

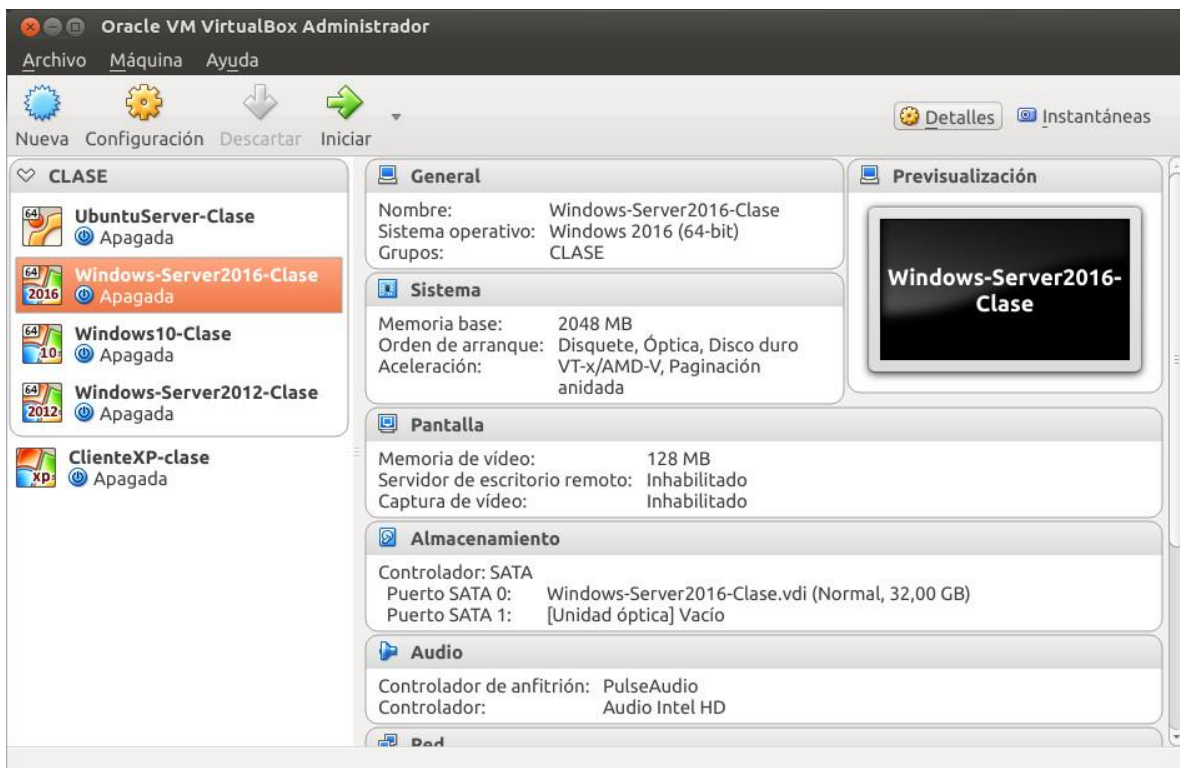
## Interfaz de inicio VirtualBox

### Primeros pasos con VirtualBox

A continuación, mostraremos de manera general las opciones más importantes para poder trabajar con Virtualbox. En cualquier caso, podéis hacer uso del [manual en línea](#), donde se ven todos los aspectos de manera detallada.

### Interfaz principal VirtualBox

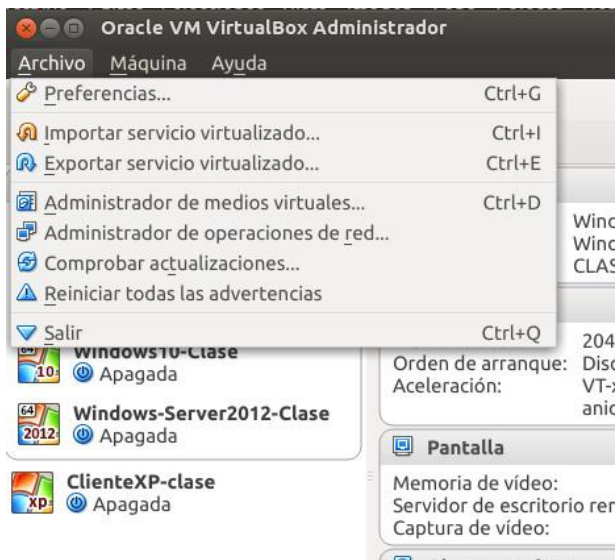
A continuación, se repasarán algunos de los aspectos más útiles a la hora de utilizar VirtualBox como herramienta de virtualización.



En la parte superior del interfaz hay cuatro botones:

- El primero de ellos ('Nueva') abre el asistente de creación de una nueva máquina virtual, como se analizará en detalle más adelante.
- El segundo ('Configuración') permite editar la configuración hardware de la máquina virtual (RAM asignada, dispositivos de almacenamiento virtual -discos duros, unidades ópticas..., CPUs, interfaz de red, etc.).
- El tercero ('Descartar') elimina un estado guardado de una máquina virtual. Más adelante veremos con detalle esta opción.

- El cuarto ('Iniciar') arranca la máquina virtual creada, sería algo así como el botón POWER de un equipo real. Encima de estos botones se puede encontrar el menú 'Archivo'. Menú Archivo en VirtualBox



Algunas de sus principales utilidades son:

**Preferencias:** Pueden modificarse aspectos como la ruta donde se almacenarán las máquinas virtuales con todos sus archivos, el idioma, la integración del teclado y el ratón reales con el sistema guest, etc.

**Importación de servicio virtualizado:** Permite importar una máquina virtual comprimida creada en otro equipo. Esto es especialmente útil al migrar máquinas virtuales de un equipo real a otro.

**Exportación de servicio virtualizado:** Permite crear un archivo comprimido en el que se halla toda la información de configuración de la máquina virtual, así como todos los datos, aplicaciones, etc., del sistema operativo guest. Sería algo así como coger un ordenador real con su sistema operativo instalado y configurado, con sus datos de usuario, etc. y empaquetarlo en una caja para cambiarlo de ubicación.

**Administrador de medios virtuales:** Permite trabajar sobre algunos aspectos de los medios de almacenamiento virtuales (discos duros, unidades ópticas, disquetes). Algunas de las tareas que pueden llevarse a cabo son la desconexión de un dispositivo de almacenamiento virtual de una máquina determinada, la modificación de las características de ese dispositivo, la realización de una copia, etc.

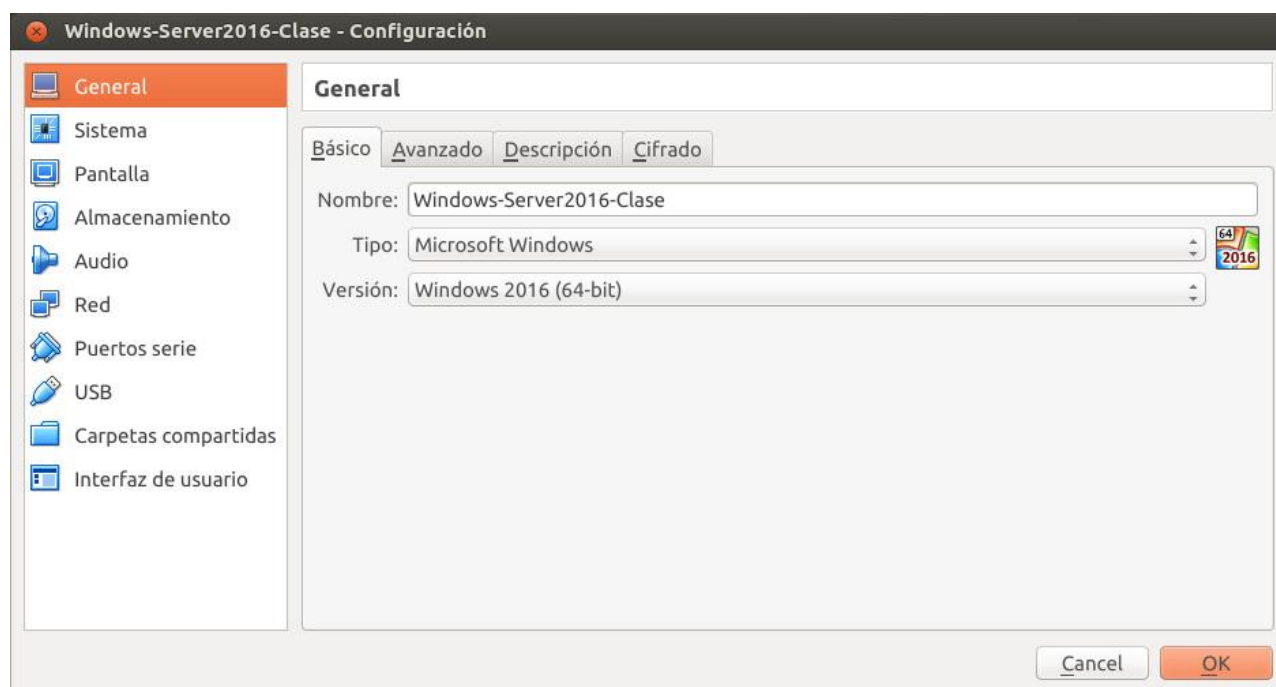
### Configuración de una máquina en VirtualBox

Observemos con un poco más de detenimiento las opciones del botón 'Configuración'. Cuando tengamos creada y seleccionada una máquina virtual, podemos, como se ha

comentado con anterioridad, configurar los elementos 'hardware' con los que interactuará el sistema guest

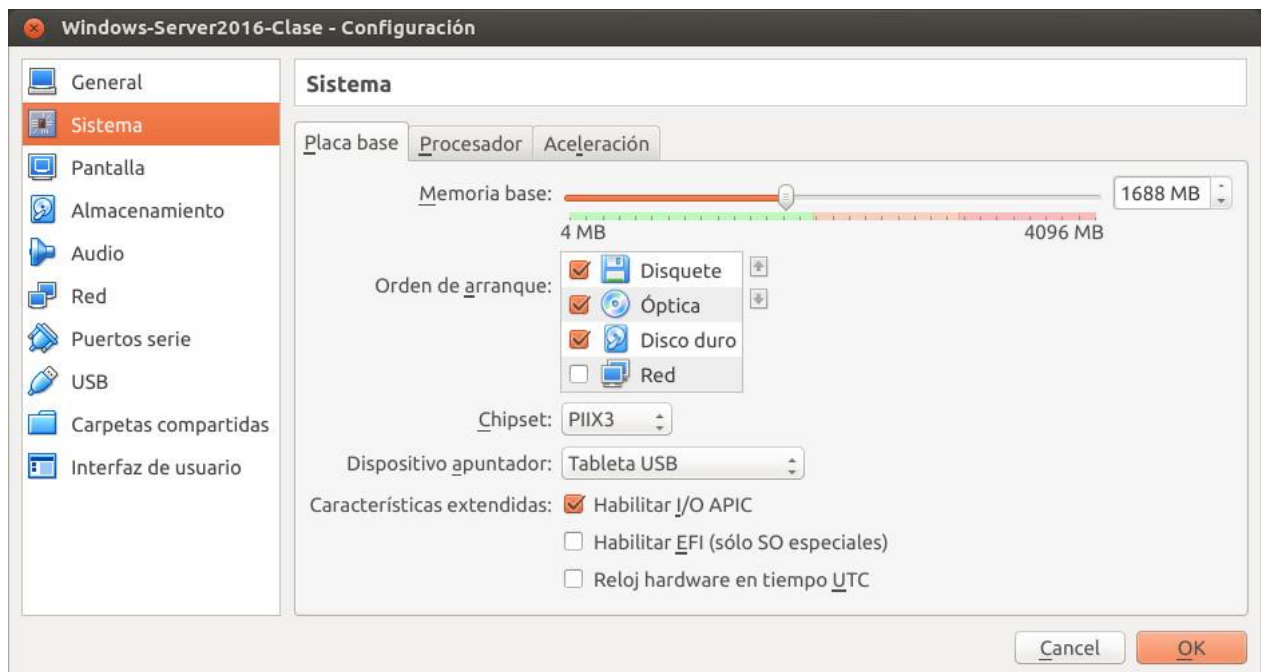
## Configuración de una máquina en VirtualBox

El primero de los apartados del menú de la izquierda ('General') permite configurar aspectos como el nombre de la máquina, o el sistema operativo que se instalará. No es absolutamente imprescindible que el sistema operativo que vayamos a instalar coincida con el especificado en este apartado (pensemos por ejemplo en sistemas virtualizados duales donde tengamos un sistema operativo de la familia Windows y otro de la familia GNU/Linux, ¿qué tipo de sistema operativo indicaremos en este apartado?). No obstante, en la medida de lo posible es recomendable que coincidan para evitar problemas con el hardware virtual. Por ejemplo, si creamos una máquina de tipo openSUSE, y sobre ella instalamos un Windows XP, podemos tener problemas, ya que los controladores de disco de la máquina openSUSE serán de tipo SATA, mientras que el soporte de algunos Windows XP se limita a controladores de tipo IDE, por lo que la instalación fallará, si no cambiamos manualmente en la configuración del almacenamiento los controladores de disco.



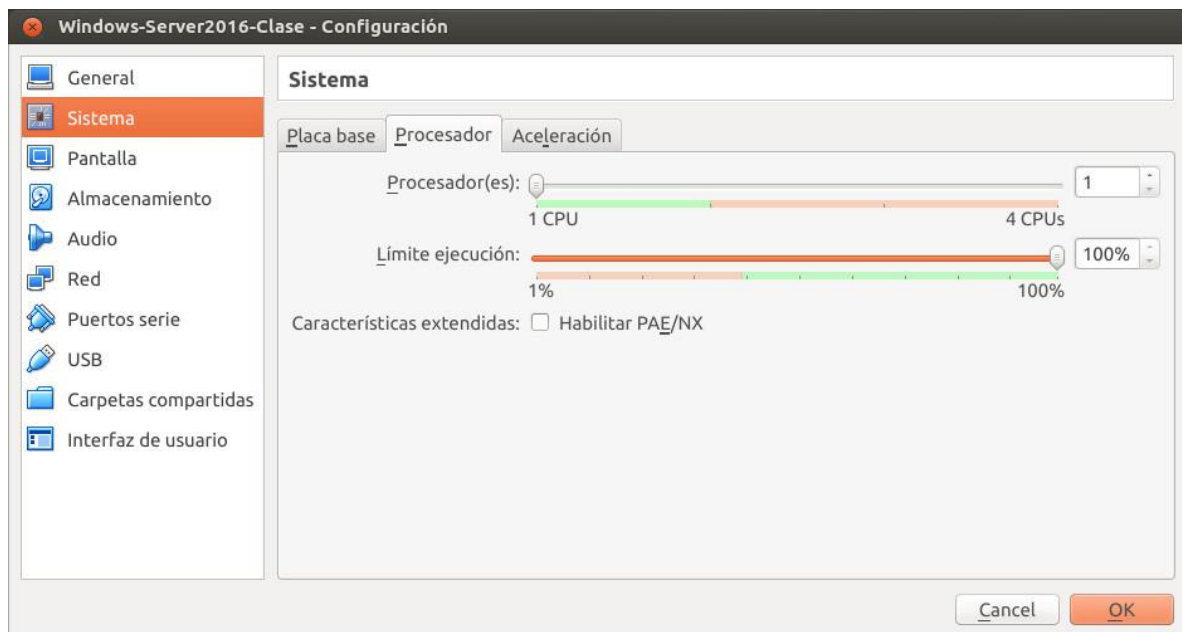
## Menú Sistema en VirtualBox

La siguiente opción ('Sistema') permite configurar la memoria RAM asignada y el orden de arranque.



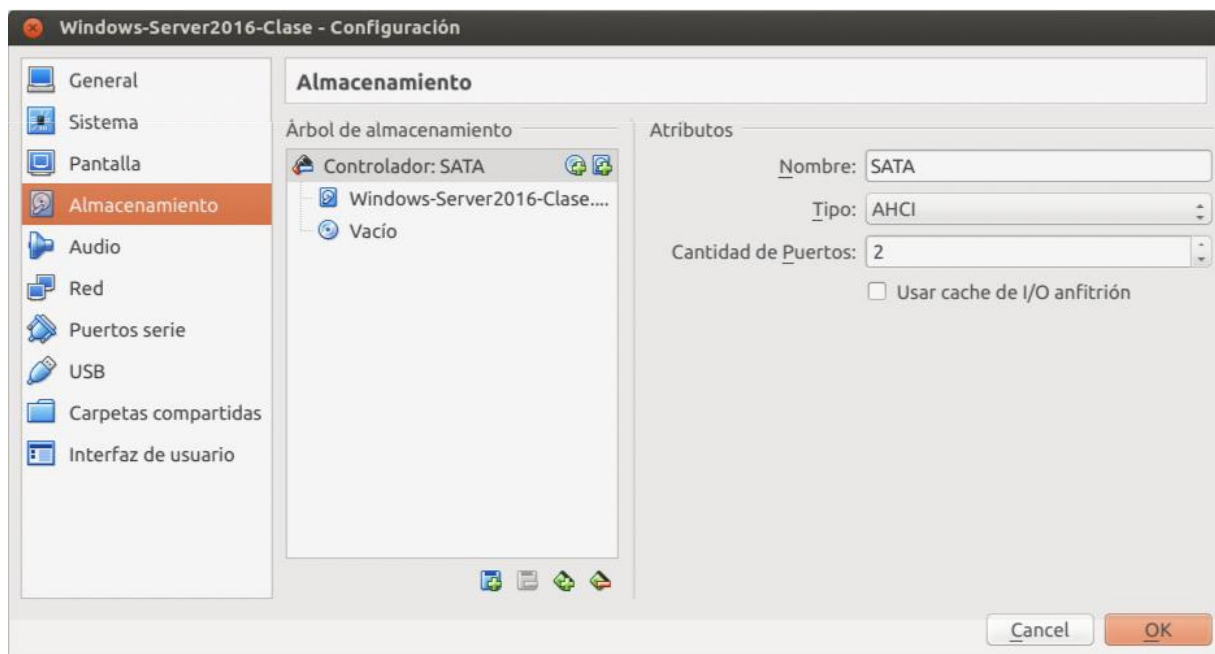
## Pestaña Procesador en VirtualBox

La pestaña 'Procesador' permite especificar el número de núcleos a asignar a la máquina virtual. En general, salvo el valor de la memoria RAM asignada y el orden de arranque, conviene dejar el resto de los valores por defecto.



## Opción Almacenamiento en VirtualBox

El siguiente apartado 'Almacenamiento' es uno de los que más ampliamente se utilizan. En él (figura 6) se pueden crear y añadir tanto discos duros como unidades ópticas, así como controladores SATA, IDE, SCSI y SAS, en función de las necesidades de nuestro sistema. Este último aspecto sería algo así como poner una placa base con unos controladores de disco u otros.



Otro de los aspectos más importantes de la configuración es el apartado 'Red'. Lo más importante de este apartado es que el adaptador de red se halle habilitado. Como norma general, SIEMPRE trabajaremos durante este curso en modo 'Adaptador puente' (o bridge, según versiones), ya que queremos permitir la conectividad entre los diferentes equipos que formarán nuestra red.

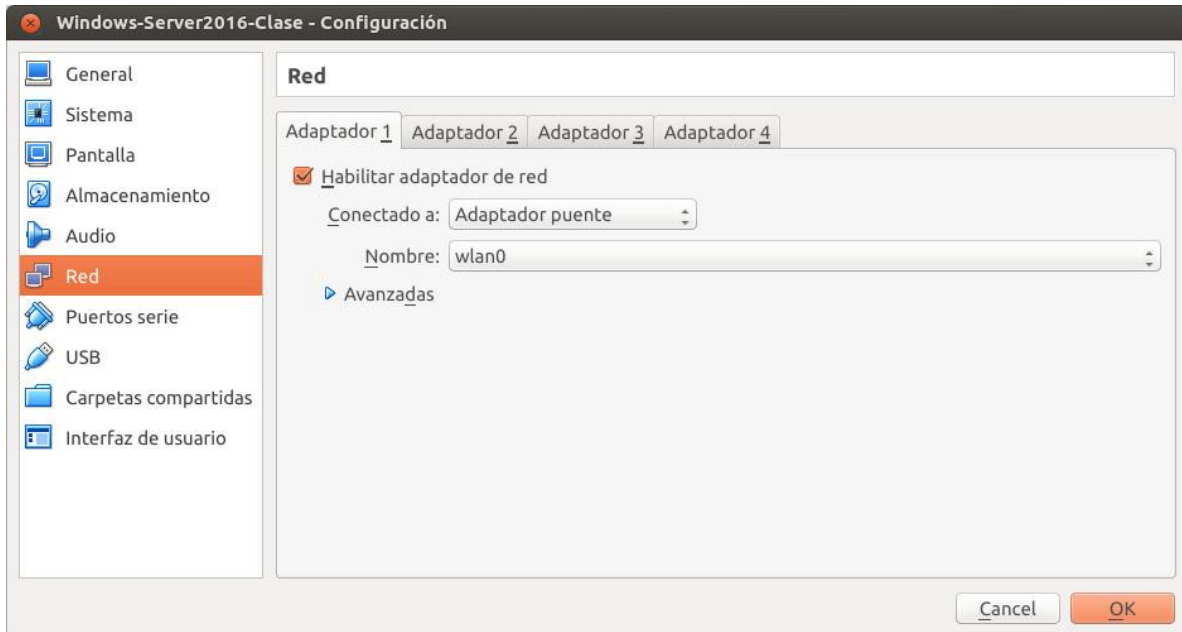
## Configuración red en VirtualBox

Los principales modos del adaptador de red son:

- **Adaptador puente:** Simula una conexión convencional en la que todos los equipos virtuales están conectados directamente a un elemento de red (un switch, un router-switch, un hub, etc.). De esta manera todos los equipos virtuales cuya configuración de red esté en modo 'adaptador puente' podrían pertenecer a la misma red.
- **NAT:** Esta manera de trabajar simula la existencia de un router entre el equipo virtualizado y el elemento de red real, por tanto cada equipo se hallaría en una red

distinta, con lo que no habría comunicación si no se configura ese router 'virtual' que implementa el modo NAT.

- Red Interna: Permite crear redes de equipos virtuales sin conexión hacia el exterior.



- Solo anfitrión: Permite una conexión directa únicamente con el equipo anfitrión (host).

### Configuración Carpeta Compartidas VirtualBox

Finalmente, el apartado 'Carpetas Compartidas' permite establecer un vínculo de unión entre el sistema anfitrión y el invitado a través de una carpeta en el sistema real. Esta carpeta será visible desde el sistema virtualizado (pudiendo configurar los permisos) de manera que se puedan compartir ficheros entre ambos sistemas de una manera cómoda y transparente (no es estrictamente hablando una compartición en red). Para que las carpetas compartidas puedan funcionar adecuadamente deberán estar instaladas en el sistema invitado las 'Guest Additions'.

