

Apellidos	Zajra Getino
Nombre	Carlos

Preguntas sobre grupos:

1. (4 puntos) Sea  $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/(3)$  el cuerpo con 3 elementos y  $\text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$  el grupo de matrices invertibles  $2 \times 2$  con entradas en  $\mathbb{F}_3$ .

ds (a) ( $\frac{1}{2}$  punto) En el conjunto de vectores no nulos  $X = (\mathbb{F}_3 \times \mathbb{F}_3) \setminus \{(0, 0)\}$  definimos una relación  $\sim$  de la siguiente manera:  $\vec{v} \sim \vec{w}$  si y solo si  $\vec{v} = \pm \vec{w}$ . Prueba que  $\sim$  es una relación de equivalencia y da la lista de todos los elementos del conjunto cociente, que denotaremos  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = X / \sim$ , comprobando que hay exactamente cuatro.

- (b) ( $\frac{1}{2}$  punto) Dada  $A \in \text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$ , demuestra que la aplicación

$$\begin{aligned} \varphi_A : \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) &\longrightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \\ [\vec{v}] &\longmapsto [A\vec{v}] \end{aligned}$$

está bien definida.

- (c) ( $\frac{1}{2}$  punto) Enumera los elementos de  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$  cuya lista has dado en el primer apartado, y que denotaremos  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = \{[\vec{v}_1], [\vec{v}_2], [\vec{v}_3], [\vec{v}_4]\}$ . Prueba que, para todo  $A \in \text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$ , la aplicación  $\varphi_A$  es biyectiva y deduce que existe una única permutación  $\sigma_A \in S_4$  tal que  $\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}]$  para todo  $i$ .

- (d) ( $\frac{1}{2}$  punto) Demuestra que la aplicación

$$\begin{aligned} f : \text{GL}(2, \mathbb{F}_3) &\longrightarrow S_4 \\ A &\longmapsto \sigma_A \end{aligned}$$

es un homomorfismo de grupos.

- (e) (1 punto) Prueba que para cada trasposición  $(ij) \in S_4$  existe  $A \in \text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$  tal que  $\sigma_A = (ij)$  y deduce de aquí que  $f$  es sobreyectiva.
- (f) (1 punto) Establece un isomorfismo entre  $S_4$  y un cociente de  $\text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$ , describiendo explícitamente el subgrupo por el que se toma cociente, y úsalo para calcular el número de elementos de  $\text{GL}(2, \mathbb{F}_3)$ .



①

a)  $\vec{v} \sim \vec{w} \Leftrightarrow \vec{v} = \pm \vec{w}$ .

Probar que es una relación de equivalencia:

- Reflexiva:  $\vec{v} \sim \vec{v} \Leftrightarrow \vec{v} = \pm \vec{v}$ ,  $\vec{v} = \vec{v} \Rightarrow \vec{v} = +\vec{v} \checkmark$

- Simétrica:  $\vec{v} \sim \vec{w} \Rightarrow \vec{w} \sim \vec{v}$ ,  $\vec{v} \sim \vec{w} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{v} = \vec{w} \Leftrightarrow \vec{w} = \vec{v} \Leftrightarrow \vec{w} \sim \vec{v} \checkmark \\ \vec{v} = -\vec{w} \Leftrightarrow \vec{w} = -\vec{v} \Leftrightarrow \vec{w} \sim \vec{v} \checkmark \end{cases}$

- Transitiva:  $\vec{v} \sim \vec{w} \wedge \vec{w} \sim \vec{z} \Rightarrow \vec{v} \sim \vec{z}$ ,  $\vec{v} \sim \vec{w} \wedge \vec{w} \sim \vec{z} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \begin{cases} \vec{v} = \vec{w} \wedge \vec{w} = \vec{z} \Rightarrow \vec{v} = \vec{z} \checkmark \\ \vec{v} = \vec{w} \wedge \vec{w} = -\vec{z} \Rightarrow \vec{v} = -\vec{z} \checkmark \\ \vec{v} = -\vec{w} \wedge \vec{w} = \vec{z} \Rightarrow \vec{v} = -\vec{z} \checkmark \\ \vec{v} = -\vec{w} \wedge \vec{w} = -\vec{z} \Rightarrow \vec{v} = \vec{z} \checkmark \end{cases} \quad \square$$

Raíces de  $\mathbb{F}_3 = \{0, 1, 2\}$

$X = \{(0, 1), (0, 2), (1, 1), (1, 2), (1, 0), (2, 0), (2, 1), (2, 2)\}$

Porque estamos en  $\mathbb{F}_3 \Rightarrow \begin{matrix} (0, -1) & (1, -1) & (-1, 0) & (-1, 1) & (-1, -1) \end{matrix}$

Por la relación  $\sim$ :  $(0, 1) \sim (0, -1)$ ,  $(1, 1) \sim (-1, -1)$ ,  $(1, -1) \sim (-1, 1)$  y  $(1, 0) \sim (-1, 0)$ .

Por tanto  $P^2(\mathbb{F}_3) = X / \sim = \{(0, 1), (1, 1), (1, -1), (1, 0)\}$  y queda comprobado que son 4 elementos.

b)  $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$ .  $\psi_A: P^2(\mathbb{F}_3) \rightarrow P^2(\mathbb{F}_3)$   
 $[\vec{v}] \mapsto [A\vec{v}]$

Tomemos la matriz  $A$  como  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  con  $a, b, c, d \in \mathbb{F}_3$  porque tiene entradas en  $\mathbb{F}_3$ .

Tomemos los 4 elementos de  $P^2(\mathbb{F}_3)$  y comprobemos que van a  $P^2(\mathbb{F}_3)$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} \in P^2(\mathbb{F}_3)$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+b \\ c+d \end{pmatrix} \Rightarrow a+b \leq |Z| \text{ que en } \mathbb{F}_3 \text{ es igual a } 1$$

$$\Rightarrow a+b \leq |1| \Leftrightarrow -1 \leq a+b \leq 1$$

y con  $c+d$  pasa lo mismo ya que toma valores entre  $-1$  y  $1 \Rightarrow$

$\Rightarrow$  pertenece a  $P^2(\mathbb{F}_3)$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a-b \\ c-d \end{pmatrix} \Rightarrow a-b \leq |Z| \Rightarrow \text{Mismo razonamiento que el anterior} \Rightarrow \text{pertenece a } P^2(\mathbb{F}_3)$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} \in P^2(\mathbb{F}_3)$$

y ~~por~~ por tanto  $\varphi_A$  está bien definida.  $\square$

$$c) [\vec{v}_1] = (0, 1), [\vec{v}_2] = (1, 1), [\vec{v}_3] = (1, -1), [\vec{v}_4] = (1, 0)$$

Probar que  $\varphi_A$  es biyectiva.

Para probar que una aplicación es biyectiva tenemos que probar que es inyectiva y sobreyectiva.

$$\text{-inyectiva: } x_1 = x_2 \Leftrightarrow \varphi(x_1) = \varphi(x_2)$$

Por (2A) supongamos que  $x_1 \neq x_2$  pero  $\varphi(x_1) = \varphi(x_2)$

En el apartado anterior hemos probado cuál es

la imagen de cada  $\vec{v}_i$  y podemos ver que

la imagen de  $\vec{v}_2, \vec{v}_3$  y  $\vec{v}_4$  son iguales si  $b=d=0 \rightarrow \leftarrow$

que es una contradicción porque  $A$  es invertible,

es decir, que tiene determinante distinto de 0

y por tanto si  $b=d=0$   $ad-bc=0 \Rightarrow \varphi(\vec{v}_2) \neq \varphi(\vec{v}_3) \neq \varphi(\vec{v}_4)$   $\square$

- sobreyectiva:  $\forall x \in X, \exists y \in Y \text{ t.q. } f(x) = y$ .

En el apartado anterior hemos comprobado que todo  $\vec{v}_i$  tiene una imagen asociada que pertenece a  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$ .

Por tanto  $\varphi_A$  es biyectiva.

$\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}]$ . Deducir que  $\exists!$  permutación.

Al probar que  $\varphi_A$  es una aplicación biyectiva,

para cada  $\vec{v}_i, \exists!$   $\varphi_A(\vec{v}_i)$  **esto pasa para cualquier aplicación, no hace falta la biyectividad** y por tanto como

$$\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}] \Rightarrow \exists! \sigma_A \in S_4$$

d) Demostrar que  $f: GL(2, \mathbb{F}_3) \rightarrow S_4$  es homomorfismo de grupos.  
 $A \mapsto \sigma_A$

Para probar que es homomorfismo de grupos  $\Rightarrow f(x*y) = f(x)*f(y)$

$$f(xy) = \sigma_{AB} = \sigma_A \circ \sigma_B = f(x) \circ f(y)$$

existe única permutación  $\leftarrow$  **no es un argumento sólido**

Ejemplo para comprobar: **no tiene sentido**

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \sigma_A = (v_2 v_4 v_3)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \sigma_A = \text{id}$$

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) = f\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}\right) = (v_2 v_4 v_3) \quad \text{y} \quad f\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}\right) \circ f\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) = (v_2 v_4 v_3) \checkmark$$

e) Las trasposiciones  $(ij) \in S_4$  son  $\{(12), (13), (14), (23), (24), (34)\}$  que en  $\mathbb{F}_3$  que estamos trabajando  $\Rightarrow$   ~~$(1-1) (10) (11) (10) (11) (01)$~~  que pertenecen todas a  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$

Dada una matriz  $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$ , entonces

$$A(\vec{v}_i) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b & a+b & a-b & a \\ d & c+d & c-d & c \end{pmatrix}$$

Como estamos trabajando en  $\mathbb{F}_3$  solo existen tres posibles valores para  $a, b, c, d$  y por tanto siempre habrá dos elementos que queden fijos para todo  $(i, j) \in S_4$ .

Deducir  $\downarrow$  sobre.

$$\forall x \in X, \exists y \in Y \text{ t.q. } f(x) = y \Rightarrow \forall A \in GL(2, \mathbb{F}_3), \exists \sigma_A \in S_4 \text{ t.q. } f(A) = \sigma_A.$$

Sabemos que para todo  $A$ ,  $f_A$  es biyectiva y por tanto que le corresponde un  $(\vec{v}_i)$  que está asociado a una permutación  $\sigma_A \Rightarrow \forall A \in GL(2, \mathbb{F}_3) \exists \sigma_A \in S_4 \text{ t.q. } f(A) = \sigma_A.$   
 $\Rightarrow f$  sobreyectiva.

$$f) S_4 \xrightarrow{\cong} GL(2, \mathbb{F}_3) / \sigma_A$$

no es un subgrupo

El subgrupo que tomamos es  $\sigma_A$  para que las matrices estén definidas sobre sus permutaciones  $\sigma_A$ .

Por el Teorema de Lagrange  $|GL(2, \mathbb{F}_3) / \sigma_A| = |GL(2, \mathbb{F}_3)| \cdot |\sigma_A|$

Como la aplicación es biyectiva  $|GL(2, \mathbb{F}_3) / \sigma_A| = |S_4| = 4! = 24$

$$\Rightarrow 24 = |GL(2, \mathbb{F}_3)| \cdot 4 \rightarrow |GL(2, \mathbb{F}_3)| = 6$$