## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет прикладної математики Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних системи

Лабораторна робота №2

з дисципліни «Архітектура для програмістів»

Виконала: Студентка групи КВ-11 Нестерук Анастасія Олександрівна Перевірив: Молчанов О. А.

#### Загальне завдання

Завдання лабораторної роботи наступне: реалізувати програму мовою С або С++, що виконує зчитування послідовності команд (програми) з файлу і заміняє віртуальні адреси на фізичні в командах, що визначаються варіантом. Тип організації пам'яті також визначається варіантом. Заміна адреси відбувається у випадку, якщо сторінка та/або сегмент знаходиться в оперативній пам'яті (ОП). Якщо потрібна віртуальна сторінки та/або сегмент відсутній в ОП, тоді має бути виведене повідомлення про помилку відсутності сторінки/сегменту, й аналіз команд має бути продовжено. Таблиця сторінок/сегментів задається у файлі формату CSV.

Програма має містити наступні компоненти:

- 1. Модуль зчитування таблиці сторінок/сегментів з файлу CSV і створення внутрішнього представлення відповідної таблиці (або таблиць);
- 2. Модуль з реалізацією функцій зчитування, аналізу і зміни команд з текстового файлу, що виконує заміну віртуальних адрес в зчитаних командах на фізичні;
- 3. Модуль тестування, що містить тестові утиліти і тести реалізованої програми

## Завдання за варіантом 16

Варі	Тип організації	Параметри віртуальної	Список команд
ант	пам'яті	адреси	
1	сторінкова	РС: 4 Кбайт	1, 2, 12, 14, 24, 25, 26, 27, 29

## Команди за варіантом:

N₂	Команда	Код команди (0х)	Опис
1	MOV <reg1>, <reg2></reg2></reg1>	1A /reg1 /reg2	перемістити значення з регістру <reg1> y регістр <reg2></reg2></reg1>
2	MOV <reg>, <addr></addr></reg>	1B 0 /reg /addr	перемістити значення з ОП за адресою <addr> y регістр <reg></reg></addr>
12	MUL <reg1>, <reg2></reg2></reg1>	20 /reg1 /reg2	множення значення з регістру <reg1> на значення з регістру <reg2> і збереження результату в регістрі <reg1>. Множення відбувається без розширення, тобто без збереження старших розрядів, якщо результат має розрядність більшу за 32 біти</reg1></reg2></reg1>

14	MUL <reg>, <addr></addr></reg>	22 0 /reg /addr	множення значення з регістру <reg> на 4-байтове значення з ОП з адресою <addr> і збереження результату в регістрі <reg>. Множення відбувається без розширення, тобто без збереження старших розрядів, якщо результат має розрядність більшу за 32 біти</reg></addr></reg>
24	JG <shift></shift>	94 /shift	перехід за 1-байтовим відносним зміщенням <shift> у випадку, якщо ZF = 0 і SF = OF</shift>
25	JG <addr></addr>	95 /addr	перехід за 4-байтовою адресою <addr> у випадку, якщо ZF = 0 i SF = OF</addr>
26	CMP <reg1>, <reg2></reg2></reg1>	80 /reg1 /reg2	порівняння двох значень і встановлення відповідних прапорців
27	MOV <reg>, <lit8></lit8></reg>	1C 0 /reg /lit8	переміщення 1-байтового числа у регістра <reg></reg>
29	MOV <reg>, <lit32></lit32></reg>	1C 2 /reg /lit32	переміщення 4-байтового числа у регістра <reg></reg>

## Лістинг програми мовою С++

```
Main.cpp
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

#include "Convertor.h"
#include "Testing.h"

int main() {
    Testing("test.txt" , "pages.csv" , "expect.txt");
    return 0;
}
```

#### Convertor.h

```
#pragma once
#include <sstream>
#include <ostream>
#include <istream>
#include <string>
#include <bitset>
```

```
#include <iomanip>
#include <vector>
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <cctype>
#include <algorithm>
#include <functional>
using namespace std;
struct Page
{
    int Number of page;
    uint8 t frame number;
    bool check bit;
};
class Convertor
{
private:
    vector<unsigned char> Binary Value;
    vector<string> Hex Value;
    vector<Page> pages;
    fstream Listing;
    int position;
private:
    uint32_t Convert_Virtual_address_to_Physical(uint32_t
virtual adress);
    uint8_t Search_frame_page(uint32_t number_of_page, bool&
search result);
    void MOV_reg_reg();
    void MOV reg addr();
    void MUL_reg_reg();
    void MUL_reg_addr();
    void JG shift();
    void JG addr();
    void CMP_reg_reg();
    void MOV_reg_lit();
public:
    int Read_Data_From_File(ifstream& input_file);
    int Command Converting();
    void Get Pages info(ifstream& csv file);
    void Check_Expect(ifstream& expect_file);
    Convertor();
};
```

#### Convertor.cpp

```
#include "Convertor.h"
Convertor::Convertor():position(0)
    Listing.open("output.txt", ios::out);
    if (!Listing.is open()) {
        cerr << "Error opening output file" << endl;</pre>
        exit(-1);
}
int Convertor::Read Data From File(ifstream& input file) {
    string line;
    if (!input_file.is_open()) {
        cerr << "Error opening input file\n";</pre>
        return -1;
    }
    while (getline(input_file, line)) {
        istringstream iss(line);
        string hexString;
        while (iss >> hexString) {
            unsigned long hexValue = stoul(hexString, nullptr, 16);
           // bitset<32> binary(hexValue);
           // output file << binary << " ";</pre>
            Binary Value.push back(static cast<unsigned
char>(hexValue));
            Hex Value.push back(hexString);
       // output file << endl;</pre>
    input_file.close();
```

```
/*
    ifstream input output file("test output.txt");
    if (!input_output_file.is_open()) {
        cerr << "Error opening output file for reading\n";</pre>
        return -1;
    }
    cout << "Contents of the output file:\n";</pre>
    while (getline(input output file, line)) {
        cout << line << endl;</pre>
    input output file.close();
*/
    cout << "File copied successfully." << endl << endl;</pre>
    return 1;
}
int Convertor::Command Converting() {
    while (position < Hex Value.size()) {</pre>
        if (Hex Value[position] == "1A") {
            MOV_reg_reg();
        else if (Hex Value[position] == "1B") {
            MOV_reg_addr();
        else if (Hex Value[position] == "20") {
            MUL_reg_reg();
        else if (Hex Value[position] == "22") {
            MUL_reg_addr();
        else if (Hex Value[position] == "94") {
            JG_shift();
        else if (Hex Value[position] == "95") {
            JG_addr();
        else if (Hex Value[position] == "80") {
            CMP_reg_reg();
        else if (Hex Value[position] == "1C") {
```

```
MOV reg lit();
        }
        else {
            cerr << "ERROR: Incorrect command" << endl;</pre>
            exit(-1);
        }
    Listing.close();
        return 0;
}
void Convertor::MOV_reg_reg() {
    uint8_t regs = 0, reg1 = 0, reg2 = 0;
    position++;
    if (Hex Value[position].size() != 2) {
        cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '1A'." << endl;</pre>
        exit(-1);
    else {
        regs = Binary_Value[position];
        reg1 = regs >> 4;
        reg2 = regs & 0b00011111;
        cout << "1A " << uppercase << hex << setfill('0') << setw(2) <<</pre>
(int)regs << ":" << endl;
        cout << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg1 << ", R" <<</pre>
(int)reg2 << endl << endl;</pre>
        Listing << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg1 << ", R" <<
(int)reg2 << endl;</pre>
        position++;
    }
}
void Convertor::MOV_reg_addr() {
    uint8 t reg = 0;
    uint32 t virtual adress = 0, physical adress = 0;
    position++;
    uint8 t operands[5];
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        if (Hex Value[position].size() != 2) {
            cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '1B'." <<</pre>
endl;
            exit(-1);
        }
        else {
            operands[i] = Binary_Value[position];
            position++;
```

```
}
    if ((operands[0] >> 4) != 0) {
        cerr << "ERROR: Incorrect command variation for '1B'." << endl;</pre>
        exit(-1);
    else reg = operands[0] & 0b00011111;
    for (int i = 1; i < 5; i++) {
        virtual adress = (virtual adress << 8) | operands[i];</pre>
    }
    physical adress =
Convert Virtual address to Physical(virtual adress);
    cout << "1B ";
    for (int i = 0; i < 5; i++)
        cout << uppercase << hex << setfill('0') << setw(2) <<</pre>
(int)operands[i] << " ";</pre>
    cout << ":" << endl << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg <<</pre>
", [0x" << physical_adress << "]" << endl << endl;</pre>
    Listing << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg << ", [0x" <<
physical_adress << "]" << endl << endl;</pre>
}
void Convertor::MUL reg reg() {
    uint8_t regs = 0, reg1 = 0, reg2 = 0;
    position++;
    if (Hex_Value[position].size() != 2) {
        cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '20'." << endl;</pre>
        exit(-1);
    }
    else {
        regs = Binary_Value[position];
        reg1 = regs >> 4;
        reg2 = regs & 0b00011111;
        cout << "20 " << uppercase << hex << setfill('0') << setw(2) <<</pre>
(int)regs << ":" << endl;
        cout << "MUL R" << uppercase << hex << (int)reg1 << ", R" <<</pre>
(int)reg2 << endl << endl;</pre>
        Listing << "MUL R" << uppercase << hex << (int)reg1 << ", R" <<
(int)reg2 << endl;</pre>
        position++;
    }
}
void Convertor::MUL reg addr() {
```

```
uint8 t reg = 0;
    uint32 t virtual adress = 0, physical adress = 0;
    position++;
    uint8 t operands[5];
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        if (Hex Value[position].size() != 2) {
            cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '22'." <<</pre>
endl;
            exit(-1);
        }
        else {
            operands[i] = Binary_Value[position];
            position++;
        }
    if ((operands[0] >> 4) != 0) {
        cerr << "ERROR: Incorrect command variation for '22'." << endl;</pre>
        exit(-1);
    else reg = operands[0] & 0b00011111;
    for (int i = 1; i < 5; i++) {
        virtual_adress = (virtual_adress << 8) | operands[i];</pre>
    }
    physical adress =
Convert Virtual address to Physical(virtual adress);
    cout << "22 ";
    for (int i = 0; i < 5; i++)
        cout << uppercase << hex << setfill('0') << setw(2) <<</pre>
(int)operands[i] << " ";</pre>
    cout << ":" << endl << "MUL R" << uppercase << hex << (int)reg <<</pre>
", [0x" << physical adress << "]" << endl << endl;
    Listing << "MUL R" << uppercase << hex << (int)reg << ", [0x" <<
physical adress << "]" << endl;</pre>
void Convertor::JG shift() {
    uint8 t shift = 0;
    position++;
    if (Hex Value[position].size() != 2) {
        cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '94'." << endl;</pre>
        exit(-1);
    }
    else {
        shift = Binary_Value[position];
        cout << "94 " << uppercase << hex << setfill('0') << setw(2) <<</pre>
(int)shift << ":" << endl;
```

```
cout << "JG [0x" << uppercase << hex << (int)shift << "]" <<</pre>
endl << endl;</pre>
        Listing << "JG [0x" << uppercase << hex << (int)shift << "]" <<
endl:
        position++;
    }
}
void Convertor::JG addr() {
    uint32 t virtual adress = 0, physical adress = 0;
    position++;
    uint8 t operands[4];
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        if (Hex Value[position].size() != 2) {
            cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '95'." <<</pre>
endl;
            exit(-1);
        }
        else {
            operands[i] = Binary Value[position];
            position++;
        }
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        virtual adress = (virtual adress << 8) | operands[i];</pre>
    }
    physical adress =
Convert Virtual address to Physical(virtual adress);
    cout << "95 ";
    for (int i = 0; i < 4; i++)
        cout << uppercase << hex << setfill('0') << setw(2) <<</pre>
(int)operands[i] << " ";</pre>
    cout << ":" << endl << "JG " << uppercase << hex << "[0x" <<
physical adress << "]" << endl << endl;</pre>
    Listing << "JG " << uppercase << hex << "[0x" << physical_adress <<
"]" << endl;
void Convertor::CMP_reg_reg() {
    uint8_t regs = 0, reg1 = 0, reg2 = 0;
    position++;
    if (Hex Value[position].size() != 2) {
        cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '80'." << endl;</pre>
        exit(-1);
    else {
```

```
regs = Binary Value[position];
        reg1 = regs >> 4;
        reg2 = regs & 0b00011111;
        cout << "80 " << uppercase << hex << setfill('0') << setw(2) <<</pre>
(int)regs << ":" << endl;
        cout << "CMP R" << uppercase << hex << (int)reg1 << ", R" <<</pre>
(int)reg2 << endl << endl;</pre>
        Listing << "CMP R" << uppercase << hex << (int)reg1 << ", R" <<
(int)reg2 << endl;</pre>
        position++;
    }
}
void Convertor::MOV reg lit() {
    uint8 t reg = 0, tmpreg = 0;
    char lit32 = 0;
    uint8 t lit8 = 0;
    position++;
    if (Hex Value[position].size() != 2) {
        cerr << "ERROR: Incorrect byte assignment for '1C'." << endl;</pre>
        exit(-1);
    }
    else {
        tmpreg = Binary Value[position];
        if ((tmpreg >> 4) == 0) {
            reg = tmpreg & 0b00011111;
            position++;
             if (Hex Value[position].size() != 2) {
                 cerr << "Incorrect constant length for '1C 0'." <<</pre>
end1;
                 exit(-1);
            lit8 = Binary Value[position];
            cout << "1C " << uppercase << hex << setfill('0') <<</pre>
setw(2) << (int)tmpreg << " " << (int)lit8 << ":" << endl;</pre>
            cout << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg << ", " <<</pre>
setfill('0') << setw(2) << (int)lit8 << endl << endl;</pre>
             Listing << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg << ", "
<< setfill('0') << setw(2) << (int)lit8 << endl;
            position++;
        else if ((tmpreg >> 4) == 2) {
            reg = tmpreg & 15;
            position++;
             if (Hex Value[position].size() != 8) {
                 cerr << "ERROR: Incorrect constant length for '1C 2'."</pre>
<< endl;
                 exit(-1);
```

```
lit32 = Binary_Value[position];
            cout << "1C " << uppercase << hex << setfill('0') <<</pre>
setw(2) << (int)tmpreg << " " << (int)lit32 << ":" << endl;</pre>
            cout << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg << ", " <<</pre>
setfill('0') << setw(2) << (int)lit32 << endl << endl;</pre>
            Listing << "MOV R" << uppercase << hex << (int)reg << ", "
<< setfill('0') << setw(2) << (int)lit32 << endl;
            position++;
        }
        else {
            cerr << "ERROR: Incorrect command variation for '1C'.";</pre>
            exit(-1);
        }
    }
}
void Convertor::Get Pages info(ifstream& csv file)
    string line;
    while (getline(csv file, line))
        stringstream ss(line);
        string token;
        vector<string> tokens;
        while (getline(ss, token, ','))
        {
            tokens.push_back(token);
        }
        Page page;
        page.Number of page = stoi(tokens[0] , nullptr , 10);
        if (page.Number of page <= 0xFFFFF) {</pre>
            page.check bit = stoi(tokens[1], nullptr, 2);
            if (page.check bit)
            {
                 page.frame number = stoi(tokens[2], nullptr, 2);
            else {
                 page.frame_number = 0;
```

```
}
            pages.push back(page);
        }
        else {
            cerr << "ERROR: Incorrect length of page number" << endl;</pre>
            exit(-1);
        }
    }
}
uint32 t Convertor::Convert Virtual address to Physical(uint32 t
virtual_adress) {
    uint32 t number of page = virtual adress >> 12;
    uint32 t page offset = (virtual adress << 20) >> 20;
    bool search result = false;
    uint8 t frame number = Search frame page(number of page,
search_result);
    if (search result == false) {
        std::cerr << "ERROR: Failed to convert virtual address [0x" <<</pre>
uppercase << hex << setfill('0') << virtual adress << "] because page "
<< dec << number of page << " doesn't exist.";</pre>
        exit(-1);
    }
    uint32_t physical_address = (frame_number << 12) | page_offset;</pre>
    return physical address;
}
uint8_t Convertor::Search_frame_page(uint32_t number_of_page, bool&
search result) {
    for (const auto& page : pages) {
        if (page.Number of page == number of page && page.check bit) {
            search result = true;
            return page.frame number;
        }
    }
    search_result = false;
}
void Convertor::Check Expect(ifstream& expect file) {
```

```
ifstream Listing("output.txt");
        if (!Listing.is open()) {
            cerr << "Error opening Listing file" << endl;</pre>
            return;
        }
        if (!expect_file.is_open()) {
            cerr << "Error opening expect file" << endl;</pre>
            Listing.close();
            return;
        }
        string value1, value2;
        while (Listing >> value1 && expect_file >> value2) {
            if (value1 != value2) {
                cout << "Files do not match." << endl;</pre>
                cout << "Expectation: " << value2 << endl;</pre>
                cout << "Reality: " << value1 << endl;</pre>
                Listing.close();
                expect file.close();
                return;
            }
        }
        if ((Listing >> value1) || (expect file >> value2)) {
            cout << "Files do not match." << endl;</pre>
        else {
            cout << "Files match." << endl;</pre>
        }
        Listing.close();
        expect file.close();
Testing.h
   #pragma once
   #include <iostream>
   #include <fstream>
   #include "Convertor.h"
```

}

```
void Testing(string Input_File, string csv_File, string expect_File);

Testing.cpp

#include "Testing.h"

void Testing(string Input_File, string csv_File ,string expect_File)
{
    ifstream input_file(Input_File);
    ifstream csv_file(csv_File);
    ifstream expect_file(expect_File);
    Convertor lab2;
    lab2.Get_Pages_info(csv_file);
    lab2.Read_Data_From_File(input_file);
    lab2.Command_Converting();
    cout << "Conversion is completely successful" << endl;
    lab2.Check_Expect(expect_file);
}</pre>
```

## Тестування програми

```
Expect:
MOV R8,

R5

MOV R2,
[0xBF00]

MUL R8, R6

MUL R6, [0x1100]

JG [0xFF]

JG [0x1100]

CMP R6, R7

MOV R2, FF

MOV R3, FFFFFFAA
```

## Тест-1

```
1A 85 1B 02 FF 00 FF 00 20 86
22 06 00 11 11 00 94 ff
95 00 11 11 00
80 67
1C 02 ff 1C 23 4524ffaa
Результат
1A 85:
MOV R8, R5
1B 02 FF 00 FF 00:
MOV R2, [0xBF00]
20 86:
MUL R8, R6
22 06 00 11 11 00 :
MUL R6, [0x1100]
94 FF:
JG [0xFF]
95 00 11 11 00 :
JG [0x1100]
80 67:
CMP R6, R7
1C 02 FF:
```

MOV R2, FF

```
1C 23 FFFFFFAA:
```

MOV R3, FFFFFFAA

Files match.

#### Тест-2

1A 5 1B 02 FF 00 FF 00 20 86 95 00 11 11 00 80 67

#### Результат

ERROR: Incorrect byte assignment for '1A'.

#### Тест-3

1A 05 1B 02 FF FF 00 20 86 95 00 11 11 00 80 67

#### Результат

1A 05:

MOV RØ, R5

ERROR: Failed to convert virtual address [0xFFFF0020] because page 1048560 doesn't exist.

#### Тест-4

1A 05 1B 12 00 FF FF 00 20 86

#### Результат

1A 05:

MOV RØ, R5

ERROR: Incorrect command variation for '1B'.

# Тест-5 1A 85 1C 02 ff5 1C 23 4524ffaa 1A 85:

Результат

MOV R8, R5

Incorrect constant length for '1C 0'.

#### Тест-6

## **Expect:**

MOV R8, R4

MOV R2, FF

MOV R3, FFFFFFAA

#### Тест

1A 85

1C 02 ff5

1C 23 4524ffaa

## Результат

1A 85:

MOV R8, R5

1C 02 FF:

MOV R2, FF

1C 23 FFFFFFAA:

MOV R3, FFFFFFAA

Files do not match.

Expectation: R4

Reality: R5