

Как создать продукт за 30 дней и 30 ночей

ДЕНЬ 9: Как привлечь пользователей? Юнит-экономика (часть 1)





Как будем работать мы?

Подумаем над привлечением аудитории и посмотрим что там у конкурентов, и есть ли они:

Как привлечь пользователей? Выбираем каналы продвижения для нашего продукта

Как привлечь пользователей? Юнит-экономика (часть 1)

Как привлечь пользователей? Юнит-экономика (часть 2) Определяемся, какие каналы будут самыми эффективными, и в которые мы будем вкладываться

Конкурентный анализ: Анализируем конкурентов и их буткемпы.



Metrics are everywhere

- → Развитие неотъемлемая часть любых процессов, том числе и бизнес-процессов. Чтобы определить степень развития нужно уметь измерять все происходящие изменения;
- → Цифры фундамент любого бизнеса. Метрики параметры, которые можно определять в виде числовых и которые позволят определить "здоровье" продукта;
- → Метрики помогают отличить субъективное видение от объективного. А также позволят принимать решения, основываясь на действительно важных данных;
- → Поскольку данных для принятия решений может быть очень много, выбирать ключевые метрики следует аккуратно. Выбор необходимых метрик зависит от целей бизнеса и от этапа развития продукта или компании.



Метрика - оценка эффективности бизнеса



Метрики тщеславия

Очень высокоуровневые показатели, которые обычно **сфокусированы просто на объеме:**

- → количество заработанных денег,
- → количество покупок,
- → количество просмотров страницы,
- количество регистраций накопительным итогом.



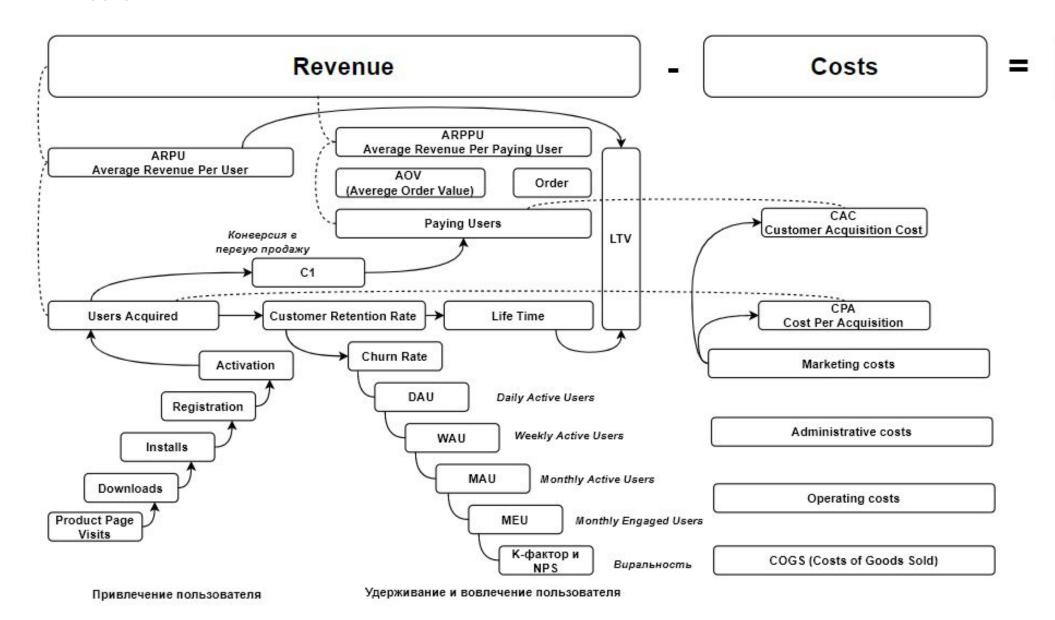
Операционные метрики

Показатели, по которым **можно оценить эффективность** части продукта:

- → конверсия из просмотра в заказ
- → вовлеченность пользователей
- → количество повторных покупок

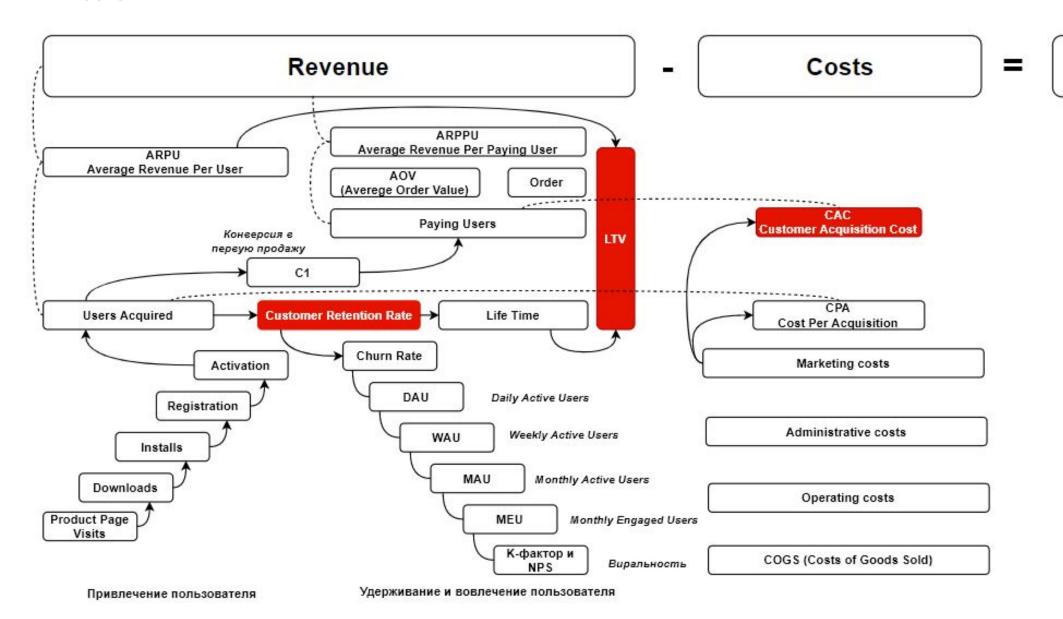


Profit





Profit





LTV Визуализация LTV CAC **Payback** Churn CAC LTV > CAC =CAC > LTV



Customer Retention Rate

CRR - доля активных клиентов (%), возвращающаяся в сервис из периода в период; «Возврат» - совершенное полезное для бизнеса действия

- Стандартные периоды, за которые принято рассматривать Retention: день, неделя, месяц
- Вернувшимися могут быть не только клиенты, **но и доходы**. В конечном счете возврат доходов даже более важная метрика
- В разных отраслях считается нормой разный уровень Retention

Customer Edention Rate

Kоличество клиентов на конец периода - Количество новых клиентов за период

Количество клиентов на начало периода



4 категории метрик



POCT

Привлекаем новых пользователей, как можно дешевле



ВОВЛЕЧЕНИЕ

Увеличиваем активность пользователей в продукте



УДЕРЖАНИЕ

Смотрим за тем, как возвращаются старые пользователи



МОНЕТИЗАЦИЯ*

Конвертируем использование продукта в деньги

* - Касается только подписочных продуктов

2

4

5



Метрики зависят от стадии развития продукта

1 Эмпатия - поиск потребности

Липкость - построение удерживающего пользователей продукта

3 Вирусность - поиск способов роста

Доход - поиск прибыльной бизнес-модели

Масштабирование - расширение направлений бизнеса



ОМТМ - основная метрика вашего продукта

ОМТМ - One Metric That Matters - Единственная Метрика Имеющая Значение





ОМТМ - основная метрика вашего продукта

OMTM - One Metric That Matters - Единственная Метрика Имеющая Значение

Как ее выбрать?

- → Взять стадию развития компании
- → Взять самое **уязвимое** место компании на этой стадии



ОМТМ - основная метрика вашего продукта

OMTM (nord star metric) - One Metric That Matters - Единственная Метрика Имеющая Значение

Как ее выбрать?

- → Взять стадию развития компании
- → Взять самое уязвимое место компании на этой стадии

Например:

- → Эмпатия выявление проблемы, которая никого не волнует
- → Липкость создание решения, которое не будет удерживать пользователей
- → Вирусность отсутствие хороших каналов продвижения

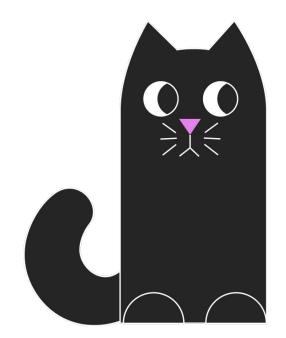


А что будет дальше?

ДЕНЬ 10: Юнит-экономика (часть 2) Определяемся, какие каналы будут самыми эффективными, и в которые мы будем вкладываться

Домашнее задание:

Собрать калькулятор юнит-экономики для нашего продукта







Вопросы?





Спасибо// за внимание/