

## COPYRIGHT

THE INFORMATION CONTAINED HERE IS PROPRIETARY TECHNICAL INFORMATION OF FOHEART CO., LTD. TRANSMITTING, REPRODUCTION, DISSEMINATION AND EDITING OF THIS DOCUMENT AS WELL AS UTILIZATION OF THE CONTENT ARE FORBIDDEN WITHOUT PERMISSION. OFFENDERS WILL BE HELD LIABLE FOR PAYMENT OF DAMAGES. ALL RIGHTS ARE RESERVED IN THE EVENT OF A PATENT GRANT OR REGISTRATION OF A UTILITY MODEL OR DESIGN.

## GENERAL NOTES

FOHEART OFFERS THE INFORMATION AS A SERVICE TO ITS CUSTOMERS. THE INFORMATION PROVIDED IS BASED UPON CUSTOMERS' REQUIREMENTS. FOHEART MAKES EVERY EFFORT TO ENSURE THE QUALITY OF THE INFORMATION IT MAKES AVAILABLE. FOHEART DOES NOT MAKE ANY WARRANTY AS TO THE INFORMATION CONTAINED HEREIN, AND DOES NOT ACCEPT ANY LIABILITY FOR ANY INJURY, LOSS OR DAMAGE OF ANY KIND INCURRED BY USE OF OR RELIANCE UPON THE INFORMATION. ALL INFORMATION SUPPLIED HEREIN IS SUBJECT TO CHANGE WITHOUT PRIOR NOTICE.

**For technical support, please visit:**

<http://www.foheart.com/support.html> or

<http://www.foheart.com/question.html>

北京总部

Tel: (+86)010-56106165

Email: [contact@foheart.com](mailto:contact@foheart.com)

地址: 北京市海淀区黑山扈路红山口8号D2-南-3号

邮编: 100091



Copyright(C) FOHEART Co., Ltd. 2015-2018. All rights reserved.

## 0 首次使用/快速开始

首次使用FOHEART C1动作捕捉系统，请参考以下流程进行操作：

### 0.1 硬件准备

请详细阅读包装箱内使用手册，确定硬件齐全、开机正常。

### 0.2 客户端安装

下载地址：

[【发行版下载（官方地址）】](#)

或

[【发行版下载（github地址）】](#)

若安装地址选择在C盘，运行时需要以管理员模式运行。

## 0.3 驱动安装

首次使用需要安装动作捕捉路由器驱动： 1. 充电底座无需连接电脑。 2. 使用USB线连接动作捕捉路由器与电脑。 3. 打开计算机设备管理器，出现未识别设备。 4. 按照教程[【驱动安装】](#)安装动作捕捉路由器驱动。 5. 安装成功后，断电重启动作捕捉路由器，待再次连接后，即可正常工作。

## 0.4 捕捉节点校准

首次使用动作捕捉系统或更换使用地点需要对节点进行校准，打开MotionVenus软件，并按照教程[【传感器节点校准】](#)进行校准操作。

## 0.5 穿戴设备

请按照教程[【硬件穿戴】](#)中推荐的穿戴位置及穿戴方向进行捕捉节点佩戴，务必确保穿戴正确、牢固，否则会对最终捕捉效果造成较差影响。

## 0.6 动作校准

按照教程[【校准管理】](#)进行Z-Pose及I-Pose进行校准。

## 0.7 开始捕捉

以上步骤完成之后，在MotionVenus中虚拟人物就可以实时驱动、同步运动。

## 0.8 其它

[【磁干扰及如何避免】](#)

[【BVH导出】](#)

[【FBX导出】](#)

[【关于坐标系】](#)

[【关于Unity3D插件】](#)

[【Unreal Engine 4插件】](#)

[【MotionVenus SDK使用教程】](#)

[【Unity3D模型建模建议】](#)中4.4.1节

[【Unity3D模型绑定教程】](#)中第四章

[【如何使用Unity3D反向控制MotionVenus?】](#)

[【如何使用MotionVenus驱动Unity3D中多个模型运动】](#)

[【绑定后的模型滑步/浮空或者脚部在地面下等问题如何解决?】](#)



☎ (+86)010-56106165

✉ [contact@foheart.com](mailto:contact@foheart.com)

🌐 [www.foheart.com](http://www.foheart.com)

📍 北京市海淀区黑山扈路红山口8号D2-南-3号

