

## EJEMPLOS SCRIPTS I

- 1- Script que solicite tu nombre, indique “tu nombre es tunombre” y si es correcto te la bienvenida, si no es correcto, te dirá tú no eres tu nombre, adiós.  
(ejemplo\_1.sh)
2. Script que te indique si el fichero/directorio indicado existe o no (hay que poner uno de la misma carpeta donde estéis ejecutando el script. (ejemplo\_2.sh)
3. Script que solicita al usuario un número del 1 al 3 y le contesta indicando “has elegido el número x, y si el número no es del 1 al 3, que devuelva mensaje de numero incorrecto. Realizar una opción con el comando “if” y otra con el comando “case” (ejemplo\_3a.sh y (ejemplo\_3b.sh)
4. Script que pregunte por el nombre de 2 ficheros. Después comprueba si existe el primer fichero, y si existe, escribe el contenido del directorio dentro. Si no existe el primero, comprueba si existe el segundo como alternativa para hacer lo mismo. En caso de que no exista ninguno de los 2 mostrará un mensaje de error y terminará el programa.
5. Modificar el script anterior para que, si no existe el fichero, lo cree y escriba dentro el resultado del comando ls -l.
6. Script que comprueba si recibe como mínimo 2 parámetros. Si recibe menos, muestra un mensaje de error y sale.
7. Script igual que el anterior, pero además comprueba que el primer parámetro sea igual a “s”, o a “n”, porque si no también dará error.
8. Script que solicite un número entre el 1 y el 10, e indique si el número solicitado es correcto o no.
9. Script que comprueba si le has pasado un parámetro y que ese parámetro es un fichero. Si es un fichero, muestra el contenido. Si no es un fichero da un mensaje de error y sale del programa.
10. Script con “case” que muestre 3 opciones: 1 Crear fichero, 2 Copiar fichero, 3 Borrar fichero, Salir. Si seleccionas una opción correcta muestra un mensaje indicando que se ha ejecutado la acción correctamente, si no se ha seleccionado una opción válida se muestra mensaje de error.
11. Modifica el script anterior, para que se ejecute lo que indican los mensajes.
12. Modifica el script anterior para que:
  - a. En la opción 1 te pregunte el nombre del fichero, para crearlo con ese nombre. Si no existe, crea el fichero y muestra mensaje de se ha creado con nombrefichero. Si ya existe, te pedirá que modifiques el nombre para crearlo.

- b. En la opción 2 te pregunta que fichero quieres copiar, si el fichero ya existe lo copia, y si no existe te mostrará mensaje indicando fichero no existe, por favor, selecciona opción 1 para crearlo.
- c. En la opción 3 te preguntará el nombre del fichero que quieres borrar, si existe lo borra, y si no existe te lo indicará con un mensaje.