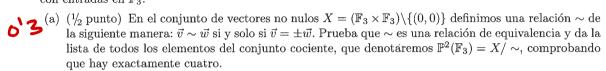
Apellidos	Llugot	Buzz
Nombre	Fosé	

Preguntas sobre grupos:

1. (4 puntos) Sea $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/(3)$ el cuerpo con 3 elementos y $GL(2, \mathbb{F}_3)$ el grupo de matrices invertibles 2×2 con entradas en \mathbb{F}_3 .



(b) (½ punto) Dada $A \in \mathrm{GL}(2,\mathbb{F}_3)$, demuestra que la aplicación

$$\varphi_A: \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \longrightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$$

$$[\vec{v}] \longmapsto [A\vec{v}]$$

está bien definida.

- (c) $(\sqrt[4]{2}$ punto) Enumera los elementos de $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$ cuya lista has dado en el primer apartado, y que denotaremos $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = \{[\vec{v}_1], [\vec{v}_2], [\vec{v}_3], [\vec{v}_4]\}$. Prueba que, para todo $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$, la aplicación φ_A es biyectiva y deduce que existe una única permutación $\sigma_A \in S_4$ tal que $\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}]$ para todo i.
- (d) (½ punto) Demuestra que la aplicación

$$f: \mathrm{GL}(2,\mathbb{F}_3) \longrightarrow S_4$$

 $A \longmapsto \sigma_A$

es un homomorfismo de grupos.

- (e) (1 punto) Prueba que para cada trasposición $(ij) \in S_4$ existe $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$ tal que $\sigma_A = (ij)$ y deduce de aquí que f es sobreyectiva.
- (f) (1 punto) Establece un isomorfismo entre S_4 y un cociente de $GL(2, \mathbb{F}_3)$, describiendo explícitamente el subgrupo por el que se toma cociente, y úsalo para calcular el número de elementos de $GL(2, \mathbb{F}_3)$.



José Uhyat Boeza

Sea # = 2/(3) el everpo con 3 elementes y GL (2, #3) el grupo de las matrices mertible con atrados en f3.

Fig = 4[0], [1], [2]} Definide en pagine 4. $GL(2, \mathbb{F}_3) = \begin{cases} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid \det(a^b) \neq 0 \quad \forall \quad a,b,c,d \in \mathbb{F}_3 \end{cases}$

a) $X = (\overline{H_3} \times \overline{H_3}) \times (0,0) = (0,0), (1,0), (1,0), (1,2), (2,2), (2,2), (2,1)$ (2,0), (0,2)} fatta (2,1) マルガ マーナジ

Problems que n es relación de equivalecía.

Reglexiva: $\vec{v} \wedge \vec{v} = \pm \vec{v}$

Sinetrica: van V=±w Francisco PRIOSITI

2 STORESTON

Si v=+w -w=+v Si v=-w -w=-v

プルジーショニュー (ナラーニュー) マージョー(ナラーニュー) マージー マニージョー(ナラ)ニュラー (ナラ)ニュラー

() V/2 8

$$R^{2}(F_{0}) = X/_{N} = A[(0,1)], [A,D], [(2,1)], [(1,0)]$$

$$[(0,1)] \times ...(0,-2), (0,4), (0,7) ...$$

$$[(1,1)] \times ...(-2,-2), (A,4), (H,H), (H,L), (7,1) ...$$

$$[(2,1)] \times ...(-1,1), (-1,-2), (2,5) ...$$

$$[(1,0)] \times ...(2,0), ... (4,0), (7,0) ...$$

$$[(1,0)] \times ... (4,0,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0)$$

$$[(1,0)] \times ... (4,0,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0)$$

$$[(1,0)] \times ... (4,0,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0), (7,0),$$

- 0 rov A me motion invertible (a.t-bcto) is ordere come

C) Enmeraros cos elucidos de P? (#3)

 $P^2(H_3) = \sqrt{[0,1]}, [[1,0], [[1,0]]$

Nos piden demostrar que el endomertismo PA es m automortismo (biyettia) VA E GL(2, 153).

Es biyedina, ya ge para ceda vi puta, al aplicate
PA, es decir, Av, siempre dava un vector distinto (que
prede estar en la misma clese).
e,8 Ev

 $P(R) = A \cdot V = (ab)(R) = (ae + 8b)$ que siempre de voi distinto, asigne a cede vector poderes associante una sieme imagen, de marera que sea imperture y subreyentha, e) deair, Disporture

Existing ESU to PA([Vi])=[VGA(I)] Vi,

es deciv, nos pregnetar si existe no cirico permetación que haga que al aplicarle MA a [Vi] -> [Voaci), lo cual es creto, ya ge al aplicar la, estas simplaente mandando a vi a otro des de equiliar esto también se haria

si mandasemes todas la clases de equivalencia a mon misma

 $\beta: GL(2, \mathbb{F}_3) \rightarrow S_4 = 4! = 3.4.2 = 24$ $A \rightarrow G_4$

GL $(2, \mathbb{F}_{3}) = \begin{cases} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\$

Para que sea honormortimo de gripos:

g(A) g(A·B) = g(A). g(B) lo onel es cierto, ya ge have que probarto

S(AB) = QB = QB = S(B) = S(B)

g(aA) = ag(A) lo and es areto, ya ge

f(AA) = GA = xGA = x f(A)

Es homovissos de grupos

6)

Ya herros observado que $|GL(2, H_3)| \ge |S_4| = 24$, por lo tanto, f debe ser sobnementira. No ne ce saliamente

De ahí saberes que para cade trasposición $(r_j) \in S_4$, $\exists A t_7$ $G_A = (ij)$

3) Estathère un isonortiso etre Su y un correte de GL (7,15)

Vanos el t. de la progención carónica:

Asi he podido establecer un isonovitiono, entre GL(2, 153) y Su,

donde Ker (g) := {A | g(A) = e permutación trivial (identidad)

÷ 1