Apellidos	casa tompoillas
Nombre	Clara

Preguntas sobre grupos:

- 1. (4 puntos) Sea $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/(3)$ el cuerpo con 3 elementos y $GL(2, \mathbb{F}_3)$ el grupo de matrices invertibles 2×2 con entradas en \mathbb{F}_3 .
 - (\vec{v}) (\vec{v}) punto) En el conjunto de vectores no nulos $X = (\mathbb{F}_3 \times \mathbb{F}_3) \setminus \{(0,0)\}$ definimos una relación \sim de la siguiente manera: $\vec{v} \sim \vec{w}$ si y solo si $\vec{v} = \pm \vec{w}$. Prueba que \sim es una relación de equivalencia y da la lista de todos los elementos del conjunto cociente, que denotaremos $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = X/\sim$, comprobando que hay exactamente cuatro.
 - (b) ($\frac{1}{2}$ punto) Dada $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$, demuestra que la aplicación

$$\varphi_A : \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \longrightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$$

$$[\vec{v}] \longmapsto [A\vec{v}]$$

está bien definida.

- (°) (1/2 punto) Enumera los elementos de $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$ cuya lista has dado en el primer apartado, y que denotaremos $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = \{[\vec{v}_1], [\vec{v}_2], [\vec{v}_3], [\vec{v}_4]\}$. Prueba que, para todo $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$, la aplicación φ_A es biyectiva y deduce que existe una única permutación $\sigma_A \in S_4$ tal que $\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}]$ para todo i.
- (d) (½ punto) Demuestra que la aplicación

$$f: \mathrm{GL}(2,\mathbb{F}_3) \longrightarrow S_4$$

 $A \longmapsto \sigma_A$

es un homomorfismo de grupos.

- (e) (1 punto) Prueba que para cada trasposición $(ij) \in S_4$ existe $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$ tal que $\sigma_A = (ij)$ y deduce de aquí que f es sobreyectiva.
- (f) (1 punto) Establece un isomorfismo entre S_4 y un cociente de $GL(2, \mathbb{F}_3)$, describiendo explícitamente el subgrupo por el que se toma cociente, y úsalo para calcular el número de elementos de $GL(2, \mathbb{F}_3)$.



rema 2

a) pare que con rol. de quivancia debe aumpeiros estas propri - personal v~v = v = ±v V ranomo V, W, X 6 X

- simétrico: 7~ 1 - 1 - 1

si マーナゼ e びっナマー ガーマン

- Trouvoitavada: $\vec{7} \sim \vec{\omega} \quad \vec{y} \quad \vec{\omega} \sim \vec{x} \Rightarrow \vec{7} \sim \vec{x}$ マーナダ タ ダーナズ コ マーナズー ナマーナマー マーナズン

es una relación de operiorencia

 $P^{2}(F_{8}) = \frac{1}{3}(0,1), (1,0), (1,1), (1,2)$ 1 P2(FB) (=4/

b) la opeiación (lA: P2(F3) enta bien definida la que $Q(\overline{V}) = [AV] \in \mathbb{R}^2(\mathbb{H}_3)$ $AV \in \mathbb{R}^2(\mathbb{H}_3)$ $A \in GL(2,\mathbb{H}_3)$

c) la operación les es bijectivos es eringeativos y sobrojectivos. la es surjectios ya que atrijen elevento parce da mirua inaper que otro parteneciontos as anjunto ae reclido to dear, Atoly Evil & Profile Profile (FB) A(Evil) = (vil = [vil] Actimos, or representa La Brill 10000 ou connented (4 1,7 6 bill) ser interes de me albier resultant des cont de corrido er aear A[4,4] _ D[4]=[44]

= UA es bijection

luego, como (la or piyectios cero existe una unio oa e Su tal que (([Vi]) = [Voa(i)]

suf que 3 GAY GA' e Sy 3 como (a piyection (A([[Vi]])) $[(i_A \nabla)] = [(i_A \nabla)] = ((i_A \nabla)) = ((i_$ = OA = Q

- d) $\mathcal{P}(A_1A_2) = \mathcal{P}(A_1\mathcal{P}(A_2) = \mathcal{P}(A_1\mathcal{P}(A_2)) = \mathcal{P}(A_1\mathcal{P}(A_2)) = \mathcal{P}(A_1\mathcal{P}(A_2))$ as green
- e) Si tauannos (ij) e Sy \Rightarrow sabernes que \Rightarrow una una inderie invartible, 2×2 con entroace en F_8 que arrapporar a aiana trasposición \Rightarrow OA = (ij). Es areir, hay uno unari \in $A \in GL(2, F_8)$ que apuidos a emo trosposición ar O_A

Es for alla que todos con permitaciones of tenjon una menore A asectoda, es avair ATA P(A)=TA $A \in G((2, TD))$

g) seguir et terrarie de la factoritación carárida conversor g: $GL(S, F_3)/ker(g) \rightarrow fm(g) = Sy (visto en el garada conversor <math>g$ calabyou.)

For the continuous in isomorphisms, β is $(\beta) = 1$ of $(\beta) = 1$ of $(\beta) = 1$ of $(\beta) = 1$ of $(\beta) = 1$

Pora vallar al vivilero de le eventos de Gi (2, Ffz), cabella que

$$|GL(2,\overline{H3})| = \frac{|GL(2,\overline{H3})|}{|Ker(9)|}$$