article

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA

ZAVRŠNI RAD br. 000

Razvoj plug-in komponente za učitavanje izlaznih podataka Monte Carlo simulacija

Fran Lubina

Umjesto ove stranice umetnite izvornik Vašeg rada.

Da bi ste uklonili ovu stranicu obrišite naredbu \izvornik.

SADRŽAJ

1.	Uvod	1
2.	Testiranje	2
	2.1. Izmjene u izvornom kodu	6
3.	Instalacija	7
4.	Zaključak	8
Lit	teratura	9
Α.	Lista testiranih plugin-a pri regresijskom testiranju	11

1. Uvod

2. Testiranje

Testiranje se vrši pomoću pyhton skripta, odnosno ugrađenog pyhton CLI-a unutar programa VisIt. Isti skup testova izvodi se nad nizom mesh-eva. Rubrika greške ukazuje na greške koje su se prije pojavljivale, no u međuvremenu su ispravljene (svi testovi prolaze).

rbr	opis	slijed naredbi	greške
1.	Otvaranje dato-		neispravno učitane vri-
	teke i učitavanje podataka	 open reopen 	jednosti: sve vrijednosti minimalne
		3. operators4. slice	
		5. reopen	

rbr	opis	slijed naredbi	greške
2.	Mijenjanje skale		nesipravne ili neučitane
		1. plotAtts	vrijednosti za neke pre- djele u mesh-u.
		2. pseudocolor	
		3. linear/log	
		4. reopen	
		5. linear/log	
		6. operators	
		7. slice	
		8. linear/log	
3.	Minimalna i		
	maksimalna vrijednost	1. Controls	
	J	2. Query	
		3. MinMax	
		4. operators	
		5. slice	
		6. operators	
		7. MinMax	

rbr	opis	slijed naredbi	greške
4.	Selektiranje volumena vrijednosti u određenom rasponu	 operators isovolume reopen plotAtts pseudocolor linear/log reopen linear/log linear/log 	
5.	Sphere tool slice	 sphere tool operators slice plotAtts log Query MinMax 	

rbr	opis	slijed naredbi	greške
6.	Dodavanje i mijenjanje svoj-stava mesh-a.	 add mesh plotAtts/mesh mesh color: custom opaque color: custom opacity: 60 smoothing: fast show internal zones reopen 	
7.	Ostali operatori: Slice, ThreeSlice i SphereSelection	 operators Slice ThreeSlice reopen Sphere reopen plotAtts log/linear 	

2.1. Izmjene u izvornom kodu

Zbog nemogućnosti da se automatski prepoznaju, koristeći format naziva MCNP datoteka (bez ekstenzije - "*.*") potrebno je modificirati izvorni kod.

Naime mehanizam koji uspoređuje naziva datoteka sa željenim uzorcima nije u mogućnosti raditi sa uzorcima koji definiraju nizove koji smiju sadržavati sve znakove osim nekog znaka.

Potrebno je regresijsko testiranje database engine-a. Tablica sa testiranim pluginima je dostupna u dodatku A. Svaki plugin testiran je nad datotekom sa nasumičnim imenom od 10 znakova (brojevi i slova) i odgovarajućom ekstenzijom.

3. Instalacija

Napomene:

- installer pokrenut kao administrator
- x64 arhitektura skupa naredbi (svi Intel ili AMD procesori)

4. Zaključak

Zaključak.

LITERATURA

Razvoj plug-in komponente za učitavanje izlaznih podataka Monte Carlo

simulacija

Sažetak

Program MCNP (Monte Carlo N-Particle Transport) je program za simulaciju tran-

sporta različitih čestica. Izlaz programa je rezultat Monte Carlo simulacije nad odre-

đenom korisnični definiranom geometrijom, odnosno datoteka u formatu specifičnom

za MCNP. VisIt nativno podržava preko 100 različitih formata, međutim ne i MCNP

mesh tally datoteke, što motivira razvoj korisničke plug-in komponente sa tom funkci-

onalnošću. Tema ovog rada je razvoj te komponente.

Ključne riječi: VisIt, MCNP, mesh tally

Developing a plug-in for reading output data of Monte Carlo simulations

Abstract

MCNP (Monte Carlo N-Particle Transport) is a particle transport simulation code.

The output of the program are the results of a Monte Carlo simulation run on some ar-

bitrary user-defined geometry, namely a file specific to MCNP. VisIt natively supports

over a 100 different file formats, but not MCNP mesh tally files, which warrants the

development of a plug-in used for that purpose. The development of that plug-in is the

subject of this thesis.

Keywords: VisIt, MCNP, mesh tally

Dodatak A Lista testiranih plugin-a pri regresijskom testiranju

rbr	format	ekstenzije	VisIt3.3.3	Ipsravno
1.	ADIOS2	.bp, .bp.sst, .bp.ssc,	ADIOS2, Silo	_
		md.idx, md.0		
2.	volimage	.curl, 3D.ux,	OK	OK
		3D.uz,		
		3D.rho, 3D.p, 3D.s,		
		3D.div, 3D.curl,		
		3D.mag, 3D.veldiv,		
		3D.velcurl,		
		3D.velmag, 3D.z		
3.	paraDIS_tecplo	t .fld, .field, .cyl,	OK	OK
		.cylinder, .dat		
4.	unv	.unv, .unv.gz, .iv,	OK	OK
		.msh		
5.	MFEM	$.mfem_{r}oot, .mesh$	MFEM, Silo	_
6.	ffp	.rcs, .rcs.gz, .ffp,	OK	OK
		.ffp.gz		
7.	ZeusMP	.rcs, .rcs.gz, .ffp,	ZeusMP, Silo	_
		.ffp.gz		
8.	COSMOS	.cosmos	COSMOS, Silo	_
9.	sw4img	.sw4img, .3Dimg	sw4img, Silo	_