离散数学

Discrete Mathematics

吴梅红

厦门大学计算机科学系

E-mail: wmh@xmu.edu.cn





5.3 代数系统的同态和同构

- 同态映射是研究代数系统之间相互关系的有力工具。
- 元素运算的像等于元素像的运算 是函数与运算的重要联系。

定义 5.16 设
$$V_1 = \langle A, \circ_1, \circ_2, ..., \circ_r \rangle, V_2 = \langle B, *_1, *_2, ..., *_r \rangle$$
 是同类型的代数系统。对于 $i = 1, 2, ..., r, \circ_i$ 和* $_i$ 是 k_i 元运算。函数 ϕ : $A \to B$,如果对所有的运算 \circ_i , $*_i$ 都有

$$\phi(\circ_{i}(x_{1}, x_{2}, ..., x_{ki})) = *_{i}(\phi(x_{1}), \phi(x_{2}), ..., \phi(x_{ki}))$$

$$\forall x_{1}, x_{2}, ..., x_{ki} \in A,$$

则称 φ 是代数系统 V_1 到 V_2 的同态映射,简称同态。

- 同态是保持两个同类型代数系统之间运算的映射。
- 对于二元。,*,一元 Δ , Δ 和零元运算 a, a_* ,上述定义中的等式可分别表示为:

$$\phi(x \circ y) = \phi(x) * \phi(y),$$
 $\forall x, y \in A,$ $\phi(\Delta x) = \Delta \phi(x),$ $\forall x \in A,$ $\phi(a) = a_* \circ$ /*零元运算,对应常元

• 代数系统 V_1 中的元素先进行 V_1 中运算然后再取像,

与 V_1 中的元素先取像再进行 V_2 中相应的运算, 其运算结果是一样的。

• 或者说 V_1 和 V_2 中相对应的元素分别经过相对应运算后的结果仍然保持对应关系。

凡能满足定义所给出的条件的函数,都是一个从V₁到
 V₂的同态。因此从一个代数系统到另一个代数系统可有多个同态(homomorphrism)映射。

例 5.10 设代数系统
$$V_1 = \langle Z_1, + \rangle$$
, $V_2 = \langle Z_1, \oplus \rangle$, 这里 $Z_n = \{0, 1, ..., n-1\}$, \oplus 为模n加法。 定义 $\varphi: Z \to Z_n$, $\varphi(x) = (x)$ mod n , 则 φ 为 V_1 到 V_2 的同态。 因为 $\forall x, y \in Z$ 有 $\varphi(x + y)$ = $(x + y)$ mod $n = (x)$ mod $n \oplus (y)$ mod $n = \varphi(x) \oplus \varphi(y)$ 。

定义 5.17 设 V_1 = <A, \circ_1 , \circ_2 , ..., \circ_r >, V_2 = <B, $*_1$, $*_2$, ..., $*_n$ >

是同类型的代数系统。对于 $i = 1, 2, ..., r, \circ_i n^*_i p k_i$ 元 运算。函数 ϕ : $A \to B$ 是从 V_1 到 V_2 的同态,则 $\phi(A)$ 关于 V_2 中的运算构成 V_2 的子代数,称为 V_1 在 ϕ 下的同态像。

例 5.11 设 $V_1 = \langle R, +, 0 \rangle$, $V_2 = \langle R, \cdot, 1 \rangle$, 其中R为实数集, +和 · 分别为普通加法和乘法。

 $\Leftrightarrow \varphi: R \to R, \ \varphi(x) = e^x, \ \forall x \in R,$ $\varphi(x + y) = e^{x+y} = e^x \cdot e^y = \varphi(x) \cdot \varphi(y)$

 ϕ 为 V_1 到 V_2 的同态,在 ϕ 下的同态像为 < R^+ , •, 1>,

是<R.·.1>的子代数。

定义5.18 设 $V_1 = \langle A, \circ_1, \circ_2, ..., \circ_r \rangle$, $V_2 = \langle B, *_1, *_2, ..., *_n \rangle$ 是同类型的代数系统, φ : $A \to B \neq V_1$ 到 V_2 的同态。

- (1) 若φ: A → B是满射,则称φ是满同态(epimorphism),
- (4记若 $V_1 = V_2$,解称此**题**甘雨热于 V_2 。 若 ϕ 又是双射的则称 ϕ 是自同构。
- 如果代数系统V₁同构于V₂,从抽象代数的观点看, 它们是没有区别的,是同一个代数系统。

■ 同构关系是等价关系,即自反、对称和可传递。

例 5.12 设V = < Z, +>, c ∈ Z 。 定义 ϕ_a : Z → Z, $\phi_a(x) = ax$, $\forall x \in Z$, $ax \in Z$ 。 则 $\forall x, y \in Z$ 有 $\phi_a(x + y) = a(x + y) = ax + ay = \phi_a(x) + \phi_a(y)$, ϕ_a 是V上的自同态。

- 当a = 0时, \forall x ∈ Z有 φ_0 (x) = 0, 称 φ_0 是零同态。/*单位元 它不是单同态也不是满同态。
- 当 $a = \pm 1$ 时,有 $\phi_1(x) = x$, $\phi_{-1}(x) = -x$, $\forall x \in Z$ 。 ϕ_1 和 ϕ_{-1} 是V上的两个自同构。
- 当 a ≠ ±1, 0 时, \forall x ∈ Z 有 $\phi_a(x) = ax$, ϕ_a 是V上的单自同态。

例5.12.2 设Σ是有穷字母表, Σ *为Σ上有限长度的串的集合, 空串 $\Lambda \in \Sigma$ *。

 Σ *和串的连接运算构成代数系统< Σ *, •, Λ >。

 $\Leftrightarrow \varphi: \Sigma^* \to N, \forall w \in \Sigma^*, \varphi(w) = |w|,$

则 \forall w₁, w₂ ∈ Σ * 有

$$\phi(W_1 \circ W_2) = |W_1 \circ W_2| = |W_1| + |W_2| = \phi(W_1) + \phi(W_2),$$

且有 $\phi(\Lambda) = 0$,

所以 φ是<Σ*, ∘, Λ> 到 <N, +, 0>的同态, 且为满同态。

- 当 Σ 中只含一个字母时, φ 为同构。
- 下面讨论同态的性质。

- 不同的代数系统可能具有一些 共同的性质。
- 我们不必一个一个地去研究各个代数系统,

而是列出一组性质 (如 封闭性、可结合性、有单位元、 有零元、每个元有逆元等), 把这一组性质看作是公理, 研究满足这些公理的抽象的代数系统。

- 由这些公理推导出的任何有效的结论(定理),对于满足这组公理的任何代数系统将都是成立的。
- 形象地说,一个代数系统的同态像可以看作是抽去该系统中某些元素的次要特性的情况下, 对该系统的一种粗糙描述。

定理 5.5 设 $V_1 = \langle A, \circ_1, \circ_2, ..., \circ_r \rangle, V_2 = \langle B, *_1, *_2, ..., *_r \rangle$ 是同类型的代数系统。 $φ: A \to B$ 是从 V_1 到 V_2 的满同态, \circ_i , \circ_i 是 V_1 中的两个二元运算。 /*或令 $B = \varphi(A)$ (1) 若。,是可交换的(或可结合的,幂等的), 则 *, 也是可交换的(或可结合的, 幂等的)。 证 \forall x, y, z ∈ B, 因φ是满同态, 所以存在a, b, c ∈ A使得 $\varphi(a) = x$, $\varphi(b) = y$, $\varphi(c) = z$. $(x *_i y) *_i z = (\phi(a) *_i \phi(b)) *_i \phi(c) = \phi(a \circ_i b) *_i \phi(c)$ $= \varphi((a \circ_i b) \circ_i (c)) = \varphi(a \circ_i (b \circ_i c)) = \varphi(a) *_i \varphi(b \circ_i c)$ $= \varphi(a) *_{i} (\varphi(b) *_{i} \varphi(c)) = x *_{i} (y *_{i} z)$ /*可结合

- (2) 若。¡对。¡是可分配的,则 *;对 *;也是可分配的。
- (3) 若。,,。,是可吸收的,则*,,*,也是可吸收的。
- (4) 若e (或θ)是 V_1 中关于。 运算的单位元(或零元),则 φ (e)(或 φ (θ))是 V_2 中关于 * 运算的单位元(或零元)。
- (5) 若 $_{i}$ 是含有单位元的运算, $u^{-1} \in A$ 是u关于 $_{i}$ 运算的 逆元, 则 $_{\varphi}(u^{-1})$ 是 $_{\varphi}(u)$ 关于 $_{i}$ 运算的逆元, $_{\varphi}(u)^{-1} = _{\varphi}(u^{-1})$.
- 证 $\varphi(u) *_i \varphi(u^{-1}) = \varphi(u \circ_i u^{-1}) = \varphi(e)$ 。 $\varphi(u^{-1}) *_i \varphi(u) = \varphi(u^{-1} \circ_i u) = \varphi(e) \text{.}$ 由逆元的惟一性,知 $\varphi(u^{-1})$ 是 $\varphi(u)$ 关于*_i运算的逆元。
- 同态保持运算,满同态能保持运算的性质。

- 定理5.5中 φ为满同态的条件很重要。
- 定理5.5 说明与代数系统 V₁相联系的一些重要公理, 如交换律、结合律、分配律、同一律和可逆律, 在V₁的任何同态像(特别同构像)中能够被保持下来。
- 但V₂具有的性质未必在V₁中成立。 即 满同态 对 保持性质 是 单向的。
- 需要指出的是, 若φ: V₁→ V₂不是一个满同态,
 则定理5.5所列出的性质不一定成立。因为这时在V₂中存在某些元素,它们不是V₁中任何元素的像。
- 当 ϕ 不是满同态时, 定理的结论仅在 V_1 的同态像 ϕ (A)中成立。研究下面 反例5.13和例5.14。

反例 5.13 设代数系统 $V_1 = \langle A, * \rangle, V_2 = \langle B, \circ \rangle$, 其中

 $A = \{a, b, c, d\}, B = \{0, 1, 2, 3\}$ 。*和·运算由运算表5.8

所示, 对称可交换。定义函数 φ : A \rightarrow B, φ (a) =0, φ (b) =1,

 $\varphi(c) = 0$, $\varphi(d) = 1$ 。可以验证 $\varphi \in V_1$ 到 V_2 的同态。

 V_1 在 ϕ 下的同态像是< $\{0,1\}$,。>。不难证明 V_1 的*运算满足结合律,但 V_2 的。运算却不满足结合律,因为有

$$(1 \circ 0) \circ 2 = 1 \circ 2 = 2$$
 π $1 \circ (0 \circ 2) = 1 \circ 1 = 1$

$$\varphi(\begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & d \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \forall \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & d \end{pmatrix} \in A$$
。 φ是A上的自同态,

但不是A上的满自同态,因为任取 $\begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & d_1 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & d_2 \end{pmatrix}$ \in A有

$$\varphi((\begin{smallmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & d_1 \end{smallmatrix})) \bullet (\begin{smallmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & d_2 \end{smallmatrix})) = \varphi((\begin{smallmatrix} a_1 a_2 & 0 \\ 0 & d_1 d_2 \end{smallmatrix})) = (\begin{smallmatrix} a_1 a_2 & 0 \\ 0 & 0 \end{smallmatrix}),$$

$$\varphi(\begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & d_1 \end{pmatrix}) \cdot \varphi(\begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & d_2 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 a_2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

所以
$$\varphi(\begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & d_1 \end{pmatrix}) \cdot \begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & d_2 \end{pmatrix}) = \varphi(\begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & d_1 \end{pmatrix}) \cdot \varphi(\begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & d_2 \end{pmatrix})$$
。

V在φ下的同态像是<B, •>, 其中B = { $\begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ | a ∈ R}。

■ 考虑V中关于•运算的单位元($\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$), φ 将它映到($\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$), 但($\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$)不是V中的单位元, 而是同态像<B, •>的单位元.

- 满同态映射可以保持代数系统V₁中的许多性质,
 如交换律、结合律、幂等律、分配律、吸收律等,
- 但对消去律不一定为真。

反例 5.14.2
$$V_1 = \langle Z, \cdot \rangle$$
, $V_2 = \langle Z_6, \otimes \rangle$ 为代数系统, 其中 $Z_6 = \{0, 1, ..., 5\}$, \otimes 为模6乘法。令 φ : $Z \to Z_6$ 。 $\varphi(x) = (x) \mod 6$, $\forall x \in Z$, 则 φ 是 V_1 到 V_2 的满同态。

- 不难看到, 普通乘法•在Z上满足消去律,
- 而模6乘法⊗ 在Z₆上 不满足消去律。
 考虑等式 2⊗3 = 2⊗0,

若成立消去律就得到 3 = 0, 显然是不对的。

- 子代数概念为我们由已知代数系统作新的代数系统提供了一条思路。
- 积代数和商代数是构造新系统的两个主要手段。
- 5.2节提供构造结构更复杂 且保持原代数系统中运算性 质的新代数系统 -- 积代数。
- *** Omit!利用商集和代数系统上的同余关系等概念,可以构造结构更简单且保持原代数系统中运算性质的新代数系统 -- 商代数。