

Fabien LAMAS, Clément CHAPUIS, Landry AMIARD, Alan ROUSIC

8 décembre 2017

Table des matières

1	Les démarches :	2
1.1	Organisation du projet :	2
1.2	Partenariat avec un autre groupe :	2
2	Choix des technologies :	3
3	Les idées :	4
3.1	La genericité :	4
3.2	La console de commande :	4
3.3	Les commandes de hack :	4
3.3.1	Changer la couleur de fond :	4
3.3.2	Changement de la structure du site :	5

Chapitre 1

Les démarches :

1.1 Organisation du projet :

Tout d'abord, nous avons réalisé l'ensemble de l'analyse du projet sur papier et nous avons éclaté les différentes tâches à effectuer sur le site trello.com. Nous avons ainsi pu nous organiser dans nos tâches et plus efficacement dans le temps afin de perdre le moins de temps possible.

Le travail a été essentiellement réalisé en binôme dans le groupe de 4, 2 se chargeant de la partie fonctionnelle et 2 se chargeant de la partie décoration, en alternant afin que tous puissent effectuer un peu des deux.

1.2 Partenariat avec un autre groupe :

Nous avons utilisé le HTML/CSS du projet d'un autre groupe de notre équipe afin d'avoir le site de base qui nous servira de support pour le "hacking". Nous avons donc dû nous mettre d'accord sur de nombreux points de programmations tels que les noms des id et des class ainsi que sur ce que devrait contenir le html.

Chapitre 2

Choix des technologies :

Les technologies utilisées sont :

- Javascript,
- HTML,
- CSS,
- JQuery.

Chapitre 3

Les idées :

3.1 La généricité :

Un de nos plus gros objectif a été de conserver les fonctions de notre fichier Javascript le plus détaché possible du HTML afin que ce dernier puisse être adaptable à tous les sites web. Malheureusement, nous ne sommes pas parvenu parfaitement à cette tâche car nous avons tout de même besoin de quelques lignes de codes particulières dans le HTML présentes dans le footer. Ces lignes permettent d'afficher la "console de commande" interne à la version de hacking du site.

3.2 La console de commande :

Puisque nous étions dans l'optique de hacker les sites, il nous semblait pertinent d'avoir une console de commande qui permettrait au "hacker" de modifier le site à sa convenance pour peu qu'il ait connaissance des commandes à écrire. Dans le cas où le hacker aurait une petite perte de mémoire, une commande d'aide "showHelp = true" lui rappellera les différentes commandes qui sont disponibles.

3.3 Les commandes de hack :

3.3.1 Changer la couleur de fond :

En tapant la commande "setSwapingBackground = true", le hacker obtient ainsi la possibilité de pouvoir modifier la couleur de fond d'un simple clique droit sur ce dernier. Si la commande est passée à false un peu plus

tard, le fond redevient noir. Un gif se trouve devant donc en fonction de la largeur des écrans, le fond n'est pas toujours visible.

3.3.2 Changement de la structure du site :

Grâce à la commande "setDraggable = true", le site devient destructible et l'emplacement du texte, des boutons et autre peut être modifiée à la souris.