

## TWMAILER BASICS:

### ANLEITUNG:

Der Server forkt bereits für jeden Client einen eigenen Kindprozess. Das Erstellen, Löschen und Auslesen von Dateien ist aber noch nicht parallelisiert, daher ist es ratsam sich nur mit maximal einem Client gleichzeitig mit dem Server zu verbinden.

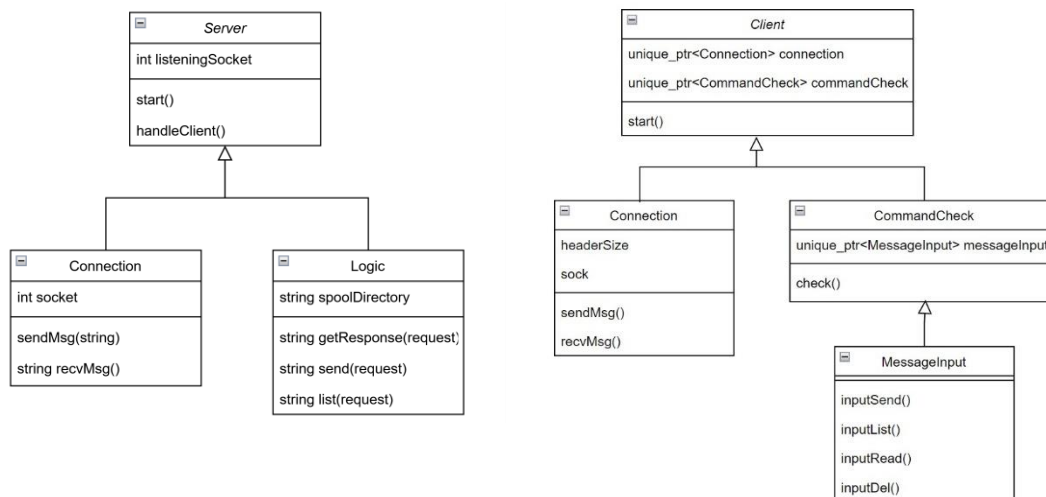
Der Server sucht nach dem gegebenen SpoolDirectory im aktuellen „Working directory“. Findet er es nicht, erstellt er einen neuen Ordner mit dem gegebenen Namen. Es ist nicht nötig das SpoolDirectory zuerst selbst zu erstellen.

### ORDNERSTRUKTUR:

Server	Client
--- include: Header Dateien	--- include: Header Dateien
--- src: SourceCode	--- src: SourceCode
--- bin: executables	--- bin: executables
makefile	makefile

Ausführbare Dateien für Server/Client befinden sich im jeweiligen „bin“ Ordner. Heruntergeladene executables müssen per chmod ausführbar gemacht werden.

### CLIENT / SERVER ARCHITEKTUR:



### VERWENDETE TECHNOLOGIEN:

- C++ 17 Filesystem library