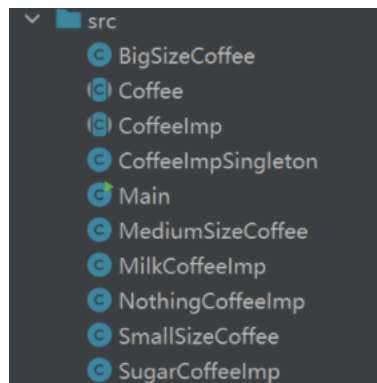


# 软件体系结构 作业14

22920212204392 黄勖

1 试用Bridge模式完成下列事情：饮料的杯子有大、中、小；行为有：加奶，加糖，啥都不加。

项目结构如下：



- **CoffeeImpSingleton**: 一个单例模式的类，用于管理不同的咖啡添加行为实例。
- **CoffeeImp**: 抽象类，定义了一个 `pourCoffeeImp()` 方法，用于具体描述添加行为。
- **Concrete Implementations** (`MilkCoffeeImp`, `SugarCoffeeImp`, `NothingCoffeeImp`): 分别实现了 `pourCoffeeImp()` 方法，以打印不同的添加行为（加奶、加糖、什么都不加）。
- **Coffee**: 抽象基类，持有一个 `CoffeeImp` 实例，定义了 `makeCoffee()` 方法，用于开始制作咖啡的过程。
- **Size Specific Coffee Classes** (`BigSizeCoffee`, `MediumSizeCoffee`, `SmallSizeCoffee`): 这些类继承自 `Coffee`，并通过调用不同的添加行为实现具体的咖啡制作过程。
- **Main**: 包含 `main` 方法，初始化不同的咖啡添加行为，并创建不同大小和添加方式的咖啡实例进行制作。

具体代码：

CoffeeImpSingleton:

```
public class CoffeeImpSingleton {
    private static CoffeeImp coffeeImp;
    public CoffeeImpSingleton(CoffeeImp coffeeImpIn){
        coffeeImp = coffeeImpIn;
    }
    public CoffeeImp getCoffeeImp(){
        return coffeeImp;
    }
}
```

Coffee:

```
public abstract class Coffee {  
    protected CoffeeImp coffeeImp;  
    public void setCoffeeImp(CoffeeImp coffeeImpIn){  
        coffeeImp = coffeeImpIn;  
    }  
    public CoffeeImp getCoffeeImp(){  
        return coffeeImp;  
    }  
    public abstract void makeCoffee();  
}
```

CoffeeImp:

```
public abstract class CoffeeImp {  
    public abstract void pourCoffeeImp();  
}
```

MilkCoffeeImp:

```
public class MilkCoffeeImp extends CoffeeImp{  
    public void pourCoffeeImp(){  
        System.out.println("加了美味的牛奶");  
    }  
}
```

SugarCoffeeImp:

```
public class SugarCoffeeImp extends CoffeeImp{  
    public void pourCoffeeImp(){  
        System.out.println("加了白砂糖");  
    }  
}
```

NothingCoffeeImp:

```
public class NothingCoffeeImp extends CoffeeImp{  
    public void pourCoffeeImp(){  
        System.out.println("什么都不加");  
    }  
}
```

BigSizeCoffee:

```

public class BigSizeCoffee extends Coffee{

    public void makeCoffee(){
        System.out.println("开始咖啡制作");
        for(int i = 1; i <= 3; ++i){
            System.out.println("加入咖啡");
            coffeeImp.pourCoffeeImp();
        }
        System.out.println("咖啡制作完成\n");
    }
}

```

MediumSizeCoffee:

```

public class MediumSizeCoffee extends Coffee{
    public void makeCoffee(){
        System.*out*.println("开始咖啡制作");
        for(int i = 1; i <= 2; ++i){
            System.*out*.println("加入咖啡");
            coffeeImp.pourCoffeeImp();
        }
        System.*out*.println("咖啡制作完成\n");
    }
}

```

SmallSizeCoffee:

```

public class SmallSizeCoffee extends Coffee{
    public void makeCoffee(){
        System.out.println("开始咖啡制作");
        for(int i = 1; i <= 1; ++i){
            System.out.println("加入咖啡");
            coffeeImp.pourCoffeeImp();
        }
        System.out.println("咖啡制作完成\n");
    }
}

```

Main:

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        CoffeeImpSingleton milkCoffeeImpSingleton = new CoffeeImpSingleton(new
MilkCoffeeImp());
        CoffeeImpSingleton sugarCoffeeImpSingleton = new CoffeeImpSingleton(new
SugarCoffeeImp());
    }
}

```

```

        CoffeeImpSingleton nothingCoffeeImpSingleton = new
CoffeeImpSingleton(new NothingCoffeeImp());

        //大杯加奶
        Coffee coffee1 = new BigSizeCoffee();
        coffee1.setCoffeeImp(milkCoffeeImpSingleton.getCoffeeImp());
        coffee1.makeCoffee();

        //中杯加糖
        Coffee coffee2 = new MediumSizeCoffee();
        coffee2.setCoffeeImp(sugarCoffeeImpSingleton.getCoffeeImp());
        coffee2.makeCoffee();

        //小杯不加
        Coffee coffee3 = new SmallSizeCoffee();
        coffee3.setCoffeeImp(nothingCoffeeImpSingleton.getCoffeeImp());
        coffee3.makeCoffee();
    }
}

```

运行结果如下:

```

运行: Main x
E:\MyJava\jdk17\bin\java.exe "-javaagent:E:\MyJava\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.3.1\lib\id
开始咖啡制作
加入咖啡
什么都不加
加入咖啡
什么都不加
加入咖啡
什么都不加
咖啡制作完成

开始咖啡制作
加入咖啡
什么都不加
加入咖啡
什么都不加
咖啡制作完成

开始咖啡制作
加入咖啡
什么都不加
咖啡制作完成

进程已结束,退出代码0

```

可见答案如预期, 正确

