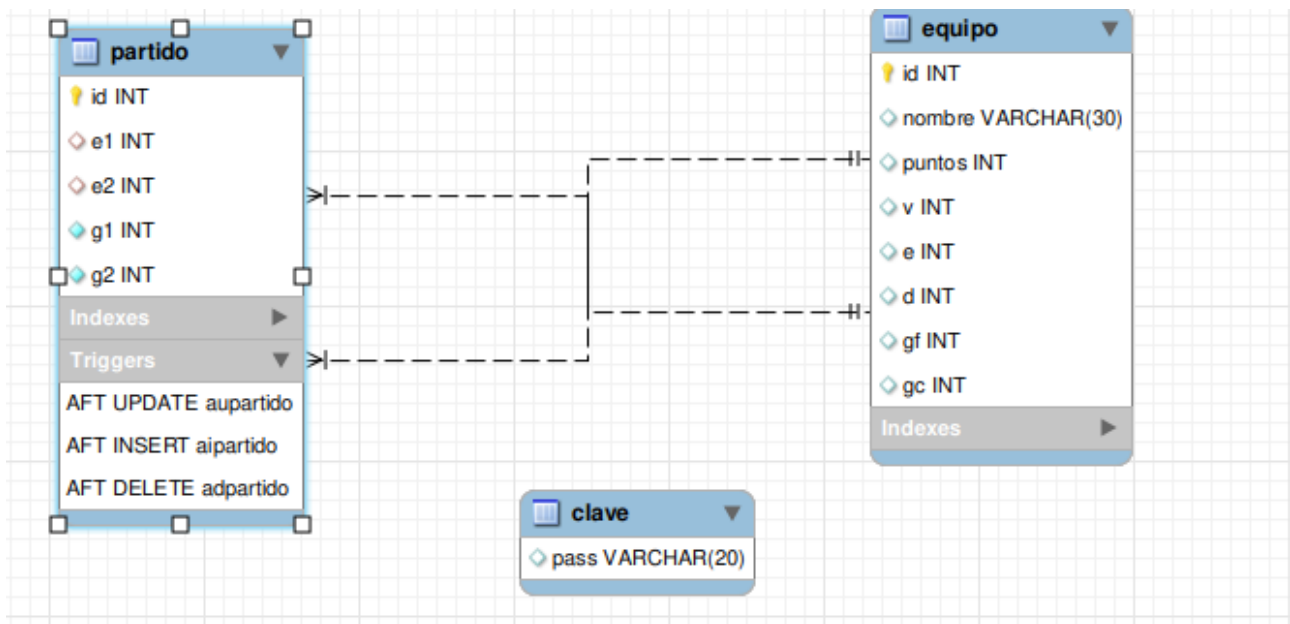


Se pretende realizar una página web en tecnología JPP, J2EE, donde se muestran los resultados y clasificación de la liga de fútbol profesional con las siguientes funciones:

- La página de inicio mostrará una vista con la clasificación actual de la Liga (imagen 2).
- Debe de haber un botón para entrar como administrador, cuya clave está guardada en la base de datos.
- La vista del administrador despliega un CRUD donde se permita añadir, editar y borrar un partido(imagen3).
- La base de datos suministrada tiene el siguiente modelo-relacional:



- La base de datos (adjunta) contiene los triggers necesarios para actualizar la tabla equipo cada vez que se inserta, borra o modifica un registro en la tabla partido.
- En el campo único “pass” de la tabla “clave” está contenida la clave del administrador.
- Se suministra un archivo zip que contiene los escudos .png de los equipos.
- El examen debe de entregarse en formato zip, preparado para ser importado en NetBeans.

#	Escudo	Equipo	Puntos	Victorias	Empates	Derrotas	Goles F	Goles C
1		Real Madrid	3	1	0	0	3	0
2		Real Betis	1	0	1	0	2	2
3		Sevilla FC	1	0	1	0	2	2
4		Granada FC	1	0	1	0	1	1
5		Cadiz FC	1	0	1	0	1	1
6		FC Barcelona	0	0	0	1	0	3

Administrador

#	Equipo Local	Goles Local	Goles Visitantes	Equipo Visitante		
1	 Real Madrid	3	0	FC Barcelona		Editar Borrar
2	 Real Betis	2	2	Sevilla FC		Editar Borrar
3	 Granada FC	1	1	Cadiz FC		Editar Borrar
<div> <div>Equipo1... ▾</div> <div>Goles E1... ▾</div> <div>Goles E2... ▾</div> <div>Equipo2... ▾</div> <div>Insertar</div> <div>Cerrar</div> </div>						

Tabla Partido:

id: Todos los partidos se identifican por un identificador autonumérico.

e1: clave ajena, a la tabla equipo, que identifica el equipo local.

e2: clave ajena, a la tabla equipo, que identifica el equipo visitante.

g1: goles marcados por el equipo local.

g2: goles marcados por el equipo visitante.

Tabla Equipo:

id: identificador del equipo que corresponde con el nombre de su fichero imagen añadiendo “.png”.

puntos: número de puntos del equipo.

v: número de victorias del equipo.

e: número de empates del equipo.

d: número de derrotas del equipo.

gf: goles marcados por el equipo.

gc: goles encajados por el equipo.