

Test JS DOM v1

DOM vkládání prvku na web

Zadání zpracujte do souboru **script.js**!

- JavaScriptem (nikoli v CSS) nastavte rodinu písem elementu body na "calibri, sans-serif"
- Ve skriptu založte proměnnou s názvem dogs jako prázdné pole dogs budou pole objektů, napište si k nim konstruktor, který bude ukládat český název rasy, anglický název rasy, odkaz na obrázek a logickou hodnotu, zda se autorovi rasa líbí, nebo ne.

Naplnění daty již máte připravené v scriptu.

Výhradně pomocí Javascriptu vytvořte pro každé plemeno DIV, ve kterém bude:

- obrázek psa (s výškou 180 pixelů)
- pod ním jeden řádek - h3 a v něm český název plemene a za ním v závorce kurzívou anglický název.
- DIV bude mít vlastnost display nastavenou na flex. Také dej každému divu aspoň nějaké ohraničení (1px solid black).

Nastavte rasám, které se autorovi líbí název třídy favourite.

Výsledek bude vypadat zhruba jako na obrázku.

Events

Zadání zpracujte do souboru **script.js**!

Na stránce v tuto chvíli je přidán malý formulář, který vybízí uživatele k zadání konkrétních údajů.

- Při kliknutí na tlačítko "Přidej" se na stránku vloží obrázek psa s textem (viz. formátování u předchozího cvičení). Automaticky každý přidáný pes se autorovi nelíbí.
- Kliknutí na tlačítko "Smaž vše". Projde seznam psů, pokud existují psi, co nemají třídu "favourite", tak se smažou všechny výskyty takových psů. Pokud existují pouze divy s psi s třídou "favourite", tak pak se smažou všechny tyto. Aby se tedy v základu všichni psi smazali bude třeba stisknout tlačítko dvakrát (poprvé smaže ne favourite psi a podruhé favourite psi).
- Při kliknutí na obrázek psa se velikost daného obrázku zvětší na 360 pixelů. Pokud obrázek je zvětšený, tak se naopak zmenší.
- Při dvojkliku na obrázek psa se mu přidá, či odebere třída favourite, dle toho zda jí má, či ne. Pokud jí má, tak se odebere, pokud jí nemá, tak se mu přidá.
- Při kliknutí na jméno psa, tak se toto jméno podbarví modře. Následně pokud se klikne na jakýkoliv jiný div, tak se přehodí s označeným. Je jasné, že bude nutné celý seznam znovu vypsát, ale dané karty se mezi sebou prohodí v pořadí.
- Jednou za 20 sekund se zavolá funkce, která přidá podvodníka jako novou kartu do galerie viz. kód:

```
new Dog("Podvodník", "Imposter", "https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:AND9GcQn4_cfe_ZM15Cs0umK3rwc2S-Ema9moqKvqg&s", true));
```