Despliega un mensaje: "El usuario esta modificado"
9.- Hace click sobre el botón << BORRAR USUARIO >>	10.- Despliega un mensaje: "El usuario esta borrado"
11.- Ingresa "ID" o "Usuario" en la barra de búsqueda y oprime << BUSCAR USUARIO >>	12.- El sistema arroja los datos de los usuarios registrados que coincidan con la búsqueda que se esta especificando
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
Eventos: 2.- Para realizar una búsqueda el dueño ingresa un usuario erróneo o inexistente 3.- Oprime << BUSCAR USUARIO >>	4.- El sistema no arroja ningun usuario
Alternativa II	
Eventos: 2.- El dueño NO ingresa datos necesarios para realizar una busqueda 3.- Oprime << BUSCAR USUARIO >>	4.- No permite oprimir el botón << BUSCAR USUARIO >>
Pos condiciones:	
>> El caso de uso finaliza si el usuario (dueño) hace click en la parte superior de la ventana en el boton para cerrar la ventana.	
>> El caso de uso finaliza cuando el usuario accede correctamente a realizar cualquier operación antes mencionada	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	>>Id Usuario (4) >> Nombre (20) >>Apellido P (20) >>Apellido M (20) >>Usuario (15) >>Contraseña(15) >>Tipo de usuario()	1.- Ingresar ID correcto 2.- Ingresar Nombre correcto 3.- Ingresar Apellido P correcto 4.- Ingresar Apellido M correcto 5.- Ingresar Usuario correcto 6.- Ingresar Contraseña correcta 7.- Oprimir <<DAR DE ALTA USUARIO>>	La pantalla arrojará el mensaje "El usuario esta dado de alta"	La pantalla arrojará el mensaje "El usuario esta dado de alta"	TERMINADO
Is2	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	>>Id Usuario (4) >> Nombre (20) >>Apellido P (20) >>Apellido M (20) >>Usuario (15) >>Contraseña(15) >>Tipo de usuario ()	1.- Dejar vacio algún campo de (Id Usuario, Nombre, Apellido P, Apellido M, Usuario, Contraseña, Tipo de usuario) 2.- Llenar los campos restantes 3.- Oprimir <<DAR DE ALTA USUARIO>>	El programa no dejará oprimir el boton "DAR DE ALTA"	El programa no dejará oprimir el boton "DAR DE ALTA"	TERMINADO
Is3	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	>> Barra de busqueda (15) >>Id >>Usuario	1.- Seleccionar el tipo de búsqueda 2.- Ingresar nombre de usuario correcto (buscar por: usuario) 3.- Oprimir <<BUSCAR USUARIO>>	El programa completará por si solo los campos con la información del usuario buscado (coincidencias con el usuario que se esta buscando)	El programa muestra los campos finalmente con la información del usuario buscado (coincidencias con el usuario que se esta buscando)	TERMINADO
Is4	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	>> Barra de busqueda (15) >>Id >>Usuario	1.- Seleccionar el tipo de búsqueda 2.- Ingresar id de usuario correcto (buscar por: id) 3.- Oprimir <<BUSCAR USUARIO>>	El programa completará por si solo los campos con la información del usuario buscado (coincidencias con el usuario que se esta buscando)	El programa muestra los campos finalmente con la información del usuario buscado (coincidencias con el usuario que se esta buscando)	TERMINADO
Is5	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	>>Id Usuario (4) >> Nombre (20) >>Apellido P (20) >>Apellido M (20) >>Usuario (15) >>Contraseña(15) >>Tipo de usuario () >> Barra de busqueda (15) >>Id >>Usuario	1.- Buscar usuario a modificar (realizar búsqueda por id o por username según sea el caso) 2.- Ingresar datos restantes con nueva información (los que se quieran modificar) 3.- Oprimir <<MODIFICAR USUARIO>>	La ventana deberá desplegar el mensaje "El usuario esta modificado"	La ventana deberá desplegar el mensaje "El usuario esta modificado"	TERMINADO
Is6	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	>>Id Usuario (4) >> Nombre (20) >>Apellido P (20) >>Apellido M (20) >>Usuario (15) >>Contraseña(15) >>Tipo de usuario ()	1.- Buscar algún usuario específico en la barra de búsqueda 2.- Oprimir <<BORRAR USUARIO>>	La pantalla arrojará el mensaje "El usuario esta borrado"	La pantalla arrojará el mensaje "El usuario esta borrado"	TERMINADO

Is7	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	No existen valores a ingresar, ni la opción de oprimir botones	1.- Oprimir <<DAR DE ALTA USUARIO>>	El sistema no dejara oprimir el boton	El sistema no dejara oprimir el boton	TERMINADO
Is8	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	No existen valores a ingresar, ni la opción de oprimir botones	1.- Oprimir <<BUSCAR USUARIO>>	El sistema no dejara oprimir el boton	El sistema no dejara oprimir el boton	TERMINADO
Is8	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	No existen valores a ingresar, ni la opción de oprimir botones	1.- Oprimir >>MODIFICAR USUARIO<<	El sistema no dejara oprimir el boton	El sistema no dejara oprimir el boton	TERMINADO
Is9	Gestionar Usuarios	Permite a dar de alta, modificar y borrar cualquier usuario creado en el programa	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Debe de existir al menos un usuario registrado para modificar o borrar	No existen valores a ingresar, ni la opción de oprimir botones	1.- Oprimir >>BORRAR USUARIO<<	El sistema no dejara oprimir el boton	El sistema no dejara oprimir el boton	TERMINADO

Caso de Uso: <u>GENERAR PRE LISTA DE PRODUCTOS</u>	
Actor(es): Dueño y encargado	
Descripción: Permite ver los productos existentes en la tienda y al igual generar una pre lista de productos en txt	
Precondiciones: El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo y debe de existir al menos un producto para generar el txt, y se debe haber creado previamente una carpeta nueva en el escritorio del equipo, llamada "PRELISTA & REPORTES" en donde se guardarán los mismos archivosde prelista generados en txt	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
	1.- El sistema despliega una nueva ventana donde se podrá mostrar un cuadro indicando el 'id, nombre, precio y cantidad actual del producto'
2.- Oprime el botón <<GENERAR PRE LISTA TXT>>	3.- Muestra un mensaje diciendo "txt generado"
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
Eventos: 2.-Oprime <<GENERAR PRE LISTA TXT>> 3.- Oprime <<REGRESAR A MENÚ>>	4.- Muestra un mensaje diciendo "txt generado"
Alternativa II	
Eventos: 2.- Oprime <<REGRESAR A MENÚ>>	3.- El usuario es redireccionado / enviado a la pantalla menú
Pos condiciones:	
>> Si en cualquiera de las alternativas, no existieran productos registrados, el caso de uso finaliza. >> El caso de uso Finaliza si el usuario regresa al menú >> El caso de uso Finaliza normalmente cuando el usuario obtenga el txt y pueda regresar a el menu principal	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	Generar Pre Lista de Productos	Permite ver los artículos existentes en el inventario de la tienda, al igual el poder generar un pdf dando una pre lista de los productos	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para mostrar en el apartado >>Almacenamiento dentro del equipo para poder descargar el TXT >>Contar con una carpeta previa existente con el nombre de "prelista y reporte" en el escritorio	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de ver los productos existente, la posibilidad de descargar un txt y regresar a la pantalla antecedente	1.- Oprimir <<GENERAR PRE LISTA TXT>> (con mínimo 1 producto)	La pantalla mostrará el mensaje "TXT Generado"	La pantalla muestra el mensaje "TXT Generado"	TERMINADO
Is2	Generar Pre Lista de Productos	Permite ver los artículos existentes en el inventario de la tienda, al igual el poder generar un pdf dando una pre lista de los productos	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para mostrar en el apartado >>Almacenamiento dentro del equipo para poder descargar el TXT >>Contar con una carpeta previa existente con el nombre de "prelista y reporte" en el escritorio	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de ver los productos existente, la posibilidad de descargar un txt y regresar a la pantalla antecedente	1.- Oprimir <<GENERAR PRE LISTA TXT>> (con 0 productos)	No generara txt si no hay productos	No generara txt si no hay productos	TERMINADO
Is3	Generar Pre Lista de Productos	Permite ver los artículos existentes en el inventario de la tienda, al igual el poder generar un pdf dando una pre lista de los productos	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para mostrar en el apartado >>Almacenamiento dentro del equipo para poder descargar el TXT >>Una carpeta existente con el nombre de "prelista y reporte" en el escritorio	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de ver los productos existente, la posibilidad de descargar un txt y regresar a la pantalla antecedente	1.- Oprimir <<GENERAR PRE LISTA TXT>> 2.- Oprimir <<REGRESAR A MENÚ>>	Se regresa al menú	Se regresa al menú	TERMINADO
Is4	Generar Pre Lista de Productos	Permite ver los artículos existentes en el inventario de la tienda, al igual el poder generar un pdf dando una pre lista de los productos	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para mostrar en el apartado >>Almacenamiento dentro del equipo para poder descargar el TXT >>Una carpeta existente con el nombre de "prelista y reporte" en el escritorio	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de ver los productos existente, la posibilidad de descargar un txt y regresar a la pantalla antecedente	1.- Oprimir <<REGRESAR A MENÚ>>	Se regresa al menú	Se regresa al menú	TERMINADO

Caso de Uso: <u>GESTIONAR INVENTARIO</u>	
Actor(es): Dueño y encargado	
Descripción: Permite ver los productos existentes en la tienda y al igual modificarlos y eliminarlos	
Precondiciones: El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo y debe de existir al menos un producto para poder mostrar, modificar o eliminar	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1.- Escribir el nombre o id del producto sobre el campo vacío justo al costado de el combobox "Búsqueda por"	
2.- Oprimir <<BUSCAR ARTICULO>>	3.- Muestra en la tabla el producto que coincida al nombre o id buscado
4.- Con las coincidencias arrojadas por el sistema, se cuenta con la posibilidad de oprimir los botones: <<DAR DE ALTA ARTÍCULO >> <<MODIFICAR ARTICULO>> <<BORRAR ARTÍCULO>>	5.- El sistema realiza la operación que se haya seleccionado
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
Eventos: 2.-El usuario escribe el nombre o el id incorrecto(s) del producto sobre el campo vacío justo al costado de el combobox "búsqueda por" 3.- Oprime <<BUSCAR ARTÍCULO>>	4.- No realiza ninguna acción el sistema
Alternativa II	
Eventos: 2.- El usuario escribe el nombre o el id incorrecto(s) del producto sobre el campo vacío justo al costado de el combobox "Búsqueda por" 3.- Oprime cualquiera de los 3 botones siguientes: <<DAR DE ALTA ARTÍCULO >> <<MODIFICAR ARTICULO>> <<BORRAR ARTÍCULO>>	4.- No realiza ninguna acción el sistema
Alternativa III	
Eventos: 2- El usuario modifica algun apartado de los campos a llenar 3.- Oprime <<MODIFICAR ARTICULO>>	4.- Arroja un mensaje diciendo "Articulo Modificado"
Alternativa IV	
Eventos: 2- Escribir el id del producto a eliminar en el apartado "ID PRODUCTO" 3.- Oprimir <<BORRAR ARTICULO>>	4.- Arroja un mensaje diciendo "Articulo Eliminado"
Alternativa V	
Eventos: 2.- Llena todos los campos vacios(campoID, campoNombreArticulo, descripcion, campoPrecioArticulo, campoCantidad, campoCantidadSeguridad) 3.- Oprimir <<DAR DE ALTA>>	4.- Arroja un mensaje diciendo "Articulo Registrado"
>> Si en cualquiera de las alternativas, no existieran productos registrados, el caso de uso finaliza. >> El caso de uso Finaliza si el usuario regresa al menu >> El caso de uso Finaliza cuando borra un articulo correspondiente >> El caso de uso Finaliza cuando modifica un articulo correspondiente >> El caso de uso Finaliza cuando busca un articulo correspondiente	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	Gestionar Inventario	Permite ver los articulos existentes en la tienda, como tambien poder buscar, modificar y eliminar un producto especificamente	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para poder mostrar	>>valorBusqueda (10) >> campolD (4) >>campoNombreArticulo(30) >>descripcion (40) >>campoPrecioArticulo (6) >>campoCantidad (4) >>campoCantidadSeguridad (4)	1.- Buscar un producto existente	La tabla te mostraria el producto, el id, el nombre, la descripcion, el precio y la cantidad que hay y la cantidad segura	La tabla te mostraria el producto, el id, el nombre, la descripcion, el precio y la cantidad que hay y la cantidad segura	TERMINADO
Is2	Gestionar Inventario	Permite ver los articulos existentes en la tienda, como tambien poder buscar, modificar y eliminar un producto especificamente	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para poder mostrar	>>valorBusqueda (10) >> campolD (4) >>campoNombreArticulo(30) >>descripcion (40) >>campoPrecioArticulo (6) >>campoCantidad (4) >>campoCantidadSeguridad (4)	1.- Buscar un producto inexistente	La tabla no realizaria ningun movimiento	La tabla no realizaria ningun movimiento	TERMINADO
Is3	Gestionar Inventario	Permite ver los articulos existentes en la tienda, como tambien poder buscar, modificar y eliminar un producto especificamente	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para poder mostrar	>>valorBusqueda (10) >> campolD (4) >>campoNombreArticulo(30) >>descripcion (40) >>campoPrecioArticulo (6) >>campoCantidad (4) >>campoCantidadSeguridad (4)	1.- Oprimir "REGRESAR"	Regresa al menu	Regresa al menu	TERMINADO
Is4	Gestionar Inventario	Permite ver los articulos existentes en la tienda, como tambien poder buscar, modificar y eliminar un producto especificamente	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para poder mostrar	>>valorBusqueda (10) >> campolD (4) >>campoNombreArticulo(30) >>descripcion (40) >>campoPrecioArticulo (6) >>campoCantidad (4) >>campoCantidadSeguridad (4)	1.- Buscar un producto existente 2.- Modificas	Regresa al menu	Regresa al menu	TERMINADO
Is5	Gestionar Inventario	Permite ver los articulos existentes en la tienda, como tambien poder buscar, modificar y eliminar un producto especificamente	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para poder mostrar	>>valorBusqueda (10) >> campolD (4) >>campoNombreArticulo(30) >>descripcion (40) >>campoPrecioArticulo (6) >>campoCantidad (4) >>campoCantidadSeguridad (4)	1.- Buscar producto a modificar (realizar búsqueda por id o por nombre según sea el caso) 2.- Ingresar datos restantes con nueva información (los que se quieran modificar) 3.- Oprimir <<MODIFICAR ARTICULO>>	La ventana deberá desplegar el mensaje "Articulo Modificado"	La ventana deberá desplegar el mensaje "Articulo Modificado"	TERMINADO
Is6	Gestionar Inventario	Permite ver los articulos existentes en la tienda, como tambien poder buscar, modificar y eliminar un producto especificamente	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para poder mostrar	>>valorBusqueda (10) >> campolD (4) >>campoNombreArticulo(30) >>descripcion (40) >>campoPrecioArticulo (6) >>campoCantidad (4) >>campoCantidadSeguridad (4)	1.- Escribir el id del producto a eliminar en el apartado "ID PRODUCTO" 2.- Oprimir <<BORRAR ARTICULO>>	La pantalla arrojará el mensaje "ArticuloEliminado"	La pantalla arrojará el mensaje "ArticuloEliminado"	TERMINADO
Is7	Gestionar Inventario	Permite ver los articulos existentes en la tienda, como tambien poder buscar, modificar y eliminar un producto especificamente	>> Que el sistema se encuentre disponible >> Tener un producto registrado al menos para poder mostrar	>>valorBusqueda (10) >> campolD (4) >>campoNombreArticulo(30) >>descripcion (40) >>campoPrecioArticulo (6) >>campoCantidad (4) >>campoCantidadSeguridad (4)	1.- Llena todos los campos vacios (campolD campoNombreArticulo descripcion campoPrecioArticulo campoCantidad campoCantidadSeguridad) 2.- Oprimir <<DAR DE ALTA>>	La pantalla arrojará el mensaje "Articulo Registrado"	La pantalla arrojará el mensaje "Articulo Registrado"	TERMINADO

Caso de Uso: <u>MENU DUEÑO</u>	
Actor(es): Dueño	
Descripción: Permite ver los diferentes tipos de ventanas a las cual tiene acceso y poder moverse a traves de ellas	
Precondiciones: El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1.- Oprime <<PUNTO DE VENTA>>	2.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla PUNTO DE VENTA
3.- Oprime <<GESTIONAR USUARIO>>	4.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla GESTIONAR USUARIO
5.- Oprime <<GESTIONAR INVENTARIO>>	6.- El usuario es redirigido/ enviado a la pantalla GESTIONAR INVENTARIO
7.- Oprime <<GENERAR PRELISTA>>	8.- El usuario es redirigido/ enviado a la pantalla GENERAR PRELISTA
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
Eventos: 2.- Oprime <<CERRAR SESION>>	3.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla LOGIN
Pos condiciones:	
>> El caso de uso Finaliza cuando el usuario es redireccionado a otra pantalla que no sea MENÚ DUEÑO	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<PUNTO DE VENTA>>	Te redirecciona a la pantalla PUNTO DE VENTA	Te redirecciona a la pantalla PUNTO DE VENTA	TERMINADO
Is2	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<GESTIONAR USUARIO>>	Te redirecciona a la pantalla GESTIONAR USUARIO	Te redirecciona a la pantalla GESTIONAR USUARIO	TERMINADO
Is3	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<GESTIONAR INVENTARIO>>	Te redirecciona a la pantalla GESTIONAR INVENTARIO	Te redirecciona a la pantalla GESTIONAR INVENTARIO	TERMINADO
Is4	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<GENERAR PRELISTA>>	Te redirecciona a la pantalla GENERAR PRELISTA	Te redirecciona a la pantalla GENERAR PRELISTA	TERMINADO
Is5	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<CERRAR SESION>>	Te redirecciona a la pantalla LOGIN	Te redirecciona a la pantalla LOGIN	TERMINADO

Caso de Uso: <u>MENU ENCARGADO</u>	
Actor(es): Dueño	
Descripción: Permite ver los diferentes tipos de ventanas a las cual tiene acceso y poder moverse a través de ellas	
Precondiciones: El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1.- Oprime <<PUNTO DE VENTA>>	2.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla PUNTO DE VENTA
3.- Oprime <<GESTIONAR INVENTARIO>>	4.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla GESTIONAR INVENTARIO
5.- Oprime <<GENERAR PRELISTA>>	6.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla GENERAR PRELISTA
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
Eventos: 2.- Oprime <<CERRAR SESION>>	3.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla LOGIN
Pos condiciones:	
>> El caso de uso Finaliza cuando el usuario es redirigido a otra pantalla que no sea MENÚ ENCARGADO	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<PUNTO DE VENTA>>	Te redirecciona a la pantalla PUNTO DE VENTA	Te redirecciona a la pantalla PUNTO DE VENTA	TERMINADO
Is3	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<GESTIONAR INVENTARIO>>	Te redirecciona a la pantalla GESTIONAR INVENTARIO	Te redirecciona a la pantalla GESTIONAR INVENTARIO	TERMINADO
Is4	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<GENERAR PRELISTA>>	Te redirecciona a la pantalla GENERAR PRELISTA	Te redirecciona a la pantalla GENERAR PRELISTA	TERMINADO
Is5	Menu Dueno	Permite ver las pantallas en las cuales te puedes redirigir	>> Que el sistema se encuentre disponible	No existen valores a ingresar, solo la disponibilidad de oprimir botones	1.- Oprimir <<CERRAR SESION>>	Te redirecciona a la pantalla LOGIN	Te redirecciona a la pantalla LOGIN	TERMINADO

Caso de Uso: <u>GENERAR REPORTE</u>	
Actor(es): Dueño y encargado	
Descripción: Permite generar un reporte en formato TXT al igual que guardar ese reporte generado dentro del equipo en una carpeta previamente creada y denominada "PRELISTA & REPORTES", deben existir ventas generadas con anterioridad	
Precondiciones: El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1.- Coloca la fecha inicial y la fecha final del reporte que se va a generar y a guardar	
2.- Oprime <<GENERAR REPORTE TXT>>	3.- El sistema guarda el reporte generado en la carpeta creada previamente, el sistema arroja un mensaje "Reporte Generado"
4.- Oprime <<REGRESAR A PUNTO DE VENTA>>	5.- El usuario es redirigido / enviado a la pantalla PUNTO DE VENTA
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
Eventos: 2.- No coloca fecha inicial 3.- Oprime <<GENERAR TXT>>	4.- El programa no realiza ninguna accion
Alternativa II	
Eventos: 2.- No coloca fecha final 3.- Oprime <<GENERAR TXT>>	4.- El programa no realiza ninguna accion
Pos condiciones:	
>> El caso de uso finaliza si el usuario decide regresar a la pantalla MENÚ	
>> El caso de uso finaliza si el usuario no es redirigido a la pantalla PUNTO DE VENTA	
>> El caso de uso finaliza cuando el reporte es generado	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	GENERAR REPORTE	Permite generar un reporte de ventas segun el rango de fechas que ingresemos	>> Que el sistema se encuentre disponible >>Que existan ventas realizadas con anterioridad	Una fecha inicial Una fecha final	1.- ingresa Fecha inicial 2.- ingresa fecha final 3.- Oprime <<GENERAR TXT>>	Arrojará un mensaje diciendo "reporte generado"	Muestra un mensaje diciendo "reporte generado"	TERMINADO
Is3	GENERAR REPORTE	Permite generar un reporte de ventas segun el rango de fechas que ingresemos	>> Que el sistema se encuentre disponible >>Que existan ventas realizadas con anterioridad	Una fecha inicial Una fecha final	1.- ingresa Fecha inicial 2.- Oprime <<GENERAR TXT>>	El programa no realiza nunguna accion	El programa no realiza nunguna accion	TERMINADO
Is4	GENERAR REPORTE	Permite generar un reporte de ventas segun el rango de fechas que ingresemos	>> Que el sistema se encuentre disponible >>Que existan ventas realizadas con anterioridad	Una fecha inicial Una fecha final	1.- ingresa fecha final 2.- Oprime <<GENERAR TXT>>	El programa no realiza nunguna accion	El programa no realiza nunguna accion	TERMINADO
Is5	GENERAR REPORTE	Permite generar un reporte de ventas segun el rango de fechas que ingresemos	>> Que el sistema se encuentre disponible >>Que existan ventas realizadas con anterioridad	Una fecha inicial Una fecha final	1.- Oprime <<GENERAR TXT>>	El programa no realiza nunguna accion	El programa no realiza nunguna accion	TERMINADO

Caso de Uso: <u>PUNTO DE VENTA</u>	
Actor(es): Dueño	
Descripción: Agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	
Precondiciones: El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo, debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1.- Ingresar el id del producto y la cantidad que el cliente quiere comprar	
2.- Oprime <<INGRESAR / BUSCAR>>	
	3.- El producto con el id que ingresamos debe ser agregado a la tabla que aparece
FLUJO ALTERNO	
Alternativa I	
2.- Oprime <<ELIMINAR >>	3.- El programa elimina el ultimo articulo agregado
Alternativa II	
2.- Oprime <<GENERAR VENTA>>	3.- Te da de baja los prod que se vendieron en el almacen y te pone el Total de Venta. 4.- Arroja un mensaje diciendo "Venta generada".
Alternativa III	
2.- Oprime << GENERAR REPORTE>>	3.- El usuario es redirigido / enviado a la ventana de GENERAR REPORTE.
>> El caso de uso Finaliza cuando el usuario es redireccionado a otra pantalla que no sea MENÚ ENCARGADO	

ID_ C.P	MÓDULO A PROBAR	DESCRIPCIÓN DEL CASO DE USO	PRE - REQUISITOS	VALORES A INGRESAR	SECUENCIA LÓGICA	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO OBTENIDO	ESTADO (INICIO, EN PROCESO, TERMINADO)
Is1	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresar id del producto 2.- Ingresar cantidad cantidad que desea comprar el cliente 3.- Oprime <<INGRESAR >>	Arrojará los productos y la cantidad seleccionada de cada producto que desea a comprar	Arrojará los productos y la cantidad seleccionada de cada producto que desea a comprar	TERMINADO
Is2	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresar id del producto 2.- Ingresar cantidad cantidad que desea comprar 3.- Oprime <<GENERAR REPORTE>>	Redirigirá al usuario a la pantalla de GENERAR REPORTE	Redirigirá al usuario a la pantalla de GENERAR REPORTE	TERMINADO

Is3	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresa id del producto 2.- Ingresa cantidad que desea comprar 3.- Oprime <<GENERAR VENTA>>	Realizara la venta y hara el total de las sumas de los precios ingresados. Arrojará un mensaje diciendo "Venta generada"	Realizara la venta y hara el total de las sumas de los precios ingresados. Arrojará un mensaje diciendo "Venta generada"	TERMINADO
Is4	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresa id del producto 2.- Ingresa cantidad cantidad que desea comprar 3.- Oprime <<ELIMINAR>>	Eliminara el ultimo producto ingresado	Eliminara el ultimo producto ingresado	TERMINADO
Is4	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresa id 2.- Oprime <<INGRESAR >>	El programa no agregara el producto ingresado	El programa no agregara el producto ingresado	TERMINADO

Is6	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresar id 2.- Oprime <<GENERAR VENTA>>	El programa no realizara ninguna accion	El programa no realizara ninguna accion	TERMINADO
Is7	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresar id 2.- Oprime <<ELIMINAR>>	Si existe un producto ingresado, eliminara el ultimo producto que se ingreso. Si esta vacia, no realizara ningun cambio	Si existe un producto ingresado, eliminara el ultimo producto que se ingreso. Si esta vacia, no realizara ningun cambio	TERMINADO
Is8	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresar cantidad 2.- Oprime <<INGRESAR>>	El programa no realizara ninguna accion	El programa no realizara ninguna accion	TERMINADO

Is9	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresa cantidad 2.- Oprime <<GENERAR REPORTE>>	Redirigirá al usuario a la pantalla de GENERAR REPORTE	Redirigirá al usuario a la pantalla de GENERAR REPORTE	TERMINADO
Is10	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresa cantidad 2.- Oprime <<GENERAR VENTA>>	El programa no realizara ninguna accion	El programa no realizara ninguna accion	TERMINADO
Is11	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Ingresa cantidad 2.- Oprime <<ELIMINAR>>	Si existe un producto ingresado, eliminara el utlimo producto que se ingreso. Si esta vacia, no realizara ningun cambio	Si existe un producto ingresado, eliminara el utlimo producto que se ingreso. Si esta vacia, no realizara ningun cambio	TERMINADO

Is12	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Oprime <<INGRESAR>>	El sistema no realiza ninguna operación	El sistema no realiza ninguna operación	TERMINADO
Is13	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Oprime <<IGENERAR REPORTE>>	Redirigirá al usuario a la pantalla de GENERAR REPORTE	Redirigirá al usuario a la pantalla de GENERAR REPORTE	TERMINADO
Is14	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Oprime <<GENERAR VENTA>>	El sistema no realiza ninguna operación	El sistema no realiza ninguna operación	TERMINADO

Is15	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Oprime <<ELIMINAR>>	Si existe un producto ingresado, eliminara el utlimo producto que se ingreso. Si esta vacia, no realizara ningun cambio	Si existe un producto ingresado, eliminara el utlimo producto que se ingreso. Si esta vacia, no realizara ningun cambio	TERMINADO
Is16	PUNTO DE VENTA	Permite agregar producto a vender segun lo que el cliente lleva para comprar.	>> El sistema debe encontrarse disponible e instalado en el equipo >> Debe de estar el producto disponible en el inventario para poder ser agregado	>> ID producto >> Cantidad	1.- Oprime <<REGRESAR A MENÚ>>	El sistema redirigirá al usuario al menú	El sistema redirige al usuario al menú	TERMINADO



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®



INGENIERIA DE SOFTWARE

Docente:
Paola Denis Manrique Peña



PRODUCTO III FASE IV

EQUIPO 1
Integrantes:

- Aleksandra Estefanía Sánchez Flores
- Jorge Alejandro Poseros Ramos
- Gerardo de Jesús Martínez Mata
- Benjamín Rodríguez Verastegui

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALTILLO

ARTESANIAS

LA TIPICA

SALTILLO, COAH.



USUARIO:

CONTRASEÑA:



INICIAR SESIÓN

LA TIPICA



MENU



PUNTO DE VENTA



GESTIONAR USUARIO



GESTIONAR INVENTARIO



GENERAR PRELISTA



CERRAR SESIÓN

LA TIPICA



MENU



PUNTO DE VENTA



GESTIONAR INVENTARIO



GENERAR PRE LISTA DE PRODUCTOS



CERRAR SESIÓN

LA TIPICA



PUNTO DE VENTA

INGRESA EL ID DEL PRODUCTO

ID

CANTIDAD



INGRESAR

ID PRODUCTO	NOMBRE	Cantidad	PRECIO

TOTAL DE VENTA:



REGRESAR A MENÚ



GENERAR REPORTE



GENERAR VENTA



ELIMINAR

LA TIPICA



GENERAR REPORTE

FECHA DE INICIO DE REPORTE:

FECHA FINAL DE REPORTE:



GENERAR REPORTE TXT



REGRESAR A PUNTO DE VENTA

LA TIPICA



GESTIONAR USUARIO

BUSCAR POR: ID USUARIO



BUSCAR USUARIO

Id Usuario:

Nombre:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Usuario:

Tipo De Usuario: ☐ Dueño ☐ Encargado

Contraseña:



DAR DE ALTA USUARIO



MODIFICAR USUARIO



BORRAR USUARIO



REGRESAR A MENÚ

LA TIPICA



GESTIONAR INVENTARIO

BUSCAR POR: ID_ARTICULO ▼



BUSCAR ARTÍCULO



DAR DE ALTA ARTÍCULO



MODIFICAR ARTÍCULO



BORRAR ARTÍCULO



REGRESAR A MENÚ

LA TIPICA



GENERAR PRE LISTA DE PRODUCTOS



GENERAR PRE LISTA TXT

ID_PRODUCTO	DESCRIPCION	CANTIDAD	CANTIDADR
1	taza negra de barro	50	60
2	taza blanca de barro	10	20
4	medidas 1 x 1,5 mts	12	25
7	traje negro con dorado, #...	8	15
9	traje beige con plata, #34	15	20
12	caballito con grabado de...	2	10



REGRESAR A MENÚ