# Как создать продукт за 30 дней и 30 ночей

ДЕНЬ 3: Формируем lean canvas продукта "Буткемп" часть 2: А что по ценностному предложению и нечестным преимуществам? Думаем о каналах продвижения и метриках. Финансы или определяемся с доходной и расходной частью.





# (2) Проблема клиента

3 самые важные проблемы клиента (формулируйте, как если бы вы сами были этим клиентом).

# (4) Наше решение

3 самые классные фичи нашего решения (рассматривая с точки зрения клиента). Что-то хорошее, что есть у нас, что-то устаревшее, от чего мы избавились или помогаем избавиться (для начала достаточно сформулировать только MVP).

# (3) Уникальное торговое предложение

Просто, четко и ясно: чем мы лучше аналогов и конкурентов, почему нашим сервисом стоит пользоваться?

# (9) Нечестное конкурентное преимущество

Что-то такое, что другие команды (в т. ч. конкуренты) не смогут легко скопировать или купить (например, инсайдерская инфа, личный авторитет, команда мечты, уже имеющееся сообщество, core values, понимание, как обеспечить вирусный/сетевой эффект и т.п.).

# (1) Сегменты клиентов (покупателей)

Как можно более детально и четко: какие группы пользователей должны стать нашими клиентами? Если вы делаете платформу – опишите клиентов с каждой из сторон.

# **Существующие** альтернативы

Если клиенты уже как-то решают эту проблему, напишите как (оффлайновые решения тоже; не забудьте про косвенных конкурентов).

# (8) Ключевые метрики

- LTV, CAC, ARPPU, \$млн выручки в год; DAU&MAU при рекламной модели
- Прогноз стоимости компании через 4 года
- АARRR: Привлечение -> Активация -> Удержание -> Рефералы -> Доход

# **Высокоуровневый** концепт

Описание в 140 символах, и (или) формулировка в стиле аналогий с уже существующим и известным клиентам продуктом, например: «Facebook – это как Friendster, сфокусированный только на студентах вузов/колледжей США».

# (5) Каналы для выхода клиентов: онлайн + оффлайн

Каким способом о нас будут узнавать наши клиенты? Как выйти на первых ранних последователей? Кто наши ключевые партнеры? Возможен ли вирусный эффект?

Orders of magnitude: 0-1-10-100-1000 и т.п., а не сразу от 1 до 1 млн. клиентов.

# **Ранние** последователи

Самые первые категории клиентов, которым вы будете продавать свое решение. Кто ваш идеальный первый клиент?

# (7) Структура расходов

Зарплата, хостинг, закупочные цены и др.

# Заполняем Lean Canvas

# (6) Потоки выручки: откуда будут поступать деньги?

Кто и за что будет вам платить?

Какая бизнес-модель:

- месячная подписка (регулярные платежи), в т.ч. с RPO-аккаунтами. Каковы будут цены?;
- разовая оплата по факту оказания услуг;
- реклама медийная / контекстная / брендированная (сколько у нас пользователей, как быстро их число растет, как долго они остаются на сайте и как часто на него заходят?);
- комиссия за посредничество (плата за лидов);
- за продвижение (премиум-размещение, vip-статус, поднять в списке, выделение цветом).



# Уникальное торговое предложение

**УТП** — суть Вашего продукта в нескольких словах, которые можно поместить в заголовок посадочной страницы (landing page).

Пропишите ценности продукта для клиента.

Чем продукт лучше остальных?

Ответ на этот вопрос поможет сформулировать УТП. Подумайте, чем ваш продукт лучше и почему клиенты захотят за него заплатить.



Отличайтесь. Сделайте ваше УТП ответом на проблему



В УТП отвечайте на вопросы: Что есть ваш продукт? Кто ваши клиенты? Зачем вашим клиентам ваш продукт?





# Ценностное предложение

Проект <название>
это <сервис, моб. приложение, устройство...>
который помогает <описание клиентов>
решать <боль клиента>
и дает <выгода для клиента>
при помощи <описать решение и технологию>
в отличии от <описать конкурентов>



# Пример УТП

Проект Air BnB – это сервис который помогает самостоятельным путешественникам забронировать жилье в поездках по миру и даёт возможность сэкономить и почувствовать себя местными в при помощи базы данных собственников жилья, которые сдают его посуточно по комнатам или целиком в отличии от Booking и других сервисов бронирования отелей





# Решение проблемы

# Как продукт решит проблему пользователя?

Опишите несколько ключевых функций продукта, которые решают проблемы пользователей и будут поддержкой вашего УТП.

Подумайте, какие функции должны появиться в продукте в первую очередь, а без каких продукт уже может существовать и приносить пользователям ценность.

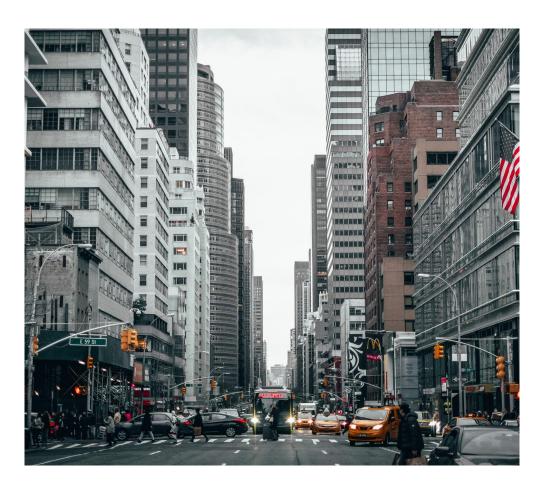


Не спешите описывать решение. Довольно часто оно оказывается существенно изменено после первых интервью с потенциальными потребителями





# Уникальное (нечестное) преимущество



# В чем ваша особенность и или особенность продукта?

Подумайте, что есть в вашем продукте, но нет в других. Это должно быть сильное преимущество, которое сложно скопировать. Например, как продвигать продукт лучше остальных, или ваш секрет — команда талантливых программистов, или же — особая функция.

Например, инсайдерская информация, поддержка уникального эксперта, команда мечты, личный авторитет, сообщество, уже имеющиеся клиенты, высокие позиции в поисковой выдаче.



«Уникальное преимущество — это то, что не может быть легко скопировано или куплено.» (Jason Cohen, A Smart Bear blog)



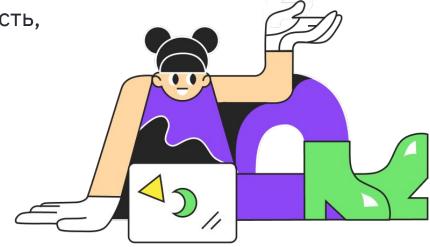
# Что такое бизнесмодель?



# Определения бизнес-модели

- → Концептуальное описание предпринимательской деятельности.
- → Упрощенное представление о бизнесе, предназначенное для анализа деятельности всей системы бизнес-процессов. Это описание того, как бизнес зарабатывает деньги. Бизнесмодель объясняет то, как вы создаете выгодные условия клиентам по соответствующей цене.

→ Это исследование того, какие издержки и расходы у вас есть, и сколько денег вы можете брать за продукт или услугу.





# Структура бизнес-модели



# Все, что нужно, чтобы сделать продукт

Дизайн, сырье, производство, труд и т. д.



# Все, что нужно, чтобы продать продукт

Маркетинг, предоставление услуги, промоушен, продакшн.



# Как и за что клиент платит

Стратегия ценообразования, способы оплаты, сроки оплаты и т.д.



# Построение бизнес-модели по Остервальдеру



# **Business Model Canvas**

### Ключевые партнеры

Партнеры, которые будут привлекаться для осуществления работ или создания интереса к продукту

# Ключевые виды деятельности

1-2 основных вида деятельности, за счет которых реализуется ценностное предложение

### Ключевые ресурсы

Материальные и нематериальные ресурсы, которые потребуются: помещения, люди, ПО и др.

# **Ценностное** предложение

Проект <название> это <сервис, моб. приложение, устройство...> который помогает <описание клиентов> решать <боль клиента> и дает <выгода для клиента> при помощи <описать решение и технологию> в отличии от <описать конкурентов>.

# Взаимоотношения с клиентами

Как клиенты о нас узнают и почему будут лояльны?

### Каналы сбыта

Где физически можно будет купить продукт?

### Сегменты клиентов

Группировка пользователей исходя из их целей и особенностей использования продукта — роли, потребности

### Структура расходов

Все, за что придется заплатить при создании MVP.

### Потоки выручки

Модель монетизации Кто, за что и когда будет в продукте платить.



# Отличия Lean Canvas и Business Model Canvas

## **Lean Canvas**

Акцент на создании продукта для пользователя: его проблеме и решению его проблемы

Ориентирована на создание продукта с 0

Помогает сформировать первый список гипотез

# **Business Model Canvas**

Акцент на создание бизнеса вокруг продукта и выход на точку безубыточности

Обычно формируется для существующей версии продукта

Лучше подходит для продуктов с бэкофисом, логистикой и т.п.



# Сервис для записи на автомойку

### Ключевые партнеры

- 1. Автомойки.
- 2. Поставщики трафика.

# Ключевые виды деятельности

Онлайн запись на автомойку. Реклама автомоек.

# Ключевые ресурсы

- 1.Приложение/сайт.
- 2. База Автомоек.
- 3. Информация о всех услугах.

# **Ценностное** предложение

Проект <name> — это сервис, который помогает записаться на любую удобную автомойку при помощи мобильного приложения и дает возможность экономить время и не стоять в очереди, в отличии от 2Gis и других онлайн-карт

# Взаимоотношения с клиентами

- 1. Автоблоги.
- 2. Сообщества (группы ВК).
- 3. Система Лояльности.

### Сегменты клиентов

- 1. Владельцы Автомобиля.
- 2. Водители автомобилей.

### Каналы сбыта

Приложение

### Структура расходов

ФОТ, маркетинг.

### Потоки выручки

Комиссия с автомоек за бронь (CPA, AFFILIATION / Аффилят).



# **Biglion**

### Ключевые партнеры

Якитория. Кидзания и другие детские бренды. Клиники коррекции зрения.

## Ключевые виды деятельности

Продажа купонов на скидку и сертификатов на услуги.

Реклама поставщиков услуг.

### Ключевые ресурсы

- 1. Мощная CRM.
- 2. Дешевые контентменеджеры.
- 3. Большая партнерская база.

# **Ценностное** предложение

Проект Biglion — это сервис, который помогает посетить любимые услуги и рестораны с большой скидкой и вернуть стоимость услуги, если она не понравилась, в отличие от посещения напрямую ресторана или организации, оказывающей услуги.

# Взаимоотношения с клиентами

Контекстная реклама, SEO, промо-акции, программа лояльности.

### Каналы сбыта

Сайт, мобильные приложения, сайты агрегаторы.

### Сегменты клиентов

- 1.Семьи с детьми, которые хотят провести выходные в городе.
- 2. Женщины со средним доходом, желающие приобрести премиум-услуги.
- 3. Sale-buyers.

### Структура расходов

ФОТ, аренда офиса, маркетинг и продажи.

### Потоки выручки

Продажа купонов (REVENUE SHARING /Разделение прибыли). Реклама брендов (HIDDEN REVENUE / Скрытая выручка).



Для некоторых компаний, "Ключевые партнеры" и "Ключевые ресурсы" - наиболее затратная и потенциально рискованная часть бизнеса.

Этих блоков нет в Lean Canvas.

Для подобных бизнесов/продуктов важность правильно составленной Bussines Model Canvas значительно возрастает.



# Самокат

### Ключевые партнеры

Поставщики продуктов
 Арендодатели помещений под склады

# Ключевые виды деятельности

Доставка продуктов, заказанных и оплаченных через приложение

# Ключевые ресурсы

- 1. Оборудованные дарксторы
- 2. Пул курьеров
- 3. Недвижимость под склады

# **Ценностное** предложение

Самокат — онлайнмагазин с доставкой за 15 минут. Приносим продукты, товары для дома, косметику и всё нужное для комфортного быта. В каждом районе есть свой даркстор, поэтому так быстро. Работаем в 36 городах. Доставка всегда бесплатная.

# Взаимоотношения с клиентами

Контекстная реклама, промо-акции

### Каналы сбыта

Мобильное приложение

### Сегменты клиентов

- 1.Люди, у которых нет времени сходить в магазин:
- семьи с маленькими детьми
- люди, работающие из дома

# Структура расходов

ФОТ, аренда недвижимости, маркетинг и продажи.

### Потоки выручки

Продажа товаров поставщиков
Продажа своих товаров
Продвижение брендов в приложении (реклама и приоритетные позиции)



# Каналы продвижения

# Как и где лучше рассказать о продукте?

Ответ зависит не только от продукта, но и от его аудитории. Подумайте, где вы можете получить контакт с вашей аудиторией и какой формат коммуникации будет наиболее эффективным:

- реклама в социальных сетях;
- реклама в поисковых системах;
- контент-маркетинг;
- продажи через партнерские компании;
- PR;
- интеграции с другими продуктами с целью привлечения их пользователей и т. д.



Выбирайте каналы, где «водится» ваша аудитория



Начните с бесплатных каналов, если ваш продукт пока не зарабатывает самостоятельно





# Метрики

# Как понять, что продукт успешен?

Определите ключевые метрики с помощью маркетинговой воронки AARRR. В ней учитываются основные этапы, которые проходит клиент, взаимодействуя с продуктом.

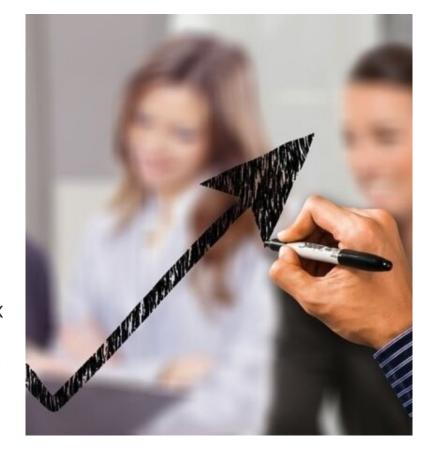
**Привлечение (Acquisition)** — доля клиентов (потенциальных), привлеченных через маркетинговые каналы и обнаруживших заинтересованность в продукте (не сразу покинувших сайт).

**Активация (Activation)** — доля клиентов, получивших положительный опыт использования продукта.

**Удержание (Retention)** — доля клиентов, повторно использующих продукт.

**Рекомендация (Referral)** — доля клиентов, которые рекомендуют продукт (делятся ссылкой, высылают приглашения).

**Доход (Revenue**) — доля клиентов, которые платят за продукт.

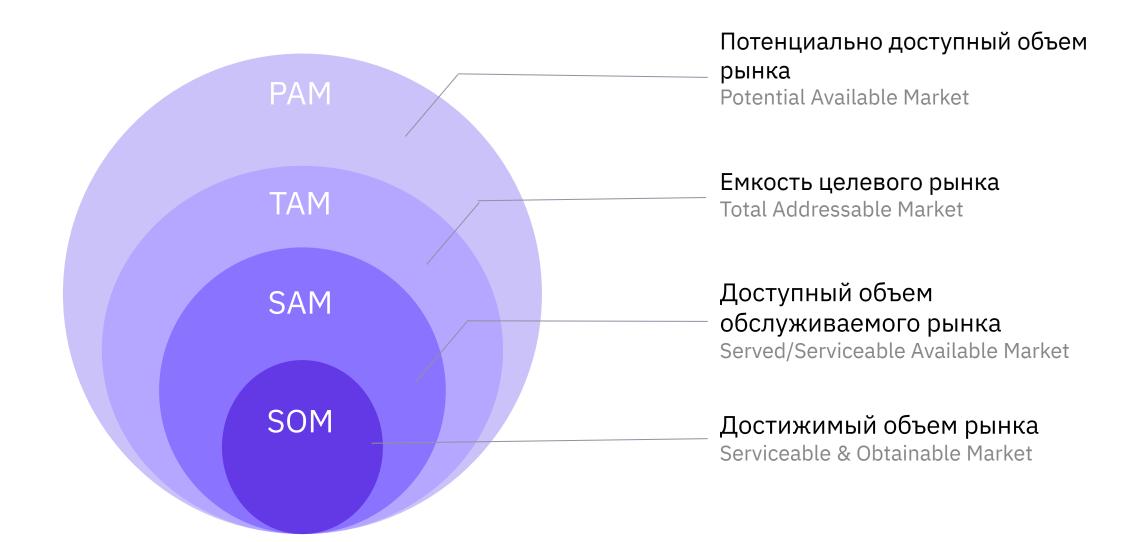




Сделайте акцент на метриках, которые отвечают на вопросы "прибылен ли продукт" и "нужен ли продукт пользователям"



# Структура рынка





# Потенциально доступный объем рынка РАМ

# Что считаем?

Это все люди/организации, которые могут стать вашими клиентами сейчас и в обозримом будущем.

# Источники данных

Обзоры и тренды: Bloomberg, Forbes и др.

Открытые данные Всемирного банка

База данных ООН Comtrade

Finder Financial Data Finder в OSU

**Financial Times** 

HubSpot

Statista

Trading Economics...



# Емкость целевого рынка ТАМ

# Что считаем?

Это клиенты, имеющие потребность, но не обязательно готовые платить за ваше или аналогичное решение.

Считаем в ₽, пользователях или единицах продукции.

# Источники данных

Statista

Росстат

Налоговая, раздел статистики Дубльгис, статистика по количеству компаний Ведомственная статистика ВЦИОМ, результаты опросов населения по разным темам

Фонд общественного мнения



# Считаем ТАМ в пользователях

- → Определяем ключевой клиентский сегмент.
- → Составляем портрет и выявляем основные параметры.
- → Определяем места обитания.
- → Находим статистику.
- → Сверяем ее по нескольким источникам (не меньше трех).



# Параметры В2С-клиентов

- → Демография (пол, возраст)
- → География
- → Доход и уровень жизни
- → Образование
- → Параметры семьи (наличие детей, размер домохозяйства)
- → Интересны и принадлежность к сообществам
- → Использование специфических сервисов или продуктов конкурентов



# Параметры B2B и B2G-клиентов

- → Отрасль (виды деятельности, коды ОКВЭД)
- → География
- → Доход
- → Размер (в сотрудниках) и форма организации (ЮЛ, ИП)
- → Поставщики и контрагенты
- → Регулирование со стороны законодательства
- → Использование специфических сервисов или продуктов конкурентов



# Доступный объем обслуживаемого рынка SAM

# Что считаем?

Часть целевого рынка, которая уже пользуется вашим продуктом и продуктами конкурентов. Здесь проводим анализ конкурентов и соотносим доли рынка со своими возможностями в продвижении

# Источники данных

Отчеты публичных компаний

Открытая финансовая отчетность

SensorTower

Similarweb

Google Trends

Mediascope

Crunchbase

Serpstat



# Достижимый объем рынка SOM

# Что считаем?

Это та доля от доступного рынка, которую вы можете захватить в соответствии со своими «мощностями» — объемом производимой продукции или оказываемых услуг, бюджетами на ФОТ, рекламу и т. п.

# Источники данных

Тестирование каналов

SensorTower

Similarweb

Google Trends

Mediascope

Crunchbase

Serpstat



# Считаем "честный" SOM

# Предполагаем:

- сколько сможем привлечь пользователей;
- конверсию в продажу;
- средний чек клиента;
- срок жизни клиента и частоту покупок.

Прогнозируем на год.





# Доходы

Здесь нужно подумать о прибыльности продукта и о том, что что и когда пользователь будет вам платить

# Как продукт будет приносить деньги?

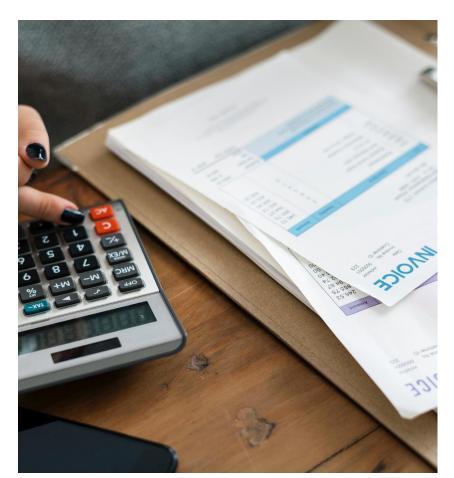
Учитывайте, что не все готовы покупать то, чем с удовольствием пользовались бы бесплатно. Например, клиент выбирает менеджер задач, чтобы планировать дела. Для личных целей ему подойдёт бесплатный продукт с базовыми функциями и простым интерфейсом. К программе для работы уже больше требований, поэтому за неё и больше согласятся платить.



**Назначайте цену сразу, если Вы намереваетесь зарабатывать на продукте** 

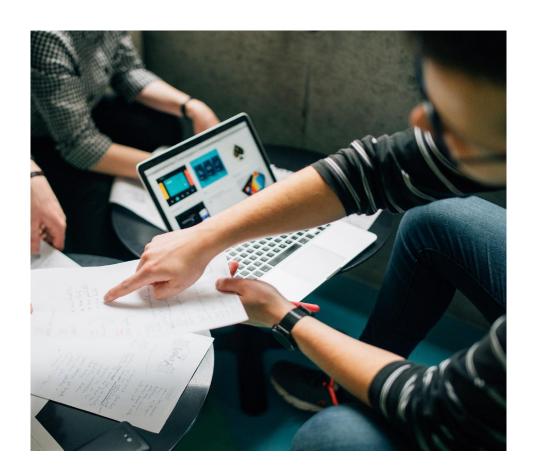


Определитесь с тем, как часто у пользователей появляется потребность в вашем продукте, чтобы предположить, какая вам доступна монетизация





# Расходы



Сюда нужно включить всё, на что вы планируете потратить деньги для создания описанной версии продукта

# Сколько денег нужно, чтобы запустить продукт?

Чтобы создать продукт, который захотят купить, придётся вложиться в исследования. Нужно будет определить целевую аудиторию, выявить проблему и найти решения, а готовому продукту понадобятся сайт и реклама, чтобы о нем узнали.



Учитывайте расходы на ту версию продукта, которая будет достаточно зрелой, чтобы Вы могли за нее назначить цену



# Что такое модель монетизации?



# Определение модели монетизации

- → Первый шаг к Юнит-экономике.
- → Главный вопрос, на который вы должны ответить как мы будем зарабатывать?
- → Монетизация, это способ получения и увеличения денежных средств за счет использования различных финансовых моделей.





# Типы моделей



# Примеры бизнес-моделей

- Freemium
- Long Tail
- Lock-In
- Аренда вместо покупки

- Рекламная модель
- Подписка
- Айкидо (дифференциация)
- Add-On

- From PUSH-TO-PULL
- License
- Revenue Sharing
- Cross Selling

Ссылка на 55 базовых бизнес-моделей



Цель любой инновации бизнес-модели — сломать доминирующую отраслевую логику таким образом, чтобы ваш клиент получил еще больше ценности, а компания — конкурентное преимущество и больше прибыли.



# Как выбрать модель монетизации



## Задаем вопросы

### Доходы и издержки

Вы получаете доход до или после того, как возникают издержки?

## Регулярный доход

Требует ли каждая продажа новых усилий или она дает определенную гарантию последующих продаж и доходов?

## Стоимость переключения

Насколько потребителям сложно переключиться на товары или услуги другой компании?

#### Революционная структура издержек

Ваша структура издержек иная и принципиально лучше, чем у конкурентов?

#### Перекладывание работы на другие стороны

Позволяет ли ваша бизнес-модель потребителям и третьим сторонам бесплатно создавать ценность для вашей компании?

### Масштабируемость

Легко ли вы можете расти, не сталкиваясь с препятствиями, например, связанными с инфраструктурой, поддержкой потребителей, наймом персонала?

#### Защищенность от конкуренции

Хорошо ли бизнес-модель защищает вас от конкурентов?

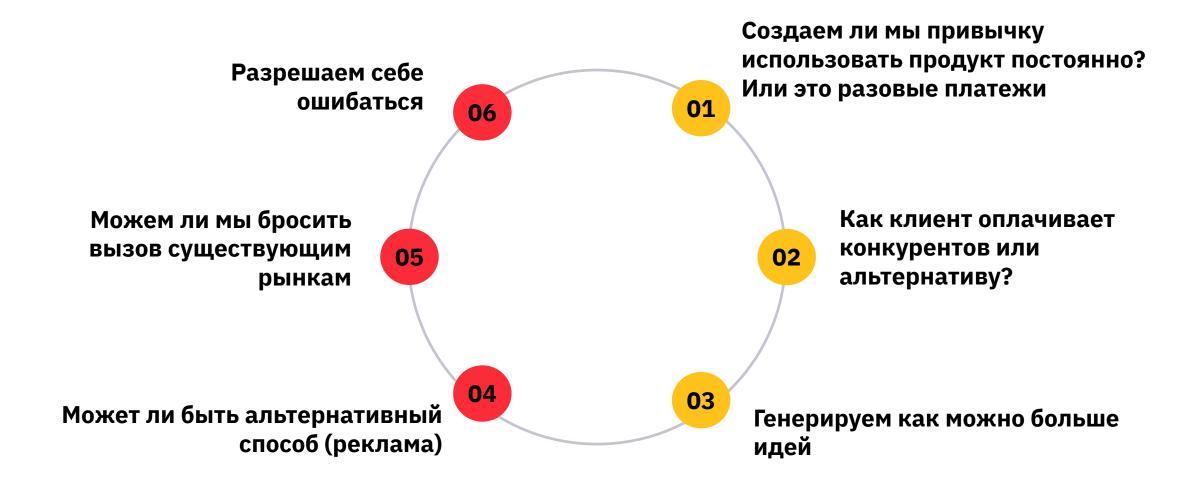


## 90% инновационных бизнес-моделей

есть результат творческого воспроизведения, рекомбинации и синтеза 55 базовых паттернов (шаблонов) бизнес-моделей



## Создаем Бизнес Модель





## Что такое цель продукта?

- → Конечный результат, полезный бизнесу
- Ожидаемое значение метрики, которое можно измерить и оценить достижение цели

**Провести исследование пользователей** 

Подтвердить наличие проблемы





## Что включает в себя стратегия продукта

## Видение продукта

Для чего и для кого этот продукт? Успех продукта в конечном итоге достигается, если продукт выходит на новых пользователей и доставляет им определенную ценность.



## Цели продукта

Цели по SMART помогают менеджерам продуктов установить, чего они хотят достичь (увеличить доходы, расширить присутствие в новых странах, повысить мобильную адаптацию и т. д.)



## Метрики

Метрики позволяют измерять ход и прогресс достижения целей. Для каждой цели устанавливаются свои метрики и отслеживается их прогресс.



## **Конкретный план действий**

Здесь должны быть доступно расписаны все этапы и конкретные шаги по достижению целей.





## Продуктовая стратегия

- → Согласовывает цели и задачи бизнеса и работу продуктовой команды
- → Фиксирует для команды продукта, какой продукт создается и для чего
- → Помогает другим кросс-функциональным командам действовать сообща
- → Мотивирует на результат



## Цели по SMART

**S** – Specific – **Конкретность и ясность** Что именно мы хотим достичь/улучшить/изменить?

M – Measurable – **Измеримость** Как мы поймем, что цель оказалась достигнута?

A – Achievable – **Достижимость** Сможем ли мы достичь эту цель? Не слишком ли она сложная или лёгкая?

R – Relevant – **Согласованность, важность** Для чего нам нужен этот результат? Мы это делаем для того, чтобы что?

T – Time bound - **Определённость по срокам** Когда должен быть получен запланированный результат?





## Какие цели сформулированы по SMART?

- 1. Увеличить годовой объём продаж на 10% к декабрю 2022 г. за счёт увеличения среднего чека
- 2. Сформировать стратегию коммуникаций до конца квартала
- 3. За 6 месяцев увеличить количество заключаемых договоров на 20% от новых клиентов через внедрение CRM-системы
- 4. Купить квартиру не дороже 3 млн.руб. в районе МГУ к концу 4 курса, чтобы переехать от родителей
- 5. Стать лидером в области поставки CRM-систем для города Новосибирска к январю 2022 г. за счет открытия 3 филиалов.



## Изменение целей продукта



## Почему меняются цели?

Продуктовая разработка связаны с постоянным тестированием гипотез, и, как следствие, с реакцией на результаты тестирования



## Гипотезы не подтвердились

Не все гипотезы подтверждаются, поэтому продолжать разработку не имеет смысла.



## **Нашли более выигрышные гипотезы**

В ходе продуктовой работы могут быть найдены и подтверждены гипотезы, которые имеют большее влияние на продукт и достижение целей.



## Рынок изменился и нам тоже пора

Выход на рынок нового игрока или перераспределение сил может повлечь за собой изменение продуктовой стратегии и продуктовых целей.



## Как избежать постоянных изменений

Изменения целей плохо влияют на достижение результатов бизнеса и мотивацию в команде, поэтому пробуем их избежать.

1. Формулируем цели в метриках, а не в конкретной работе или конкретных гипотезах.

<del>Повысить конверсию в покупку на 10% за счет внедрения Apple Pay</del>

Повысить конверсию в покупку на 10% за счет новых способов оплаты

2. Валидируем цели исследованием рынка и пользователей до их фиксации в стратегии продукта.

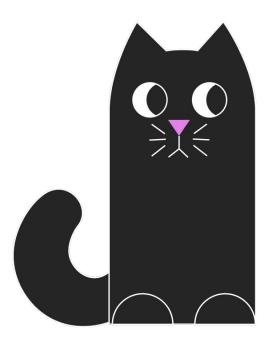


## А что будет дальше?

ДЕНЬ 4: Customer Research: Определяем риски продукта, почему мы провалимся?

## Домашнее задание:

Подготовить и описать продуктовые риски нашего продукта







## Вопросы?





# Спасибо// за внимание/