

QRCelia

Documentación técnica

Francisco Manuel Redondo Jiménez Francisco Javier Martínez Plaza

Planificación del proyecto

QRCelia, se divide en dos partes, como cualquier tipo de aplicación web completa, el frontend y el backend. Para este proyecto, hemos usado la bases de laravel como framework de back, pero la interfaz de usuario esta realizada en Vue.

En todo momento, estamos separando el servidor del cliente, y es que internamente, toda la aplicación del lado del servidor esta construida como una API, la cual nos ofrece una serie de datos, que representamos en pantalla con la ayuda de JavaScript. Con esto, quitamos carga de trabajo al servidor, y hacemos que el CMS sea un poco mas rápido que los demás.

REPRESENTACIÓN DEL PROYECTO

En cada una de las vistas del panel de administración, vamos a encontrarnos 4 archivos diferentes, para conseguir toda la funcionalidad. Entre ellos, tenemos la vista principal, el archivo JS que se encarga de construir toda la vista junto con las funcionalidades, el controlador que nos ayuda con las funcionalidades en cuanto al servidor se refiere, y por el ultimo el modelo de la vista, para poder realizar las funciones CRUD de cada uno de los objetos.

Lo primero que vamos a ver, es la vista, la cual, están localizadas en la carpeta por defecto de **resources/views/admin.** Cada una de ellas, tendrá que tener vinculadas, tanto los archivos CSS, Y JS que van a usar la vista, y todos aquellos componentes que no van a cambiar a lo largo de la instancia del administrador dentro de la misma.

Por otro lado tenemos toda la lógica y funcionalidad de la aplicación. Estamos hablando de los archivos JavaScript. Estos, están ubicados en la carpeta ./public/js seguido de la carpeta de la parte del proyecto en la que nos encontramos.

En dichos archivos generamos la mayoría de los componentes, sobre todo en la parte del panel de administración. En estos archivos consumimos los datos y realizamos todas las acciones necesarias para el funcionamiento del CMS

```
| December | December
```

Por ultimo, tenemos los controladores y modelos, siguiendo la organización de Laravel. Todas las consultas a la base de datos están hechas con SQL para tener el control total en todo momento y saber cada uno de los errores que podemos tener a la hora de realizar alguna consulta.

1 Interfaz y funcionalidad del usuario

Para la interfaz del usuario, hemos optado por el framework de desarrollo VUE, ya que tiene una muy buena compatibilidad con Laravel (framework de backend) y lo mas importante, es que podemos separar las vistas de los usuarios, creando dichas vistas en el lado del cliente, liberando el servidor y ganando en eficiencia, sobre todo a la hora de conectarse máximamente los usuarios.

Dichos archivos se encuentran en la carpeta **resurces/js/** ordenando cada uno de los componentes según sea una página o un componente suelto para poder usarlo en varias vistas de la web.

```
| Compared | Compared
```

O3 Clonación del proyecto

QRCelia, se despliega como cualquier otro proyecto desarrollado con Laravel, pero con algunas diferencias, ya que estamos usando VUE como dependencia en Laravel, por lo que no solo tendremos que tener instalado las dependencias de PHP si no que también, tenemos que instalar las dependencias de JS.

REPOSITORIO

Como muchos de los sistemas actuales, tenemos un repositorio publico en el que podemos entrar, clonar y hacer Pull Request cada vez que queramos. Para ello tenemos que entrar en este enlace.

Una vez sabemos donde esta localizado el repositorio, solo tenemos que clonarlo, ya sea mediante el comando git clone o con la versión de escritorio.

Una vez tenemos clonado el proyecto, tendremos ejecutar los siguientes comandos.

- composer install
- npm install
- npm run dev
- copiar el dichero .envexample y poner las credenciales de la base de datos
- php artisan generate:key
- php artisan migrate:fresh --seed
- php artisan optimize

Ya tenemos QRCelia listo para ejecutarlo y desplegarlo, tanto en docker, servidor apache, o el propio servidor de artisan con el comando php artisan serve.

Espero que te sea leve el mantenimiento de este gran CMS para la creación de puntos de interés con códigos QR. si no entiendes bien el proyecto, puedes volver a leer esta guía o puedes relajarte, porque no eres el único que no lo entiende, ya que ni nosotros mismos sabemos donde se guardan los archivos en varios casos:)

Por cierto, lee el archivo <u>.important</u> y añade los diferentes contadores para las siguientes promociones.