

- ✖ Introducción
- ✖ Las funciones `print_int`, `print_boolean`
- ✖ La función `print_string`
- ✖ Las funciones `print_blank` y `print_endofline`
- ✖ Las funciones `scan_int` y `scan_boolean`

- ✖ La librería **alfalib** proporciona **funciones de apoyo** para la generación de código de operaciones de entrada/salida.
- ✖ Las funciones incluidas en la librería son:
 - ✖ `print_int`
 - ✖ `print_boolean`
 - ✖ `print_string`
 - ✖ `print_blank`
 - ✖ `print_endofline`
 - ✖ `scan_int`
 - ✖ `scan_boolean`

- ✖ Imprime un valor entero o lógico por la salida estándar. En eax deja 0 si la impresión ha terminado con éxito y algo distinto de 0 en caso contrario.

- ✖ Antes de invocar a la función hay que apilar el valor entero que se quiere imprimir:

```
push dword <valor>
```

- ✖ Invocar a la función:

```
call print_int
```

```
o
```

```
call print_boolean
```

- ✖ Restaurar el puntero de pila:

```
add esp, 4
```

- ✖ En el caso de la escritura de valores lógicos, la salida es "true" o "false"

La función print_string

- ✖ Imprime una cadena de caracteres por la salida estándar. En eax deja 0 si la impresión ha terminado con éxito y algo distinto de 0 en caso contrario.
- ✖ Antes de invocar a la función hay que apilar la dirección de comienzo de la cadena que se quiere imprimir:

```
push dword <dirección de inicio de la cadena>
```

- ✖ Invocar a la función:

```
call print_string
```

- ✖ Restaurar el puntero de pila:

```
add esp, 4
```

- ✖ Las funciones `print_blank` y `print_endofline` imprimen por la salida estándar un espacio en blanco y un salto de línea respectivamente. En `eax` deja 0 si la impresión ha terminado con éxito y algo distinto de 0 en caso contrario.
- ✖ Ninguna de las dos funciones tiene parámetros, y por lo tanto, simplemente se invocan sin necesidad de preparar y restaurar la pila. Las llamadas son:

```
call print_blank  
call print_endofline
```

- ✖ Lee un valor entero o lógico de la entrada estándar. En eax deja 0 si la lectura ha terminado con éxito y algo distinto de 0 en caso contrario.
- ✖ Antes de invocar a la función hay que apilar la dirección donde se quiere que la función deposite el valor leído:

```
push dword <dirección>
```

- ✖ Invocar a la función:

```
call scan_int  
o  
call scan_boolean
```

- ✖ Restaurar el puntero de pila:

```
add esp, 4
```

- ✖ En el caso de la lectura de valores lógicos, la entrada es 0 para false y cualquier otro valor para true.