

Requirements and Analysis Document
Backend Boys
BattleRace

Idé

Vår projektidé är att göra ett racingspel som man ska kunna spela online med sina vänner. Vi har tänkt att det ska vara en slumpmässigt genererad bana som ska vara i form av en sinuskurva. Det ska även finnas "powerups" som ska finnas på banan och som spelaren ska kunna plocka upp för att få någon form av hjälpmedel. Det ska även finnas fysik i spelet som gravitation och att man ska kunna hoppa om man har hög fart när man kör över en kulle.

User Stories

Stories ordnade efter vilken prioritet de har.

Epic

Kunna spela ett spel där jag tävlar mot mina vänner i ett race.

1. Som användare vill jag kunna navigera i en meny för att ändra inställningar och starta spelet.
 - Användaren kan ändra inställningar
 - Användaren kan välja att spela Singleplayer/Multiplayer
 - Användaren kan välja att starta ett eget multiplayer-game som sedan andra kan ansluta sig till.
1. Som användare vill jag kunna springa fritt i spelet.
 - Användaren kan röra sig bakåt/framåt/uppåt/nedåt
 - Användaren kan på något sätt ta sig i mål
2. Som användare vill jag att det ska finnas hinder som gör det svårare.
 - Användaren ska kunna undvika hinder
 - Användaren ska kunna "ta skada" av hindren
 - När användaren tar skada ska hen få en typ av "defekt"
2. Som användare vill jag kunna försvåra för mina motståndare med hjälp av power-ups.
 - Power-ups finns utlagda längs med banan
 - Vissa hjälper dig själv, andra försvårar för motståndaren
 - Ska genereras slumpmässigt

2. Som användaren vill jag kunna se mina vänner springa genom att vara uppkopplad till en server.

3. Som användare så vill jag kunna se hur mycket bättre jag är än mina vänner se poäng/tid.

- Lägg till poäng
- Kunna se andras poäng

3. Som användare vill jag ha ljud i spelet för att bättra upplevelsen.

- Användaren ska höra ljudeffekter från spelet
- Användaren ska höra musik i spelet

4. Som användare vill jag kunna chatta med mina kompisar.

- Användaren ska kunna skicka meddelanden
- Andra i sessionen ska kunna se meddelandet