# Създаване на Activity

1. Едно текстово поле(TextView), което ще се използва като конзола за принтиране на текст
2. Бутон (Button), който служи за изчистване на текущия текст в текстовото поле

# Упражнение върху Activity lifecycle

1. Принтиране на имената на всеки от Lifecycle методите на едно Activity в конзолата(TextView)
2. Какво се случва при завъртане на екрана? Защо?
3. Добавяне на onSaveInstanceState, onRestoreInstanceState

# Добавяне на втори екран

1. Текстово поле(TextView) с някакъв Welcome текст
2. Картинка(ImageView) в която се показва иконката на приложението

# Връзване на двата екрана

1. Добавяне на бутон от първия екран, който стартира втория
2. Какво се случва при натискането му? Защо?
3. Какви Lifecycle методи се извикват на първото Activity при стартиране на второто?