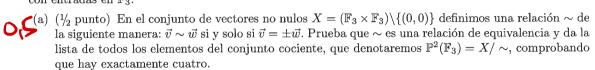
Apellidos	Vasallo Martin
Nombre	Laura :

## Preguntas sobre grupos:

1. (4 puntos) Sea  $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/(3)$  el cuerpo con 3 elementos y  $GL(2, \mathbb{F}_3)$  el grupo de matrices invertibles  $2 \times 2$  con entradas en  $\mathbb{F}_3$ .



(b) ( $\frac{1}{2}$  punto) Dada  $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$ , demuestra que la aplicación

$$\varphi_A : \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \longrightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$$

$$[\vec{v}] \longmapsto [A\vec{v}]$$

está bien definida.

- (c) (½ punto) Enumera los elementos de  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3)$  cuya lista has dado en el primer apartado, y que denotaremos  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) = \{[\vec{v}_1], [\vec{v}_2], [\vec{v}_3], [\vec{v}_4]\}$ . Prueba que, para todo  $A \in \mathrm{GL}(2, \mathbb{F}_3)$ , la aplicación  $\varphi_A$  es biyectiva y deduce que existe una única permutación  $\sigma_A \in S_4$  tal que  $\varphi_A([\vec{v}_i]) = [\vec{v}_{\sigma_A(i)}]$  para todo i.
- (d) (½ punto) Demuestra que la aplicación

$$f: \mathrm{GL}(2,\mathbb{F}_3) \longrightarrow S_4$$
  
 $A \longmapsto \sigma_A$ 

es un homomorfismo de grupos.

- (e) (1 punto) Prueba que para cada trasposición  $(ij) \in S_4$  existe  $A \in GL(2, \mathbb{F}_3)$  tal que  $\sigma_A = (ij)$  y deduce de aquí que f es sobreyectiva.
- (f) (1 punto) Establece un isomorfismo entre  $S_4$  y un cociente de  $GL(2, \mathbb{F}_3)$ , describiendo explícitamente el subgrupo por el que se toma cociente, y úsalo para calcular el número de elementos de  $GL(2, \mathbb{F}_3)$ .

## TEMA 2

$$X = \{(0,1), (0,2), (1,0), (1,1), (1,2), (2,0), (2,1), (2,2)\}$$

$$V \sim W \Leftrightarrow V = \pm W$$

Para se cra relación de equivalencia se deleg cumplir los propiedodes replexiva, simetrica y transitiva.

さらいアルロッローを、entorces アルモ? デ=±ロロコーキ ローナマーナ(土豆) > ア=±豆、Luego アルモ,

 $(\overline{0},\overline{1}) = -(\overline{0},\overline{2}) = (\overline{0},-\overline{2}) -2 = 1 \pmod{3}$   $\begin{bmatrix} (\overline{0},\overline{1}) \end{bmatrix} = 1 \cdot (\overline{0},\overline{1}), (\overline{0},\overline{2})$   $\begin{bmatrix} (\overline{0},\overline{1}) \end{bmatrix} = 1 \cdot (\overline{0},\overline{1}), (\overline{2},0)$ expired  $\begin{bmatrix} (\overline{1},\overline{0}) \end{bmatrix} = 1 \cdot (\overline{1},\overline{1}), (\overline{2},\overline{2})$   $= 1 = -2 \pmod{3}$ 

 $[(T,T)] = \{(T,T),(Z,T)\}$   $[(T,T)] = \{(T,T),(Z,T)\}$ 

Los dementos del conjunto cociente son los clases de equivalencia

×/~= { [(0,5)], [(7,0)], [(7,7)], [(7,2)]}

Como hemos vistos en la asignatura, la notación  $\overline{2}$  en  $\overline{F}_3$  quiere aboir todos las números enteros a tales que  $2 \equiv a \pmod{3}$ , es deair,  $312-a \Rightarrow 2-a = 3k$ , ke $\overline{k}$  a = 2-3k. Igual on  $\overline{T}$  y  $\overline{0}$ .

#(×/~)=4

b) A E GL(2, IF3) mortrios invertibles 2×2 on entradas en Ff3.

$$\begin{array}{c} \P_A: \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \longrightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{F}_3) \\ \mathbb{V} \end{array} \longrightarrow \mathbb{E} A \mathbb{V}$$

una aplicación está bien definida si para todo elemento del conjunto de partida te va asociado un unico elemento del conjunto de Magada.

Ejemplo:

$$\begin{pmatrix} \overline{0} & \overline{1} \\ \overline{2} & \overline{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \overline{0} \\ \overline{1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overline{1} \\ \overline{2} \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} \overline{0} & \overline{1} \\ \overline{2} & \overline{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \overline{0} \\ \overline{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overline{2} \\ \overline{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overline{2} \\ \overline{1} \end{pmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} \overline{1} & \overline{1} & \overline{1} \\ \overline{2} & \overline{2} & \overline{1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \overline{1} & \overline{1} & \overline{1} \\ \overline{2} & \overline{1} & \overline{1} \end{bmatrix}$$

c) 
$$[G_1] = [CO_1]$$
  
 $[V_2] = [CT_1, O]$   
 $[V_3] = [CT_1, T]$   
 $[V_4] = [CT_1, T]$   
 $(\overline{2}) \cdot (\overline{1}) = (\overline{1})$ 

Que la sea bijectiva quiere decir que es injectiva y sobrejectiva.

Como la aplicación esta bien definida, he visto con un ejemplo en el apartado antesior que si [AT] = [AT] = [AT] = monces [T] = [T]. Los ejemplos no son demosficiones

si [F] y [w] son differentes > [AF] 7 [Aw]

$$\begin{pmatrix} \overline{0} \\ \overline{2} \\ \overline{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \overline{1} \\ \overline{1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overline{1} \\ \overline{1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overline{1} \\ \overline{1} \end{pmatrix}$$

[(1,2)] + [A,7]

Así pasa con todos los elementos, así que 44 es inyectiva.

PA es sobregertiva porque, todo elemento [AF] tiene preimagen en 102(153).

d) 
$$f(AB) = f(A) f(B)$$
  
 $f(\overline{(3,2)}) = id_{A} = ()$