

IT 英语 🐶 都不学

(记得看课后概念列表!!!)

A. Words

● Something important before

(non) procedural 过程式的

Accessing routines 存取程序

Ad hoc 临时的

Address 处理

Advent 出现

Allocation 分配

Analogous 类似的

Animation 动画

Anomalous 异常的

Anomaly 异常

Applet 小程序

Architecture 架构

As with 如同

Assemble 汇编

Attribute 属性

Backtrack 撤回

Base class 基类

Be subject to 受...影响

Binary 二进制

Blockage 阻塞

Blocking 分块

Buffer 缓冲区

Building block 构件

Candidate key 候选码

Cell 单元

Cluster 聚集

Collectively 共同的

Column 列

Compatible 兼容的

Complexity 复杂度

Compound 使加重

Concurrency 并发性

Concurrent 并发的

Configuration 结构; 配置

Consecutive 连续的

Consistent 一致的

Constant 固定的, 不变的

Constraint 约束

Content 内容

Contiguous 相邻的

Conversion 转换

Coordinate 协调

Correspond to 对应

Criteria 标准 (pl.)

Declaration 声明

Deliver 发布

Departure from 与...不同

Deplete 耗尽

Depositor 储户

Dequeue 出列

Derived class 派生类

Descendant 子孙

Dest-check 手工检查

Diagram 图

Directory 目录

Discipline 规则, 学科

Dispatch 调度

Dispatch 派遣

Distinguishable 可以区别开的

Distributed processing 分布式处理

Duplicate 完全一样的

Dynamic 动态的

Effort-free 无错误的

Elaborate 复杂的

Embed 嵌入 embedded system 嵌入式系统

Emulate 模仿

Encapsulate 封装

Enqueue 入列

Entity 实体

Entry 记录

Equivalent 相等的东西

Execution 执行 Executable 可执行的

Explicitly 显示地

Extract 提取

Extraneous 无关的

Feasibility 可行性

Feature 特色

Fetch 取页

Field 字段

Finite 有限的

Flowchart 流程图

Format 格式

Frame- memory model 帧内存模型

Frame 表达

Graphics 图形

Heterogenous 异质的

Hierarchical model 层次模型

Homogenous 同质的

Hyperlink 超链接

I.e = id est 也就是

Inconsistency 不一致

Indicate 表示

Infrastructure 基础设施**Instance 实例****Instruction 指令****Integrate v. 整合 Integrated 集成的****Integrity 完整性**

Interact 互相影响

Interactive 交互式的

Interactivity 交互性

Interface 接口**Interpreter 解释器**

Interprocess 进程间

Interrelated 相互关联的**Iterate through (traversal) 遍历 iterative 迭代的**

Join 链接

Kernel 内核

Linker 链接程序

Loader 加载程序

Mainframe 大型机

Maintenance 维护

Malfunction 出现故障

Manipulate 操作 (manipulation)

Mass storage 海量存储

Member variable 成员变量 (function 成员函数)

Message facility 消息功能

Metadata 元数据

Microprocessor 微处理器

Modify 修改

Monitor 显示器

Multi- processor 多处理器

Multiprogramming 多道程序

Mutual exclusion 互斥

Node 节点

Normalized 标准化的

Object-oriented 面向对象的

Optimization 优化

Overhead 开销

Paging 分页**Parameter 参数**

Parentheses 圆括号

Parenthesis 括号

Partially 部分地

Particular to 为...所持有

Partition 划分

Perceive 感知 (Perception)

Pictorially 图形化地

Pinpoint 准确指出

Platform- independent 独立于平台的**Platform- specific 与平台相关的**

Pointer 指针

Preceding 前面的

Preempt 抢先

Prepaging 预调页**Primary key 主码****Principal 原理**

Principal 主要的

Process 进程 (image 进程映像)

Project 投影

Proper subset 真子集

Property 性质

Provision 提供

Pseudocode 伪码

Qualitative 定性的**Quantitative 量化的**

Query 查询

Ratio 比例

Reassignment 再赋值

Redundant 冗余的**Register 寄存器 + array 阵列**

Relational algebra 关系代数 (calculus 关系演算)

Remedy 解决

Replacement 替换

Reserve 保存, 保留

Reset 重置

Resident set 驻留集

Restore 恢复

Resume 重新开始

Retrieve 检索, 取回

Routine 常规的

Scatter 分散

Schedule 调度

Scheduler 调度器**Schema 模式****Scheme 体系**

Seek time 寻道时间

Segmentation 分段

Semantics 语义

Semaphore 信号量

Sequential 顺序的**Set forth 陈述**

Simulate 模拟

Singly-linked list 单向链表

Smooth out 消除

Specific 细节, 具体情况 specification 规格说明, 规范

Splice 拼接

Statement 语句, 声明**Static state 静态**

Subtract 减去

Succeeding 之后的

Superset 超集

Supervisor call 主程序调用

Supervisory program 监督程序**Synchronize 同步****Synonymous 同义地****Syntax 语法**

Tabular 表格的

Template 模板

Term 把...称为

Terminology 术语

Throughput 吞吐量

Tightly- coupled 紧耦合的

Time-slice 时间片

Translator 编译器

Tuple 元组

Unambiguous 明确的

Unauthorized 未经授权的

Underlying 内在的

Uniprocessor 单处理器

Utilization 应用 (utility software 实用软件)

Vacancy 空位

Vague 模糊的

Variable 变量

Virtually 虚拟地

● Chapter 9 : Software Engineering

intermediary 中间媒介

coin v. 创造

aspiration 愿望

rallying cry 号召

quantifiable 可量化的

capture 采集, 表达, 描述 capture the

imagination 启发想象力

employ v. 运用

paradigm 范例; 范式

daunting 令人畏惧的

tackle v. 解决

get mired in 陷入困境

note 记录 notion 概念 notation 符号

transformation 变换

commonality 共同特征;共性

blueprint 蓝图

contractor 承包商

medium 媒介

readily 轻而易举地

implement 实施 实现

modeling **primitives** 建模原语

settle on 决定

prototyping 原型设计法

modular 模块化的

assign v. 分配; 分派

data-oriented 面向数据的 event-oriented
面向事件的

outside-in 从外到内

capitalize v. 利用

prescribe v. 规定

subject to 服从

intermediate 中间的

hierarchy 层次结构 **hierarchical** 层次的

subprocess 子过程

integration testing 集成测试

elicit v. 启发

demonstrate 说明 展示

disciplined 纪律性的

generalization 概述

properties 性质

verification 检查

validation 验证 validated 有效的

conceptual 概念的

dictate 决定

depiction 描述

decomposition 分解

devise v. 设计

in accordance with 符合; 依照

performance test 性能测试

confer 协商;交换意见

acceptance test 验收测试

installation test 安装测试

intimate a. 密切的

day-to-day 日常的

perfect v. 使完善

degrade v. 降低, 削弱

corrective 纠正性的 adaptive 适应性的

perfective 完善性的 preventive 预防性的

● Chapter 11 : Introduction to Computer Networks

converge v. 融合

sophisticated 复杂的

profound a. 意义深远的

obsolete a. 过时的

autonomous 自治的

communication channel 通信信道

copper wire 铜线

fiber optics 光纤

microwave 微波

master/slave relation 主从关系

forcibly 强行地

remote terminal 远程终端

connectivity 连通性 air connection 无线连接

cybermall 数码广场

window shop 浏览橱窗;逛商店

stacks 书库

encompass v. 包括

topology 拓扑结构

fairly 相当的

star 星形 bus 总线 ring 环形

peripheral 外围的

hub 中心; 集线器

host computer 主机

polling 轮询

mainframe 大型机

backbone 骨干

decentralized 分散的;非集中的

dispersed 分散的

hybrid 混合的

peer-to-peer 对等的

prime v.把(事物)准备好

itinerary 行程

specialization 专业化

copyrighted a. 受版权保护的

authority n. 权利

focal point 焦点

decline v. 下降

scale 规模; 范围

transmission 传输

microsecond 微秒

Mbps megabit per second / gigabit Gb =
10⁹ bits

enterprise network 企业网

wholly 完全地

lease 租赁

gateway 网关

router 路由器

intranet 内联网;内部网 **extranet** 外联网;
外部网

resemble v. 类似于

browser 浏览器

intuitive 直观的

supplier 供应商

assembly plant 装配厂

inventory 库存

● Chapter 12 : Multimedia and It's Application

concrete 具体的

simultaneous 同时的

academic presentation 学术报告

corporate presentation 公司介绍

timing 节奏

Interactive Multimedia 交互式多媒体

textual 文本的

universal 普遍的

resolution 分辨率

pixel 像素

density 密度

compress 压缩 (compression)

incorporate into 纳入

whereas (对比两个事实)然而, 但是, 尽管;
(正式文件中的开头)鉴于

simulation 模拟

frame rate 帧率

discrete 离散的

analog 模拟

still a. 静止的

demo 演示

gallery 库

ingredient 元素

motion 运动

illusion 错觉

procure 获得

deteriorate 恶化

distortion 失真

cassette 录影带盒

● Chapter 20 : Artificial Intelligence

cognitive 认知的

mimic v. 模仿

in part 部分地

general-purpose 通用的

coincide with 与...一致

revive 复兴 resurgence n. 复兴

logistics 物流

data mining 数据挖掘

medical diagnosis 医学诊断

benchmark 基准

reigning 现任的

milestone 里程碑

handicap n. 让步

reasoning n. 推理

optimization 优化

artificial neural network 人工神经网络

versions of 不同的

draw upon 利用

neuron 神经元

input layer 输入层 hidden layer 隐藏层

output layer 输出层

tedious 乏味的

causal inference 因果推理

build upon 建立在

sensory 感觉的;感官的

deduce 推论;推断

navigation 导航

explicit programming 显式编程

a diverse array of 各种各样的

supervised learning 监督学习

regression 回归

error 误差

pattern 模式

cluster n. 聚类

hence 因此

reinforcement learning 强化学习

sub-optimal 次优的

by virtue of 凭借, 依靠

collaborative v. 协同的 协同的

e-commerce 电子商务

B. Technical Term

● Before

ADT abstract data type 抽象数据类型

FIFO first-in-first-out 先进先出

LIFO last-in-first-out 后进先出

ALU arithmetic logic unit 算术逻辑单元

RAD rapid application development 快速应用开发

HTML hyper text markup language 超文本标记语言

XML extensible markup language 可扩展标记语言

DBMS Database management system 数据库管理系统

ASCII American standard code for information interchange 美国信息交换标准代码

JVM java virtual machine java 虚拟机

RAM random-access memory 随机存取存储器

GUI graphical user interface 图形用户界面

PnP plug and play 即插即用

I/O input/output

E-R entity- relationship 实体-联系

DDL Data definition language 数据定义语言

DML Data manipulation language 数据操纵语言

SQL Structured query language 结构化查询语言

RDBMS relational database management system 关系型数据库管理系统

● Now

IEEE, Institute of Electrical and Electronics Engineers 电气与电子工程师学会

SDLC software development life cycle 软件开发生命周期

CAD Computer Aided Design 计算机辅助设计

CAM Computer Aided Manufacturing 计算机辅助制造

WAN Wide Area Network 广域网

MAN Metropolitan Area Network 城域网

LAN Local Area Network 局域网

TCP transmission control protocol 传输控制协议

IP internet protocol 网际协议

UDP user datagram protocol 用户数据报协议

FTP File Transfer Protocol 文件传输协议

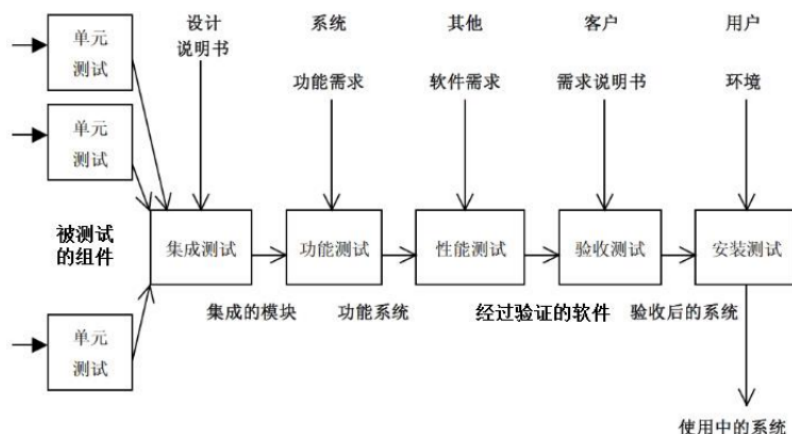
BMP bitmap picture 位图图像

fps frame per second

C.Important content in textbook

● Chapter 9

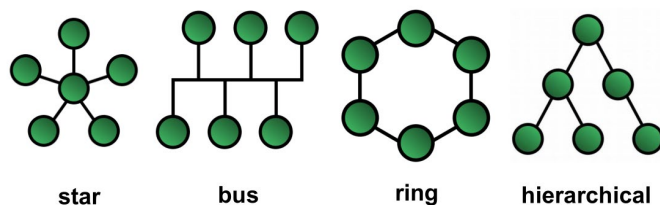
- We build a prototype, evaluate it (with user and customer feedback), consider how changes might improve the product or design, and then build another prototype.
我们构建一个原型，对其进行评估（通过用户和客户的反馈），考虑如何改变来改进产品或设计，然后构建另一个原型。
- Since the user interface is, in a sense, a bridge between the application domain and the software development team, prototyping can bring to the surface issues and assumptions that may not have been clear using other approaches to requirements analysis.
由于用户界面在某种意义上是应用领域和软件开发团队之间的桥梁，原型设计法可以让使用其他需求分析方法时并不清楚的问题和假设浮出水面。
- Such testing, known as module testing, component testing, or unit testing, verifies that the component functions properly with the types of input expected from studying the component's design.
这种测试称为模块测试、组件测试或单元测试，它验证组件是否能根据研究组件设计所需的输入类型正常工作。
- We work with our customers to elicit the requirements, by asking questions, demonstrating similar systems, or even developing prototype of all or part of the proposed system.
我们与客户合作，通过提出问题、演示类似的系统、甚至开发整个或部分计划开发系统的原型来启发需求。
- A verification step ensures that the requirements are complete, correct, and consistent, and a validation step makes sure that we have described what the customer intends to see in the final product.
检查步骤确保需求是完整、正确和一致的，验证步骤确保我们已经描述了客户在最终产品中想要看到的内容。



● Chapter 11

- For these reasons, peer-to-peer networks are typically used by smaller networks within organizations and for sharing files on the Internet.

由于这些原因，点对点网络通常被组织内较小的网络使用，用于在因特网上共享文件。



- In contrast to LANs (which depend on their own hardware for transmission), WANs may utilize public, leased, or private communication devices, usually in combinations, and can therefore span an unlimited number of miles.

与局域网（依赖自己的硬件设备进行传输）不同，广域网可以使用公共、租赁或私人通信设备，通常是组合使用，因此可以覆盖无限的范围。

● Chapter 12

- Multimedia is a set of more than one media element used to produce a concrete and more structured way of communication.

多媒体是一组多种媒体元素的集合，用于产生一种具体的、更结构化的表达方式。

- Its importance has been realized in almost all walks of life, **may it be** education, cinema, advertising, fashion, and **what not**.

它的重要性几乎在各行各业都已被认识到，**可能是**教育、电影、广告、时尚**诸如此类**。

● Chapter 20

- Artificial intelligence (AI), sometime called machine intelligence, is intelligence demonstrated by machines, in contrast to the natural intelligence displayed by humans

and other animals.

人工智能(AI), 有时被称为机器智能, 是由机器展示的智能, 与人类和其他动物展示的自然智能形成对比。

- The success was due to increasing computational power, greater emphasis on solving specific problems, new ties between AI and other fields (such as statistics, economics and mathematics), and a commitment by researchers to mathematical methods and scientific standards.

这一成功归功于算力的提高、对解决具体问题的更加重视、人工智能与其他领域（如统计学、经济学和数学）之间的新联系，以及研究人员对数学方法和科学标准的承诺。

- AI research is defined as the study of "intelligent agents": any device that perceives its environment and takes actions that maximize its chance of successfully achieving its goals.

人工智能研究被定义为对“智能代理”的研究,智能代理是任何能够感知其环境并采取行动以最大限度地实现其目标的设备。

- Many tools are used in AI, including versions of search and mathematical optimization, artificial neural networks, and methods based on statistics, probability and economics.

人工智能中使用了许多工具, 包括不同的搜索和数学优化、人工神经网络以及基于统计学、概率论和经济学的方法。

- Machine learning utilizes a variety of techniques to intelligently handle large and complex amounts of information build upon foundations in many disciplines, including statistics, knowledge representation, databases, causal inference, computer systems, machine vision, natural language processing and so on.

机器学习利用各种技术, 在许多学科的基础上智能地处理大量复杂的信息, 这些学科包括统计学、知识表示、数据库、因果推理、计算机系统、机器视觉、自然语言处理等。

- Robotics is a field of engineering focused on the design and manufacturing of robots. Robots require intelligence to handle tasks such as object manipulation and navigation, along with sub-problems of localization, motion planning and mapping.

机器人学是一个专注于机器人设计和制造的工程领域。机器人需要智能来处理诸如物体操纵和导航等任务, 以及定位、运动规划和映射等子问题。

- More specifically, AI perceives environment and takes actions through AI program and machine learning focuses on the development of computer programs that can teach themselves to grow and change when exposed to new data.

更具体地说, 人工智能通过人工智能程序感知环境并采取行动, 机器学习专注于计算机程序的开发, 这些程序可以教会自己在接触新数据时发展和改变。

