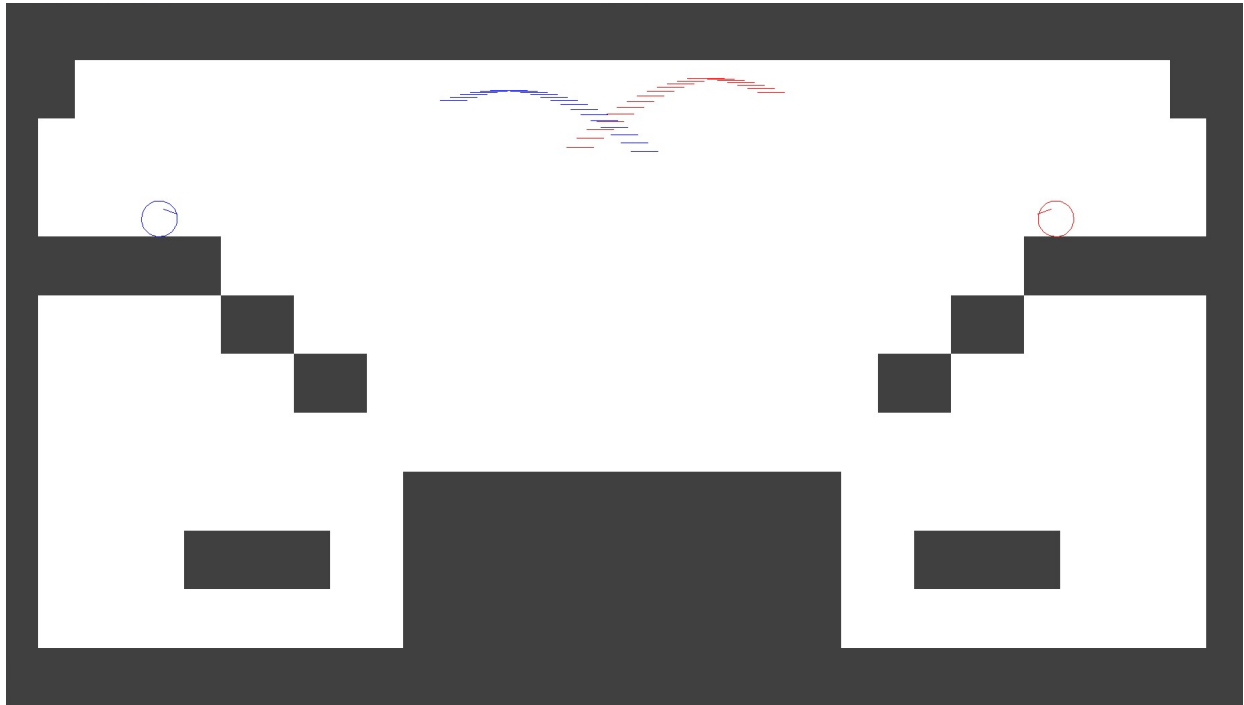


Rotofight

Guide d'utilisation

par Lambert—Delavaquerie
et Corseaux Axel



Déploiement du programme et de la javadoc.....	2
Exécution du programme.....	2
Consulter la javadoc.....	2
Jouer à Rotofight.....	3

Déploiement du programme et de la javadoc

Une fois le dossier principal de Rotofight décompressé, exécuter les commandes suivantes dans celui-ci :

Compilation du programme :

```
ant -buildfile build.xml
```

```
ant jar
```

Génération de la javadoc :

```
ant javadoc
```

Exécution du programme

Une fois le programme compilé, se placer dans le dossier principal de Rotofight, et exécuter la commande suivante :

```
java -jar rotofight.jar <options>
```

Les options disponibles sont les suivantes :

--gravity 1|2|4|360 (correspond au type de gravité souhaité)

--gravity-phase <millisecondes> (nombre de millisecondes entre chaque changement de gravité)

--swords <nombre> (nombre d'épées lançables en même temps par un même joueur)

--level <nom> (nom de fichier du niveau souhaité : default-level.txt ou level2.txt)

Consulter la javadoc

La javadoc du programme est disponible dans « docs/doc ».

Jouer à Rotofight

Le joueur bleu se déplace de gauche à droite grâce aux touches q et d. Il peut sauter avec la touche z et lancer des épées avec la touche s.

Le joueur rouge se déplace de gauche à droite grâce aux flèches gauche et droite. Il peut sauter avec la flèche du haut et lancer des épées avec la flèche du bas.

Pour zoomer ou dézoomer, utiliser les touches L et M.

Le but du jeu est d'éliminer l'adversaire en lui lançant une épée. Chaque joueur a trois vies. Le premier joueur à ne plus avoir de vies perd.

Bon jeu !