## **Домашнее задание**

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

— Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.  
— Заказчик готов участвовать в процессе разработки.  
— У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

В начале анализируем критерии выбора методологии – организация, заинтересованные стороны, продукт, ИТ-проект, проектная команда.

**По указанной выше легенде выбираем гибкую методологию потому, что:**

* У заказчика есть идея, но нет чёткого представления - требуется применение Lean-концепции и карты потока создания ценности
* На основании их выбираем основные требования к моб.приложению на MVP
* Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки - определяем бюджет MVP и согласовываем его с заказчиком
* Заказчик готов участвовать в процессе разработки – выбираем Scrum, собираем команду: Product Owner, Scrum-мастер, Команда разработчиков
* Пишем бэклог продукта
* Делим проект на спринты и начинаем разработку
* Применяем подходы Kanban-метода – ограничиваем количество задач, находящихся одновременно в работе, чтобы избежать перегруза команды и слаженности работы над продуктом