Apellidos	Vizcoino de la Huerga
Nombre	Pablo

Preguntas sobre grupos:

- 1. (4 puntos) Sea $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/(3)$ el cuerpo con 3 elementos y $GL(2,\mathbb{F}_3)$ el grupo de matrices invertibles 2×2 con entradas en \mathbb{F}_3 .
- (a) ($\frac{1}{2}$ punto) En el conjunto de vectores no nulos $X = (\mathbb{F}_3 \times \mathbb{F}_3) \setminus \{(0,0)\}$ definimos una relación \sim de la siguiente manera: $\vec{v} \sim \vec{w}$ si y solo si $\vec{v} = \pm \vec{w}$. Prueba que \sim es una relación de equivalencia y da la lista de todos los elementos del conjunto cociente, que denotaremos $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = X/\sim$, comprobando que hay exactamente cuatro.
 - (b) ($\frac{1}{2}$ punto) Dada $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$, demuestra que la aplicación

$$\varphi_A : \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \longrightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$$

$$[\vec{v}] \longmapsto [A\vec{v}]$$

está bien definida.

- (c) (½ punto) Enumera los elementos de $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$ cuya lista has dado en el primer apartado, y que denotaremos $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = \{[\vec{v}_1], [\vec{v}_2], [\vec{v}_3], [\vec{v}_4]\}$. Prueba que, para todo $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$, la aplicación φ_A es biyectiva y deduce que existe una única permutación $\sigma_A \in S_4$ tal que $\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}]$ para todo i.
 - (d) (½ punto) Demuestra que la aplicación

$$f: \mathrm{GL}(2,\mathbb{F}_3) \longrightarrow S_4$$

$$A \longmapsto \sigma_A$$

es un homomorfismo de grupos.

- (e) (1 punto) Prueba que para cada trasposición $(ij) \in S_4$ existe $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$ tal que $\sigma_A = (ij)$ y deduce de aquí que f es sobreyectiva.
- (f) (1 punto) Establece un isomorfismo entre S_4 y un cociente de $GL(2, \mathbb{F}_3)$, describiendo explícitamente el subgrupo por el que se toma cociente, y úsalo para calcular el número de elementos de $GL(2, \mathbb{F}_3)$.



Vizcoino

a) Veanco que co reflexiva:

アーマ (=) アニナアノ

Sime mica:

プレママ(=) ポープ

7 = + W (=) W= + ? /

Transition:

 $\vec{V} = \vec{T} \vec{W} \wedge \vec{W} = \vec{T} \vec{Q} = \vec{V} = \vec{T} \vec{Q}$

Veamos ahora P2 (T3):

 $P^{2}(F_{3}) = \frac{1}{2} \cdot \overline{(0,1)}, \overline{(1,0)}, \overline{(1,1)}, \overline{(1,2)}$

(0,1) = \ (0,1), (0,2) \

(1,0)= \ (1,0), (2,0) \ \

(1,1)= 4(1,1), (2,2) 9

(1,2)= 4(1,2), 12,119

Dado que
$$A \in GL(2, T_3)$$

el producto de $A_{2\times2}$ · $V_{2\times1}$ está
bien definido, y dará como resultado
dos vectores de $R^2(T_3)$

d) Para demostrar que es un homamosframo trez que comprobar que

Vecomos que es injectiva: tedo elemento tiene imagene

$$X = X'$$
 (=) $f(x) = f(x)$ $\forall xx' \in P^2(f_{\overline{s}})$

Sobrejectiva:

$$\forall y \in Y \exists x tq f(x) = g$$

$$f(x) : A \times V \times \in \mathbb{P}^2(F_3)$$

Es bigeotiva.