

Entrenamiento o Fase 2

HTML5, CSS, Bootstrap 5, SASS

Diseño de Interfaces Web

Curso 2024-2025



HTML5/CSS

Realiza los siguientes ejercicios INDIVIDUALMENTE usando HTML5/CSS3. Para ello, crea una carpeta separada para cada ejercicio que incluya los ficheros html y css necesarios. Para resolver los ejercicios más simples se puede escribir un único fichero "index.html" que contenga los estilos necesarios (<style></style>).

- 1. Crea una página web básica (sin estilos) con tu currículum. La página debe contener al menos los siguientes apartados:**
 - a. Datos personales (fotografía incluida).
 - b. Formación académica (con enlaces a los centros donde has estudiando).
 - c. Experiencia laboral.
 - d. Formación complementaria.
 - e. Otras habilidades.

- 2. Utiliza una hoja de estilos para definir los siguientes estilos para la página creada en el ejercicio 1.**
 - a. Define una tipografía para los títulos y otra para el texto.
 - b. Haz que la fotografía quede en la parte superior izquierda de la página.
 - c. Destaca los títulos con un color de fondo diferente.
 - d. Establece márgenes de separación entre los párrafos y títulos.

- 3. Para la página anterior, crear un menú lateral con ítems enlazados con los diferentes apartados del currículum. El menú debe permanecer fijo, en la parte izquierda, mientras que el contenido debe ser "scrollable". Los ítems del menú debe cambiar de color y con texto en negrita cuando pasamos el ratón por encima.**

4. Crea una página web con la siguiente estructura:

Cabecera		
Menu		
Foto izquierda (ancho 400px)	1 (Texto)	2 (Foto+Texto)
	3 (Foto+Texto)	4 (Texto)
	5 Texto	6 Texto
Pie de página		

La página debe tener un ancho total máximo de 800px. Los elemento 1-6 tienen un ancho de 200px.

Cada apartado tiene que tener un color de fondo diferente.

La página debe presentar la siguiente apariencia en dispositivos móviles:

Cabecera
Menu
1
2
3
4
5
6
Pie de pagina

(Observar que la foto del lateral izquierdo desaparece).

Pista: Usa FLEXBOX, y Media queries para el diseño responsivo.

5. **Investiga cómo añadir a una web el típico cartelito de aviso de cookies.**
Este cartel aparece progresivamente por la parte inferior de la pantalla, y bloquea toda la interfaz hasta que el usuario acepta o rechaza las cookies.

BOOTSTRAP

Realiza los siguientes ejercicios usando Bootstrap 5 (versión CDN). Para ello, crea una carpeta separa para cada ejercicio que incluya los ficheros html y css necesarios. Para resolver los ejercicios más simples se puede escribir un único fichero "index.html" que contenga los estilos necesarios (<style></style>).

6. Crea una página básica usando BS5, con la siguiente estructura:

Mi primera página Bootstrap		
Foto 1	Foto 2	Foto 3
		

En teléfonos móviles (sm), las fotos deben apilarse unas sobre otras. (Usar la clase "card" para cada foto/titulo).

7. Crea una página con la siguiente estructura:

Para dispositivos con pantallas grandes deberá visualizarse así:

Texto 1	Texto 2	Texto 3	Texto 4
	Texto 5		Texto 6
	Texto 8	Texto 9	Texto 10

En dispositivos con pantalla mediana (md) tendrá que visualizarse así:

Texto 1	Texto 2	Texto 3
	Texto 5	
	Texto 8	Texto 9
	Texto 4	Texto 6
	Texto 7	Texto 10

En dispositivos con pantalla pequeña (sm) tendrá que visualizarse así:

Texto 1	
Texto 2	Texto 3
Texto 5	
Texto 8	Texto 9
Texto 4	Texto 6
Texto 7	Texto 10

8. **Elabora tu currículum con BS5 poniendo especial atención al formato y color del texto. Debes personalizar los colores y la tipografía (no usar la que viene por defecto en Bootstrap). Utiliza diferentes clases BS5 de las siguientes páginas.**

https://www.w3schools.com/bootstrap5/bootstrap_typography.php y
https://www.w3schools.com/bootstrap5/bootstrap_colors.php

Puedes reutilizar el código HTML generado en el ejercicio 2 de HTML5/CSS3.

9. Crea una página web usando Bootstrap 5 con la siguiente estructura:

Cabecera
Zona principal
Footer

Cabecera:

Debe contener lo siguiente

- Un logotipo (imagen) en la izquierda.
- Un menú con la siguiente estructura:
 - Item 1
 - Item 2
 - Item 3 (tipo dropdown)
 - Item 3.1
 - Item 3.2
 - Item 3.3
- Un campo "input" para búsqueda.(Se mostrará justificado a la derecha).
- Un botón de "Login". Al pulsar el botón, aparecerá una ventana modal para hacer login, que se cierra cuando el usuario pulsa aceptar.

En equipos con pantalla grande, el menú se visualizará entero (excepto los ítems del menú 3, que se mostrarán al hacer click).

En equipos medianos y pequeños se mostrará el logo, el menú y cuadro de búsqueda se mostrarán colapsados (representando con un icono ☰).

ZONA PRINCIPAL

Deberá incluir los siguientes elementos uno debajo de otro:

- Una delgada barra que incluya un componente "Breadcrum".
- Un carrousel iterativo que contenga 4 imágenes de dimensiones 1024x200. Las imágenes pasarán solas o pulsando los controles del carrousel. El carrousel solo será visible en dispositivos grandes.
- Una galería de 3x2 tarjetas. Cada tarjeta contendrá un título, una imagen, y un párrafo descriptivo. En dispositivos pequeños y medianos el párrafo no será visible, las tarjetas se verán apiladas.
- Una tabla parecida a la siguiente:

#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter
#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

(cada fila cambia del color a gris cuando pasa el ratón por encima). La tabla debe ser responsive (en móvil y tablet se puede hacer scroll para ver todo el contenido en horizontal).

FOOTER

El footer se organizará en tres columnas.

- En la columna izquierda aparecerán los siguientes enlaces: Términos legales, Contacto, Política de privacidad.
- En la columna central aparecerá el logotipo de la empresa.
- En la columna derecha parecerá iconos enlazados a diferentes redes sociales.

En dispositivos pequeños y mediano desaparece la columna central, y la izquierda y derecha se ven apiladas.

SASS

Realiza los siguientes ejercicios usando SASS. Para ello tendrás que tener instalado SASS en tu máquina. Haz una copia de la carpeta del ejercicio 9, y renómbrala como "ejercicio 10". Dentro de "ejercicio 10" deberás crear una carpeta llamada scss, donde residan los ficheros SASS. Los ficheros CSS se compilarán en una carpeta llamada CSS.

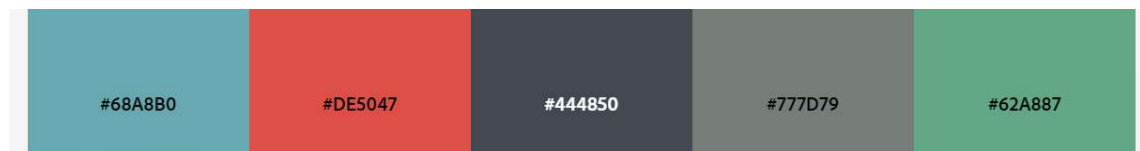
10. Personaliza los estilos del ejercicio 10 usando SASS. Los estilos que tienes que utilizar son:

Fichero principal SASS: styles.scss.

Este fichero contiene a todos los demás ficheros sass, y el fichero sass de Bootstrap. Se compilará para producir el fichero styles.css.

Colores: scss/_colors.scss

- Crea una variable sass para cada uno de los siguientes colores:



- Crea una variable sass para cada uno de los siguientes colores:
- Asigna un valor a las siguientes variables:

```
$primary:
$secondary:
$success:
$info:
$warning:
$danger:
$light:
$dark:
```

- Usa las clases de color de Bootstrap para dar color a los textos y al fondo de cada elemento.

Tipografía: `_tipografy.scss`

- Crea dos variables para definir dos tipografías diferentes.
- Usa tipografía para los elementos de menú, y los títulos de las tarjetas.
- Usa otra tipografía para todo lo demás.
- Modifica el tamaño de letra en dispositivos pequeños y medianos para que se vea un poco más pequeña.

Bordes: `_borders.scss`

- Modifica las variables de bordes de Bootstrap para conseguir que en dispositivos grandes haya borde redondeado en todos los componentes, y cuadrado en dispositivos medianos y pequeños.

Espaciado: `_spacing.scss`

- Reduce el espaciado general entre elementos para dispositivos pequeños y medianos.

Nabvar: `_nabvar.css`

- El logotipo tendrá un alto fijo de 120px.
- En dispositivos pequeños y medianos se modificarán los colores del fondo y enlaces para que tengan mayor contraste.