

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA

ZAVRŠNI RAD br. 000

**Razvoj plug-in komponente za
učitavanje izlaznih podataka
Monte Carlo simulacija**

Fran Lubina

Zagreb, rujan 2023.

*Umjesto ove stranice umetnite izvornik Vašeg rada.
Da bi ste uklonili ovu stranicu obrišite naredbu \izvornik.*

SADRŽAJ

1. Uvod	1
2. Testiranje	2
3. Instalacija	6
3.1. česte greške	6
4. Zaključak	7
Literatura	8

1. Uvod

2. Testiranje

Testiranje se vrši pomoću aplikacije Sikuli IDE, koja snima klikove i druge interakcije sa grafičkim sučeljem te na temelju njih stvara skripte pomoću kojih se automatizira testiranje. Isti skup testova izvodi se nad nizom mreža.

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
1.	Otvaranje datoteke i učitavanje podataka	<ol style="list-style-type: none">1. open2. reopen3. operators4. slice5. reopen	neispravno učitane vrijednosti: sve vrijednosti minimalne

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
2.	Mijenjanje skale	<ol style="list-style-type: none"> 1. plotAtts 2. pseudocolor 3. linear/log 4. reopen 5. linear/log 6. operators 7. slice 8. linear/log 	nesipravne ili neučitane vrijednosti za neke predjele u mesh-u.
3.	Minimalna i maksimalna vrijednost	<ol style="list-style-type: none"> 1. Controls 2. Query 3. MinMax 4. operators 5. slice 6. operators 7. MinMax 	—.

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
4.	Selektiranje volumena vrijednosti u određenom rasponu	<ol style="list-style-type: none"> 1. operators 2. isovolume 3. reopen 4. plotAtts 5. pseudocolor 6. linear/log 7. reopen 8. linear/log 	–.
5.	Sphere tool slice	<ol style="list-style-type: none"> 1. sphere tool 2. operators 3. slice 4. plotAtts 5. log 6. Query 7. MinMax 	–.

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
6.	Dodavanje i mijenjanje svojstava mesh-a.	<ol style="list-style-type: none"> 1. add mesh 2. plotAtts/mesh 3. mesh color: custom 4. opaque color: custom 5. opacity: 60 6. smoothing: fast 7. show internal zones 8. reopen 	—.
7.	Ostali operatori: Slice, ThreeSlice i SphereSelection	<ol style="list-style-type: none"> 1. operators 2. Slice 3. ThreeSlice 4. reopen 5. Sphere 6. reopen 7. plotAtts 8. log/linear 	—.

3. Instalacija

Napomene:

- installer pokrenut kao administrator
- x64 arhitektura računala

3.1. česte greške

greška	rješenje
–	lorem ipsum
–	lorem ipsum

4. Zaključak

Zaključak.

LITERATURA

Razvoj plug-in komponente za učitavanje izlaznih podataka Monte Carlo simulacija

Sažetak

Program MCNP (Monte Carlo N-Particle Transport) je program za simulaciju transporta različitih čestica. Izlaz programa je rezultat Monte Carlo simulacije nad određenom korisnički definiranom geometrijom, odnosno datoteka u formatu specifičnom za MCNP. VisIt nativno podržava preko 100 različitih formata, međutim ne i MCNP mesh tally datoteke, što motivira razvoj korisničke plug-in komponente sa tom funkcionalnošću. Tema ovog rada je razvoj te komponente.

Ključne riječi: VisIt, MCNP, mesh tally

Developing a plug-in for reading output data of Monte Carlo simulations

Abstract

MCNP (Monte Carlo N-Particle Transport) is a particle transport simulation code. The output of the program are the results of a Monte Carlo simulation run on some arbitrary user-defined geometry, namely a file specific to MCNP. VisIt natively supports over a 100 different file formats, but not MCNP mesh tally files, which warrants the development of a plug-in used for that purpose. The development of that plug-in is the subject of this thesis.

Keywords: VisIt, MCNP, mesh tally