

## Programação de Computadores

### EXERCÍCIOS: Array char + Strings

- 1) Escrever um programa em C que leia uma string e exiba a string original e ao contrário na tela.
- 2) Escrever um programa em C que leia uma mensagem e conte a quantidade de caracteres brancos.
- 3) Escrever um programa que leia 100 palavras (uma por uma) e inverta somente as **N** primeiras letras.  
Onde o valor de N é inteiro positivo:  $2 \leq N \leq \text{Tamanho da Palavra escolhido pelo usuário}$ .
- 4) Escrever um programa em C que leia 1000 mensagens e conte a quantidade de caractere 'U' ou 'V'.
- 5) Escrever um programa que leia várias mensagens (uma por uma) e conte a quantidade de vezes que uma sílaba (duas letras) qualquer escolhida pelo usuário aparece na mensagem.  
Pare de ler mensagens, quando a sílaba escolhida **NÃO** estiver na mensagem lida.
- 6) Escrever um programa em C que leia uma string e identifique se esta é um palíndromo. Palíndromo é quando uma palavra pode ser lida da esquerda para direita e vice-versa permanecendo a mesma palavra: RADAR, ABA, ANILINA, dentre outras.
- 7) Escrever um programa que leia várias mensagens (uma por uma) e exiba cada mensagem com um espaço em branco entre todos os caracteres. Pare o programa quando for digitada a palavra “FIM”.
- 8) Escrever um programa em C que leia uma mensagem e exiba na tela a quantidade de vezes que aparece a substring “UVV” na mensagem lida do usuário.
- 9) Escrever um programa em C que leia um nome completo (com nomes e sobrenomes) e exiba na tela uma string com as iniciais de cada palavra com um ponto entre elas. Não exibir as preposições “da”, “de”, “di”, “do”. Exemplo (Nome completo): Fulano Beltrano Cicrano de Tal – Abreviado: F.B.C.T.
- 10) Escrever um programa em C que leia várias palavras (uma por uma) e exiba a palavra e seu tamanho.  
Pare o programa quando for digitada a palavra “OK” ou "ok".
- 11) Escrever um programa em C que leia uma mensagem e exiba a frequência (número de ocorrência) de cada caractere da mensagem. **Exemplo de saída:** "UVV - CIENCIA DA COMPUTACAO" ('U': 2, 'V': 2, ' ' : 4, '-' : 1, 'C': 4, 'I': 2, 'E': 1, 'N': 1, 'A': 4, 'D': 1, 'O': 2, 'M': 1, 'P': 1, 'U': 1, 'T': 1).
- 12) Escrever um programa que leia uma mensagem e exiba a mesma e outra mensagem alterada através da substituição da original por uma com a primeira letra da mensagem e suas ocorrências substituídas pelo caractere '-': Exemplo: ABCADAEAFGAH – Exibe: -BC-D-E-FG-H
- 13) Escrever um programa em C que leia várias mensagens (uma por uma) e exiba na tela a quantidade de vezes que aparece na mensagem lida uma outra palavra escolhida pelo usuário, a cada nova mensagem. Pare o programa quando for digitada a palavra “FIM” ou "fim".