

### 一、名词解释（20 分）

1. 软件工程
2. 软件危机
3. Framework
4. ADL

### 二、填空题（30 分）

1. 1946 年美籍匈牙利科学家冯·诺依曼提出存储程序原理,把程序本身当作( )  
\_\_\_\_\_来对待,并确定了存储程序计算机的五大组成部分,运算器、控制  
器、I/O 设备和\_\_\_\_\_。
2. 软件体系结构是在识别可重用\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_的基础上,研究软件结构的表  
达和分析的一门理论和技术。总的来说,软件体系结构是按照层次关系构成  
的。
3. 总的来说,软件体系结构是由功能各异的部件,按照\_\_\_\_\_关系构成。
4. \_\_\_\_\_年软件危机被提出来了,并由此诞生了一门学科,软件工程。
5. ACM 是因为阿兰·麦席森·图灵做出了\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_的重要贡献,才设  
立了图灵奖。
6. 三大科技文献检索系统分别是 ISTP, \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

### 三、选择题（15 分）

1. 复用应该是每个软件过程都不可缺少的部分。下列制品,不属于复用候选的  
软件制品是\_\_\_\_\_。  
A.项目计划            B.架构            C.用户界面            D.用户需求
2. 管道和过滤器模式属于\_\_\_\_\_。  
A.数据为中心的架构 B.数据流架构 C.调用和返回架构 D.层次式架构
3. \_\_\_\_\_不属于面向对象的三大特性。  
A.继承            B.封装            C.抽象            D.多态
4. 下列聚合类型中内聚程度最高的是\_\_\_\_\_。  
A.偶然内聚            B.时间内聚            C.功能内聚            D.过程内聚
5. 软件体系结构是一门新兴学科,它来源于\_\_\_\_\_。  
A.程序设计语言 B.数据库技术    C.软件工程            D.网络通信

#### 四、简答题（35 分）

1. 简述软件体系结构的层次模型（15 分）
2. 谈谈你对软件工程的理解以及软件工程面临的问题以及解决方法。（20 分）