

讨论课7: Zuul网关

Zuul类图

关于Filter生命周期

四种Filter生命周期:

自定义zuul

关于token的实现

几个实现Filter的重要的类

RequestContext

HttpServletRequest

讨论课8: Eureka

三个核心角色

心跳💓: 如何实现服务的自动注册、发现、状态监控。

高可用的Eureka Server

主要流程

关于微服务的负载均衡

讨论课9: Ribbon

是什么

一张加了ribbon的eureka流程图

RestTemplate是什么

RestTemplate工作流程

Feign

Feign工作流程

负载均衡器核心LoadBalancer的核心

三个职责:

1.如何维护Server表(新增、更新、删除)

2. 负载均衡器如何维护服务实例的状态?

3.如何从服务列表中挑选一个合适的服务实例?

熔断的工作原理

讨论课7: Zuul网关

Zuul类图

@author: Ringoer

关于Filter生命周期

四种Filter生命周期:

- pre: 在 Zuul 按照规则路由到下级服务之前执行。如果需要对请求进行预处理, 比如鉴权、限流等, 都应考虑在此类 Filter 实现。
- route: 这类 Filter 是 Zuul 路由动作的执行者, 是 Apache Http Client 或 Netflix Ribbon 构建和发送原始 HTTP 请求的地方, 目前已支持 Okhttp。
- post: 这类 Filter 是在源服务返回结果或者异常信息发生后执行的, 如果需要对返回信息做一些处理, 则在此类 Filter 进行处理。
- error: 在整个生命周期内如果发生异常, 则会进入 error Filter, 可做全局异常处理。

实际上在本次课程设计中zuul主要用来处理token，并未用到 `route` 类型的Filter,因为路由的功能已经交付eureka实现了

自定义zuul

zuul的Filter们通常是需要根据项目需求自定义的，对filter的自定义主要工作为重载以下四个函数（继承自ZuulFilter）

- `filterType`：过滤器的类型。它决定过滤器在请求的哪个生命周期中执行，定义为pre，代表会在请求被路由之前执行。
- `filterOrder`：过滤器的执行顺序。当请求在一个阶段中存在多个过滤器时，需要根据该方法返回的值来依次执行。
- `shouldFilter`：判断该过滤器是否需要被执行。
- `run`：过滤器的具体执行逻辑。

关于token的实现

JWT（JSON Web Token）是一种JSON格式来规约Token或者Session的协议，或者说JWT是一个加密的协议。用来给Token加密的。包括三部分：

Header头部：指定JWT使用的签名算法。

Payload载荷：包含一些自定义与非自定义的认证信息。

Signature签名：将头部与载荷使用“.”连接之后，使用头部的签名算法生成签名信息并拼接带尾部

几个实现Filter的重要的类

（代码向，复习可掠过）

RequestContext

用于filter之间共享状态，内部是用 ThreadLocal 保存每个请求的一些信息，包括请求路由、错误信息、**HttpServletRequest**、**HttpServletResponse**，这使得一些操作是十分可靠的

HttpServletRequest

HttpServletRequest对象代表客户端的请求，当客户端通过HTTP协议访问服务器时，HTTP请求头中的所有信息都封装在这个对象中，通过这个对象提供的方法，可以获得客户端请求的所有信息。

讨论课8：Eureka

三个核心角色

1. 服务注册中心

Eureka的服务端应用，提供服务注册和发现功能。对外暴露自己的地址

2.服务提供者

提供服务的应用，可以是SpringBoot应用，也可以是其它任意技术实现，只要对外提供的是Rest风格服务即可。提供者定期通过http方式向Eureka刷新自己的状态

3.服务消费者

消费应用从注册中心获取服务列表，从而得知每个服务方的信息，知道去哪里调用服务方

心跳💗：如何实现服务的自动注册、发现、状态监控。

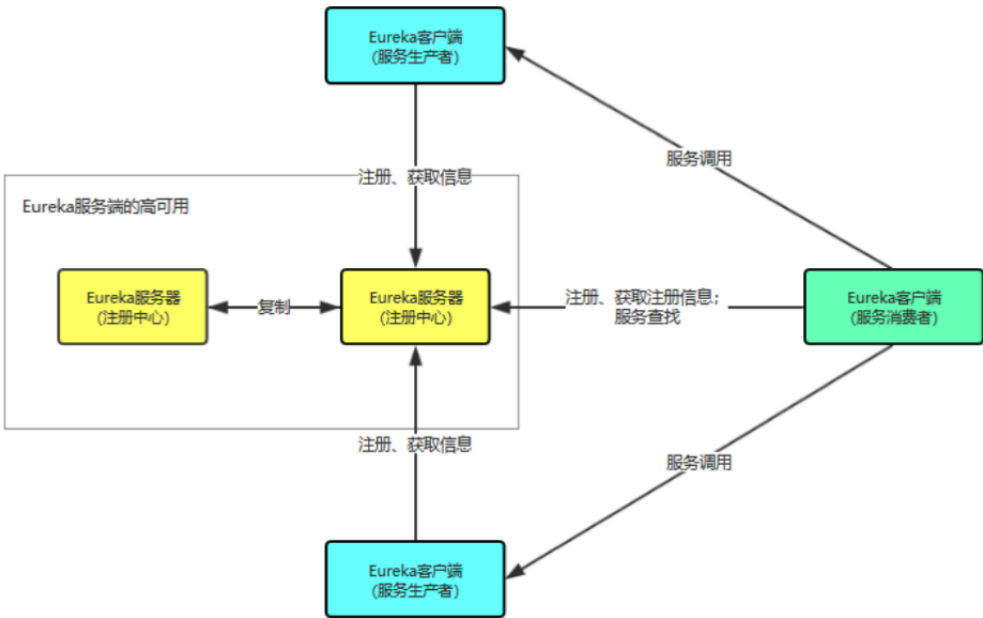
服务提供方与Eureka之间通过“心跳”机制进行监控，当某个服务提供方出现问题，Eureka自然会把它从服务列表中剔除。

在应用启动后，节点们将会向Eureka Server发送心跳,默认周期为30秒，如果Eureka Server在多个心跳周期内没有接收到某个节点的心跳，Eureka Server将会从服务注册表中把这个服务节点移除

高可用的Eureka Server

所谓的高可用注册中心，其实就是把EurekaServer自己也作为一个服务进行注册，这样多个EurekaServer之间就能互相发现对方，从而形成集群。

主要流程



关于微服务的负载均衡

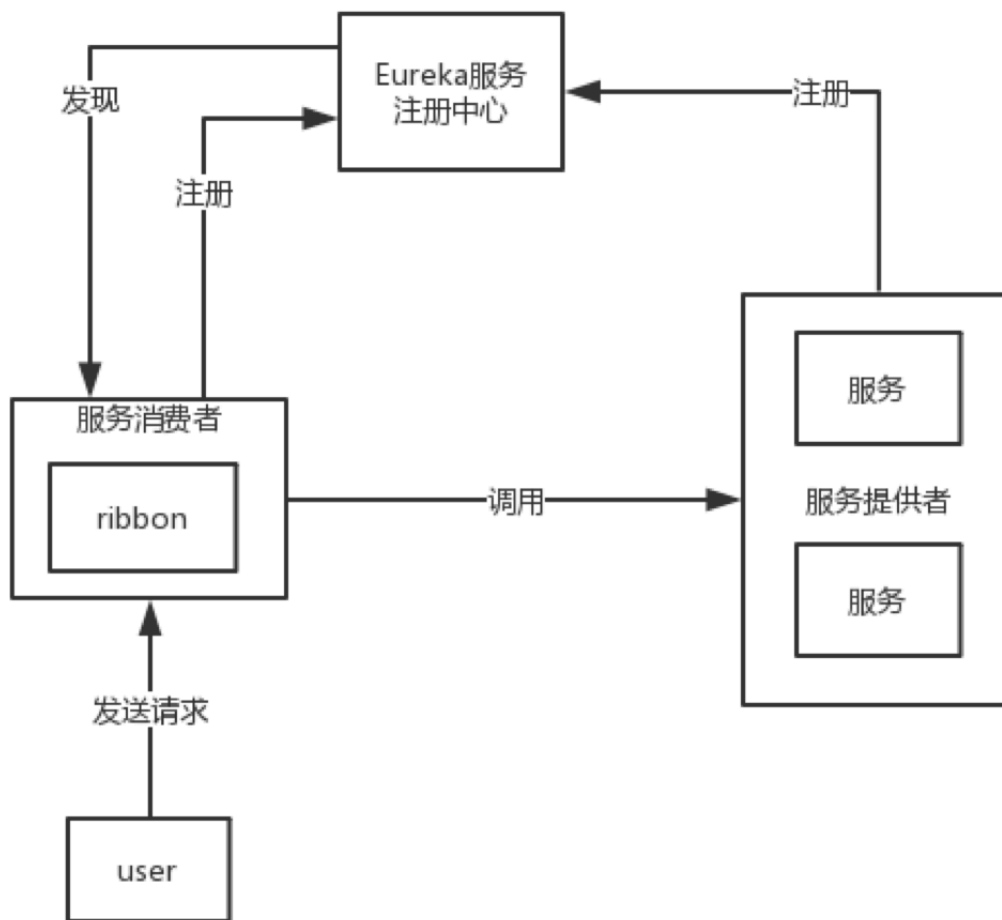
每个微服务都是一个Eureka-Client，我们把每个SpringBootApplication都向注册中心注册一个服务。有时候，某个服务的工作量比较大的时候，我们可以多注册几个同名称的微服务，从而让他们交替工作，减轻单个服务的压力。多台提供者在交替工作，从而达到了一个负载均衡的作用。

讨论课9：Ribbon

是什么

是Netflix发布的开源项目，主要功能是提供用于Client的软件负载均衡算法。Ribbon客户端组件提供一系列完善的配置项如连接超时，重试等

一张加了ribbon的eureka流程图



RestTemplate是什么

RestTemplate是Spring提供的用于访问Rest服务的客户端

RestTemplate提供了多种便捷访问远程Http服务的方法,能够大大提高客户端的编写效率。

RestTemplate自动封装request, 无需手动封装

RestTemplate工作流程

1. 当服务消费者调用服务提供者时, 一个被@LoadBalanced注解修饰的RestTemplate对象向外发起HTTP请求 (以服务名为host的URI请求)
2. LoadBalancerInterceptor类的intercept函数: 拦截请求
3. LoadBalancerClient类的execute函数: 根据服务名来选择实例并发起实际的请求 (实际的host:port形式的具体地址)

Feign

Feign是声明式的web service客户端, 它让微服务之间的调用变得更简单了, 类似controller调用service。

Spring Cloud集成了Ribbon和Eureka, 可在使用Feign时提供负载均衡的http客户端。

Feign工作流程

1. Feign 请求URL (http://<服务名称>/)

2. LoadBalancerFeignClient, 提取服务标识<服务名称>。根据服务名称在上下文中查找对应服务的负载均衡器FeignLoadBalancer
3. 负载均衡器: 挑选一个合适的Server实例, 并记录对应Server实例的调用统计信息。

负载均衡器核心LoadBalancer的核心

三个职责:

1. 维护Server列表的数量(新增、更新、删除等)
2. 维护Server列表的状态(状态更新)
3. 当请求Server实例时, 返回最合适的Server实例

1.如何维护Server表(新增、更新、删除)

1. 基于定时任务拉取服务列表方式

其内部维护了一个周期性的定时任务, 拉取最新的服务列表, 然后将最新的服务列表更新到ServerList之中

默认频率为30s

2. 基于Eureka服务事件通知的方式更新

当Eureka注册中心发生了Server服务注册信息变更时, 会将消息通知发送到EurekaNotificationServerListUpdater上, 然后此Updater触发刷新ServerList:

2. 负载均衡器如何维护服务实例的状态?

NIWDiscoveryPing类: 使用Eureka作为服务注册和发现, 校验服务是否可用, 通过监听Eureka 服务更新来更新Ribbon的Server状态, 即取 Eureka Server 的实例状态作为Ribbon服务的状态

3.如何从服务列表中挑选一个合适的服务实例?

步骤1: 通过ServerListFilter将服务列表进行一次过滤, 返回满足过滤器条件的服务实例列表。步骤2: 应用Rule规则, 结合服务实例的统计信息,返回满足规则的某一个服务实例。

熔断的工作原理

当链接失败超过阈值时, 将进行熔断

当有某个服务存在多个实例时, 在请求的过程中, 负载均衡器会统计每次请求的情况(请求相应时间, 是否发生网络异常等), 当出现了请求出现累计重试时, 负载均衡器会标识当前服务实例, 设置当前服务实例的断路的时间区间, 在此区间内, 当请求过来时, 负载均衡器会将此服务实例从可用服务实例列表中暂时剔除, 优先选择其他服务实例