# SVEUČILIŠTE U ZAGREBU FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA

#### ZAVRŠNI RAD br. 000

# Razvoj plug-in komponente za učitavanje izlaznih podataka Monte Carlo simulacija

Fran Lubina

Umjesto ove stranice umetnite izvornik Vašeg rada.

Da bi ste uklonili ovu stranicu obrišite naredbu \izvornik.

#### SADRŽAJ

1.	Uvod	1
2.	Testiranje	2
3.	Instalacija	6
4.	Izmjene u izvornom kodu	7
5.	Zaključak	8
Lií	teratura	9

## 1. Uvod

## 2. Testiranje

Testiranje se vrši pomoću pyhton skripta, odnosno ugrađenog pyhton CLI-a unutar programa VisIt. Isti skup testova izvodi se nad nizom mreža.

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
1.	Otvaranje dato-		neispravno učitane vri-
	teke i učitavanje podataka	1. open	jednosti: sve vrijednosti minimalne
		2. reopen	
		3. operators	
		4. slice	
		5. reopen	
2.	Mijenjanje skale		nesipravne ili neučitane
		1. plotAtts	vrijednosti za neke pre- djele u mesh-u.
		2. pseudocolor	egoto di integra di
		3. linear/log	
		4. reopen	
		5. linear/log	
		6. operators	
		7. slice	
		8. linear/log	

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
3.	Minimalna i maksimalna vrijednost	<ol> <li>Controls</li> <li>Query</li> <li>MinMax</li> <li>operators</li> <li>slice</li> <li>operators</li> <li>MinMax</li> </ol>	
4.	Selektiranje volumena vrijednosti u određenom rasponu	<ol> <li>operators</li> <li>isovolume</li> <li>reopen</li> <li>plotAtts</li> <li>pseudocolor</li> <li>linear/log</li> <li>reopen</li> <li>linear/log</li> </ol>	_

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
5.	Sphere tool slice		
		1. sphere tool	
		2. operators	
		3. slice	
		4. plotAtts	
		5. log	
		6. Query	
		7. MinMax	
6.	Dodavanje i		
	mijenjanje svoj- stava mesh-a.	1. add mesh	
		2. plotAtts/mesh	
		3. mesh color: custom	
		4. opaque color: custom	
		5. opacity: 60	
		6. smoothing: fast	
		7. show internal zones	
		8. reopen	

rbr	opis	slijed naredbi	moguće greške
7.	Ostali ope-		
7.	ratori: Slice, ThreeSlice i SphereSelection	<ol> <li>operators</li> <li>Slice</li> <li>ThreeSlice</li> <li>reopen</li> <li>Sphere</li> </ol>	
		<ul><li>6. reopen</li><li>7. plotAtts</li></ul>	
		8. log/linear	

## 3. Instalacija

#### Napomene:

- installer pokrenut kao administrator
- x64 arhitektura skupa naredbi (svi Intel ili AMD procesori)

#### 4. Izmjene u izvornom kodu

Zbog nemogućnosti da se automatski prepoznaju, koristeći format naziva MCNP datoteka (bez ekstenzije - "\*.\*") potrebno je modificirati izvorni kod.

Naime mehanizam koji uspoređuje naziva datoteka sa željenim uzorcima nije u mogućnosti raditi sa uzorcima koji definiraju nizove koji smiju sadržavati sve znakove osim nekog znaka.

# 5. Zaključak

Zaključak.

#### LITERATURA

Razvoj plug-in komponente za učitavanje izlaznih podataka Monte Carlo

simulacija

Sažetak

Program MCNP (Monte Carlo N-Particle Transport) je program za simulaciju tran-

sporta različitih čestica. Izlaz programa je rezultat Monte Carlo simulacije nad odre-

đenom korisnični definiranom geometrijom, odnosno datoteka u formatu specifičnom

za MCNP. VisIt nativno podržava preko 100 različitih formata, međutim ne i MCNP

mesh tally datoteke, što motivira razvoj korisničke plug-in komponente sa tom funkci-

onalnošću. Tema ovog rada je razvoj te komponente.

Ključne riječi: VisIt, MCNP, mesh tally

Developing a plug-in for reading output data of Monte Carlo simulations

Abstract

MCNP (Monte Carlo N-Particle Transport) is a particle transport simulation code.

The output of the program are the results of a Monte Carlo simulation run on some ar-

bitrary user-defined geometry, namely a file specific to MCNP. VisIt natively supports

over a 100 different file formats, but not MCNP mesh tally files, which warrants the

development of a plug-in used for that purpose. The development of that plug-in is the

subject of this thesis.

**Keywords:** VisIt, MCNP, mesh tally