INTRODUCCIÓN A LOS LENGUAJES DE MARCAS Codificación de la información HTML XML Lenguajes de marcas Antiguamente los ficheros planos solo transmitían información sin formato ni características especiales, solo era un texto Proviene de SGML y es compatible con él. Las personas CODIFICAMOS la información (la Los ordenadores se comunican en lenguaje —— convertimos a lenguaje máquina) para que los ¿Por qué los lenguajes de marcas? — formatos, requerían de software La alternativa, los binarios, que sí permitían Representa datos de forma estructurada (binario (0 y 1). ordenadores puedan procesarla jerárquica). específico para su decodificación. Características destacables — – Simple y fácil de leer. La solución fue darle formato mediante Texto entre < >. Existen etiquetas de inicio y de etiquetas a los ficheros planos. Gramática de OBLIGADO CUMPLIMIENTO. Procesadores de texto. Primer software en **–** Ej. <head> , </head>; <h1> , </h1> , añadir marcas para dar info extra al texto plano. Marking up. Anotaciones que se hacían a los documentos. Las anotaciones incluidas en los documentos de texto han dado lugar a los Pero a nivel formal, curiosamente se considera Por lo general, todos los datos del ordenador lenguajes de marcas. - BINARIO a la información son BINARIOS. que NO sea de TEXTO. Contenido web. Podría reemplazar a HTML (Charles Goldfarb. Padre de los lenguajes de XML tiene una sintaxis rígida y HTML no). - marcas. Ayudó a realizar el GML de IBM. Ideó posteriormente el SGML. Intercambio de información entre aplicaciones. TeX y LaTex. En los 70 Donald Knuth crea TeX Computación distribuida. Intercambio de para documentos científicos. Unos 300 información a través de redes. - comandos. LeslieLamport define LaTex como evolución de Información empresarial. Facilita la estructuración de datos empresariales. RTF acrónimo de Rich Text Format. Microsoft Estructuras de información que suelen tener < Algo de historia 😽 en 1987. Word Pad lo utiliza. Los datos se organizan en archivos (o ficheros). nombre>.<extensión> SGML. Versión de GML. Estándar de documentos de texto con etiquetas de Constan de la etiqueta de inicio de la de fin y de marcado. Padre del XML y todo aquello que se encuentra entre ellas base del HTML. Algunos elementos no tienen contenido. Se les PostScript. John Warnock lo inicia en 1976. En XHTML Elementos -– denomina elementos vacíos y no llevan 1985 funda Adobe donde lo desarrolla. etiqueta de fin: Ej. <hr> - RDF HTML. Tim Bernes Lee a partir del SGML. Su _ Ej.- Este texto aparecerá éxito radica en el de Internet. Aparecen los - RSS Planos con letra Arial en la pantalla. Navegadores para mostrar formatos más avanzados y SMIL No son texto Lenguajes basados en XML -- SVG XML. En 1998 el W3C (World Wide Web Tipos de archivos -Consortium) publica el XML (eXtendedMarkup MathML - Language). Más sencillo que SGML, más potente que HTML. VoiceXML Creado para el intercambio de información. OSDF .mpg – Binarios – Procesadores de Texto Orientados a la presentación – Vídeo – - HTML Tipos de Lenguajes de marcas — Orientados a la descripción — Necesitan formato para interpretarse — Comprimidos LaTex **DTD** Orientados a procedimientos PostScript XML Schema Par nombre-valor dentro de la etiqueta de inicio - Se crea en 1947. 163 países. Sede en Ginebra. XPath Indican las propiedades que pueden llevar exe. Atributo - Normas voluntarias y no obligatorias asociadas un elemento - CSS – Ejecutables – Otras tecnologías relacionadas que utilizan XML -En 1986 publica SGML Ej.- family="Arial" href="http://www.google.es" - XSL Organizaciones Desarrolladoras de Lenguajes Se crea en 1994 por Tim Berbers-Lee de Marcas - XSLT Función: Tutelar el crecimiento y organización XQuery Procesadores de texto de la web MOD — – Normalizó el HTML En 1998 desarrolla XML. Sintaxis para compatibilizar los Leng.Marcas