

---

## Lista de Exercícios 01 – Fundamentos da Programação

- 1) A imobiliária Imóbilis vende apenas terrenos retangulares. Faça um algoritmo leia as dimensões necessárias de um terreno com esse formato em metros, calcule e exiba a área desse terreno em metros quadrados.
- 2) Faça um algoritmo para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras.
- 3) A padaria Hotpão vende uma certa quantidade de pães e uma quantidade de broas a cada dia. Cada pãozinho custa €\$ 0,14 e a broa custa 1 euro e vinte centimos. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos pães e das broas. Faça um algoritmo que leia o número de pães e broas vendidos em um dia e calcule o total arrecadado em euros.
- 4) Um motorista deseja colocar no seu tanque X euros de combustível. Escreva um algoritmo para ler o preço do litro do combustível e o valor que o motorista tem disponível para abastecer. Calcule a quantidade de litros que foram abastecidos com o valor disponível e exiba na tela.
- 5) Faça um algoritmo que leia a altura de uma pessoa em centímetros e imprima o resultado em metros.
- 6) Faça um algoritmo que leia o tempo em minutos e escreva o tempo equivalente em segundos na tela.
- 7) Durante uma liquidação uma loja resolveu dar quinze por cento de desconto nas compras feitas pelos clientes. Faça um programa que leia o valor total da compra e escreva o valor da compra com o desconto.
- 8) O lojista gostou tanto do seu programa anterior que encomendou outro. Dessa vez ele quer que você calcule quanto cada cliente gastou na loja apenas informando o número de camisetas, calças e cintos comprados. As camisetas custam € 10, as calças 35 euros e os cintos 15 euros. Some o valor da compra e ao final dê um desconto de 10 por cento sobre o total. Exiba na tela o valor total sem desconto, o valor do desconto e o valor final da compra com o desconto aplicado.