# 厦門大學



## 信息学院软件工程系

《JAVA程序设计》实验报告

实验 12

姓名: 黄勖

学号: 22920212204392

学院:信息学院

专业: 软件工程

完成时间: 2023.5.17

## 一、实验目的及要求

● 熟悉文件处理

## 二、实验题目及实现过程

实验环境: Windows 10 21H2、jdk17、javafx scene builder、utf-8 编码

#### 题目一

#### (一) 实验题目

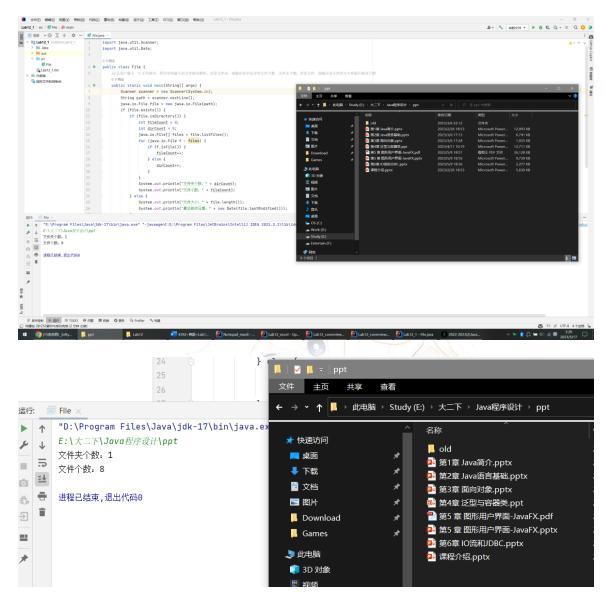
◆ 让用户输入一个文件路径,程序对所输入的文件路径解析。若是文件夹,则输出其中包含的文件个数、文件夹个数;若是文件,则输出该文件的大小和最后修改日期。

#### (二) 实现过程

思路:首先让用户输入一个文件路径,然后判断该路径是否存在,若存在则判断是文件还是文件夹,若是文件夹则输出其中包含的文件个数、文件夹个数;若是文件,则输出该文件的大小和最后修改日期

```
public static void main(String[] args) {
            Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8
              String path = scanner.nextLine();
9
              java.io.File file = new java.io.File(path);
10
              if (file.exists()) {
                   if (file.isDirectory()) {
12
                      int fileCount = 0;
                      int dirCount = 0;
14
                      java.io.File[] files = file.listFiles();
15
                      for (java.io.File f : files) {
16
                          if (f.isFile()) {
                              fileCount++;
                          } else {
19
                              dirCount++;
                      System.out.println("文件夹个数: " + dirCount);
                      System.out.println("文件个数: " + fileCount);
25
                      System.out.println("文件大小: " + file.length());
26
                      System.out.println("最后修改日期: " + new Date(file.lastModified()));
                  }
28
              } else {
29
                   System.out.println("文件不存在");
30
```

#### 最终结果(全屏截图)



## 题目二

#### (一) 实验题目

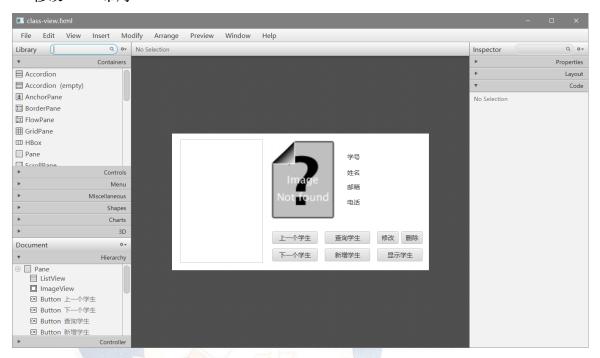
- ◆ (可在 LAB11 基础上修改)设计图形用户界面,用顺序存取文件方式分别完成新增、 删除、修改、查询、显示功能:
  - ◆ 新增: 让用户能输入学生的信息(学号、姓名、电话、邮箱),选择学生照片 文件(.JPG),检查无误后将数据存入文本文件(照片文件做一个拷贝后放集

中放到某位置);

- ◆ 删除:删除正在显示的学生信息;
- ◆ 修改:修改正在显示的一条学生信息,修改后可保存至文本文件;
- ◆ 查询: 让用户输入姓名,一条条显示查询到的学生信息(借助"下一条"、"上一条"按钮查看下一条和上一条数据)。
- ◆ 显示:显示文件中存储的所有学生信息(借助"下一条"、"上一条"按钮查看下一条和上一条数据)。

#### (二) 实现过程

#### 1. 修改 fxml 布局



#### 2.实现读取和保存文件的功能

savefile 方法实现保存

```
public void savefile() {
                 //存储studentList的信息到文件中
                     Path fxmlpath = Paths.get(getClass().getResource( name: "class-view.fxml").toURI());
                     Path targetDir = fxmlpath.getParent();
                     Path path = targetDir.resolve( other: "information.txt");
                     System.out.println(path):
49
                     Files.deleteIfExists(path);
                      Files.createFile(path);
                      for(int i=0;i<studentList.size();i++){</pre>
                          Files. \textit{write} (path, \texttt{studentList.get}(\underline{i}). to Save String(). \texttt{getBytes}(), Standard Open Option. \textit{APPEND}); \\
                          Files.write(path,"\n".getBytes(), StandardOpenOption.APPEND);
                     System.out.println("保存成功");
                 }catch (Exception e){
58
                     e.printStackTrace();
59
60
            }
```

#### showClick 方法中实现读取

```
public void showClick() throws Exception {
                Path fxmlpath = Paths.get(getClass().getResource( name: "class-view.fxml").toURI());
63
                Path targetDir = fxmlpath.getParent();
                Path path = targetDir.resolve( other: "information.txt");
                file = new File(path.toString());
                if(!file.exists())
69
                    System.err.println("No Such File");
70
                    System.exit( status: 0);
                }
                studentList.clear();
                String line;
74
                scanner = new Scanner(file);
75
                while(scanner.hasNextLine())
76
                    line = scanner.nextLine();
                    String[] inputs = line.split(regex: " ");
                    if(inputs.length == 5){
                        studentList.add(new Student(inputs[0],inputs[1],inputs[2],inputs[3],inputs[4]));
81
                    }
                }
                scanner.close();
                studentList.sort(Comparator.comparing(Student::getID));
85
                listview.setItems(studentList);
                currentChoose = 0;
87
               listview.getSelectionModel().select(currentChoose);
88
```

#### 3.增加删除所选项的方法

```
91
             public void deleteClick() {
92
                 studentList.remove(currentChoose);
                 listview.setItems(studentList);
93
94
                 if(studentList.size() == 0){
95
                     studentimage.setImage(null);
                     sno.setText("");
96
                     sname.setText("");
97
                     snumber.setText("");
98
                     semail.setText("");
99
100
101
                 else{
102
                     currentChoose = 0;
103
                     listview.getSelectionModel().select(currentChoose);
104
                 }
105
                 savefile();
106
```

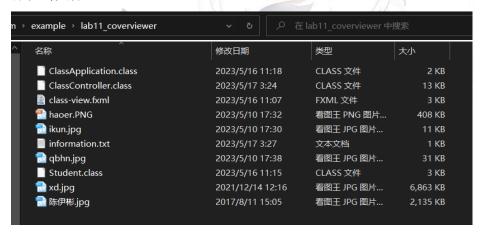
#### 4.添加修改选中信息的方法

```
public void editClick() {
108
109
                //修改当前选中的学生信息
                TextInputDialog dialog = new TextInputDialog();
                dialog.setTitle("修改学生信息");
                dialog.setHeaderText(null);
                dialog.setContentText("请输入学生信息,学号、姓名、电话、邮箱(用空格分隔): ");
                Optional<String> result = dialog.showAndWait();
                result.ifPresent(inputs -> { // Lambda 表达式
                    String[] input = inputs.split( regex " ");
                    if(input.length == 4){
118
                        studentList.get(currentChoose).setID(input[0]);
                        studentList.get(currentChoose).setName(input[1]);
                        studentList.get(currentChoose).setPhonenumber(input[2]);
                        studentList.get(currentChoose).setEmail(input[3]);
                        Alert alert1 = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
                        alert1.setHeaderText("请上传学生照片");
                        alert1.showAndWait();
                        FileChooser fileChooser = new FileChooser();
                        fileChooser.setTitle("选择照片文件");
126
                        fileChooser.getExtensionFilters().addAll(
                                new FileChooser.ExtensionFilter( s: "JPEG Files", ...strings: "*.jpg")
                        );
                        File selectedFile = fileChooser.showOpenDialog(window: null);
```

5.修改查询学生的姓名,并且能够修改 listview

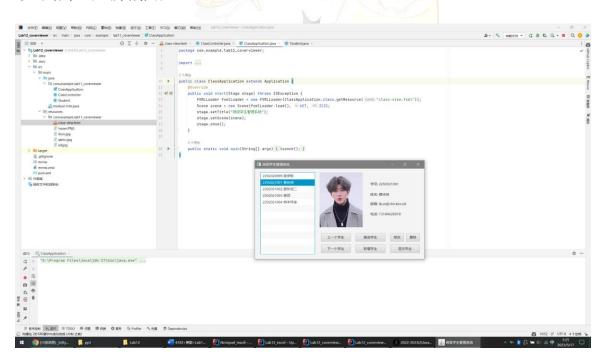
```
public void queryClick() {
                // 弹出输入对话框
                TextInputDialog dialog = new TextInputDialog();
                dialog.setTitle("查询学生");
                dialog.setHeaderText(null);
                dialog.setContentText("请输入要查询的姓名: ");
                Optional<String> result = dialog.showAndWait();
                result.ifPresent(searchName -> { // Lambda 表达
183
                    ObservableList<Student> tempStudentList = FXCollections.observableArrayList();
                    int foundIndex = -1;
                    for (Student student : studentList) {
                        if (student.getName().equals(searchName)) {
                            tempStudentList.add(student);
                            foundIndex = 0;
189
                    }
                    if(foundIndex == -1){
                        Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
                        alert.setTitle("查询结果");
194
                        alert.setHeaderText(null);
195
                        alert.setContentText("没有找到该学生");
                        alert.showAndWait();
                    else{
                        listview.setItems(tempStudentList);
199
                        currentChoose = 0;
                        listview.getSelectionModel().select(currentChoose);
                });
```

#### 保存的文件:





#### 最终结果 (全屏截图)



查询学生名字并把结果在列表中显示



## 修改学生信息





#### 删除学生信息





## <mark>题目三</mark>

#### (一) 实验题目

◆ 修改 2 中程序, 改用随机存取文件存取 (RandomAccessFile) 。

## (二) 实现过程

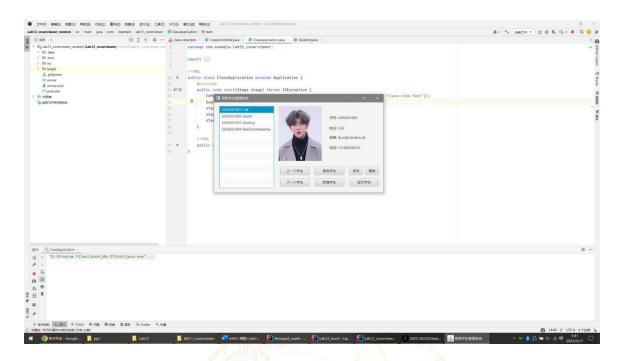
思路: 1) 修改 File 变量

41 private RandomAccessFile randomAccessFile;

2) 修改保存和修改的读取方式

```
public void savefile() {
                //存储studentList的信息到文件中
                try{
 46
                    Path fxmlpath = Paths.get(getClass().getResource( name: "class-view.fxml").toURI());
                    Path targetDir = fxmlpath.getParent();
 48
                    Path path = targetDir.resolve( other: "information.txt");
                    System.out.println(path);
                    Files.deleteIfExists(path);
                    Files.createFile(path);
                    randomAccessFile = new RandomAccessFile(path.toString(), mode: "rw");
                    for(Student student:studentList){
                        randomAccessFile.writeBytes(s: student.toSaveString() + "\n");
                    }
 56
                    System.out.println("保存成功");
                }catch (Exception e){
                    e.printStackTrace();
            }
            2 小田注
           public void showClick() throws Exception {
               Path fxmlpath = Paths.get(getClass().getResource( name: "class-view.fxml").toURI());
               Path targetDir = fxmlpath.getParent();
               Path path = targetDir.resolve( other: "information.txt");
               randomAccessFile = new RandomAccessFile(path.toString(), mode: "rw");
               if(randomAccessFile.length() == 0){
                   System.out.println("文件为空");
                   return;
               }
               studentList.clear();
               String line;
               while((line = randomAccessFile.readLine()) != null){ // 用randomAccessFile读取文件中的学生信息
                   String[] input = line.split( regex: " ");
                   Student student = new Student(input[0],input[1],input[2],input[3],input[4]);
                   studentList.add(student);
78
               }
               randomAccessFile.close();
               studentList.sort(Comparator.comparing(Student::getID));
81
               listview.setItems(studentList);
               currentChoose = 0;
               listview.getSelectionModel().select(currentChoose);
84
```

实现了随机读取



各种情况测试,均符合要求。

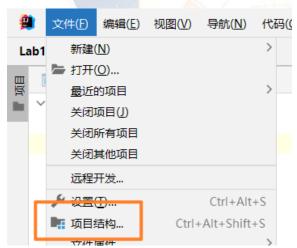
#### (拓展题目)选择题目2

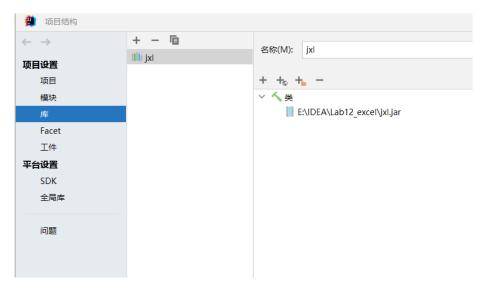
### (一) 实验题目

◆ 读取一个 EXCEL 文件内容,修改后将内容重新写入 EXCEL 中。

## (二) 实现过程

思路: 1) 添加 jxl 依赖库



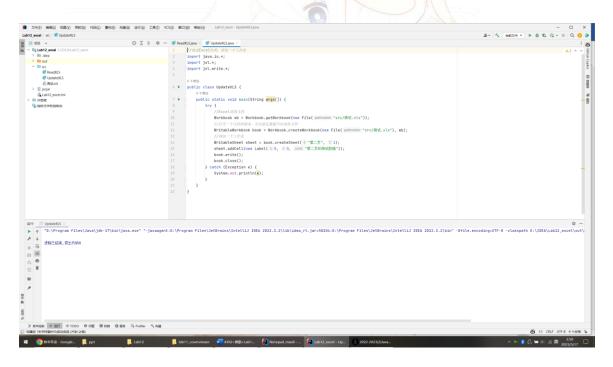


2) 编写读取代码,实现读取第一页第一行第一列的内容

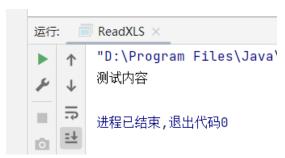
```
//读取Excel的类
      import java.io.*;
      import jxl.*;
      0 个用法
      public class ReadXLS {
          0 个用法
6
          public static void main(String args[]) {
7
                 Workbook book = Workbook.getWorkbook(new File( pathname: "src/测试.xls"));
9
                 //获得第一个工作表对象
                 Sheet sheet = book.getSheet( i: 0);
                 //得到第一列第一行的单元格
                 Cell cell1 = sheet.getCell( i: 0, i1: 0);
13
                 String result = cell1.getContents();
                 System.out.println(result);
                 book.close();
              } catch(Exception e) {
                 System.out.println(e);
18
19
          }
      }
```

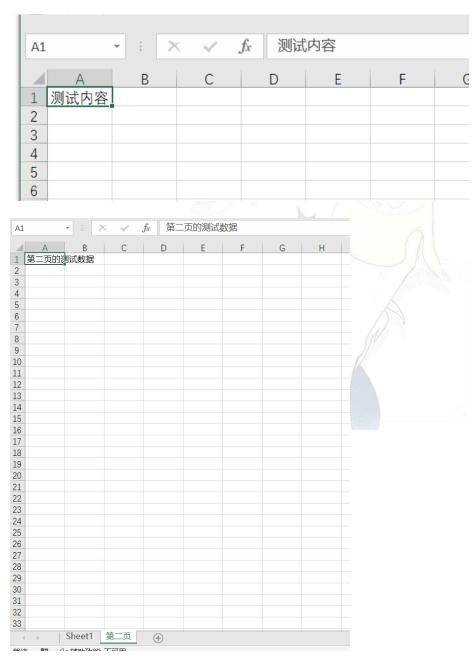
3) 编写写入保存代码,实现在第二页第一行第一列写入内容

```
- ♂ ReadXLS.java × ♂ UpdateXLS.java ×
        //修改Excel的类,添加一个工作表
        import java.io.*;
  3
        import jxl.*;
  4
        import jxl.write.*;
  5
        0 个用法
        public class UpdateXLS {
            0 个用法
  7
            public static void main(String args[]) {
  8
                try {
                    //Excel获得文档
                    Workbook wb = Workbook.getWorkbook(new File( pathname: "src/测试.xls"));
                    //打开一个文档的副本,并且指定数据写回到原文档
                    WritableWorkbook book = Workbook.createWorkbook(new File( pathname: "src/测试.xls"), wb);
                    //添加一个工作表
                    WritableSheet sheet = book.createSheet( s: "第二页", i: 1);
                    sheet.addCell(new Label( c: 0, r: 0, cont: "第二页的测试数据"));
 16
                    book.write();
                    book.close();
 18
                } catch (Exception e) {
 19
                    System.out.println(e);
            }
        }
```



情况测试,均符合要求:





## 三、实验总结与心得记录

通过本次实验,我对 Java 使用 Scene builder 的使用有了更深入的了解。我学会了如何构建一个窗口等操作,同时,我也学会了对文件的相关操作,实现了保存、读取。在实验的过程中我为有功能的组件设置名字、编写了对应的方法,实现了需要的功能,这对我来说收获颇丰。

