

Animace – opakování – více animací naráz

Zkus pomocí více animací na jednom objektu zařídit, aby míč měnil barvu, zároveň se zmenšoval a zvětšoval obě tyto animace udělej v nekonečném loopu.

Následně zkus, aby míč nejdříve opsal tvar trojúhelníku, pak čtverce a nakonec tvaru podobného kruhu. Toto opsání pak provede v opačném pořadí a nakonec skočí na stejném místě, kde začal.