

Programação de Computadores Linguaem C de Programação

Conceitos básicos:

O que vamos estudar hoje:

- → Conceitos: **Vetor (Array):** é uma **Estrutura de Dados** usada para memorizar (memória primária) grandes volumes de dados.
- → Características: Vetor: 1D (Dimensão: Linha), Matriz (Tabela): 2D (Dimensão: Linha e Coluna)
 e Prisma: 3D (Dimensão: X, Y e Z Computação Gráfica)
- → Características: Homogêneo (mesmo tipo: inteiro ou real) e Estático (Tamanho Fixo)
- → Componentes de um Vetor: Elementos ou termos, Indexação (Índice) e Tamanho Máximo (Fixo).
- → Indexação (Índice): É uma variável inteira usada para acessar os termos ou elementos de um vetor (Valores).
- → Indexação (Índice Crescente): Índices entre [0 ... TAMANHO 1]
- → Indexação: Posição = Índice + 1
- → Indexação: Índice = Posição 1
- → Tipos de dados: INT ou FLOAT ou CHAR

Exemplo de Vetor: Notas do 1° Bimestre

POSIÇÃO NA	Aluno 1	Aluno 2	Aluno 3	•••	Aluno 48	Aluno 49	A
BIMESTRE 1	7.7	5.5	9.2	•••	5.7	6.3	
ÍNDICE (cres	0	1	2		47	48	

ARRAY FLOAT

▼ Exemplo 1:

Ler a nota turma: 1° Bimestre de 50 alunos e armazenar os dados em um vetor.

Após isso, faça:

LETRA A) Qual a média da turma.

Link reply.it: Aqui!

LETRA B) Quantidade em valores absolutos e relativos (%) de alunos:

- · Acima (e inclusive) da média da turma.
- Abaixo da média da turma.

Link reply.it: Aqui!

LETRA C) Exibir na tela o Relatório:

- Nota dos alunos (e sua respectiva posição) dos alunos acima (e inclusive) da média da turma.
- Nota dos alunos (e sua respectiva posição) dos alunos abaixo da média da turma.

Link reply.it: Aqui!

→ ARRAY INT

Como gerar números aleatorios? Link

Vamos usar as funções:

• RAND: <u>Link</u> - <u>EXEMPLO</u>

• SRAND: Link

▼ Exemplo 2:

Preencher um vetor (SIZE = 1000) com senhas aleatórias (rand + srand) de 4 dígitos: [1000, 9999].

Após isso, faça:

LETRA A: Enumerar e exibir na tela a quantidade de senhas fortes, com a seguinte criptografia:

-> SENHA FORTE: Ímpar E Múltiplas de 39.

Link reply.it: Aqui!

LETRA B: Exibir na tela a Menor e a Maior senha sorteada com a criptografia acima.

Link reply.it: Aqui!

▼ Exemplo 3:

Escrever um algoritmo que preencha um vetor (SIZE = 10) com valores aleatórios entre [0, 9]. Entretanto; os valores NÃO podem ser armazenados de forma repetida dentro do vetor.

Link reply.it: Aqui!

▼ Exemplo 4:

Fazer um algoritmo que compare dois vetores: V1 e V2 e exibir na tela se os vetores tem os mesmos valores em qualquer ordem.

→ PESQUISA E ORDENAÇÃO DE DADOS

Apostila: Aqui!

▼ MÉTODO DE ORDENAÇÃO POR TROCA

Link reply.it: Aqui!

▼ MÉTODO DE PESQUISA SEQUENCIAL

Link reply.it: Aqui!

▼ MÉTODO DE PESQUISA BINÁRIA

Link reply.it: Aqui!

▼ COMO CRIAR VALORES REAIS (FLOAT) ALEATÓRIOS:

Link reply.it: Aqui!

→ ARRAY CHAR - STRING

Exemplo de Vetor - CHAR: TEXTO				
POSIÇÃO	1	2	3	4
TEXTO	'U'	'V'	'V'	'\0'
ÍNDICE	0	1	2	3

CARACTERE DE CONTROLE: FIM DA STRING: '\0'

LEITURA / ESCRITA DE VETOR DE CHAR - STRING

Link reply.it: Aqui!

▼ BIBLIOTECA STRING.H

▼ FUNÇÃO STRLEN:

Conta a quantidade de caracteres de uma string(palavra ou texto) **NÃO** considerando o caractere de controle: '\0'

Link reply.it: Aqui!

▼ FUNÇÃO STRCMP:

Compara duas strings quaisquer e retorna:

protótipo:

resposta = strcmp(STRING1, STRING2); sendo que a resposta:

- VALOR -1: A STRING1 é diferente a STRING2: Ordem Alfabética.
- VALOR 0 : A STRING1 é igual a STRING2.
- VALOR 1 : A STRING1 é diferente a STRING2: Ordem NÃO Alfabética.

Link reply.it: Aqui!

▼ FUNÇÃO STRCPY:

Copiar a STRING2 para a STRING1 e

esta função não retorna nada (VOID) via comando return:

protótipo:

void strcpy(STRING1, STRING2);

Link reply.it: Aqui!

EXEMPLO - **STRLEN** + **STRCMP** + **STRCPY**: Fazer um programa que leia várias palavras (uma por uma) e

exiba na tela a maior palavra entre todas as lidas do usuário.

PARE (break) quando o usuário digitar "SAIR" (string).

Link reply.it: Aqui!

▼ FUNÇÃO STRCAT:

Contatena duas (2) strings, conforme o protótipo:

void strcat(STRING1, STRING2)

RESPOSTA: STRING1 + STRING2

Link reply.it: Aqui!

▼ Diferenças entre CHAR e STRING:

- CHAR: Um (1) caractere STRING: Conjunto de caracteres
- CHAR: Aspas simples: '@' STRING: Aspas duplas: "@"
- CHAR: Caractere da Tabela ASCII: '@' -
- **STRING**: Vetor: "@" =

Exemplo de Vetor	CHAR: ARROBA: (Ð
------------------	-----------------	---

POSIÇÃO	1	2
TEXTO	'@'	'\0'
ÍNDICE	0	1

- CHAR: tipo de variável CHAR STRING: Biblioteca na linguagem C: string.h (header)
- CHAR: Um (1) BYTE STRING: Conjunto de BYTE

▼ Contar LETRAS

EXEMPLO: Fazer um programa que leia um texto e uma letra e exiba o número de ocorrências da letra no texto.

Repetir esse processo várias vezes até o usuário digitar "SAIR".

Link reply.it: Aqui!

▼ Contar SUBSTRINGS:

EXEMPLO: Fazer um programa em que leia um texto qualquer e verifique no texto o número de ocorrências da substring "UVV".

Parar o programa quando a substring NÃO estiver no texto.

Link reply.it: Aqui!

▼ Diferenciar Minúsculo x Maiúsculo:

Da Tabela ASCII, temos:

- MINÚSCULOS: 'a' (97) até 'z' (122)
- MAIÚSCULOS: 'A' (65) até 'z' (90)

sendo que, a diferença ASCII entre as letras são sempre de 32 unidades.

EXEMPLO:

Escrever um algoritmo que leia um Texto qualquer e

exiba na tela:

- · Quantidade de Letras minúsculas;
- Quantidade de Letras maiúsculas;
- · Quantidade de demais caracteres;

Repetir esse processo várias vezes até o usuário digitar "SAIR".

OBS: Considerar strings acima de dois (2) símbolos; apenas.

Link reply.it: Aqui!

→ Lista de Exercícios - VETORES INT e FLOAT:

Lista: Aqui

▼ Lista de Exercícios - VETORES DE CHAR: STRINGS

Lista: Aqui

→ Referência Bibliográfica:

Site do C - STRING.H: Link

Na resolução dos exercícios usar APENAS:

• STRLEN: Link

• STRCMP: Link

• STRCPY: Link

• STRCAT: Link

→ Loriosidade - ARRAY PYTHON:

Código usado para realizar os sorteios das questões:

```
[ 6, 13, 15, 18, 20, 27, 28, 29, 32, 37],
     7, 13, 14, 28, 29, 37, 38, 39, 40],
          9, 10, 11, 19, 21, 36, 39, 40],
 1,
      8,
         6, 7, 8, 14, 21, 24, 30, 36],
 4,
     5,
         7, 25, 26, 27, 30, 35, 36, 38],
[ 1,
[19, 22, 23, 27, 28, 30, 32, 35, 36, 39],
     4, 12, 15, 16, 18, 23, 30, 35, 36],
[12, 13, 15, 23, 28, 32, 34, 35, 37, 38],
      6,
          8, 14, 20, 25, 28, 37, 38, 40],
         8, 9, 19, 22, 25, 31, 34, 40]
[ 3,
     5,
     7, 9, 12, 13, 15, 19, 21, 34, 39],
 5, 11, 12, 14, 18, 19, 21, 26, 28, 34],
     6, 18, 19, 28, 30, 31, 35, 37, 38],
     3, 4, 20, 22, 30, 35, 37, 39, 40],
     5, 10, 20, 26, 33, 34, 35, 37, 40],
    17, 20, 21, 22, 25, 28, 29, 36, 38],
 2,
     7, 8, 10, 21, 24, 31, 34, 37, 40],
 1,
      3, 4, 14, 16, 18, 19, 20, 36, 37],
     4, 9, 22, 23, 28, 29, 31, 33, 35],
 2,
 4, 10, 11, 12, 17, 19, 25, 31, 36, 39],
[ 5, 11, 15, 16, 19, 24, 25, 30, 32, 38],
      7, 18, 19, 24, 27, 34, 36, 37, 39],
 1,
     3, 13, 15, 24, 28, 32, 34, 35, 36],
     9, 12, 15, 18, 21, 24, 29, 30, 39],
     3, 11, 18, 20, 23, 35, 36, 38, 40],
 1,
 1,
         7, 8, 13, 14, 18, 24, 31, 39],
        7, 14, 22, 24, 25, 35, 36, 37],
     4,
          5, 13, 14, 15, 18, 23, 32, 35],
[2,
 3, 15, 17, 18, 21, 27, 29, 31, 36, 38],
[ 9, 12, 14, 16, 20, 25, 28, 31, 32, 34],
[12, 13, 14, 17, 26, 28, 29, 33, 34, 39],
[ 6, 10, 12, 25, 27, 30, 31, 32, 35, 40],
     4, 5, 6, 9, 18, 21, 23, 24, 34],
[ 3, 13, 15, 19, 24, 25, 26, 27, 36, 38],
 4, 15, 16, 18, 20, 25, 27, 30, 32, 36],
     6, 12, 14, 23, 24, 33, 36, 37, 40],
     7, 11, 17, 19, 23, 25, 37, 38, 39],
 1,
     3, 10, 18, 19, 20, 27, 28, 37, 39],
[17, 20, 22, 24, 27, 29, 31, 35, 37, 40],
[ 9, 11, 12, 14, 17, 30, 34, 38, 39, 40],
    8, 10, 11, 15, 18, 21, 33, 36, 39],
[13, 15, 16, 21, 23, 26, 28, 30, 36, 40],
     6, 7, 21, 23, 27, 28, 29, 31, 37],
[ 4, 11, 12, 21, 22, 25, 30, 33, 34, 39],
[ 1, 10, 12, 16, 21, 24, 26, 29, 31, 38],
[ 5, 9, 10, 15, 23, 24, 32, 34, 35, 36],
[ 6, 12, 15, 18, 25, 27, 28, 30, 38, 40]])
```

```
import pandas as pd

df = pd.DataFrame(vetor)

df.to_csv('//content/drive/MyDrive/Períodos/2023-2/CC2M/file.csv')
```

1001 // 13

77