

CV:

Navn: Frederik Maklary Jørgensen.

Mail: Maklary1812@gmail.com

Telefonnummer: +45 42 26 34 33

Linkedin:

www.linkedin.com/in/frederik-maklary-joergensen



Kundskaber og personlighed:

- **Kendte værktøjer (se nedenfor, for niveauer):** LaTeX, Matlab, Python, Graph.
- **Ekspertiser:** Statistisk analyse, matematik, databehandling, lineær algebra.
- **Flydende sprog:** Dansk, Engelsk.
- **Definerende tillægssord:** Nysgerrig, overvejende, fokuseret, analytisk, funktionsorienteret, selvstændig, ærlig.
- **Hobbyer/fritidsinteresser:** Guitarspil, elektriske guitar- og forstærkerkomponenter, Dungeons and Dragons, videospil, programmeringsprojekt (se mere nedenfor), matematik.

Hvad jeg kan tilbyde (fagligt set):

Hejsa, jeg hedder Frederik, og hvis I har brug for en nørd, som spiser ligninger til morgenmad, og skyller dem ned med en kop kaffe, er I kommet til den rette. Jeg er typen, som sprang direkte fra folkeskole til gymnasium, og derefter videre til universitet. Jeg kan knuse tal, løse ligninger, og, i mange tilfælde, få en computer til at gøre det hårde slæb for mig, og dermed også for jer.

Jeg er uddannet fysiker, og min specialisering i kvantemekanik betyder at regning med sandsynlighedsfunktioner, abstrakte matematiske koncepter, statistikker, samt at fortolke på disse, ikke blot er min forté, eller et sæt værktøjer, som jeg har, men decideret kernen i mit studie. Det betyder også, at mit speciale gik ud på at lave et sæt komplicerede differentialligninger om til lineær algebra, og lave et program, som kunne løse en masse ligninger under tidspres.

En af mine hobbyer er et programmeringsprojekt, hvor jeg arbejder på et program, skrevet i Python, som forudser sandsynligheden for sejr i en duel i Dungeons and Dragons, hvis en given strategi benyttes. Det er et hobbyprojekt, og er derfor ikke nær færdigt, men er en lille, rodet version, med én strategi indbygget. Programmet findes under mine projekter på LinkedIn, hvis det har interesse at se det. Sammen med min uddannelses obligatoriske kurser i eksperimentel fysik, betyder mine projekter, at jeg har store kundskaber indenfor programmering til databehandling og matematik.

Alt i alt kan jeg tilbyde jer en rolig kollega med matematisk ekspertise og interesse samt et halvfilosofisk og forstående sind, som ser frem til at få noget erfaring på arbejdsmarkedet.

Uddannelse:

Cand.scient i fysik.
Specialiseret i teoretisk kvantemekanik.
Bestod fra Aarhus universitet i Juni, 2018.

Erfaring:

2007/2008	Avisbud	I min sene folkeskoletid, afløste jeg af og til for min lillebror som avisbud.
2009-2012	Elevråd	I denne tid, var jeg elevrådsrepræsentant på Midtfyns Gymnasium. Det indebar naturligvis at gå til møderne, formidle info mellem klassen og rådet, og repræsentere klassens holdninger og interesser i det småpolitiske samfund. Som den største succes, fik vi arrangeret et LAN på gymnasiet.
2015-2016	Frivillig bartender i kollegiebar	I denne årrække, var jeg en del af festkomiteen på mit kollegie, hvor jeg var med til at planlægge, opstille, og bartende til fællesarrangementer på kollegiet Kløvergården. Sidstnævnte indebar blanding af cocktails, håndtering af musik således at folk fik deres genre hørt, mens musikken ikke var fornærmende, og pengehåndtering.

Værktøjer - niveauer:

Alle programmeringsværktøjer er rangerede efter mine evner til at lave databehandling og beregninger i dem.

Værktøj	score ud af 5 fyldte cirkler	Begrundelse
LaTeX	●●●●○	Skriver udelukkende i LaTeX. Dette CV er skrevet i det.
MatLab	●●●●●	Har lavet al min databehandling og beregning med dette i løbet af min uddannelse.
Python	●●●○○	Er netop i gang med at skifte fra MatLab til Python, og omprogrammere nogle MatLab scripts til Python-sproget, men er ny i det.
C	●○○○○	Har haft et indledende kursus, men er meget rusten i det, og kan kun huske det grundlæggende, men det gør det betydeligt nemmere at lære Python, og da C er basis for mere eller mindre resten af sprogene, er den værd at nævne.
LabView	●●○○○	Har brugt det i forbindelse med et projekt, men da det er et stykke tid siden, ville jeg ikke score det højere. Projektet handlede om at få programmet til at kommunikere med et stykke hardware, som lavede dataopsamling, og derefter behandle dataene.