

# Extraliga

*Vaším úkolem bude z dat předaných JavaScriptem vytvořit tabulku extraligy*

Prohlédněte si HTML kód základu v souboru `tabulka.html` a zobrazte si výsledné statické řešení které vykreslí soubor `reseni.html`. K tomuto řešení se máte dostat pomocí JavaScriptu.

V archivu jsou dále adresář `css` se styly, adresář `img` s obrázky, adresář `js` se souborem `tabulka.js`, který jako jediný smíte editovat

Úkol: Pomocí JavaScriptu vepsaného do souboru `tabulka.js` zreplikujte to, co je vepsáno v `reseni.html`.

*Poznámky:*

1. HTML tabulka je rozdělena na `thead` a `tbody`, v `thead` se používají buňky `th`
2. Jedna buňka v `th` je sloučená ze dvou sloupců
3. V záhlaví se používají zkratky tvořené tagem `abbr` - data pro něj přichází z objektu "popisy"
4. Data v JS nejsou seřazena podle pořadí ale podle abecedy (města). Pokud to dokážete, nechte JS tabulku seřadit jinak
5. Buňky tabulky mají nastavenou třídu (`goly`, `body` atd.), i když se většinou nepoužívá v `css`, taktéž stejnou třídu mají `th`. Dodržte tato jména tříd.
6. Řádky tabulky mají nastavenou třídu `ctvrtfinale` (pokud je pořadí 1-4), `osmifinale` (pokud je pořadí 5-8) nebo `sestup` (14. tým)
7. Obrázky s logem týmu mají samostatnou buňku, každý tag `img` má nastaven atribut `alt` na název týmu Pokud uděláte vše správně, zaformátuje se vám tabulka stejně jako v souboru s řešením