

Anleitung Zulässigkeitsprüfung

Bedienung des Programms

1. Öffnen Sie Ihre Eingabeaufforderung (cmd).
([Windowstaste] + [R] drücken; danach cmd eingeben und ENTER drücken)
2. Ändern Sie Ihr Arbeitsverzeichnis zu dem Ordner FeasiblityCheck. Nutzen Sie dazu cd Pfadname. Bsp: cd "C:\Users\...\Desktop\FeasiblityCheck"
3. Führen Sie die Datei **FeasibilityCheck.exe** aus. Diese erfordert zwei notwendige und zwei optionale Argumente. Dies kann auch in der Hilfe der exe-Datei nachgelesen werden.

--help bzw. -h Hilfe der exe-Datei

--tasks bzw. -t Aufgabendatei als csv-Datei

--solution bzw. -s Lösungsdatei als csv-Datei oder Unterordner mit mehreren Lösungen als csv-Dateien

Beispiele:

```
FeasibilityCheck.exe -h
```

```
FeasibilityCheck.exe -t aufgabe.csv -s loesung1.csv
```

```
FeasibilityCheck.exe -t aufgabe.csv -s loesungsunterordner
```

4. Als Ausgabe erhalten Sie bei einer unzulässigen Lösung den Grund der Unzulässigkeit und bei einer zulässigen Lösung die berechnete minimale Länge des Containers.

Anforderung an die Lösungsdatei

Die Lösung soll folgende Werte beinhalten:

- Order, xPos, yPos, zPos, HTurned

Order steht dabei für die Id der Order. xPos, yPos und zPos stellen die Koordinaten der linken unteren Ecke einer Palette dar bzw. die minimalen x,y,z-Koordinaten. HTurned gibt an, ob die Palette gedreht wurde.

Listing 1: Beispiel für Lösungsdatei

```
1 Order,xPos,yPos,zPos,HTurned
2 1,0,0,0,0
3 1,0,20,0,0
4 1,10,0,0,0
5 1,10,20,0,0
```

Achten Sie darauf, dass die Lösung exakt formatiert wird, da es es sonst zu einer Fehlermeldung kommt.

Bei der Angabe eines Unterverzeichnis mit mehreren Lösungen wird jede Lösung überprüft und separat ausgegeben. Es werden auch weitere Unterverzeichnisse in dem Lösungsverzeichnis bei der Überprüfung beachtet. Achten Sie darauf, dass in dem Lösungsverzeichnis (den Lösungsunterverzeichnissen) nur Lösungsdateien liegen. Bsp:

```
SolutionDir\LoesungBsp1.csv  
SolutionDir\LoesungBsp2.csv  
SolutionDir\sub\LoesungBsp3.csv  
SolutionDir\sub\LoesungBsp4.csv
```

Hinweise zur Aufgabendatei

Verwenden Sie die Ihnen zugeteilte Aufgabendatei und speichern Sie diese in das gleiche Verzeichnis `FeasibilityCheck`.