
Lista de Exercícios 02 – Fundamentos da Programação

- 1) O restaurante a quilo Bem-Gostoso cobra 21,00 euros por quilo de refeição. Escreva um algoritmo que leia o peso do prato montado pelo cliente (em gramas) e imprima o valor a pagar. A balança já desconta automaticamente o peso do prato.
- 2) Faça um algoritmo para ler o salário de um funcionário e aumentá-lo em 15%. Após o aumento, desconte 8% de impostos. Imprima o salário inicial, o salário com o aumento e o salário final.
- 3) A fábrica de sucos Suco Meu vende seu produto em três formatos: garrafas de 33 cl, de 750 ml e de 1,3 litros. Se um comerciante compra uma determinada quantidade de cada formato, faça um algoritmo para calcular quantos litros de suco ele comprou.
- 4) O Pedrinho tem um cofrinho com muitas moedas e deseja saber quantos reais conseguiu poupar. Faça um algoritmo para ler a quantidade de cada tipo de moeda, e imprimir o valor total economizado, em euros. Considere que existam moedas de 1, 2, 5, 10, 20, 50 cêntimos e ainda moedas de 1 e de dois euros. Não havendo moeda de um tipo, a quantidade respectiva é zero.
- 5) Faça um algoritmo que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário recebido por um funcionário, calcule e mostre quantos salários mínimos que ganha esse funcionário.
- 6) Após dois anos de namoro, um casal resolveu morar junto para diminuir as despesas e dividi-las de forma equilibrada. Leia a informação do salário de cada um, o total das despesas e calcule o percentual e o valor que cada um deve pagar: quem ganha mais, paga mais.