

EJEMPLOS SCRIPTS I

- 1- Script que solicite tu nombre, indique “tu nombre es tunombre” y si es correcto te la bienvenida, si no es correcto, te dirá tú no eres tu nombre, adiós.
(ejemplo_1.sh)

```
#!/bin/bash
echo "Hola, ¿como te llamas?"
read nombre
echo "tu nombre es $nombre"
if [ $nombre = "marina" ]
then
    echo "Hola $nombre, indentificacion correcta"
else
    echo "Tu no eres Marina, adios"
fi
```

2. Script que te indique si el fichero/directorio indicado existe o no (hay que poner uno de la misma carpeta donde estéis ejecutando el script. (ejemplo_2.sh)

```
#!/bin/bash

if [[ -e fichero ]]
then
    echo "existe, pero no se si es un fichero o un directorio"
else
    echo "no existe"
fi
```

3. Script que solicita al usuario un número del 1 al 3 y le contesta indicando “has elegido el número x, y si el número no es del 1 al 3, que devuelva mensaje de numero incorrecto. Realizar una opción con el comando “if” y otra con el comando “case” (ejemplo_3a.sh y (ejemplo_3b.sh)

```
#!/bin/bash
echo "elige un número del 1 al 3"
read opcion
if [[ $opcion = "1" ]]
then
    echo "Has elegido el número 1"
elif [[ $opcion = "2" ]]
then
    echo "Has elegido el número 2"
elif [[ $opcion = "3" ]]
then
```

```

        echo "Has elegido el número 3"
    else
        echo "numero incorrecto"
    fi

```

```

.....

#!/bin/bash

```

```

echo "elige un número del 1 al 3"
read opcion
case $opcion in
    1) echo "Has elegido el número 1";;
    2) echo "Has elegido el número 2";;
    3) echo "Has elegido el número 3";;
    *) echo "numero incorrecto"
esac

```

4. Script que pregunte por el nombre de 2 ficheros. Después comprueba si existe el primer fichero, y si existe, escribe el contenido del directorio dentro. Si no existe el primero, comprueba si existe el segundo como alternativa para hacer lo mismo. En caso de que no exista ninguno de los 2 mostrará un mensaje de error y terminará el programa.

```

#!/bin/bash

```

```

echo "Teclea nombre para el primer fichero a escribir: "
read fich1
echo "Teclea nombre de un fichero alternativo, por si no existe el primero: "
read fich2

```

```

if [[ -e $fich1 ]]
then
    ls -l >> $fich1
    echo "He escrito la información en $fich1"
elif [[ -e $fich2 ]]
then
    ls -l >> $fich2
    echo "He escrito la información en $fich2"
else
    echo "Ninguno de los 2 ficheros recibidos existe"
    exit 1
fi

```

5. Modificar el script anterior para que si no existe el fichero, lo cree y escriba dentro el resultado del comando `ls -l`.

```
#!/bin/bash

echo "Teclea nombre para el primer fichero a escribir: "
read fich1
echo "Teclea nombre de un fichero alternativo, por si no existe el primero: "
read fich2

if [[ -e $fich1 ]]
then
    ls -l >> $fich1
    echo "He escrito la información en $fich1"
elif [[ -e $fich2 ]]
then
    ls -l >> $fich2
    echo "He escrito la información en $fich2"
else
    touch fich1
    ls -l >> fich1
    echo "He creado y escrito la información en fich1"
    exit 1
fi
```

6. Script que comprueba si recibe como mínimo 2 parámetros. Si recibe menos, muestra un mensaje de error y sale.

```
#!/bin/bash

if [[ $# -lt 2 ]]
then
    echo "El programa necesita 2 parámetros al menos"
    exit 1
fi
```

7. Script igual que el anterior, pero además comprueba que el primer parámetro sea igual a "s", o a "n", porque si no también dará error.

```
#!/bin/bash

if [[ $# -lt 2 ]]
then
    echo "El programa necesita 2 parámetros al menos"
    exit 1
else
    if [[ $1 != "s" && $1 != "n" ]]
    then
        echo "El primer parámetro debe ser \"s\" o \"n\"."
        exit 1
    fi
fi
```

8. Script que solicite un número entre el 1 y el 10, e indique si el número solicitado es correcto o no.

```
echo "Introduce un numero entre 1 y 10:"
read num
if [ $num -gt 1 ] && [ $num -lt 10 ]
then
    echo "el número es correcto"
else
    echo "el número es incorrecto"
fi
```

9. Script que comprueba si le has pasado un parámetro y que ese parámetro es un fichero. Si es un fichero, muestra el contenido. Si no es un fichero da un mensaje de error y sale del programa.

```
#!/bin/bash

if ! [[ $# -eq 1 || -f $1 ]]
then
    echo "debes pasar un argumento que sea un fichero"
elif [[ $# -eq 1 && -f $1 ]]
then
    cat $1
else
    echo "error, es necesario un argumento fichero"
fi
```

10. Script con "case" que muestre 3 opciones: 1 Crear fichero, 2 Copiar fichero, 3 Borrar fichero, Salir. Si seleccionas una opción correcta muestra un mensaje indicando que se ha ejecutado la acción correctamente, si no se ha seleccionado una opción válida se muestra mensaje de error.

```
#!/bin/bash
echo "1. Crear un fichero"
echo "2. Copiar fichero"
echo "3. Borrar fichero"
echo "4. Exit"
read -p "selecciona una de las opciones: " opc
case $opc in
    1)
        echo "fichero creado";;
    2)
        echo "fichero copiado";;
    3)
        echo "fichero borrado";;
    4)
        echo "has solicitado salir, adiós";;
    *)
        echo "esa opción no es correcta, adiós";;
esac
```

11. Modifica el script anterior, para que se ejecute lo que indican los mensajes.

```
#!/bin/bash
echo "1. Crear un fichero"
echo "2. Copiar fichero"
echo "3. Eliminar fichero"
echo "4. Exit"
read -p "selecciona una de las opciones: " opc
case $opc in
    1)
        touch fich1
        echo "fichero \"fich1\" creado";;
    2)
        cp fich1 fich2
        echo "fichero copiado";;
    3)
        rm -f fich1 fich2
        echo "fichero borrado";;
    4)
        echo "has solicitado salir, adiós";;
    *)
        echo "esa opción no es correcta, adiós";;
esac
```

12. Modifica el script anterior para que:

- a. En la opción 1 te pregunte el nombre del fichero, para crearlo con ese nombre. Si no existe, crea el fichero y muestra mensaje de se ha creado con nombredefichero. Si ya existe, te pedirá que modifiques el nombre para crearlo.
- b. En la opción 2 te pregunta que fichero quieres copiar, si el fichero ya existe lo copia, y si no existe te mostrará mensaje indicando fichero no existe, por favor, selecciona opción 1 para crearlo.
- c. En la opción 3 te preguntará el nombre del fichero que quieres borrar, si existe lo borra, y si no existe te lo indicará con un mensaje.

```
#!/bin/bash
echo "1. Crear un fichero"
echo "2. Copiar fichero"
echo "3. Eliminar fichero"
echo "4. Exit"
read -p "selecciona una de las opciones: " opc
case $opc in
    1)
        read -p "¿como se llamará el fichero? " nomfich
        if [ -f $nomfich ]
        then
            read -p "el fichero ya existe, por favor, indica otro nombre " nomfich2
            touch $nomfich2
            echo "fichero $nomfich2 creado"
        else
            touch $nomfich
            echo "fichero $nomfich creado"
        fi;;
    2)
        read -p "¿que fichero quieres copiar? " nomfich3
        read -p "¿con qué nombre lo quieres copiar? " nomfich4
        if [ -f $nomfich3 ]
        then
            cp $nomfich3 $nomfich4
            echo "fichero copiado"
        else
            echo "el fichero no existe, por favor, pulsa opción 1 para crear fichero"
        fi;;
    3)
        read -p "¿qué fichero quieres borrar? " nomfich5
        if [ -f $nomfich5 ]
        then
            rm -f $nomfich5
            echo "fichero borrado"
        else
            echo "el fichero indicado no existe"
```

```
    fi;;  
4)    echo "has solicitado salir, adiós";;  
    *)  
    echo "esa opción no es correcta, adiós";;  
esac
```