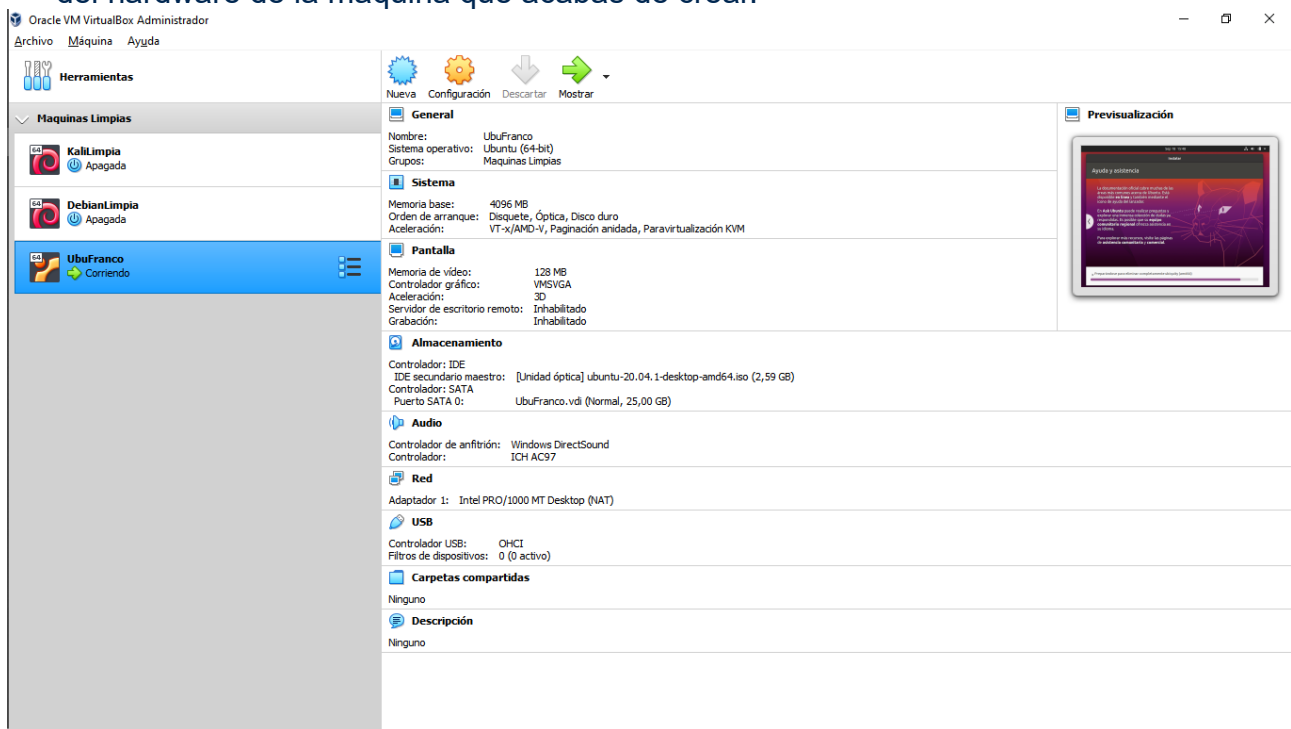


## UNIDAD 1 - PRÁCTICA 1

- 2) a. ¿Cuánta RAM soporta un sistema operativo de 64 bits? ¿Sería igual si fuera de 32 bits?

Un sistema de 64 bits puede llegar a soportar 128GB. Si fuera un sistema de 32 bits solo podría soportar 4GB.

- 4) a. Realiza un pantallazo de la pestaña de configuración en la que se ve el resumen del hardware de la máquina que acabas de crear.



- 4) b. Comprueba que con la máquina apagada, puedes cambiar por ejemplo la cantidad de RAM, el número de procesadores, etc. ¿Cuántos procesadores y cuánta RAM puede llegar a tener tu máquina como mucho? ¿Por qué?

Mi maquina puede ofrecer 2 núcleos y 5GB de RAM. Porque los recursos de las maquinas virtuales están limitados a los recursos de la maquina anfitrión.

- 5) a. ¿Qué es una imagen ISO?

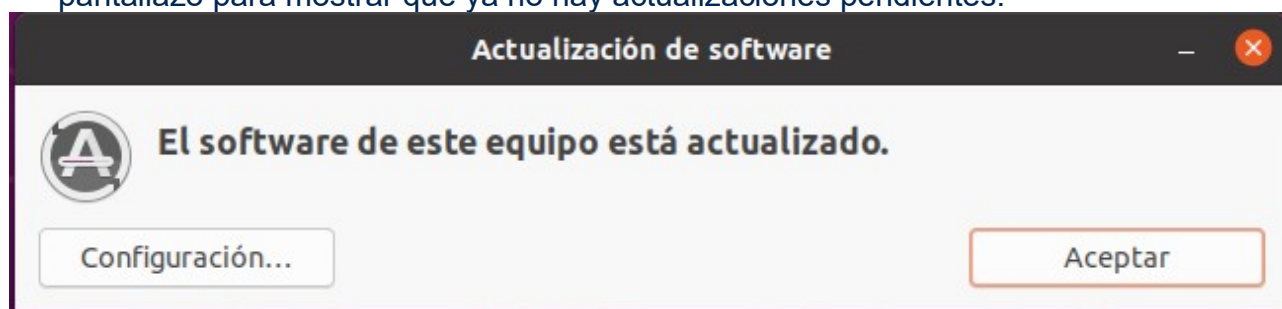
Una imagen ISO es un archivo donde se almacena todo el sistema de ficheros de un sistema operativo.

- 11) a. ¿Sería recomendable marca que inicie sesión automáticamente?

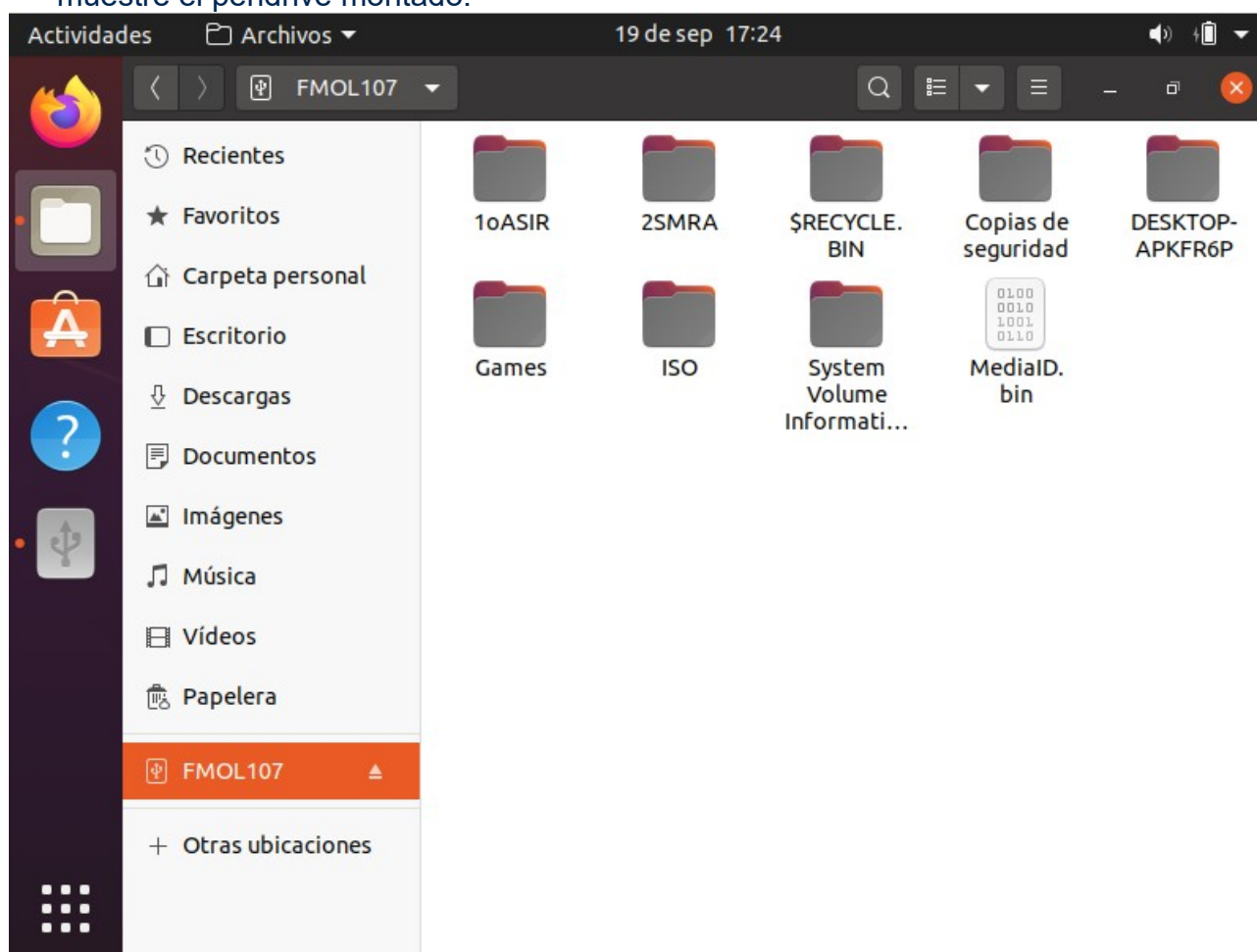
No, porque al tener la sesión iniciada encendiendo el equipo, cualquiera podría utilizar tu usuario.

## UNIDAD 1 - PRÁCTICA 1

- 12) Tanto si has actualizado en la instalación como si lo has hecho ahora, muestra un pantallazo para mostrar que ya no hay actualizaciones pendientes.



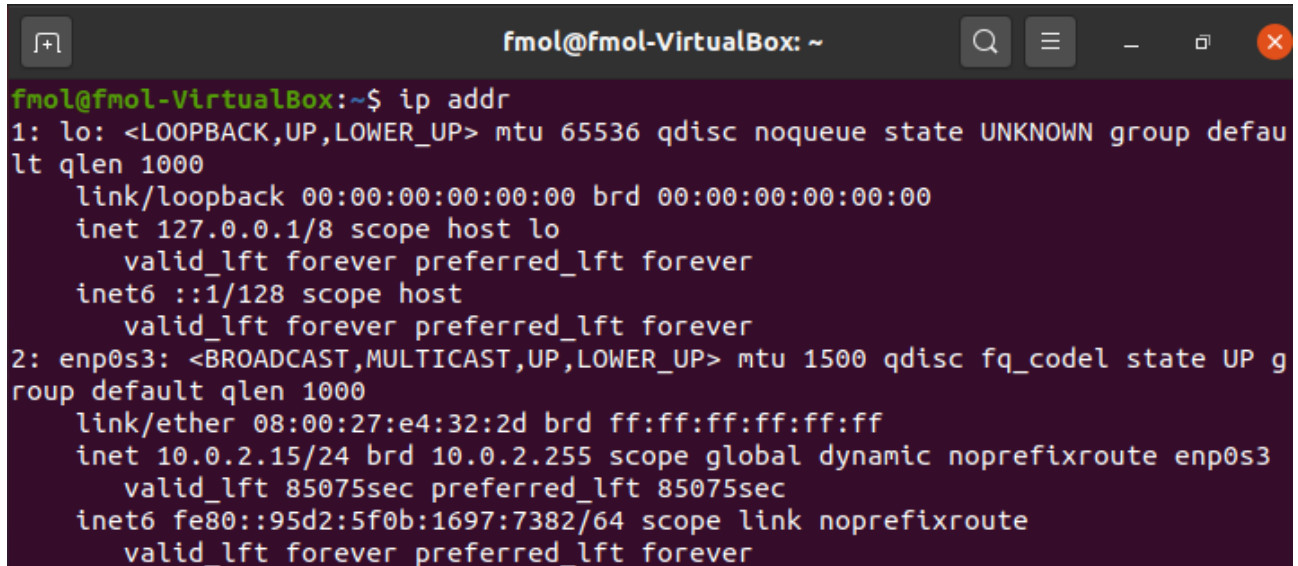
- 13) Conecta y desconecta un pendrive a la máquina virtual. Realiza un pantallazo que muestre el pendrive montado.



## UNIDAD 1 - PRÁCTICA 1

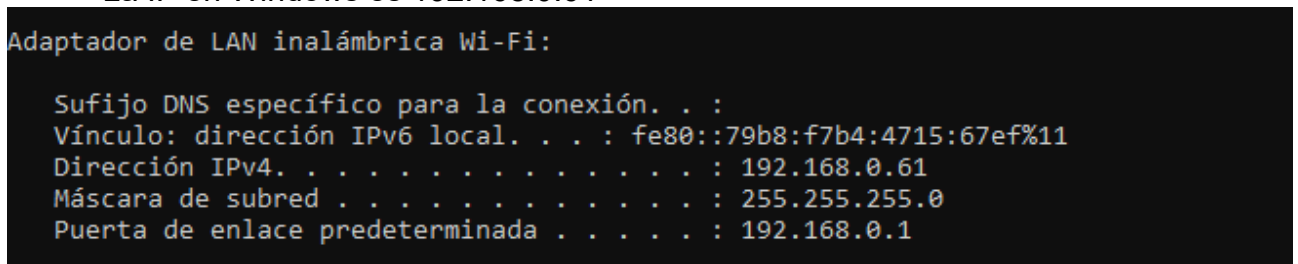
- 14) a. Comprueba la IP que tienes asignada empleando en el terminal el comando `ip a` y compárala con la IP de tu máquina física (si estás en Windows ejecuta `cmd` y usa `ipconfig` y si estás en Linux o Mac en un terminal ejecuta `ifconfig` o `ip a`). En la máquina Ubuntu, tienes que fijarte en el interfaz `enp0s3` `inet`. Realiza un pantallazo.

La IP en Ubuntu es 10.0.2.15



```
fmol@fmol-VirtualBox:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:e4:32:2d brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3
        valid_lft 85075sec preferred_lft 85075sec
    inet6 fe80::95d2:5f0b:1697:7382/64 scope link noprefixroute
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

La IP en Windows es 192.168.0.61

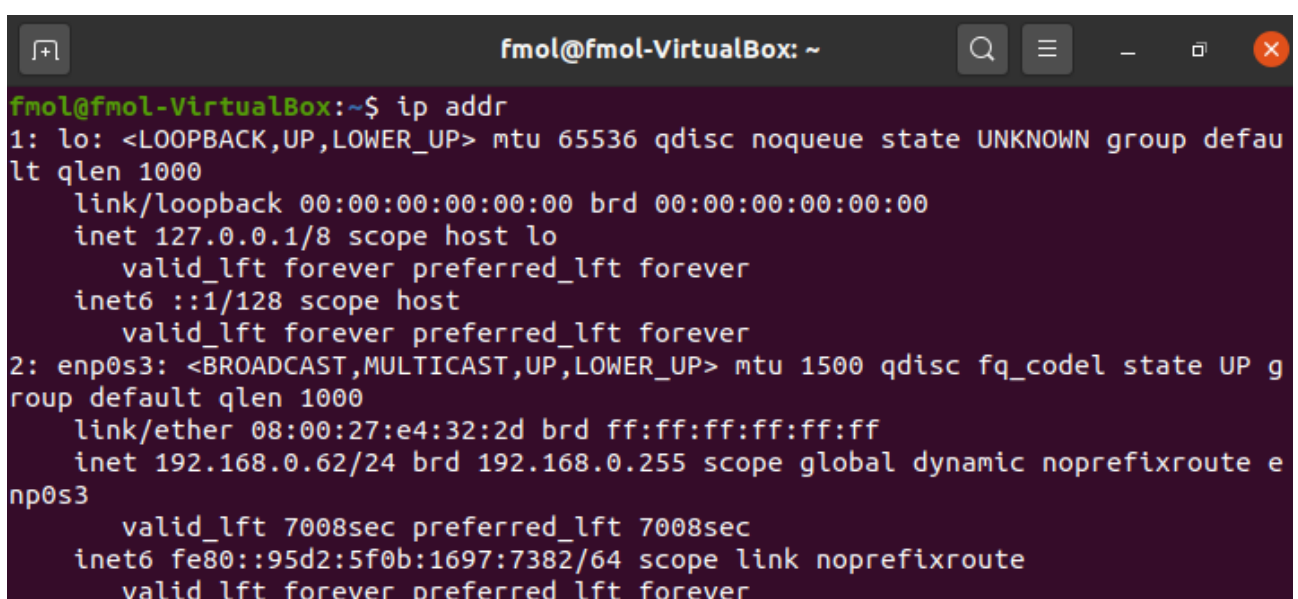


```
Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:

Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
Vínculo: dirección IPv6 local. . . . : fe80::79b8:f7b4:4715:67ef%11
Dirección IPv4. . . . . : 192.168.0.61
Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 192.168.0.1
```

- 15) Cambia el adaptador de red a modo Puente y repite la comprobación anterior.  
a. ¿Qué diferencia hay respecto al NAT? Realiza un pantallazo.

Ahora la IP en Ubuntu es 192.168.0.62



```
fmol@fmol-VirtualBox:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:e4:32:2d brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.0.62/24 brd 192.168.0.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3
        valid_lft 7008sec preferred_lft 7008sec
    inet6 fe80::95d2:5f0b:1697:7382/64 scope link noprefixroute
        valid_lft forever preferred_lft forever
```