

## 8.5 Ejercicios



### Ejercicio 1

Utilizando la API de **OpenWeatherMap**, realiza una aplicación que muestre la información meteorológica de una determinada ciudad. Para la selección de la ciudad se puede utilizar un mapa, una o varias listas desplegables, un buscador o combinaciones de los métodos anteriores.



### Ejercicio 2 (hacer si funciona la API de la lotería)

Realiza una aplicación permita comprobar si un número ha sido premiado en la lotería de Navidad y en la lotería del el Niño.

<https://servicios.elpais.com/sorteos/loteria-navidad/api/>

<https://servicios.elpais.com/sorteos/loteria-del-nino/api/>



### Ejercicio 3

La API <https://randomuser.me/> genera datos aleatorios de usuarios, tantos como se le indiquen en la solicitud. Se tiene que crear un cliente que solicite un número de usuarios a generar, realizar la solicitud a la API, recibir los datos y guardarlos en una BD que se debe haber creado con anterioridad con los siguientes campos: id, nombre, apellidos, dirección, ciudad, país, teléfono, email, username, password.



### Ejercicio 4

Crea un servicio web para convertir de euros a dolares y/o libras de dolares/libras a euros. Hay que pasar como parámetros la moneda de origen. Si no se pasa la moneda de destino se devolverá la conversión tanto en dolare como en libras.

### Ejercicio 5

Crea un servicio web que proporcione de forma aleatoria un mazo de cartas de la baraja española. Por la URL se pasa el número de cartas que se quiere obtener y la aplicación provee el palo y la figura de cada una de las cartas. Se supone que el mazo se obtiene de una baraja, por tanto, las cartas no se pueden repetir. Si el número que se pasa en la URL es menor que 1 o mayor que 40, se debe devolver un error.