S1 Eksamen H2023 LK20 Løsningsforslag

Farhan Omar

20. november 2023



Figur 1: Hva er matematikk egentlig?!

DEL 1 (Uten hjelpemidler)

Oppgave 1 (2 poeng)

$$\left(\frac{3a^2}{2b^3}\right)^2 \cdot \left(\frac{a^2b^{-5}}{4}\right)^{-1} = \frac{\left(3a^2\right)^2}{\left(2b^3\right)^2} \cdot \frac{\left(a^2b^{-5}\right)^{-1}}{4^{-1}}$$

$$= \frac{3^2 \cdot a^4}{2^2 \cdot b^6} \cdot \frac{a^{-2} \cdot b^5}{4^{-1}}$$

$$= \frac{3^2 \cdot a^4 \cdot a^{-2} \cdot b^5}{4 \cdot 4^{-1} \cdot b^6}$$

$$= \frac{9 \cdot a^2 \cdot b^5}{4^0 \cdot b^6}$$

$$= \frac{9 \cdot a^2 \cdot b^5}{1 \cdot b \cdot b^5} = \frac{9a^2}{b}$$

Oppgave 2 (2 poeng)

$$2 \ln (e^3) = 2 \cdot 3 \cdot \ln (e) = 2 \cdot 3 \cdot 1 = 6$$

$$e^{3 \cdot \ln 2} = e^{\ln 2^3} = e^{\ln 8} = 8$$

$$3 \lg (70) = 3 \cdot \lg (7 \cdot 10) = 3 \cdot (\lg (7) + \lg (10))$$

$$= 3 \cdot (\lg (7) + 1) = 3 \cdot \lg 7 + 3$$

$$\lg (1) < \lg 7 < \lg (10)$$

$$0 < \lg 7 < 1 \Rightarrow 3 \cdot \lg (70) < 6$$

Ut fra analysen over kan vi skrive tallene i stigende rekkefølge slik:

$$3 \cdot \lg 70$$
, $2 \ln e^3$, e^{31n2}

Oppgave 3 (4 poeng)

 \mathbf{a}

Det er 6 mulige utfall for hver terning, så det er totalt $6^3 = 216$ mulige utfall for tre terninger. Det er 6 muligheter for å velge antall øyne på første terning og 5 for andre og 4 for tredje. Antall gunstige utfall blir da $6 \cdot 5 \cdot 4$

$$Sann synlighet = \frac{\text{antall gunstige utfall}}{\text{antall muligeutfall}} = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{6^3} = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{6 \cdot 6 \cdot 6} = \frac{5 \cdot 4}{6 \cdot 6} = \frac{5 \cdot 2}{6 \cdot 3} = \frac{5}{3 \cdot 3} = \frac{5}{9} = 0,56$$

Det er 56% sannsynlighet for at nøyaktig to terninger viser samme antall øyne.

b)

Antall mulige utfall er gitt ved $6^3 = 216$

Antall gunstige utfall:

Det er 6 muligheter for å velge det første tallet og 1 mulighet for å velge det andre tallet. Det tallet som skal være forskjellig kan velges på 5 måter. Men alle tre tall kan bytte plass, så vi må multiplisere med 3. La oss kalle de to tallene som er like for x, og det tallet som er forskjellig for y. Da har vi:

$$(x, x, y)$$
$$(x, y, x)$$
$$(y, x, x)$$

Et eksempel når x = 1, og y kan da ha verdiene 2, 3, 4, 5, 6:

$$(1,1,2)$$
, $(1,1,3)$, $(1,1,4)$, $(1,1,5)$, $(1,1,6)$
 $(1,2,1)$, $(1,3,1)$, $(1,4,1)$, $(1,5,1)$, $(1,6,1)$
 $(2,1,1)$, $(3,1,1)$, $(4,1,1)$, $(5,1,1)$, $(6,1,1)$

Sannsynligheten da blir:

$$\frac{3 \cdot 6 \cdot 5}{6^3} = \frac{3 \cdot .6 \cdot 5}{6 \cdot 6 \cdot 6} = \frac{3.5}{6.6} = \frac{5}{2 \cdot 6} = \frac{5}{12} = 0,42$$

Det er 42% sannsynlighet for at nøyaktig to terninger viser samme antall øyne.

Oppgave 4 (2 poeng)

En funksjon er kontinuerlig i et punkt hvis grenseverdien fra høyre er lik grenseverdi fra venstre (m.a.o. grenseverdien eksisterer) og den er lik funksjonsverdien i punktet. Denne funksjonen er kontinuerlig overalt (begge delene er polynomer) men vi må sjekke kontinuitet i delingspunktet(x=1).

$$\lim_{x \to 1^{+}} (x) = \lim_{x \to 1^{-}} f(x) = f(1)$$

$$\lim_{x \to 1^{+}} f(x) = 1 - 1 = 0$$

$$\lim_{x \to 1^{-}} f(x) = 1^{2} + 3 \cdot 1 - a^{2} = 4 - a^{2}$$

$$f(1) = 1 - 1 = 0$$

$$4 - a^{2} = 0 \Rightarrow a^{2} = 4 \Rightarrow a = \pm \sqrt{4} = \pm 2$$

a må være enten 2 eller -2 for at funksjonen skal være kontinuerlig.

Oppgave 5 (2 poeng)

a)

Når programmet kjøres regnes det hvilken produksjonsmengde x gir grensekostnaden på 200 kr per enhet. Vi kan regne den slik:

$$K'(x) = 2 \cdot 0, 1x + 100$$

$$= 0, 2x + 100$$

$$K'(x) = 200$$

$$0, 2x + 100 = 200$$

$$0, 2x = 100 \Rightarrow x = \frac{100 \cdot 10}{0.2 \cdot 10} = \frac{100 \cdot 10}{2} = \frac{1000}{2} = 500$$

Kostnaden øker med 200 kr når bedriften øker produksjonsmengde fra 500 til 600 enheter.

DEL 2 (Med hjelpemidler)

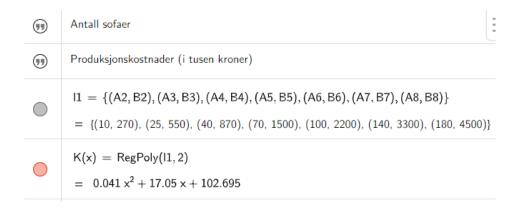
Oppgave 1 (6 poeng)

a)

Vi legger punktene i et regneark i geogebra, lager liste med punkter så bruker vi polynom regresjon av grad 2 som gir oss kostnad funksjon K(x). Vi definerer inntektfunksjon i CAS (rad 1) og overskudd er definert som inntekt minus kostnad (rad 2).

Α	В
Antall sofaer	Produksjonskostnader (i tusen kroner)
10	270
25	550
40	870
70	1500
100	2200
140	3300
180	4500
	Antall sofaer 10 25 40 70 100 140

Figur 2



Figur 3

```
1 I(x) := 28 x

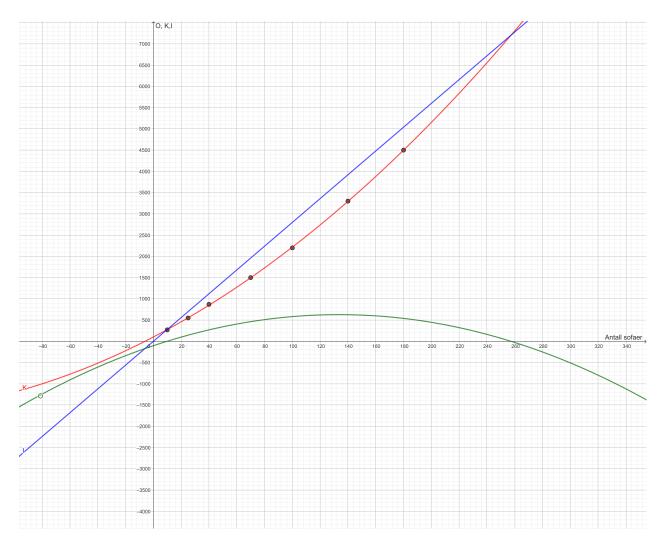
\approx I(x) := 28 x

2 O(x) := I(x) - K(x)

\approx O(x) := -0.041 x^2 + 10.95 x - 102.695
```

Figur 4

Grafene til kostnads-, inntekt - og overskuddsfunksjonene er vist under:

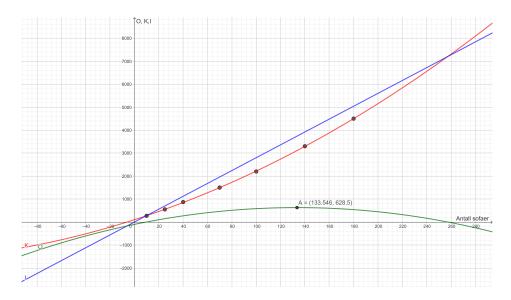


Figur 5

b)

Vi bruker graftegner til å tegne grafene til kostnads-, inntekts- og overskuddfunksjonene så bruker kommando Ekstremalpunkt (funksjon) for å finne toppunktet (se utklippene under).





Figur 6

Bedriften må produsere 134 sofaer for at overskuddet skall være størst.

c)

Vi lager en ny inntektsfunksjon (rad 4) og setter prisen ukjent lik p så lager vi en ny overskuddsfunskjon (rad 5). Vi løser ligningene i rad 6 (overskudd er 1000 tusen kroner) og rad 7 (Overskuddet er størst) sammen og da får vi at prisen må være minst på 30,497 tusen kroner for at overskuddet skal være på 1 million.

```
3 c)

4 I_1(x) := p \times 

\approx I_1(x) := p \times 

0_1(x) := I_1(x) - K(x) 

\approx O_1(x) := -0.041 x^2 + p x - 17.05 x - 102.695 

6 O_1(x) = \frac{1000000}{1000} 

\approx p x - 0.041 x^2 - 17.05 x - 102.695 = 1000 

7 Derivert(O_1(x)) = 0

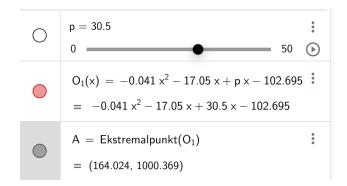
\approx p - 0.082 x - 17.05 = 0 

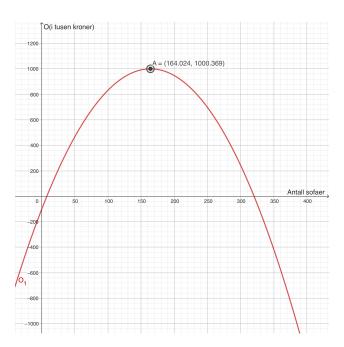
8 Løs(\{\$6, \$7\}, \{p, x\})

\approx \{\{p = 30.497, x = 163.999\}, \{p = 3.602, x = -163.999\}\}
```

Figur 7

Vi kunne også løst oppgaven ved å lage en glider for prisen p og endre den til overskuddet blir tusen (altså 1 million siden alt er oppgitt i tusen kroner).





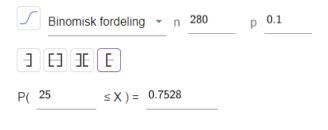
Oppgave 2 (6 poeng)

a)

Det er binomisk fordeling fordi

- 1. vi har to mulige utfall (venstrehendt eller ikke venstrehend) for hver person.
- 2. det at en person er venstrehendt eller ikke venstrehendt påvirker ikke at neste person er det.
- 3. sannsynligheten for å være venstrehendt er det samme for hvert individ.

Vi bruker sannsynlighetskalkulator i geogebra:

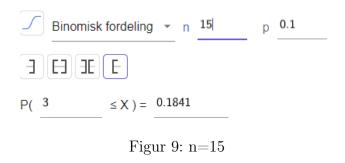


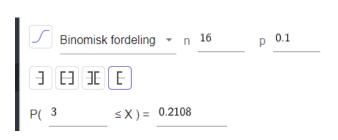
Figur 8

Sannsynligheten for at minst 25 av guttene er venstrehendte er 75%

b)

Vi tester med ulike tall for antall gutter i klassen via sannsynlighetskalkulator i geogebra til sannsynligheten blir 20%:





Figur 10: n=16

Fra utklippene over ser vi at når det er 15 gutter i klassen er sannsynligheten for at minst tre av dem er venstrehendte er 18,41%. Vi tester derfor med n = 16 og da blir sannsynligheten 21,08%. Det må være minst 16 gutter i klassen.

Vi kan bruke også Python for å løse oppgaven:

```
from scipy.stats import binom

n = 1
p = 0.1
Sannsynlighet=0.2 # Ønsket sannsynlighet
X = 3
while (1 - binom.cdf(X - 1, n, 0.1)) < Sannsynlighet:
n=n+1
print(n)</pre>
```

Figur 11

I linje 5 regner vi $P(X \ge 3) = 1 - P(X \le 2)$

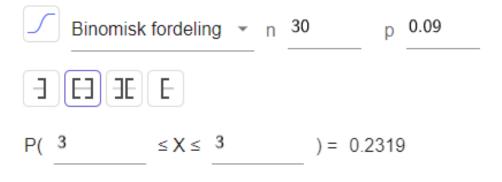
c)

Først må vi regne ut sannsynligheten for at et menneske er venstrehendt uavhengig om det er mann eller kvinne.

sannsynligheten for at et menneske er venstrehendt= $P(mann) \cdot P(venstrehendt gitt at det er mann) + P(kvinne) \cdot P(venstrehendt gitt at det er kvinne)$

$$= 50\% \cdot 10\% + 50\% \cdot 8\% = 0.5 \cdot 0.1 + 0.5 \cdot 0.08 = 0.09$$

Vi bruker sannsynlighetskalkulator i geogebra:



Figur 12

Fra utklippet over ser vi at sannsynligheten for at tre av elevene i klassen er venstrehendte er 23.19% .

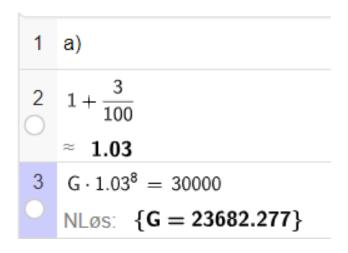
Oppgave 3 (6 poeng)

a)

Vi har

Ny Verdi = Gammel Verdi · Vekstfaktor antal
l perioder
$$N = G \cdot V^n$$

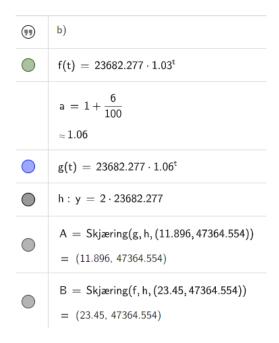
Vi bruker Cas. Vi finner først vekstfaktor (rad 2) så løser vi ligningen for G og finner at han må sette 23682,277 kr i banken nå for å få 30000kr i banken om 8 år.



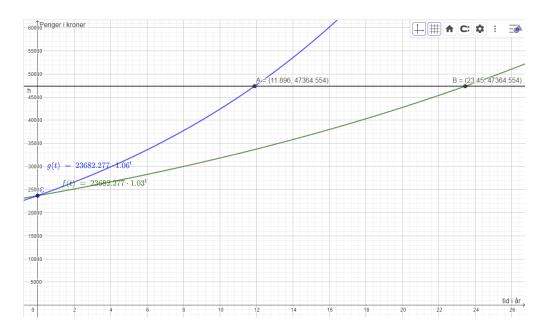
Figur 13

b)

La f(t), g(t) være funksjoner som gir oss hvor mye penger Per og Kåre har på konto etter t år respektivt. Vi finner skjæring mellom grafene til begge funksjonene og linjen $y = 2 \cdot 23682, 277$ via graftegner i geogebra.



Figur 14



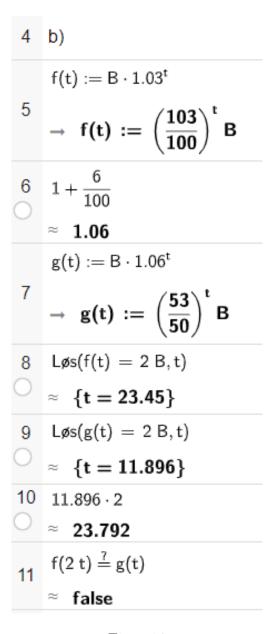
Figur 15

Fra utklippene ser vi at beløp til Per fordobler seg etter 23,45 år mens til Kåre etter 11,896 og

$$2 \cdot 11,896 = 23.792 \neq 23,45$$

Over har vi antatt at de hadde 23682, $277\,Kr$ hver på konto i starten.

Vi kunne også løst oppgaven ved å bruke betingelse sjekking i geogebra (rad 11) eller på generell basis (start beløpet er ukjent B) (rad 8,9,10):



Figur 16

 $\mathbf{c})$

Jeg forstår at oppgaven ber oss om å finne når Per og Kåre til sammen skal ha dobbelt så mye på konto som de til sammen satte på konto i starten. Jeg lar beløpet de satte på konto

i starten være B og da må vi løse ligningen:

$$g(t) + g(t) = 2B + 2B$$
$$B \cdot 1.03^{t} + B \cdot 1.06^{t} = 4B$$
$$1.03^{t} + 1.06^{t} = 4$$

```
12 c)

13 L \emptyset s(f(t) + g(t) = 2 B + 2 B, t)

\rightarrow \{?\}

14 1.03^{t} + 1.06^{t} = 4

\rightarrow NL \emptyset s: \{t = 15.243\}
```

Figur 17

CAS vil ikke løse første ligningen og derfor måtte jeg forenkle den først. Fra utklippene i ser vi at det vil ta litt over 15 år for at Per og Kåre skal ha dobbelt å mye penger på konto som de hadde på konto i starten.

Oppgave 4 (6 poeng)

a)

Vi kan bruke denne koden

```
from random import randint

N=1000000 # antall forsøk

gunstige=0

for i in range(N):
    a=randint(1,6) # Tering 1 (vi får et tilfeldig tall mellom 1 og 6 inkludert 1 og 6)
    b=randint(1,6) # Tering 2
    c=randint(1,6) # Tering 3
    d=randint(1,6) # Tering 4
    e=randint(1,6) # Tering 5
    if a==b or a==c or a==d or a==e or b==c or b==d or b==e or c==e or d==e: # minst to antall pyne er like
    gunstige=gunstige+1 # Summere antall gunstige utfall

print(gunstige/N) #regne sannsynlighet (gunstige/mulige)

0.907643
```

Figur 18

eller denne som kjører fortere:

```
from itertools import product

# Alle mulige kombinasjoner av øyne på 5 terninger

MuligeUtfall = list(product(range(1, 7), repeat=5))

# Antall gunstige utfall (Minst to terning viser samme antall øyne)
GunstigeUtfall= sum(1 for utfall in MuligeUtfall if len(set(utfall)) <5)

# Totalt antall utfall
AntallMuligeUtfall = 6**5

# Sannsynligheten for at minst to terninger viser samme antall øyne
Sannsynlighet = GunstigeUtfall/AntallMuligeUtfall

print(f"Sannsynlighet for minst to terninger viser samme antall øyne: {Sannsynlighet:.4f}")
```

Sannsynlighet for minst to terninger viser samme antall øyne: 0.9074

Figur 19

b)

Vi kan bruke denne Python-koden:

```
1 from random import randint
 2 N=1000000 # antall forsøk
 3 gunstige=0
 4 for i in range(N):
      a=randint(1,6) # Tering 1 (vi får et tilfeldig tall mellom 1 og 6 inkludert 1 og 6)
       b=randint(1,6) #Tering 2
       c=randint(1,6) # Tering 3
 8
       d=randint(1,6) # Tering 4
       e=randint(1,6) # Tering 5
10
       if a+b+c+d+e >20: # sum av antalløyne er større enn 20
 11
            gunstige=gunstige+1 # Summere antall gunstige utfall
 print('Sannsynligheten for at X>20 = ',gunstige/N)
                                                                 #regne sannsynlighet (gunstig/mulige)
```

Sannsynligheten for at X>20 = 0.221731

Figur 20

I linje 7 har jeg brukt Set som ikke godtar gjentakende verdier (duplikater) og derfor kan vi bruke len () funksjon for å sjekke om to tall er like. Naturligvis hvis lengden av set er mindre enn 5 da er det minst to gjentatte verdier.

c)

Vi lager en funksjon som gir oss sannsynlighet med k som input så kjører vi den mellom k=0 til K=30 som er største sum for antall øyne på 5 terninger:

```
1 from random import randint
 2 def Sannsynlighet(k):
        # Alle mulige kombinasjoner av øyne på 5 terninger
        MuligeUtfall = list(product(range(1, 7), repeat=5))
 4
        # Antall gunstige utfall (Minst to terning viser samme antall øyne)
        GunstigeUtfall= sum(1 for utfall in MuligeUtfall if sum(utfall) >k)
        # Totalt antall utfall
 9
        AntallMuligeUtfall = 6**5
 10
 11
        # Sannsynligheten for at minst to terninger viser samme antall øyne
 12
        P = GunstigeUtfall/AntallMuligeUtfall
 13
 14
        return P
15
16 for k in range(5*6+1):
        if Sannsynlighet(k)>0.8 and Sannsynlighet(k)<0.9:
            print ('Den største verdien for k er' ,k,'og sannsynligheten er da ',Sannsynlighet(k))
 18
 19
```

Den største verdien for k er 13 og sannsynligheten er da 0.8479938271604939

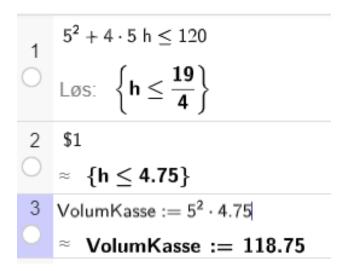
Figur 21

Oppgave 5 (6 poeng)

a)

Vi løser oppgaven i Cas:

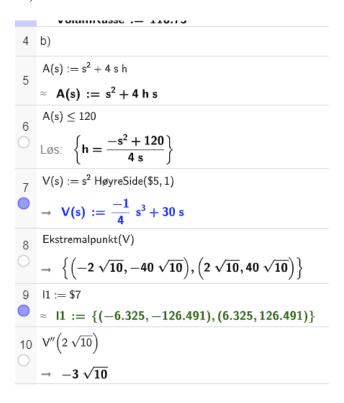
La h stå for høyden av kassen og s for sidelengde på kvadratet i grunnflaten. Samlede areal er arealet av grunnflaten + arealene av de 4 like sideflatene og dette skal være mindre enn eller lik 120 (se rad 1 og 2). Størst volum er regnet i rad 3 og det er på $118,75 \, dm^3$



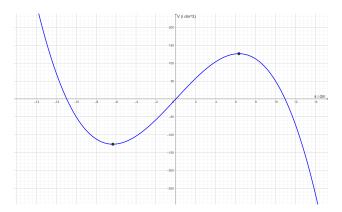
Figur 22

b)

Vi definerer en samlede areal funksjon (rad 5), så bruker vi betingelsen at samlede areal er mindre enn eller lik $120dm^2$ til å regne høyden som funksjon av sidelengden av grunnflaten. Deretter lager vi en funksjon vor volum av kassen med s som variabel. Vi finner ekstremalpunkter for funksjonen og får to løsninger, men vi godtar kun den positive løsningen. Vi kan bekrefte at punktet s = 6,325 er et toppunkt enten grafisk (se utklippet under) eller via andrederiverttest (rad 10).



Figur 23



Figur 24

c)

Vi bruker CAS til finne sidelengden s (se rad 12) og får 3 løsninger og dropper den negative løsningen. Vi definere en høyde funksjon (rad 13) og bruker den til å regne samlede areal (rad 14). Det minste samlede arealet er $924,04 \, dm^2$

```
11 c)

12 V(s) = 80

Løs: \{s = -12.101, s = 2.862, s = 9.239\}

13 H(s) := \frac{-s^2 + 120}{4} s

\rightarrow H(s) := \frac{-1}{4} s^3 + 30 s

14 HøyreSide(\$12)^2 + 4 H(HøyreSide(\$12)) HøyreSide(\$12)

\approx \{-3725.997, 924.04, 3041.956\}
```

Figur 25

Oppgave 6 (6 poeng)

a)

Påstanden er ikke sann. Den generelle formen på en tredjegradsfunksjon er gitt i rad 1. Vi ser at den kan ha maks 2 ekstremalpunkter fordi den deriverte er andre gradspolynom og den kan ha enten et nullpunkt, 2 nullpunkter eller ingen i R avhengig av utrykket under kvadratrot tegnet. Hvis utrykket under rottegnet er negativt er det ingen ekstremalpunkter, hvis det er null har funksjon et terrasepunkt (se rad 5) og hvis det er positivt har funksjonen et toppunkt og et bunnpunkt (rad 3).

1
$$f(x) := a x^3 + b x^2 + c x + d$$

 $\rightarrow f(x) := a x^3 + b x^2 + c x + d$
2 $f'(x)$
 $\rightarrow 3 a x^2 + 2 b x + c$
 $f'(x) = 0$
2 $\left\{ x = \frac{-\sqrt{-3 a c + b^2} - b}{3 a}, x = \frac{\sqrt{-3 a c + b^2} - b}{3 a} \right\}$
4 $-3ac + b^2 >= 0$
2 $Løs: \left\{ ac \le \frac{b^2}{3} \right\}$
5 $f''\left(-\frac{b}{3a}\right)|_{\rightarrow 0}$

Figur 26

b)

Påstanden er sann siden f(x) er et polynom da er den kontinuerlig og har R som definisjonsmengde og verdimengde og derfor en rettlinje skal skjære den i minst et punkt.

c)

Påstanden er sann. Vi finner den dobbeltderiverte og setter den lik null i x=3 og da finner vi en sammenheng mellom a og b (rad 11). Vi bytter ut for a og sjekker likheten via geogebra og ser at påstanden er riktig.

9	c)
10	f"(x)
	\rightarrow 6 a x + 2 b
Ш	f''(3) = 0
	$L \text{ ØS: } \left\{ a = \frac{-1}{9} b \right\}$
12	f'(1)
	\rightarrow 3 a + 2 b + c
13	f'(5)
	\rightarrow 75 a + 10 b + c
14	ByttUt(f'(1), \$10) $\stackrel{?}{=}$ ByttUt(f'(5), \$10)
	→ true

Figur 27