

1. Crea un script (Script_IF_1.sh) que solicite un número por pantalla al usuario. El script debe indicar si el número pasado es par o impar. PISTA: El símbolo "%" dentro de una ecuación matemática te devuelve el resto de una división. (if_1.sh)

```
#!/bin/bash
echo "introduce un número:"
read num
if [ ${num%2} = 0 ]
then
    echo "el número $num es par"
else
    echo "el número $num es impar"
fi
```

2. Crea un (Script_IF_2.sh) que solicite al usuario que introduzca 2 números y un símbolo matemático (+,-,* o /). El script debe devolver el resultado.

```
#!/bin/bash
echo "introduce un número: "
read num1
echo "introduce un número: "
read num2
echo "introduce un signo (+,-,/,*): "
read signo
resultado=$(( $num1$signo$num2 ))
echo "el resultado es : $resultado"
```

3. Copia el script anterior y a esta nueva copia llámala (Script_IF_3.sh). Modifícala para que una vez introducido los dos números y el símbolo el programa te pregunte si deseas que el resultado salga con decimales: "Deseas el resultado con decimales (s/n)". En caso de que el usuario responda "s" debe mostrarlo con decimales, en caso de que diga "n" sin decimales y en cualquier otro caso debe mostrar el siguiente error "No has seleccionado ninguna opción" y termine el programa.

```
salva@profesor:~$ ./Script_IF_3.sh
Introduce un número: 3
Introduce un número: 4
Introduce un signo (+,-,/,*): *
Quieres decimales (s/n)? n
12
```

```
salva@profesor:~$ ./Script_IF_3.sh
Introduce un número: 120
Introduce un número: 7
Introduce un signo (+,-,/,*): /
Quieres decimales (s/n)? s
17.14285714285714285714285714
```

```
salva@profesor:~$ ./Script_IF_3.sh
Introduce un número: 3
Introduce un número: 4
Introduce un signo (+,-,/,*): -
Quieres decimales (s/n)? X
No has seleccionado ninguna opción
```

```
#!/bin/bash
echo "introduce un número: "
read num1
echo "introduce un número: "
read num2
echo "introduce un signo (+,-,/,*): "
read signo
echo "¿deseas el resultado con decimales (s/n)"
read decimales
if [ $decimales = "n" ]
then
    resultado=$((($num1$signo$num2))
    echo "el resultado es: $resultado"
elif [ $decimales = "s" ]
then
    resultado1=`echo "$num1$signo$num2" | bc -l`
    echo "el resultado es $resultado1"
else
    echo "no has elegido ninguna opción"
fi
```

4. Haz un script (Script_IF_4.sh) que solicite al usuario una IP por pantalla. Acto seguido se mostrará un menú, dependiendo de lo que seleccione el usuario, el script hará una cosa u otra. En caso de no seleccionar ninguna de las opciones el script devolverá el siguiente error “No has seleccionado ninguna opción válida” y terminará.

A continuación, se indican las opciones:

- a. Realizar un ping.
 - 4.a.i. Ejemplo de uso: ping 8.8.8.8
- b. Realizar traceroute.
 - 4.b.i. Ejemplo de uso: traceroute 8.8.8.8
- c. Realizar comando whois.
 - 4.c.i. Ejemplo de uso: whois 8.8.8.8

Es posible que antes (fuera del script) debas instalar algún paquete:

- sudo apt install traceroute.

- sudo apt install whois.

Ejemplo 1:

```
salva@profesor:~$ ./Script_IF_4.sh
Introduzca una IP: 8.8.8.8
Selecciona una opción:
1. ping
2. traceroute
3. whois
6
No has seleccionado la opción correcta
salva@profesor:~$
```

Ejemplo 2:

```
salva@profesor:~$ ./Script_IF_4.sh
Introduzca una IP: 8.8.8.8
Selecciona una opción:
1. ping
2. traceroute
3. whois
1
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=117 time=23.7 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=117 time=24.1 ms
```

```
#!/bin/bash
```

```
read -p "escribe una ip " ip
echo "escoge una opción: "
echo "1. realiza un ping"
echo "2. realiza un traceroute"
echo "3. realiza un whois"
read opc
case $opc in
    1)
        ping $ip;;
    2)
        traceroute $ip;;
    3)
        whois $ip;;
    *)
        echo "no has elegido ninguna opción correcta"
        echo "adios";;
esac
```