U4 Administración de Sistemas Operativos Linux

Parte III. Scripts

Implantación de Sistemas Operativos

for variable in lista
do
 instrucciones
done

- La variable toma en cada iteración uno de los valores que hay en la lista, de forma ordenada.
- Se puede emplear como lista la salida de una orden
- ¡OJO! La variable en el for va sin el \$ porque sobre escribimos el valor en cada iteración, no queremos mostrarlo.
- La variable lista si que va con \$ porque queremos leer el valor en cada iteración.

```
Ejemplo 1:
    items="1 2 3 4 5"
    for items in $items
    do
        echo $item
    done
```

Ejemplo 2a:

 for file in `ls`
 do
 echo \$file

```
Ejemplo 3:

for variable in " 1 2 3 4 Hola Adiós"

do

echo valor: $variable

done
```

- Dada una variable recorre una lista.
- El separador por defecto será el espacio en blanco.
- Si ponemos la lista entre "" lo tomará como un único valor. No pondremos las comillas si queremos que tome cada variable por separado.
- Ejecutad el ejemplo quitando la comillas.

• ¿Qué pasará con el ejemplo 2 si hay algún archivo con espacios en el nombre?

```
-rw-rw-r-- 1 marina marina 0 feb 28 19:03 'aaa bbb ccc'
-rwxrwxrwx 1 marina marina 361 feb 12 12:36 ejemplo_10.sh
-rwxrwxrwx 1 marina marina 569 feb 14 18:04 ejemplo_11.sh
```

• Ejemplo 2:

```
for file in `ls`
do
echo $file
done
```

```
marina@marina-VirtualBox:~/scripts$ ./ej_FOR_IN_2.sh
aaa
bbb
ccc
ejemplo_10.sh
eiemplo_11.sh
```

- Cread archivo aaa bbb ccc y ejecutad script.
- ¿Cómo se podría evitar?

Podemos cambiar el separador por defecto (espacio) →
 IFS="separador"
 IFS es una variable de entorno.
 Salto de línea IFS=\$'\n'
 Tabulador IFS=\$'\t'

- Modificamos script para que el separador sea el salto de línea.
 - Ejemplo 2b

- ¿que pasa si lo hacemos con el comando ls –l y sin el salto de línea?
 (ej. 2c) ¿y si ponemos el salto de línea? (ej. 2d)
- Además de cambiar el separador por defecto, podemos eliminar los espacios de los nombres de los ficheros (ej. 4):

```
#!/bin/bash
IFS=$'\n'
for variable in `ls -I | tr -s ' ' | head -n 2`
do

FicheroOriginal=`echo $variable | cut -d ' '-f 9-`
echo $FicheroOriginal
NuevoFichero=`echo $FicheroOriginal | tr ' ' '_ '
echo $NuevoFichero
done
```

En este caso lo hacemos solo para la línea 2, si queremos que recorra todo el ls -l, quitamos la parte de head -n 2.

- Vemos que el comando se puede convertir en la lista que recorre la variable.
- -f 9- esta opción del cut significa que te quedes desde el campo 9 del fichero hasta el final.

```
-rw-rw-r-- 1 marina marina 0 feb 28 19:03 'aaa bbb ccc'
-rw-rw-r-- 1 marina marina 0 mar 1 10:05 'bbb ccc ddd'
-rw-rw-r-- 1 marina marina 0 mar 1 10:05 'ccc ddd eee'
-rw-rw-r-- 1 marina marina 0 mar 1 10:05 'eee fff ggg'
```

- -f 1- te quedas desde el campo 1 hasta el final.
- -f -4 te quedas desde el principio hasta el campo 4.
- -f 1-5 te quedas con los campos del 1 al 5.
- -f 1,4,8 te quedas con los campos 1, 4 y 8.

• En este caso hemos quitado los espacios del nombre, por lo que solo tengo el nombre del fichero, ahora tengo que traspasar el contenido:

```
#!/bin/bash
IFS=$'\n'
for variable in `ls -l | tr -s ' ' | head -n 2`
do

FicheroOriginal=`echo $variable | cut -d ' ' -f 9-`
echo $FicheroOriginal
NuevoFichero=`echo $FicheroOriginal | tr ' ' ' _ '
echo $NuevoFichero
mv $FicheroOriginal $Nuevo Fichero 2> /dev/null
done
```

- También podemos pasarle argumentos y que éstos sean la lista del for.
- Si retomamos el ejemplo 1:

```
items="1 2 3 4 5"
for items in $items
do
echo $item
done
```

• Y lo hacemos con argumentos (mas habitual) (ej. 5) pasamos argumentos 1 2 3 4 5

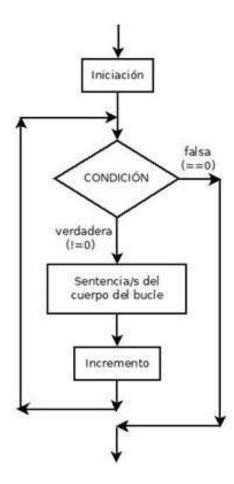
- Creamos un fichero con nombre y apellidos y vamos a crear los usuarios para esos nombres (ej. 6)
- Cosas a tener en cuenta en función del formato del fichero:
 - Si tengo espacios, cambiar el separador por defecto al salto de línea, para quedarme con cada línea del fichero como variable.
 - Ver que campo me interesa del fichero y ver como lo tengo que tratar para poder extraer esa información.

- Otro forma de recorrer un fichero con **seq** (ej. 7)
 - Seq 1 10 → Secuencia del 1 al 10
 - edad=20, seq 1 \$edad → Secuencia del 1 al 20

for ((inicialización; condición; incremento))
do
instrucciones

done

- Las estructuras for son adecuadas siempre que sepamos el número de repeticiones necesarias en el bucle.
- Esta estructura da error con shell



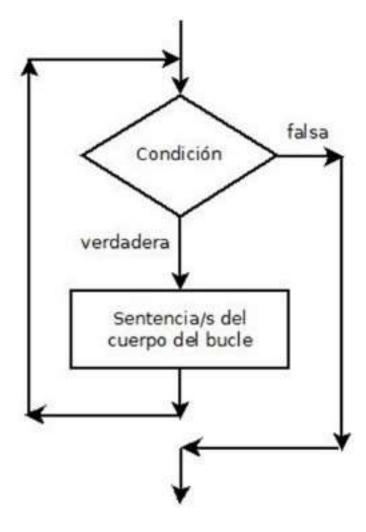
• Ejemplo para recorrer un fichero (ej. 8)

```
#!/bin/bash
IFS=\$'\n'
#calculo n° de lineas
lineas=`wc -l nombres | cut -d ' ' -f 1`
for ((x=1;x<=\$lineas;x++))
do
    echo $x
    linea=`head -n$x nombres | tail -n 1`
    nombre=`echo $linea | cut -d ' ' -f 1`
     adduser $nombre
    echo "$nombre añadido como usuario"
done
```

Estructuras de repetición/bucles: While

while [expresion] do instrucciones done

- Las instrucciones se ejecutarán mientras se cumpla la expresión.
- Es necesario que la expresión se modifique dentro del bucle o crearemos un <u>bucle infinito</u>, si la condición se cumple siempre.



Estructuras de repetición/bucles: While

Ejemplo de bucle infinito:

```
#!/bin/bash
    x=1
    while [ $x -lt 10 ]
    do
         echo "comienza la iteración"
         if [ $x -eq 4 ]
         then
              #let x = x + 1
              echo "ahora x=4"
              continue
         fi
         echo "voy a incrementar x"
         let x = $x+1
    done
¿Que tengo que hacer para que deje de ser un bucle infinito? (ej. 9)
```

Estructuras de repetición/bucles: While

Mismo ejemplo con FOR (ej. 10):

```
#!/bin/bash
for ((x=1;x<10;x++))
do

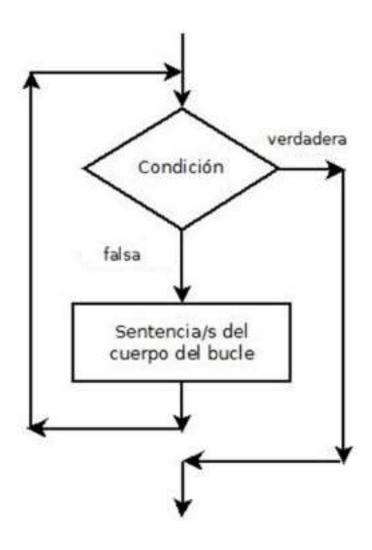
echo "comienza la iteracion"
if [$x -eq 4]
then
echo "ahora x=4"
continue
fi
echo "voy a incrementar x"
done
```

Mismo ejemplo con FOR (ej. 11):

```
#!/bin/bash
for ((x=1;x<10;x++))
do

echo "comienza la iteracion"
if [$x -eq 4]
then
echo "ahora x=4"
break
fi
echo "voy a incrementar x"
done
```

Until



```
until [expresion]
  do
  instrucciones
  done
```

- El funcionamiento de until es el opuesto al de while.
- Until ejecuta las instrucciones mientras la expresión es falsa y hasta que la expresión sea verdadera. Cuando sea verdadera parará.

Break y continue

- Podemos emplear break y continue para parar los bucles si es necesario:
 - break fuerza la salida del bucle (con break n indicamos de cuántos bucles queremos salir)
 - continue permite saltar las instrucciones siguientes a este comando hasta la siguiente iteración
- El uso de break y continue no se considera una buena práctica de programación.
- Estas instrucciones sólo se deben emplear de manera excepcional porque dificultan el seguimiento del flujo del programa y en la mayor parte de casos, se pueden suplir con un diseño adecuado del algoritmo solución.
- exit sales del programa, estés donde estés.
- sleep detiene el programa durante x segundos.