INTRODUCCIÓN A LAS REDES

Parte 2 - Líneas y redes de Comunicaciones

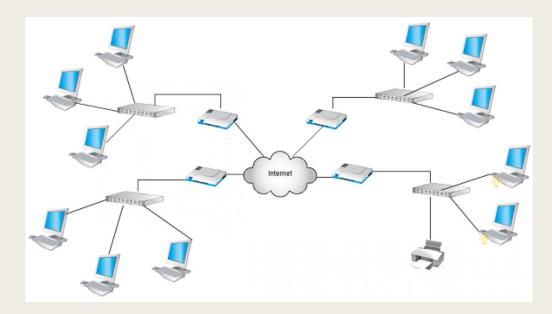
Índice

- Líneas de comunicaciones
 - Topología de la conexión de las líneas.
 - Propietario de la línea.
 - Naturaleza del canal de comunicación.
- Redes de comunicaciones y clasificación
 - LAN
 - MAN
 - WAN

Líneas de comunicaciones



- Vía por la que circulan los datos (recordad los enlaces de PARTE 1).
- Cuando conectamos dos o más EQUIPOS FINALES con líneas de comunicación, damos lugar a una RED DE COMUNICACIONES.



Lineas de comunicaciones



- Podemos CLASIFICAR las líneas bajo 3 puntos de vista:
 - La conexión de las líneas: TOPOLOGÍA.
 - PUNTO A PUNTO
 - MULTIPUNTO
 - OTRAS CONFIGURACIONES
 - Propietario de la propia línea.
 - PRIVADAS
 - PÚBLICAS
 - DEDICADAS
 - Naturaleza del canal de comunicación
 - SÍMPLEX
 - DÚPLEX
 - SEMIDÚPLEX

^{*}Unas categorías pueden a su vez utilizar otras.

Líneas de comunicaciones - Por Topología

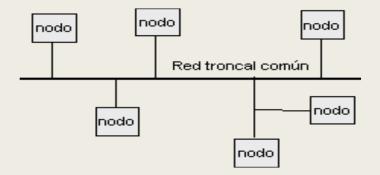
La topología es la distribución LÓGICA con la que se interconectan los nodos (equipos) de la red.



- CONEXIÓN PUNTO A PUNTO
 - Enlace permanente entre dos equipos.
 - Pueden ser entre equipos finales o de red.
 - Ventaja principal:
 - Es exclusiva para los dos equipos. Máxima velocidad.
 - Desventaja principal:
 - Está limitada a 2 equipos.

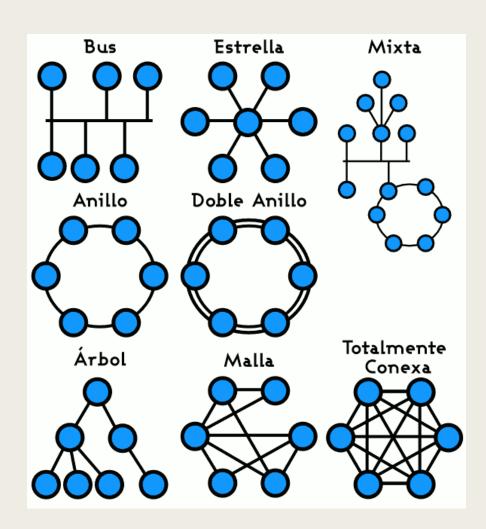
Líneas de comunicaciones - Topología

- CONEXIÓN MULTIPUNTO (o BUS)
 - Cuenta con un enlace principal al que están todos los equipos conectados.
 - Ventaja principal:
 - Pueden establecerse comunicaciones a todos los equipos (difusión), y también de forma específica.
 - Desventajas:
 - No pueden ser utilizadas por más de un nodo a la vez (hay que establecer turnos).
 - Si se estropea la línea en la zona central, puede estropearse en toda la red.



Líneas de comunicaciones - Topología

- Otras configuraciones.
 - Existen multitud de configuraciones posibles para conectar equipos.
 - Todas tienen ventajas y desventajas y según las necesidades de la red, será más conveniente una u otra.
 - En aquellas como estrella o árbol, hay nodos que dependen de otros.
 - Útil para llevar un mayor control.
 - Y para detectar averías.



Líneas de comunicaciones - Por Propietario

- Líneas privadas.
 - Construida específicamente para dar servicio ÚNICAMENTE al usuario en cuestión que será el propietario de esa línea.
 - Suele tener un coste asociado significativo.
 - Ejemplo. Redes LAN (¡las veremos más adelante!).

Líneas de comunicaciones - Por Propietario

- Líneas públicas.
 - Propiedad de un proveedor de servicios de comunicaciones, público o privado y de ámbito nacional (Telefónica, Orange, Vodafone...).
 - Ejemplo. Redes de Área Extensa (¡las veremos más adelante!).
 - Venden servicios de datos o alquila la línea a clientes privados para interconectar redes de área local.
 - El alquiler NO es EXCLUSIVO. Otros clientes usan las mismas líneas.
 - COMPARTEN LA INFRAESTRUCTURA

Líneas de comunicaciones - Por Propietario

- Líneas dedicadas.
 - Línea pública (la que acabamos de ver) PERO exclusiva para un solo cliente.

- Su coste suele ser muy significativo ya que solo una entidad paga por TODA la línea.

- Según la naturaleza del canal de comunicación (según cómo se comuniquen, si los dos a la vez, si solo uno, o si lo hacen por turnos), podemos clasificar las redes en tres tipos:
 - SÍMPLEX
 - SEMIDÚPLEX O HALF DÚPLEX
 - FULL DÚPLEX (O SOLAMENTE DÚPLEX)

- Lineas SimpleX
 - **Una sola dirección**. De emisor a receptor. A → B
 - El emisor, siempre es emisor. El receptor, siempre es receptor.



- Líneas SEMIDÚPLEX O HALF DUPLEX
 - Hay bidireccionalidad entre emisor y receptor.
 - No pueden emitir los dos a la vez.
 - Solo hay un canal físico, pero a nivel lógico es bidireccional.

Un algoritmo es un conjunto ordenado de pasos para solucionar un problema.





ALGORITMO CSMA / CD

- 1. Cuando un equipo tiene algo que enviar, escucha antes si la línea está libre.
- 2. Cuando el medio está libre, empieza a enviar.
- 3. Si hay colisión, se detecta y ambos equipos esperan un tiempo aleatorio hasta volver a empezar con el paso 1.

Importante recordar los half duplex

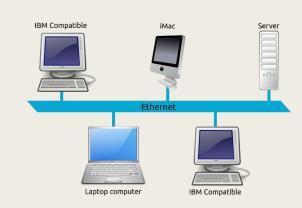
- Líneas **FULL DÚPLEX** (o solamente DÚPLEX)
 - Bidireccionalidad simultánea.
 - Se puede emitir y recibir al mismo tiempo.
 - Por tanto, ¡no es necesario aplicar CSMA!
 - Esto es debido al cableado, este usa cables diferentes para enviar y recibir datos.
 - ¡ya lo veremos más adelante!
 - Se puede emitir simultáneamente por el mismo canal.
 - Un canal físico y 2 canales lógicos.



- La clasificación más típica de las redes suele ser en función de la distancia que cubren.
- Podemos encontrar muchos tipos
 - PAN. Redes de área personal.
 - LAN. Redes de área local.
 - CAN. Redes de área de campus.
 - MAN. Redes de área metropolitana.
 - WAN. Redes de área extensa.
- Describiremos las LAN, MAN, y WAN para entender los conceptos.

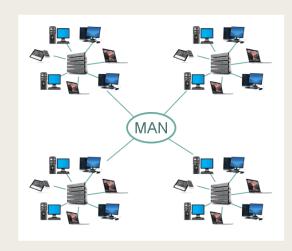


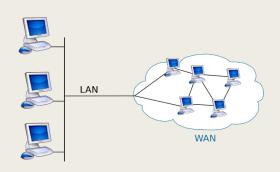
- LAN Red de área local
 - Cubren una red de ordenadores en un área geográfica limitada (aprox. 1 Km como máximo).
 - Son redes privadas generalmente.
 - No se ceden a terceros ni se comercializa con ellas.
 - Velocidad y fiabilidad altas.
 - Podemos a su vez encontrarlas con numerosas topologías diferentes (recordar la clasificación por topología).



MAN

- Cubre un área limitada, como una ciudad, varias ciudades, una ciudad y su área de influencia... Máximo 100 km.
- Tiene menos velocidad que una LAN.
- El propietario de la red puede ser público o privado.





- WAN Red de área extensa
 - Ocupan regiones, países, continentes...
 - Permiten la comunicaciones de ordenadores entre las distintas LANs.
 - Suelen ser de carácter público (recordad la clasificación propiedad).
 - Pocas empresas pueden permitirse pagar una WAN (salvo compañías telefónicas que ese es su negocio).
 - Más lentas que redes menos extensas.
 - Aunque el proveedor garantiza un mínimo de velocidad.
 - Menos fiables.
 - Mucha distancia recorrida.

¿PREGUNTAS?

INTRODUCCIÓN A LAS REDES

Parte 2 - Líneas y redes de Comunicaciones