Berufliches Schulzentrum für Elektrotechnik Dresden

Fachbereich Informationstechnik

${\bf Projekt dokumentation}$

Lernfeld 9 - Projekt 3 und 4

Auftraggeber: Doubtful-Joy SE

Auftragnehmer: High-Secure GmbH - Projektteam IT20/2 Gruppe 7

Auftragsdatum: 2021.11.15

Historie:

Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

1	Pflic	htenheft	1
	1.1	Auftraggeber und Auftragnehmer	1
	1.2	Ausgangslage	1
	1.3	Projektziel	1
	1.4	Funktionsspezifikation	2
	1.5	Datenspezifikation	2
	1.6	Schnittstellenspezifikation	4
	1.7	Rahmenbedigungen	4
	1.8	Qualitätsbetrachtung	5
	1.9	Projektplanung	5
	1.10	Kosten-Nutzen-Analyse	6
2	Ausv	wertung und Reflexion Projekt 3	7
	2.1	Ablaufdokumentation	7
	2.2	Einrichtung IPFire	7
	2.3	Einrichtung Admin-PC	8
	2.4	Einrichtung DHCP-DNS-DB-Server	9
		2.4.1 Einrichtung der CentOS-Installation	9
		2.4.2 Einrichtung des DHCP und DNS	10
		2.4.3 Einrichtung des Datenbank-Servers	11
	2.5	Einrichtung Webserver	13
		2.5.1 Einrichtung der CentOS-Installation	13
		2.5.2 Einrichtung des Backends	13
		2.5.3 Einrichtung des Frontends	13
	2.6	Soll-Ist-Vergleich	13
	2.7	Abweichung zum Zeitplanung	13
	2.8	Optimierungsvorschläge zur Projektrealisierung	14
3	Ausv	wertung und Reflexion Projekt 4	15
	3.1	Schutzbedarfsanalyse und TOM-Identifikation	15
	3.2	Cybersecurity implementieren	17
		3.2.1 Datensicherung des Datenbankservers	17
		3.2.2 E2E-Verschlüsselung der DMZ-Kommunikation	18
		3.2.3 SSH ohne Passwort	18

20

Tabellenverzeichnis	21
Listings	22
Literaturverzeichnis	23
Anhang	24

Abkürzungsverzeichnis

API	Application Programming Interface	13
CRUD	create, read, update und delete	13
DB	Datenbank	8
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol	1
DNS	Domain Name System	1
\mathbf{DMZ}	Demilitarisierte Zone	3
SSH	Secure Shell	8
VM	virtuelle Machine	7

1 Pflichtenheft

1.1 Auftraggeber und Auftragnehmer

Beim Auftraggeber handelt es sich um die Gaming-Plattform **Doubtful-Joy SE**. Ansprechpartner sind

Tabelle 1.1: Ansprechpartner Auftraggeber

Funktion	Name	Vorname	Email
Auftraggeber	Hempel	Steffen	$\label{lem:condition} $$ \hbordermal{\colored}$ (hempel@bszetdd.lernsax.de) $$$

Beim Auftragnehmer handelt es sich um das High-Secure GmbH - Projektteam IT20/2 Gruppe 7. Ansprechpartner sind

Tabelle 1.2: Ansprechpartner Auftragnehmer

Funktion	Name	Vorname	Email
Projektmanager	Egermann	Péter	(i20egermannpe@bszetdd.lernsax.de)
Teamleiter	Leyrer	Johannes	$\label{eq:condition} \mbox{\langlei20$leyrerjo@bszetdd.lernsax.de}\rangle$
Netzwerkingenieur	Brethfeld	Vinzenz	(i20brethfeldvi@bszetdd.lernsax.de)

1.2 Ausgangslage

Die existierende Support-Infrastruktur der Gaming-Plattform Doubtful-Joy SE lässt sich über Mail und Telefon kontaktieren. Dabei wird jeder Anruf und jede Mail individuell von einem Mitarbeiter als Ticket gespeichert und in einem zentralen Laufwerk abgelegt. Effizienz, Ordnung und Übersichtlichkeit sind nicht ausreichend vorhanden.

1.3 Projektziel

Die Gaming-Plattform Doubtful-Joy SE möchte ihre existierende Support-Infrastruktur durch ein Ticketsystem ersetzen. Dieses soll für Kunden und Mitarbeiter über ein Web-Interface erreichbar sein. Tickets sollen über dieses direkt erstellt und mit beliebig vielen Attachments versehen werden können.

Außerdem soll eine Segmentierung der Netzinfrastruktur mit einer sichereren Trennung von öffentlich erreichbaren Diensten und dem Intranet eingerichtet werden. Ebenso sollen die internen Dienste Domain Name System (DNS) und Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) auf einem separatem System bereitgestellt werden, um eine Abhängigkeit von der Firewall auszuschließen.

Doubtful-Joy SE setzt auf RedHat und binärkompatible Systeme, weshalb diese System-Strategie weiterhin umgesetzt werden soll.

1.4 Funktionsspezifikation

Von der Realisierung sind betroffen:

Manware

- Projektteam IT20/2 Gruppe 7
- Support-Mitarbeiter des Auftraggeber
- IT-Mitarbeiter des Autraggebers

Orgware

- Sicherheitsanforderungen
- Benutzerhandbuch
- Benutzerschulung

Hardware

- Server
- Mitarbeiter-PCs

Software

- VM-Ware
- Datenbank-Server
- Web-Server
- Firewall-System
- DNS
- DHCP

1.5 Datenspezifikation

Da von etwa 1000 Telefonanrufen und Emails pro Tag ausgegangen wird, kann dies etwa 1:1 in 1000 Tickets übertragen werden. Der Speicherbedarf pro Ticket wird hier im Schnitt auf etwa 5 MB geschätzt, da wahrscheinlich häufiger Anhänge in Bildform zur besseren Problembeschreibung genutzt werden. Zusätzlich wird davon ausgegangen, dass die Daten zur Sicherheit und Nachvollziehbarkeit für ein Jahr gespeichert werden, wodurch die Datenbank 1830 GB Speicher in einem Jahr benötigt.

$$\frac{5 \text{ MB}}{\text{Ticket}} \cdot \frac{1000 \text{ Ticket}}{\text{Tag}} = \frac{5000 \text{ MB}}{\text{Tag}}$$

$$\frac{5000\,\mathrm{MB}}{\mathrm{Tag}} \cdot 365\mathrm{Tage} = \frac{1\,825\,000\,\mathrm{MB}}{\mathrm{Jahr}} \stackrel{\wedge}{=} \frac{1830\,\mathrm{GB}}{\mathrm{Jahr}}$$

Da es keine Good-Practice ist, die Bilder in der Datenbank zu speichern, wird nur der Dateipfad zu den Bildern in der Datenbank hinterlegt, die Bilder selbst liegen auf der Festplatte des Webservers. Damit verringert sich der geschätzte Speicherbedarf der Datenbank auf etwa 183 GB pro Jahr.

$$\frac{0.5\,\mathrm{MB}}{\mathrm{Ticket}}\cdot\frac{\mathrm{Ticket}}{\mathrm{Tag}} = \frac{500\,\mathrm{MB}}{\mathrm{Tag}} \triangleq \frac{183\,\mathrm{GB}}{\mathrm{Jahr}}$$

Die Bilder selbst benötigen zum aktuellen Stand auf der Festplatte 1643 GB Speicher pro Jahr.

$$\frac{4,5\,\mathrm{MB}}{\mathrm{Bild}} \cdot 1000 \\ \frac{\mathrm{Bild}}{\mathrm{Tag}} = \frac{4500\,\mathrm{MB}}{\mathrm{Tag}} \stackrel{\wedge}{=} \frac{1643\,\mathrm{GB}}{\mathrm{Jahr}}$$

Die Art von Daten sind personenbezogene Daten in Text- und Bildform.

Der Datenfluss geht vom Clienten zur Demilitarisierte Zone (DMZ) und zur Bearbeitung dann zum PC des Support-Mitarbeiters, grafisch dargestellt in Abb. 1.1 auf der nächsten Seite.

1.6 Schnittstellenspezifikation

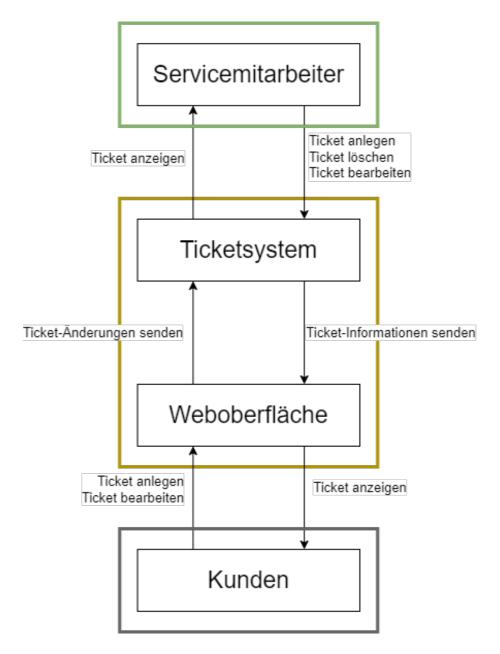


Abbildung 1.1: Schnittstellenspezifikation

1.7 Rahmenbedigungen

Der Auftraggeber hat folgende Ressourcen bereitzustellen und Mitwirklungspflichten:

- Server
- Mitarbeiter-PCs
- Zugriff auf alle zu bearbeitenden Systeme und Zutritt zu den notwendigen Räumlichkeiten
- Kooperation und eventuell notwendigen lokalen Support

1.8 Qualitätsbetrachtung

Die Arbeitspakete werden stets während der Bearbeitung sowie nach der Fertigstellung auf Funktion und Qualität überprüft.

Wöchentlich werden Meetings abgehalten um den Stand des Projekts zu erörtern und auf eventuell auftretende Probleme zeitnah reagieren zu können.

Die Zeitplanung und damit der Aufwand ist in Abb. 1.3 auf der nächsten Seite in kleinem Format und groß in Abb. A.1 auf Seite 25 zu sehen. Für einen langfristigen Support für nach der der Fertigstellung wird ein zusätzliches Angebot vorgelegt.

1.9 Projektplanung

Die Projektplanung ist im Projektstrukturplan, zu sehen in Abb. 1.2, und im Gantt-Diagramm, zu sehen in Abb. 1.3 auf der nächsten Seite, bzw. Abb. A.1 auf Seite 25, abgebildet. Ebenso wird der im Anhang Seite 27 zu betrachtende Netzwerkplan Abb. B.1 auf Seite 27 umgesetzt.

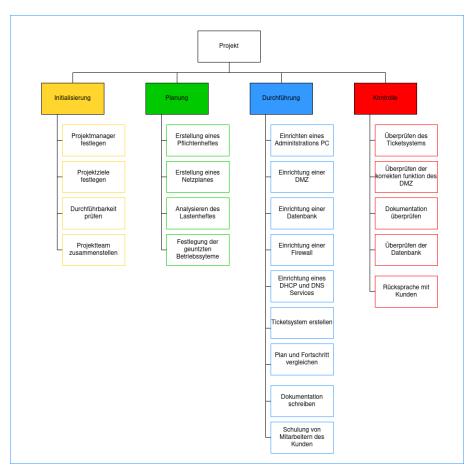


Abbildung 1.2: Projektstrukturplan

GANTT Diagramm Gruppe 7

Projektteam IT20/2 Gruppe 7 11.12.2021 Projekt 3 TASK OWNER PCT OF TASK COMPLETE M D M D F M D M D F M D M D F M D TASKTITLE 15.11.2021 15.11.2021 Pflichtenheft erstellen 22.12.2021 1.3 Netzplan überarbeiten Gruppe 7 15.11.2021 22.12.2021 28 Durchführung Server einrichten (DHCP, DNS) Vinzenz 03.01.2022 05.01.2022 Firewall einrichten 03.01.2022 05.01.2022 Netzwerk einrichten Vinzenz 03.01.2022 05.01.2022 Netzwerk testen Vinzenz 06.01.2022 06.01.2022 06.01.2022 Datenbankschema erstellen Peter 03.01.2022 05.01.2022 0% Datenbank einrichten Peter 06.01.2022 06.01.2022 Johannes Backend erstellen Johannes 06.01.2022 11.01.2022 Johannes 10.01.2022 12.01.2022 2.11 Frontendgrobplanung / PAP Johannes 03.01.2022 05.01.2022 Frontend erstellen 07.01.2022 12.01.2022 Frontend testen 11.01.2022 13.01.2022 0% Projekt abschliessen 28.02.2022 02.03.2022 Peter Projektuebergabe Peter 04.03.2022 04.03.2022 Legende UW₃ KW46 22.11.2021 26.11.2021 Meilenstein Phase 1 03.01.2022 07.01.2022 KW47 UW5 KW₂ 10.01.2022 14.01.2022 Meilenstein Phase 2 28.02.2022 04.03.2022 Meilenstein Projektabgabe

Abbildung 1.3: Gantt-Diagramm

1.10 Kosten-Nutzen-Analyse

Eine Kosten-Nutzen-Analyse ist zum jetzigen Zeitpunkt nicht notwendig, da der Support erst mal entlastet werden muss. Dies ist durch das neue System auf jeden Fall der Fall, da quasi der Kunde das Ticket erstellt und nicht der Support-Mitarbeiter. Somit kann sich voll auf das Beheben des Problems konzentriert werden.

2 Auswertung und Reflexion Projekt 3

2.1 Ablaufdokumentation

In diesem Projekt werden drei virtuelle Netze eingerichtet, um den Aufbau eines echten Netzwerks zu simulieren. Dabei handelt es sich um das rote Netz, das das Internet wiedergeben soll, das orange Netz, was eine sogenannte DMZ darstellt und das grüne Netz, welches das interne Netz darstellt.

Um die Kommunikation und den Zugriff zwischen den Netzen zu regeln wird in diesem Projekt die Firewall verwendet. Somit kann aus dem roten Netz nur mit dem orangen Netz kommuniziert werden, aus dem grünen Netz ist kein Zugriff auf das Internet möglich und zwischen dem orangen und grünen Netz sind nur bestimmte Ports zur Kommunikation und Datenübertragung zugelassen.

Um Maschinen in den verschiedenen Netzen darzustellen wurden vier verschiedene virtuelle Machinen (VMs) aufgesetzt, die bis auf die IPFire auf CentOS 8 Stream basieren:

- IPFire (als Knotenpunkt für alle drei Netze)
- Admin-PC (grünes Netz)
- DHCP-DNS-DB-Server (grünes Netz)
- Webserver (DMZ, oranges Netz)

2.2 Einrichtung IPFire

Vor dem Einrichten der IPFire müssen noch zwei Netzwerke zu dem durch VMWare standardmäßig schon bestehenden Netzwerk hinzugefügt werden, da die Firewall mit drei verschiedenen Netzen interagieren soll. Dazu werden den einzelnen Netzen verschiedene MAC-Adressen zugeteilt, damit sie in der späteren Nutzung zuordenbar sind.

Die Netzwerke werden wie in Tabelle 2.1 zu sehen verteilt.

Tabelle 2.1: Netzwerkauslegung

Netzwerk-Farbe	MAC-Adresse	Netzwerk
Rot	00:50:56:32:BA:0F	NAT
Grün	00:50:56:3D:EC:D6	VMnet1
Orange	00:50:56:3E:56:B7	VMnet2

Als Hostname der Firewall wird "ipfire" und als Domaine "doubtful-joy07.com" festgelegt. Nach dem Auswählen der Sprache wird aufgrund der Kundenspezifikation das Filesystem "ext4 Filesystem" ausgewählt. Nach dem Zuweisen der einzelnen Netze mit den IP- und MAC-Adressen

wird der DHCP deaktiviert, damit es später mit dem DHCP-Server im grünen Netz nicht zu Komplikationen führt.

Nach dem Einrichten der Firewall werden aus dem grünen Netz mittels des IPFire-Webinterfaces verschiedene Einstellungen der Firewall bearbeitet. Für die Verbindungen zwischen Admin-PC, DHCP-DNS-Datenbank (DB)-Server und Webserver sowie für die Erreichbarkeit des Webservers aus dem roten Netz werden vier verschiedene Regeln erstellt, die in Abb. 2.1 zu sehen sind.



Abbildung 2.1: Firewall-Regeln

Die erste Regel dient der Kommunikation zwischen Webserver (DMZ) und Datenbank (grünes Netz), sodass Tickets abgerufen und gespeichert werden können. Damit aus dem grünen Netz der Webserver gestartet und gestoppt werden kann, wird Regel 2 implementiert, welche einen Secure Shell (SSH)-Zugang aus dem grünen Netz erlaubt. Die Erreichbarkeit des Webinterface der Ticket-Seite durch die Mitarbeiter aus dem grünen Netz wird mit Regel 3 erreicht. Die letzte Regel erlaubt den Zugriff aus dem Internet auf die Ticket-Website.

2.3 Einrichtung Admin-PC

Nach der Standard-Installation von CentOS 8 Stream wird das Netzwerk der VM angepasst. Hier wird der DNS auf die IP-Adresse des DHCP-DNS-DB-Servers gesetzt.

Da in CentOS 8 Stream SSH-Client und -Server bereits installiert und aktiviert sind, kann der Webserver direkt angesprochen werden. Dies erfolgt über das Gateway des grünen Netzes, wie in Abb. 2.2 auf der nächsten Seite zu sehen. Um zu sehen, ob der Webserver aktiv ist, können mittels ps -ef | grep python alle laufenden Python-Anwendungen aufgelistet werden, was

ebenfalls in Abb. 2.2 zu sehen ist.

```
[admin@localhost ~]$ ssh admin@l92.168.17.3 
admin@l92.168.17.3's password: 
Activate the web console with: systemctl enable --now cockpit.socket 

Last login: Sun Mar 13 10:01:19 2022 from 192.168.17.58 
[admin@localhost ~]$ ps -ef | grep python root 1076 1 0 09:22 ? 00:00:00 /usr/libexec/platform-python -s /usr/sbin/firewalld --nofork --nopid root 1144 1 0 09:22 ? 00:00:04 /usr/libexec/platform-python -Es /usr/sbin/tuned -l -P 
admin 5027 1 0 10:02 ? 00:00:00 python3.10 main.py 
admin 5139 5096 0 10:03 pts/1 00:00:00 grep --color=auto python [admin@localhost ~]$
```

Abbildung 2.2: SSH-Login sowie Auflisten aller laufenden Python-Anwendungen

Ist der Webserver aktiv und soll gestoppt werden, kann mittels ps -ef | grep python die ID des Scripts ermittelt und mittels kill -9 ID gestoppt werden. Dies ist in Abb. 2.3 zu sehen.

```
[admin@localhost ~]$ kill -9 5027
[admin@localhost ~]$ ps -ef | grep python
root 1076 1 0 09:22 ? 00:00:00 /usr/libexec/platform-python -s /usr/sbin/firewalld --nofork --nopid
root 1144 1 0 09:22 ? 00:00:04 /usr/libexec/platform-python -Es /usr/sbin/tuned -l -P
admin 5172 5096 0 10:04 pts/1 00:00:00 grep --color=auto python
[admin@localhost ~]$
```

Abbildung 2.3: Stoppen einer bestimmten Python-Anwendungen

Soll der Webserver gestartet werden, kann dies mittels Navigation in den Ordner, in dem die auszuführende Datei liegt und python3.10 name-der-datei & gestartet werden, zu sehen in der Abb. 2.4. Das & erlaubt das Laufen der Anwendung im Hintergrund und wird so nicht gestoppt, wenn die SSH-Verbindung geschlossen wird.

```
[admin@localhost ~]$ cd /home/admin/Documents/LF9_Project3-main/backend/
[admin@localhost backend]$ python3.10 main.py &
[1] 5027
[admin@localhost backend]$ INFO: Started server process [5027]
INFO: Waiting for application startup.
INFO: Application startup complete.
INFO: Uvicorn running on http://0.0.0.0:8000 (Press CTRL+C to quit)
exit
logout
Connection to 192.168.17.3 closed.
[admin@localhost ~]$
```

Abbildung 2.4: Starten einer bestimmten Python-Anwendungen

2.4 Einrichtung DHCP-DNS-DB-Server

2.4.1 Einrichtung der CentOS-Installation

Wie auch der Admin-PC wird der DHCP-DNS-DB-Server mit CentOS 8 Stream eingerichtet. In den Netzwerkeinstellungen wird die IP-Adresse fest auf 192.168.17.100, die Netzwerkmaske auf 255.255.255.0 und das Gateway auf 192.169.17.3 gesetzt. Außerdem werden die Dienste DNS und DHCP in der Firewall freigegeben, zu sehen in Listing 2.1.

```
Listing 2.1: Dienste-Freigabe einer CentOS-Firewall
```

```
\# firewall-cmd ---add-service=dns ---permanent
```

```
\# firewall-cmd --add-service=dhcp --permanent \\ \# firewall-cmd --reload
```

2.4.2 Einrichtung des DHCP und DNS

Die Installation und Einrichtung des DHCPs und DNS erfolgt mittels der Anleitung für dnsmasq von Michelle Ferron. [2]

Die Einstellungen des DHCP wird mittels der in Listing 2.2 zu sehenden Befehle und Einstellungen angepasst.

```
Listing 2.2: DHCP-Einstellungen
```

```
# nano / etc/dnsmasq.conf
listen-address=::1,127.0.0.1,192.168.17.100
interface=ens160
domain=doubtful-joy07.com
```

Nach der Einrichtung wird das Netzwerk des Admin-PCs ausgeschaltet, die DHCP-Einstellungs-Option ausgewählt und das Netzwerk wieder angeschaltet. Der Admin-PC bekommt durch den DHCP automatisch eine neue IP-Adresse.

Die Einstellungen des DNS wird mittels der /etc/hosts-Datei angepasst. Die hier einzustellenden Werte sind in Abb. 2.5 zu sehen.

```
127.0.0.1 localhost localhost.localdomain localhost4 localhost4.localdomain4 ::1 localhost localhost.localdomain localhost6 localhost6.localdomain6

127.0.0.1 dnsmasq
192.168.17.100 dnsmasq
192.168.17.3 gateway
192.168.17.10 admin
192.168.17.3 doubtful-joy07.com.
```

Abbildung 2.5: DNS-Einstellungen

Die Funktion des DNS kann mittels nslookup, zu sehen in Abb. 2.6, oder über das Aufrufen des Frontends des Webservers, zu sehen in Abb. 2.7 auf der nächsten Seite, überprüft werden.

```
[root@dnsmasq ~]# nslookup doubtful-joy07.com
Server: 127.0.0.1
Address: 127.0.0.1#53

Name: doubtful-joy07.com
Address: 192.168.17.3
```

Abbildung 2.6: Überprüfen des DNS mittels Namens

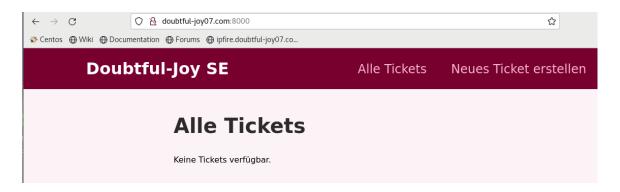


Abbildung 2.7: Aufrufen des Frontends mittels Name

2.4.3 Einrichtung des Datenbank-Servers

Die Einrichtung eines Datenbank-Servers erfolgt mittels der Anleitung von Aaron Kili. [3] Mit dieser wird PostGreSQL, ein "leistungsstarkes, weit verbreitetes, quelloffenes, plattformübergreifendes und fortschrittliches objektrelationales Datenbanksystem" [3] und pgAdmin, ein "fortschrittliches, quelloffenes, voll funktionsfähiges und webbasiertes Verwaltungs- und Managementwerkzeug" [3], installiert.

Mittels des Webinterfaces, das pgAdmin bereitstellt, lässt sich eine Datenbank erstellen, zu sehen in Abb. 2.8 auf der nächsten Seite. Der Name der Datenbank wird auf "tickets", der Benutzername auf "ticketadmin" und das Passwort auf "adminadmin" festgelegt.

Um die Kommunikation zwischen der Datenbank und dem Backend des Webservers zu erlauben, muss der Port 5432 freigegeben werden, zu sehen in Listing 2.3.

```
Listing 2.3: Port-Freigabe einer CentOS-Firewall
```

```
 \# \ firewall-cmd \ --zone = public \ --add-port = 5432/tcp \ --permanent \\ \# \ firewall-cmd \ --reload
```

Ebenso muss die postgresql.conf angepasst werden, so dass ein Zugriff von außerhalb überhaupt möglich ist. [1] Dies ist in folgendem Listing 2.4 zu sehen.

Listing 2.4: Einrichtung Zugriff PostGreSQL

```
# nano /var/lib/pgsql/data/postgresql.conf
listen_addresses = '*'
```

Da im Front- und Backend Timestamps als Zahlen verwendet werden, muss die Tabelle noch geändert werden, damit kein integer-out-of-range-Fehler geworfen wird. Dies wird mittels der Befehls ALTER TABLE wie in Listing 2.5 umgesetzt.

Listing 2.5: Ändern der tickets-Tabelle

ALTER TABLE order_detail ALTER COLUMN amount TYPE BIGINT;

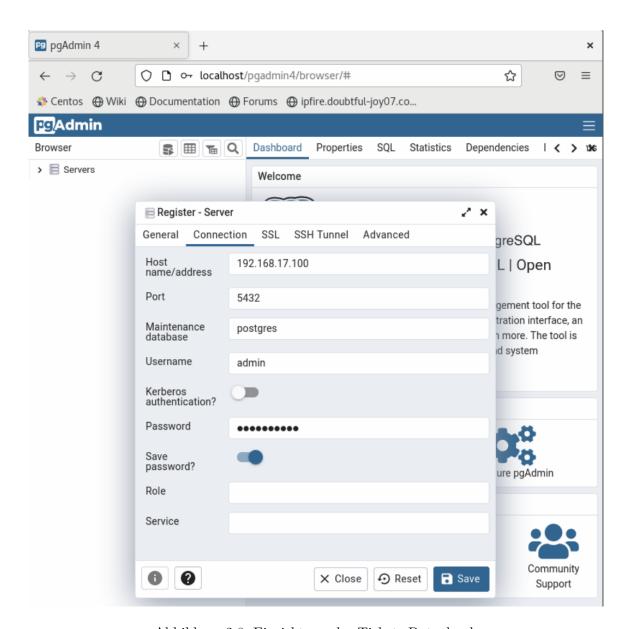


Abbildung 2.8: Einrichtung der Tickets-Datenbank

2.5 Einrichtung Webserver

2.5.1 Einrichtung der CentOS-Installation

Nach der Standard-Installation von CentOS 8 Stream wird das Netzwerk der VM angepasst. Hier wird die IP-Adresse fest auf 192.168.244.10, die Netzwerkmaske auf 255.255.255.0 und das Gateway auf 192.169.244.3 gesetzt. Außerdem wird der Port 8000 und Port 22 freigeben. Port 8000 dient dem Zugriff auf die Website von den beiden anderen Netzen aus und Port 22 erlaubt den SSH-Zugriff des Admin-Pcs. Als Beispiel ist die Port-Freigabe für Port 8000 im Listing 2.6 zu sehen.

```
Listing 2.6: Port-Freigabe einer CentOS-Firewall
```

```
\# \ firewall-cmd \ --zone=public \ --add-port=8000/tcp \ --permanent \ \# \ firewall-cmd \ --reload
```

Abschließend wird Python3.10 installiert, um das Backend betreiben zu können.

2.5.2 Einrichtung des Backends

Das Backend wird mit Python3.10 umgesetzt. Hierfür wird mit Hilfe von FastAPI eine Application Programming Interface (API) geschrieben, die verschiedene Routen bereitstellt, mit denen create, read, update und delete (CRUD)-Anweisungen ausgeführt werden können. Außerdem dient das Backend auch gleich als Server für das Frontend, da es eben dieses bereitstellt.

Die benötigten Pakete können mittels pip3.10 requirements.txt installiert werden.

2.5.3 Einrichtung des Frontends

Für das Frontend wird die JavaScript-Softwarebibliothek React verwendet. Hier werden alle vom Kunden geforderten Anzeige und Bedienelemente implementiert. Da das Frontend bereits nach der Umsetzung gebaut und durch das Backend bereitgestellt wird, müssen keine Pakete installiert werden.

2.6 Soll-Ist-Vergleich

Der Zustand der abgelieferten Arbeit entspricht dem Soll-Zustand und somit den Kundenwünschen. Es werden alle Kriterien umgesetzt. Das Firewall-System, DHCP und DNS, Webserver und Datenbanksystem funktionieren einwandfrei.

2.7 Abweichung zum Zeitplanung

Der ursprüngliche Zeitplan, zu sehen in Abb. 1.3 auf Seite 6, bzw. Abb. A.1 auf Seite 25, konnten nicht eingehalten werden. Es gab zwei Probleme:

Die Linux-Clients im IPFire Netz konnten keine Software installieren.
 Hier wurde vermutet, dass es an der Einrichtung der Firewall-Regeln lag, weswegen eine komplette Neuinstallation vorgenommen wurde. Dies hat unnötig Zeit gefressen. Die Lösung war dann, die System zu Hause einzurichten.

• Durch den Zeitverzug, den das erste Problem mit sich trug, konnte die Dokumentation nicht rechtzeitig fertiggestellt werden.

Das aktualisierte Gantt-Diagramm ist in klein in Abb. 2.9 und groß im Anhang in Abb. A.2 auf Seite 26 zu sehen.

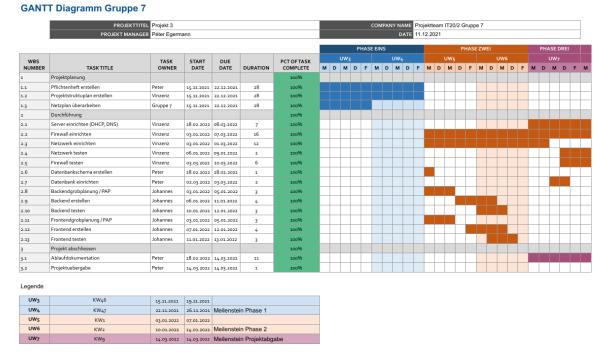


Abbildung 2.9: Gantt-Diagramm

2.8 Optimierungsvorschläge zur Projektrealisierung

Das Projektteam IT20/2 Gruppe 7 besteht aus drei Anwendungsentwicklern, was die Sache deutlich erschwert hat. Hier wäre eine Überarbeitung der Gruppeneinteilung von Vorteil gewesen, so dass ein Team durch einen Systemintegrator und einen Anwendungsentwickler gebildet wird, wodurch sich gewisse Synergieeffekte ergeben könnten.

3 Auswertung und Reflexion Projekt 4

3.1 Schutzbedarfsanalyse und TOM-Identifikation

Tabelle 3.1: Gefährdungsübersicht für Datenbank-Server und Web-Server

Risko	Auswirkung	Schweregrad
G 0.8 Ausfall oder	Durch einen Ausfall oder eine Störung der	5/5
Störung der Strom-	Stromversorgung können die Server ebenfalls	
versorgung	in ihrer Funktionsweise eingeschränkt sein oder	
	komplett ausfallen. Dies ist besonders schwer-	
	wiegend, da die Behebung eines Stromausfalls	
	in den meisten Fällen einen längeren Ausfall zur	
	Folge hat. Das abrupte Abstürzen der Systeme	
	verhindert ein sofortiges manuelles Backup.	
G 0.9 Ausfall oder	Durch den Ausfall des Kommunikationsnetzes	5/5
Störung von Kom-	kann keine Verbindung mehr zu den Servern her-	
munikationsnetzen	gestellt werden. Zum einen sind diese für den	
	Kunden nicht mehr erreichbar und zum ande-	
	ren kann ein Systemadmin diese Systeme (falls	
	sie nicht On-Site stehen) auch nicht erreichen.	
	Dies ist als Totalausfall des Systems zu werten	
	und verhindert eine normale Benutzung.	
G 0.23 Unbefugtes	Durch ein unbefugtes Eindringen in IT-Systeme	5/5
Eindringen in IT-	können die komplette Server-Infrastruktur und	
Systeme	die Funktionalität des Systems beeinträchtigt	
	werden. Vorhandene Daten könnten manipu-	
	liert, gelöscht oder gestohlen werden. Das kom-	
	plette System kann kompromittiert werden, es	
	könnten andere Informationen angezeigt wer-	
	den, als vom Betreiber angedacht. Ein unbefug-	
	ter Zutritt ist aufgrund der aufgeführten Punkte	
	als höchst kritisch z werten.	

5/5

5/5

G 0.25 Ausfall von Geräten oder Systemen Ein Ausfall von Geräten oder Systemen ist als höchst kritisch zu werten. Da in der aktuellen Umsetzung keine Art von Replikation, Loadbalancing oder High-Availability Lösung vorhanden ist, würde der Ausfall eines einzelnen Gerätes einen Komplettausfall des Systems zur Folge haben. Der Ausfall von Hardware ist ein durchaus realistisches und auf längere Zeit gesehen ein sehr wahrscheinliches Szenario.

G 0.27 Ressourcenmangel

Ein Mangel an Ressourcen ist durchaus realistisch und mit steigender Nutzerzahl auch ein wahrscheinlich auftretendes Problem. Wenn viele Personen gleichzeitig versuchen ein Ticket zu öffnen, könnte dies etwa einem DDoS-Angriff entsprechen. Die Antwortzeit des Systems verlangsamt sich, manche Anfragen werden vielleicht nicht bearbeitet, Daten werden nicht korrekt in die Datenbank geschrieben, was ebenfalls einen Informationsverlust zur Folge haben kann. Deshalb ist es wichtig, stets genügend Ressourcen zur Verfügung zu stellen, das betrifft unter anderem Arbeitsspeicher, persistenter Speicher, Rechenleistung und den Netzwerkdurchsatz.

Tabelle 3.2: Technisch- Organisatorische Maßnahmen zur Verminderung der Risiken

	_	_
Maßnahmen	Beschreibung	Bezug
Verwendung einer	Durch die Verwendung einer unterbrechungsfrei-	G .0.8
unterbrechungs-	en Stromversorgung kann man zeitweise vom	
freien Stromversor-	Stromnetz unabhängig agieren. Dies ermöglicht	
gung	entweder die Überbrückung des Ausfalls oder	
	das korrekte herunterfahren der einzelnen Ser-	
	ver. Aufwand ist für unser angestrebtes Konzept	
	noch relativ gering, der Nutzen aber auch groß.	

Verwendung von Zugriffsbeschränkungen Der Zugriff auf die Server sollten nur für autorisierte Nutzer ermöglicht sein, damit kein unberechtigter Nutzer das System manipulieren kann. Dies kann in Form von Nutzerkonten mit starken Passwörtern, oder durch das Hinterlegen von SSH-Keys auf dem Server erreicht werden. Aufwand ist dabei relativ gering und der Nutzen sehr groß.

G 0.23 Unbefugtes Eindringen in IT-Systeme

Nutzung von high-availabilityclustern Diese Lösung erfordert das doppelte Vorhandensein von allen wichtigen Servern. Falls ein Teilsystem ausfällt wird einfach das andere Backup-System verwendet, wodurch die Funktionalität des Gesamtsystems erhalten bleibt. Der Aufwand dafür ist groß, da jedes System in doppelter Ausführung vorhanden sein muss, was doppelten Preis und doppelte Konfiguration bedeutet. Außerdem ist die Einrichtung eines High availability clusters mit zusätzlichem Aufwand verbunden Der Nutzen der daraus gezogen wird ist sehr groß, besonders bei kritischen Systemen ist man dadurch vor einem Ausfall des Gesamtsystems sicher.

G 0.25 Ausfall von Geräten oder Systemen

3.2 Cybersecurity implementieren

3.2.1 Datensicherung des Datenbankservers

Zur Datensicherung des Datenbankservers im laufenden Betriebs werden folgende Schritte abgearbeitet:

- Einloggen als User ticketadmin, mit dem Passwort "adminadmin".
- Neues Verzeichnis mit dem Namen "backups" erstellen, zu sehen in Abb. 3.1 auf der nächsten Seite.
- Erstellen eines Cron-Tasks, ebenfalls zu sehen in Abb. 3.1 auf der nächsten Seite.
- Eintragen der in Listing 3.1 zu sehenden Einstellungen.

Mit diesen Einstellungen wird jeden Sonntag um Mitternacht ein Backup der Datenbank erstellt und in dem Verzeichnis "backups" gespeichert.

Listing 3.1: Einrichtung eines Cron-Tasks

0 0 * * 0 pg_dump -U postgres dbname > ~/postgres/backups/tickets.bak

```
[admin@dnsmasq ~]$ su
Password:
[root@dnsmasq admin]# mkdir -p ~/backups
[root@dnsmasq admin]# crontab -e
no crontab for root - using an empty one
crontab: installing new crontab
[root@dnsmasq admin]#
```

Abbildung 3.1: Erstellen eines Verzeichnisses und eines Cron-Tasks

3.2.2 E2E-Verschlüsselung der DMZ-Kommunikation

Voraussetzung für das Erstellen eines SSL-Zertifikats auf dem Dienst-Server die Installation von openssl, was bei CentOS standardmäßig vorhanden ist.

Mittels des in Listing 3.2 zu sehenden Befehls wird ein self-signed-certificate erstellt.

```
Listing 3.2: Erstellen eines self-signed-certificates
```

```
\# openssl req -x509 -newkey rsa:4096 -keyout privatekey.pem \ -out certificate.pem -sha256 -days 365
```

Die beiden erstellten Dateien und das damit verbundene Zertifikat ist ein Jahr gültig und muss in das Python-Backend eingebunden werden. Dafür wird die "main"-Funktion um "ssl_keyfile" und "ssl_certfile" erweitert, zu sehen in Listing 3.3.

Listing 3.3: Einbinden des self-signed-certificate

```
if __name__ == "__main__":
    uvicorn.run(
        app,
        host=" 0.0.0.0 " ,
        port=8000,
        ssl_keyfile="./privatekey.pem" ,
        ssl_certfile="./certificate.pem" ,
        log_level="debug" ,
)
```

Die Verbindungen zum Frontend/Backend sind jetzt mittels HTTPS verschlüsselt.

3.2.3 SSH ohne Passwort

Voraussetzung für einen Zugriff auf den Dienst-Server ohne Passwort ist die Installation des openssh-server. Bei CentOS ist dieser standardmäßig installiert.

Mittels ssh-keygen kann ein SSH-Schlüssel erstellt werden. Dieser kann mittels des in Listing 3.4 auf der nächsten Seite zu sehenden Befehls in das ".ssh"-Verzeichnis des Dienst-Servers kopiert werden. Die nächste Anmeldung auf dem Dienst-Server kann nun ohne Passworteingabe erfolgen.

Listing 3.4: Kopieren des SSH-Keys auf den Dienste-Server $ssh-copy-id\ -i\ \sim/.\ ssh/id_rsa.\ pub\ ticketadmin@192.168.244.10$

Abbildungsverzeichnis

1.1	Schnittstellenspezifikation	4
1.2	Projektstrukturplan	5
1.3	Gantt-Diagramm	6
2.1	Firewall-Regeln	8
2.2	SSH-Login sowie Auflisten aller laufenden Python-Anwendungen	9
2.3	Stoppen einer bestimmten Python-Anwendungen	9
2.4	Starten einer bestimmten Python-Anwendungen	9
2.5	DNS-Einstellungen	10
2.6	Überprüfen des DNS mittels Namens	10
2.7	Aufrufen des Frontends mittels Name	11
2.8	Einrichtung der Tickets-Datenbank	12
2.9	Gantt-Diagramm	14
3.1	Erstellen eines Verzeichnisses und eines Cron-Tasks	18

Tabellenverzeichnis

1.1	Ansprechpartner Auftraggeber	1
1.2	Ansprechpartner Auftragnehmer	1
2.1	Netzwerkauslegung	7
3.1	Gefährdungsübersicht für Datenbank-Server und Web-Server	15
3.2	Technisch- Organisatorische Maßnahmen zur Verminderung der Risiken	16

Listings

2.1	Dienste-Freigabe einer CentOS-Firewall	9
2.2	DHCP-Einstellungen	10
2.3	Port-Freigabe einer CentOS-Firewall	11
2.4	Einrichtung Zugriff PostGreSQL	11
2.5	Ändern der tickets-Tabelle	11
2.6	Port-Freigabe einer CentOS-Firewall	13
3.1	Einrichtung eines Cron-Tasks	17
3.2	Erstellen eines self-signed-certificates	18
3.3	Einbinden des self-signed-certificate	18
3.4	Kopieren des SSH-Keys auf den Dienste-Server	19

Literaturverzeichnis

- [1] Karim Buzdar. How to install PostgreSQL Database Server CentOS 8. Vitux. Verfügbar unter: https://vitux.com/postgresql-centos/. abgerufen am 14.03.2022.
- [2] Michele Ferron. Installing DNS Server on CentOS/RHEL using dnsmasq. Zextras Suite & Zimbra OSE. 2021. Verfügbar unter: https://community.zextras.com/dns-server-installation-guide-on-centos-7-rhel-7-and-centos-8-rhel-8-using-dnsmasq/. abgerufen am 14.03.2022.
- [3] Aaron Kili. How to Install PostgreSQL and pgAdmin in CentOS 8. TecMint. 2021. Verfügbar unter: https://www.tecmint.com/install-postgressql-and-pgadmin-in-centos-8/. abgerufen am 14.03.2022.

Anhang

A Gantt-Diagramme

GANTT Diagramm Gruppe 7

M D M PHASE DRE ۵ Σ ۵ Σ COMPANY NAME Projektteam IT20/2 Gruppe 7
DATE 11.12.2021 D W Σ ۵ Σ Δ ۵ Σ ۵ PCT OF TASK COMPLETE %0 %0 %0 %0 %0 %0 %0 % % % % DURATION 78 28 58 22.12.2021 05.01.2022 05.01.2022 28.02.2022 02.03.2022 03.01.2022 05.01.2022 06.01.2022 06.01.2022 03.01.2022 05.01.2022 12.01.2022 04.03.2022 04.03.2022 13.01.2022 DUE DATE 15.11.2021 03.01.2022 03.01.2022 START DATE Péter Egermann TASK Peter Peter Server einrichten (DHCP, DNS) TASK TITLE Projektstruktuplan erstellen Datenbankschema erstellen Backendgrobplanung / PAP Frontendgrobplanung / PAP Netzplan überarbeiten Datenbank einrichten Netzwerk einrichten Projekt abschliessen Benutzerhandbuch Frontend erstellen Backend erstellen WBS NUMBER 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8 2.8 2.9 2.9 2.10 2.10 2.11 2.12 2.13

	KW46	15.11.2021 19.11.2021	19.11.2021	
UW4	KW47	22.11.2021	26.11.2021	26.11.2021 Meilenstein Phase 1
UWS	KW ₁	03.01.2022 07.01.2022	07.01.2022	
9MU	KW2	10.01.2022	14.01.2022	10.01.2022 14.01.2022 Meilenstein Phase 2
UW7	KW9	28.02.2022	04.03.2022	28.02.2022 04.03.2022 Meilenstein Projektabgabe

Legende

Abbildung A.1: Gantt-Diagramm

25

GANTT Diagramm Gruppe 7

																ľ							Г
	PROJEKTTITEL	Frojekt 3							U	OMPAI	COMPANY NAME Projektteam 1120/2 Gruppe 7	Pro	ekttea	m IIZC	0/2 Gru	/ addr							
	PROJEKT MANAGER Péter Egermann	Péter Egerma	uu								DAT	H 11.1	DATE 11.12.2021	_									
									PHASE EINS	EINS					Ŧ	PHASE ZWEI	VEI			ᆂ	PHASE DREI	EI	
WBS		TASK	START	DUE		PCTOFTASK		UW3			UW4			UWS	LO.		٦	0W6			VW7		
NUMBER	TASKTITLE	OWNER	DATE	DATE	DURATION	COMPLETE	O W	M	ш	O W	M	ш	M	D M	۵	F	٥	M	ш	Ω W	Σ	D F	Σ
et	Projektplanung					100%																	
1.1	Pflichtenheft erstellen	Peter	15.11.2021	22.12.2021	28	100%								L									
1.2	Projektstruktuplan erstellen	Vinzenz	15.11.2021	22.12.2021	28	100%																	
1.3	Netzplan überarbeiten	Gruppe 7	15.11.2021	22.12.2021	28	100%																	
2	Durchführung					100%																	
2.1	Server einrichten (DHCP, DNS)	Vinzenz	28.02.2022 08.03.2022	08.03.2022	7	100%																	
2.2	Firewall einrichten	Vinzenz	03.01.2022	07.03.2022	16	100%																	
2.3	Netzwerk einrichten	Vinzenz	03.01.2022 01.03.2022	01.03.2022	12	100%																	
2.4	Netzwerk testen	Vinzenz	06.01.2022 09.01.2022	09.01.2022	2	100%																	
2.5	Firewall testen	Vinzenz	03.03.2022 10.03.2022	10.03.2022	9	100%																	
2.6	Datenbankschema erstellen	Peter	28.02.2022 28.02.2022	28.02.2022	п	100%																	
2.7	Datenbank einrichten	Peter	02.03.2022 03.03.2022	03.03.2022	2	100%																	
2.8	Backendgrobplanung / PAP	Johannes	03.01.2022 05.01.2022	05.01.2022	м	100%																	
2.9	Backend erstellen	Johannes	06.01.2022 11.01.2022	11.01.2022	4	100%								_									
2.10	Backend testen	Johannes	10.01.2022 12.01.2022	12.01.2022	3	100%																_	
2.11	Frontendgrobplanung / PAP	Johannes	03.01.2022 05.01.2022	05.01.2022	3	100%																	
2.12	Frontend erstellen	Johannes	07.01.2022 12.01.2022	12.01.2022	4	100%										\dashv							
2.13	Frontend testen	Johannes	11.01.2022 13.01.2022	13.01.2022	ю	100%																	
м	Projekt abschliessen					100%																	
3.1	Ablaufdokumentation	Peter	28.02.2022 14.03.2022	14.03.2022	11	100%																	
3.2	Projektuebergabe	Peter	14.03.2022 14.03.2022	14.03.2022		100%								_								_	

Abbildung A.2: Update Gantt-Diagramm

B Netzwerkplan

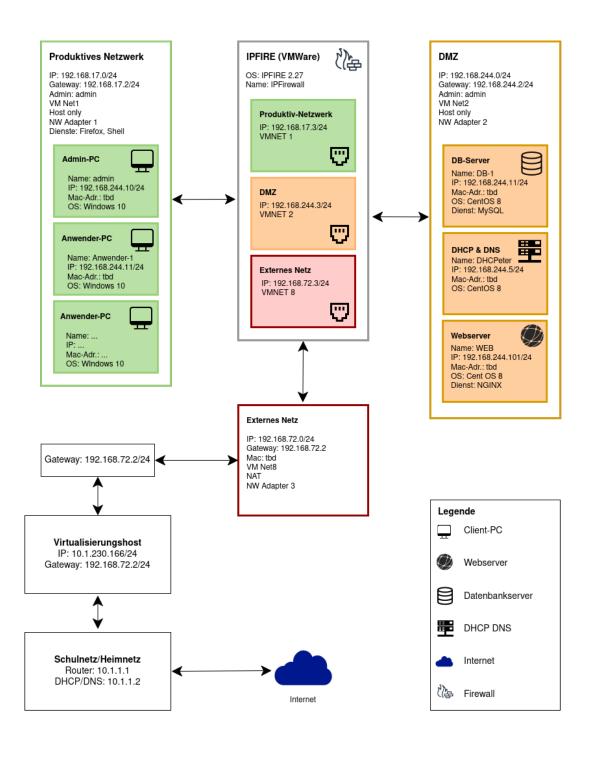


Abbildung B.1: Netzwerkplan