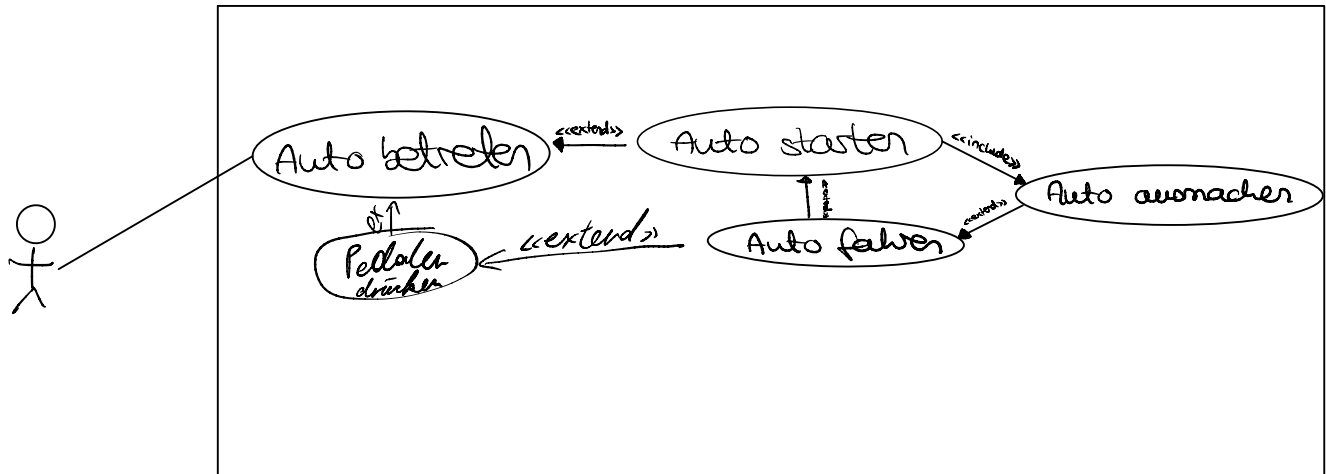
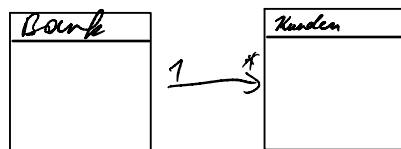


.....
Vorname, Name, Matrikelnummer

1. Erstellen Sie ein Use Case Diagramm für ein Auto



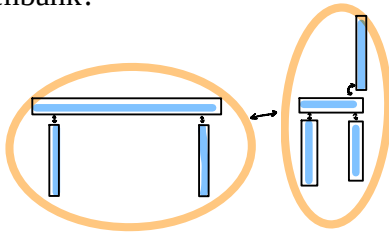
2. Eine Bank hat viele Kunden. Malen Sie das Klassendiagramm für diese Beziehung.
Wie kann man diese Beziehung in der Implementation in Java darstellen?



3. Wie kommen Sie vom Use Case Diagramm zum Klassendiagramm?

Namen als Klassen darstellen
& Verben als Methoden

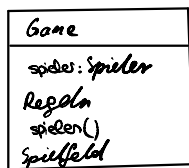
4. Was ist der Unterschied zwischen **Aggregation** und **Komposition**? Was bedeutet der Unterschied in einer Datenbank?



Agg: Beziehung von Teil zu Ganze
(wie Tischplatte zu Tisch)

Komp: Beziehung von Ganz zu Ganz
(wie Tisch zu Stuhl)

5. Definieren Sie eine Klasse Game mit ihren Attributen



6. Was bedeutet es, was bedeutet es, wenn eine Klasse in UML ein „public“ Attribut hat?

→ Das jeder auf die Klasse zugreifen kann

8. Hausaufgabe für jedes Team: in der Übung Use Case und Klassendiagramm für Ihr Projekt erstellen! Wir schauen uns die ersten Schritte morgen an im Review.