

《Virtual Reality》的中文译版

历经前前后后三个多月,《Virtual Reality》的中文翻译和校验的工作终于基本完成。此书英文原版作者为 Steven M. LaValle, 他是伊利诺伊大学的教授, 同时华为科技有限公司 VR/AR/MR 首席科学家。目前市面上 VR/AR 方向的中文好书较为稀缺, 而近年来 VR 产业发展迅猛, 我们特翻译此书来让读者更早些更方便的学到相关的知识。

《Virtual Reality》这本书涵盖了虚拟现实系统的基础知识, 包括几何建模、转换、图形渲染、光学、人类视觉、听觉和前庭系统, 跟踪系统, 界面设计以及一些技术问题等。读者可以自取所需。

尽管翻译版本还有很多问题, 但至少大部分内容是可读的, 并且是准确的。我们在翻译的过程中尽可能地保留了原书中的意思。由于能力有限, 仍然还会有一些影响阅读的小错误, 需要读者的建议和帮助, 一起减小翻译的偏差。读者可以以中文版为主、英文版为辅来阅读学习, 但我们仍建议研究者阅读原版。

翻译与校验人员

宋利@medialab_sjtu

审核与指正所有章节翻译内容, 负责定稿校验工作。

罗莹@medialab_sjtu

负责所有章节的一部分翻译, 与第 1-5 章的校验工作。

刘煦@medialab_sjtu

负责单数章节的一部分翻译, 与第 6-9 章的校验工作。

朱辰@medialab_sjtu

负责双数章节的一部分翻译, 与第 10-13 章的校验工作。

周圣宇@medialab_sjtu

负责双数章节的一部分翻译。

王思懿@medialab_sjtu

负责单数章节的一部分翻译。

董瑜@medialab_sjtu

负责网站管理与资料上载。

书稿格式

PDF 文件格式

注意

各种问题或者建议可以提 issue, 建议使用中文。

可用于学习研究目的, 不得用于任何商业行为。谢谢!

本书版权属于原作者。