方差的定义

作者: 姜鱼

日期: 2025年2月28日

对于离散型随机变量

$$E[X] = \sum_{x} x P\{X = x\}$$

我们定义它的期望,类似于均值,是这组数据中能得到的平均结果。但是不同于直接取均值的理念,我们从期望的角度,用性质为其定义:如果一处变量在整体中的占比(或者说概率)越大,那么期望就更有可能落在这个数上;此外,概率相同的多个变量在,我们再考虑从变量本身的大小出发,取其均值,定义期望落在这个均值上。

基于这样的思路,我们最终定义了以 $x \times P$ 为单元再对其求和的计算方法。实际上可以理解为加权,以变量的数值加权变量的占比。

离散变量的概率,是对每处的变量值考察其概率。概率学依赖于集合,所以我们永远可以视 其为某一部分集合A在另一部分集合B中的占比,个体之于整体。所以过渡到连续变量,则是对 一段变量出现的区间考察其概率,相当于范围之于整体。

所以概率需要积分:

$$P\left\{a \leqslant x \leqslant b\right\} = \int_{a}^{b} p\left(x\right) dx$$

所以需要用一段区间中每处变量为其概率的加权:

$$E[x] = \int_{a}^{b} xp(x) dx$$

当然,乘法是有交换律的,我们也可以反向思考由概率为变量加权进行求和或者积分,殊途同归。