

Apellidos	Beltrán Casado
Nombre	Juan José

Preguntas sobre grupos:

1. (4 puntos) Sea $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/(3)$ el cuerpo con 3 elementos y $\text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$ el grupo de matrices invertibles 2×2 con entradas en \mathbb{F}_3 .

(a) ($\frac{1}{2}$ punto) En el conjunto de vectores no nulos $X = (\mathbb{F}_3 \times \mathbb{F}_3) \setminus \{(0, 0)\}$ definimos una relación \sim de la siguiente manera: $\vec{v} \sim \vec{w}$ si y solo si $\vec{v} = \pm \vec{w}$. Prueba que \sim es una relación de equivalencia y da la lista de todos los elementos del conjunto cociente, que denotaremos $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = X/\sim$, comprobando que hay exactamente cuatro.

(b) ($\frac{1}{2}$ punto) Dada $A \in \text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$, demuestra que la aplicación

$$\begin{aligned} \varphi_A : \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) &\longrightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \\ [\vec{v}] &\longmapsto [A\vec{v}] \end{aligned}$$

está bien definida.

(c) ($\frac{1}{2}$ punto) Enumera los elementos de $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$ cuya lista has dado en el primer apartado, y que denotaremos $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = \{[\vec{v}_1], [\vec{v}_2], [\vec{v}_3], [\vec{v}_4]\}$. Prueba que, para todo $A \in \text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$, la aplicación φ_A es biyectiva y deduce que existe una única permutación $\sigma_A \in S_4$ tal que $\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}]$ para todo i .

(d) ($\frac{1}{2}$ punto) Demuestra que la aplicación

$$\begin{aligned} f : \text{GL}(2, \mathbb{F}_3) &\longrightarrow S_4 \\ A &\longmapsto \sigma_A \end{aligned}$$

es un homomorfismo de grupos.

(e) (1 punto) Prueba que para cada trasposición $(ij) \in S_4$ existe $A \in \text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$ tal que $\sigma_A = (ij)$ y deduce de aquí que f es sobreyectiva.

(f) (1 punto) Establece un isomorfismo entre S_4 y un cociente de $\text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$, describiendo explícitamente el subgrupo por el que se toma cociente, y úsalo para calcular el número de elementos de $\text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$.

1.-

$$\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/\mathbb{Z}_3 = \{0 + \mathbb{Z}_3, 1 + \mathbb{Z}_3, 2 + \mathbb{Z}_3\}$$

$$GL(2, \mathbb{F}_3) = \{\text{matrices invertibles } 2 \times 2 \text{ con entradas en } \mathbb{F}_3\}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}; a, b, c, d \in \mathbb{F}_3.$$

$$a) X = (\mathbb{F}_3 \times \mathbb{F}_3) \setminus \{(0, 0)\} = \{(0, 1), (0, 2), (1, 0), (1, 1), (1, 2), (2, 0), (2, 1), (2, 2)\}$$

$$\vec{v} \sim \vec{w} \Leftrightarrow \vec{v} = \pm \vec{w} \quad \text{¿} \sim \text{equiv?}$$

• Reflexiva:

$$\vec{v} \sim \vec{v} \Leftrightarrow \vec{v} = \pm \vec{v}$$

Es obvio, ya que $\vec{v} = \vec{v}$, $\forall \vec{v} \in X$

• Simétrica:

$$(\vec{v} \sim \vec{w} \Leftrightarrow \vec{v} = \pm \vec{w}) \Rightarrow (\vec{w} \sim \vec{v} \Leftrightarrow \vec{w} = \pm \vec{v})$$

Tenemos que si \vec{v} es de la forma (a, b) y

$$\vec{v} \sim \vec{w} \Rightarrow \vec{w} = \pm (a, b) = (a, b) \text{ ó } (-a, -b). \text{ Por lo tanto,}$$

Es obvio que si $\vec{w} = (a, b)$ ó $(-a, -b)$ tenemos que \vec{v} es $\pm \vec{w}$, demostrándose así su simetría.

• Transitiva:

$$\vec{u} \sim \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} = \pm \vec{v}$$

$$\vec{v} \sim \vec{w} \Leftrightarrow \vec{v} = \pm \vec{w} \Rightarrow \vec{u} \sim \vec{w} \Leftrightarrow \vec{u} = \pm \vec{w}$$

Como tenemos que $\vec{u} \sim \vec{v}$ y $\vec{v} \sim \vec{w} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \vec{u} = \pm \vec{v} \text{ y } \vec{v} = \pm \vec{w} \Rightarrow \vec{u} = \pm \vec{v} = \pm \vec{w} \Rightarrow \vec{u} = \pm \vec{w},$$

demostrándose así su transitividad. Por lo tanto, \sim es una rel. de equiv. c.q.d

$$P^2(\mathbb{F}_3) = X/\sim$$

$$\text{Sabemos que } 2 + \mathbb{F}_3 = (1 + \mathbb{F}_3) + (1 + \mathbb{F}_3)$$

$$\text{Por lo tanto, sabemos que } 1 + \mathbb{F}_3 \sim 2 + \mathbb{F}_3$$

Si tenemos $(1, 0)$ entonces $(1, 0) \sim (2, 0)$. Simétricamente,

tenemos que $(0, 1) \sim (0, 2)$, que $(1, 1) \sim (2, 2)$ y que

$$(1, 2) \sim (2, 1) \quad \begin{matrix} \{ (0, 1), (0, 2) \} & \{ (2, 2), (2, 1) \} \\ \parallel & \parallel \end{matrix}$$

$$\text{Por lo tanto, } X/\sim = \left\{ \underbrace{[(1, 0)]}_{\parallel \{ (1, 0), (2, 0) \}}, \underbrace{[(0, 1)]}_{\parallel \{ (0, 1), (0, 2) \}}, \underbrace{[(1, 1)]}_{\parallel \{ (1, 1), (2, 2) \}}, \underbrace{[(1, 2)]}_{\parallel \{ (1, 2), (2, 1) \}} \right\} //$$

$$\text{Así, vemos que } \#(X/\sim) = 4 //$$

$$b) A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$$

$$Q: P^2(\mathbb{F}_3) \rightarrow P^2(\mathbb{F}_3) \quad \text{¿bien def?}$$

$$[\vec{v}] \mapsto [A\vec{v}]$$

Sabemos que la aplic. Q envía la clase de un vector \vec{v} a la clase de la matriz A por dicho vector \vec{v} .

Como la matriz es 2×2 y el vector 2×1 , tenemos que $A\vec{v}$ es otro vector 2×1 . Así, como sabemos

que A tiene entradas en \mathbb{F}_3 , al igual que \vec{v} , el producto resultante es un vector 2×1 con entradas en \mathbb{F}_3 .

Por lo tanto, al aplicar Q tenemos que la clase Q envía a otra clase (o a ella misma), ya que todo vector 2×1 con entradas \mathbb{F}_3 tiene su clase definida // c.q.d.

(1)

$$c) \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = \{[\vec{v}_1 = (1,0)], [\vec{v}_2 = (0,1)], [\vec{v}_3 = (1,1)], [\vec{v}_4 = (1,2)]\}$$

¿ \mathcal{Q}_A biyectiva, $\forall A$?

Basta probar que es inyectiva y sobre.

Inyectiva:

$[\vec{v}_i] = [\vec{v}_j] \Rightarrow [A\vec{v}_i] = [A\vec{v}_j]$ ya que \vec{v}_i ~~se puede~~ equiv. a tomar \vec{v}_j , ya que el repr. de una clase no influye.

Sobre:

$$¿\text{Im}(\mathcal{Q}_A) = \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)?$$

Si $A = \text{id}$, es trivial.

Si $A \neq \text{id}$, tenemos que $A\vec{v}$ se convierte en un vector ~~de~~ 2×1 con entradas en \mathbb{F}_3 .

Veamos distintos casos:

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$A\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}$$

$$A\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$$

$$A\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} a-b \\ c-d \end{pmatrix}$$

$$A\vec{v}_4 = \begin{pmatrix} a-2b \\ c-2d \end{pmatrix}$$

Como A es invertible, tenemos que estos vectores resultantes son todas diferentes y cada una repr. una clase \Rightarrow

$\Rightarrow \mathcal{Q}_A$ sobre.

$\Rightarrow \mathcal{Q}_A$ biy. // c.g.d.

$\exists! \sigma_A \in S_4$ t. g. $\varphi_A([v_i]) = [v_{\sigma_A(i)}] \quad \forall i?$

Esto es trivial, ya que si φ_A es biyectiva, cada i es enviado a un nuevo j al aplicar φ_A . Por lo tanto, solo habrá una σ_A que envíe cada i a su nuevo j .

$$\begin{pmatrix} i_1 & i_2 & i_3 & i_4 \\ j_1 & j_2 & j_3 & j_4 \end{pmatrix} //$$

\Leftarrow c. g. d.

d) $f: GL(2, \mathbb{F}_3) \rightarrow S_4$ $A \mapsto \sigma_A$ ¿homomorfismo?

Para ver si f es homomorfismo, hay que ver si:

$$\cancel{f(A*B) = f(A)*f(B)} \quad f(A \cdot B) = f(A) \circ f(B)$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mapsto \cancel{\begin{pmatrix} a & b & c & d \\ \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 & \alpha_4 \end{pmatrix}} = f(A) \quad (abcd) = f(A)$$

$$B = \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix} \mapsto \cancel{\begin{pmatrix} a' & b' & c' & d' \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 & \beta_4 \end{pmatrix}} = f(B) \quad (a'b'c'd') = f(B)$$

$$C = A \cdot B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} aa' + bc' & ab' + bd' \\ ca' + dc' & cb' + dd' \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(C) = (aa' + bc' \quad ab' + bd' \quad ca' + dc' \quad cb' + dd')$$

~~Notar que A invertible $\Rightarrow A \neq 0$~~

e) $\forall (ij) \in S_4, \exists A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$ t. g. $\sigma_A = (ij)$

Juan José Beltrán Casado

$$\rightarrow \#(GL(2, \mathbb{F}_3)) = 2$$

③

$$f) f: S_4 \rightarrow GL(2, \mathbb{F}_3) \quad (a \ a) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Un isomorfismo es un homomorfismo biyectivo.

Basta tomar 2 elem. de S_4 como por ejemplo $(1234), (1234)$, $(2341), (3421)$,

~~$(1234), (1234)$~~

y enviarlos el primero a $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ y el segundo a $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

