CV Floris Jansen

Werkervaring

2012-nu	Freelance web developer en ontwerper
	Programmeren, coderen en digitaal/print ontwerp; klantcommunicatie
	Klanten: o.a. KLM (<u>klm.com</u>), CWI (<u>cwi.nl</u>), NIOO-KNAW (<u>nioo.knaw.nl</u>)
2021	Afstudeerstagiair bij Gemeente Amsterdam/Energie Lab Zuidoost
	Duurzame renovaties inclusiever maken (graduation.fmjansen.com)
2020-2021	Designstagiair bij Hike One (<u>hike.one</u>)
	Service design, interaction design en visual design, klantcommunicatie
	g.,
2018-nu	Servicepuntmedewerker bij de TU Delft
	Dienstverlening, IT-ondersteuning en BHV
2018-nu	Workshopfaciliteerder bij de Faculteit Industrieel Ontwerpen
	Over grafisch ontwerp voor verslagen, persoonlijke identiteit visualiseren en
	logo-ontwerp—zowel offline als online
2018-2019	Voorzitter van de Facultaire Studentenraad
	Vergaderingen voorzitten en de andere leden ondersteunen en leiden in het
	verbeteren van het onderwijs en de faciliteiten van onze faculteit
2019	Deelnemer bij Flight Case (flightcase-delft.com), een studiereis naar Japan
	Cases oplossen voor vier Japanse corporates
2016-2017	Voltijds bestuurslid van ID (studievereniging, <u>svid.nl</u>)
	Secretaris, commissies begeleiden en evenementen organiseren.
	Eerder ook lid van de PR-commissie en de redactie van Turn The Page
2014-nu	Vrijwilliger en bestuurslid van Scouting Oost 1
	Penningmeester, leiding van een speltak en IT

CV Floris Jansen

Onderwijs en diploma's

2018-2021	MSc Design for Interaction aan de TU Delft
	Ontwerpen van de interactie tussen mens en product/dienst/omgeving
2014-2018	BSc Industrieel Ontwerpen aan de TU Delft
	Met een uitwisselings-minor aan de University of Lapland
2008-2014	VWO aan het Cygnus Gymnasium
	Magna cum laude geslaagd
2013	Cambridge English: Advanced certificate, level C2 Proficiency
2000-2008	Basisonderwijs aan O.B.S. De Octopus

Vaardigheden

Design	Circulair productontwerpen, kwalitatieve interviews, contextmapping, service design, UX/UI, usability testing
Documenteren	Fotografie, videografie, visualiseren, copy schrijven in Engels en Nederlands
Projectmanagement	Prioriteiten stellen, vergaderingen voorzitten, constructief feedback geven, presenteren, stakeholders up-to-date houden, begroten
Fysieke prototypes	Basis van Arduino, solderen, elektronica, 3D-printen, draaien en frezen
Software	Adobe CC (Illustrator, InDesign, Photoshop, Lightroom, After Effects, Premiere Pro), Sketch, Figma; de basis in Principle en Protopie
Web development	HTML, CSS, JS, PHP, Python, Git, Nginx, WordPress