



厦门大学《数据结构》期末试题·答案

考试日期：2010·1 (B)

信息学院自律督导部



一、(本题 10 分)

(1) 线性表和广义表的主要区别点是什么？已知广义表： $C=(a,(b,(a,b)), ((a,b),(a,b)))$ ，则 $\text{tail}(\text{head}(\text{tail}(C))) = ?$

(2) 满足什么条件可以实施二分查找？二分查找的时间复杂度是多少？

答：(1) 线性表和广义表都是元素 a_1, a_2, \dots, a_n 组成的序列，其主要区别点在于：在线性表中， a_i 是单个元素（原子）；在广义表中， a_i 可以是单个元素（原子），也可以是广义表。

$\text{tail}(\text{head}(\text{tail}(C))) = ((a,b))$

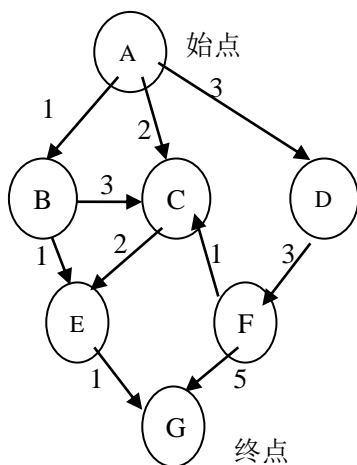
(2) 序列 a_1, a_2, \dots, a_n 必须在数组（顺序表）中，且有序；时间复杂度为 $O(\log n)$ 。

二、(本题 10 分) 证明：一棵二叉树的先序序列和中序序列可惟一确定这棵二叉树。

证明：

设一棵二叉树的先序序列和中序序列分别存放在一维数组 $A[1..n]$ 和 $B[1..n]$ 中。因为先序序列的第一个结点 $A[1]$ 为二叉树的根结点，在中序序列中找到与 $A[1]$ 相同的结点，不妨假设 $B[i]=A[1]$ ；又因为二叉树的任何一棵子树的结点是紧挨在一起的，故所构造的二叉树的左子树由先序序列 $A[2..i]$ 和中序序列 $B[1..i-1]$ 确定的二叉树组成，而所构造的二叉树的右子树由先序序列 $A[i+1..n]$ 和中序序列 $B[i+1..n]$ 确定的二叉树组成。这是一个递归过程，当先序序列和中序序列分别含有 3 个以下的结点时，可惟一确定对应的二叉树。因此，由一棵二叉树的先序序列和中序序列可以惟一确定这棵树。

三、(本题 15 分) 某带权有向图如下：

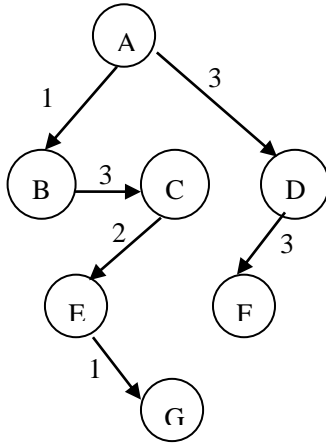


(1) 写出深度优先搜索结点访问序列，并画出深度优先生成树；（当有多种选择时，编号小的结点优先。）

- (2) 写出该图的拓扑序列 (当有多种选择时, 编号小的结点优先。)
- (3) 将该图作为 AOE 网络, 写出求关键路径的过程。

解:

- (1) 深度优先搜索顺序是: A, B, C, E, G, D, F
深度优先生成树如下图所示。



- (2) 该图的拓扑序列为: A,B,D,F,C,E,G

- (3) 求解过程如下:

$$\begin{aligned}
 ve(A)=0 \quad ve(D)=3 \quad ve(F)=ve(D)+3=6 \quad ve(B)=1; \\
 ve(C)=\max\{ ve(A)+2, ve(B)+3, ve(F)+1 \}=7 \\
 ve(E)=\max\{ ve(B)+1, ve(C)+2 \}=9 \\
 ve(G)=\max\{ ve(E)+1, ve(F)+5 \}=11 \\
 vl(G)=11 \quad vl(E)=vl(G)-1=10 \quad vl(C)=vl(E)-2=8 \\
 vl(B)=\min\{ vl(E)-1, vl(C)-3 \}=5 \\
 vl(F)=\min\{ vl(G)-5, vl(C)-1 \}=6 \quad vl(D)=vl(F)-3=3 \\
 vl(A)=\min\{ vl(B)-1, vl(C)-2, vl(D)-3 \}=0
 \end{aligned}$$

所以

$$\begin{aligned}
 e(AB)=ve(A)=0 \quad e(AC)=ve(A)=0 \quad e(AD)=ve(A)=0 \\
 e(BC)=ve(B)=1 \quad e(BE)=ve(B)=1 \quad e(CE)=ve(C)=7 \quad e(DF)=ve(D)=3 \\
 e(EG)=ve(E)=9 \quad e(FC)=ve(F)=6 \quad e(FG)=ve(F)=6 \\
 l(AB)=vl(B)-1=4 \quad l(AC)=vl(C)-2=6 \quad l(AD)=vl(D)-3=0 \\
 l(BC)=vl(C)-3=5 \quad l(BE)=vl(E)-1=9 \quad l(CE)=vl(E)-2=8 \quad l(DF)=vl(F)-3=3 \\
 l(EG)=vl(G)-1=10 \quad l(FC)=vl(C)-1=7 \quad l(FG)=vl(G)-5=6
 \end{aligned}$$

所以

$$e(AD)=l(AD) \quad e(DF)=l(DF) \quad e(FG)=l(FG)$$

所以关键路径为: ADFG

四、(本题 10 分) 已知待散列存储的关键字序列为 (4,15,38,49,33,60,27,71), 哈希函数为 $H(key)=key \bmod 11$, 哈希表 HT 的长度为 11, 采用线性探测再散列法解决冲突。试构造此哈希表, 并求出在等概率情况下查找成功的平均查找长度。

解: 哈希表为

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
33				4	15	38	49	60	27	71

平均查找长度为： $(1+2+2+3+1+4+5+6)/8=3$ 。

五、（本题 15 分）以关键字序列（29, 18, 25, 47, 58, 12, 51, 10）为例，执行以下排序算法，写出每一趟结束时的关键字状态：

（1）增量序列为 5, 3, 1 的希尔排序（2）快速排序（3）堆排序。

解：（1）

第 1 趟： 12, 18, 10, 29, 47, 58, 51, 25

第 2 趟： 12, 18, 10, 29, 25, 58, 51, 47

第 3 趟： 10, 12, 18, 25, 29, 47, 58, 51

（2）

第 1 趟： 10, 18, 25, 12, 29, 58, 51, 47

第 2 趟： 10, 18, 25, 12, 29, 47, 51, 58

第 3 趟： 10, 12, 18, 25, 29, 47, 51, 58

第 4 趟： 10, 12, 18, 25, 29, 47, 51, 58

（3）

第 1 趟： 58, 47, 51, 29, 18, 12, 25, 10

第 2 趟： 51, 47, 25, 29, 18, 12, 10, (58)

第 3 趟： 47, 29, 25, 10, 18, 12, (51, 58)

第 4 趟： 29, 18, 25, 10, 12, (47, 51, 58)

第 5 趟： 25, 18, 12, 10, (29, 47, 51, 58)

第 6 趟： 18, 10, 12, (25, 29, 47, 51, 58)

第 7 趟： 12, 10, (18, 25, 29, 47, 51, 58)

第 8 趟： 10, (12, 18, 25, 29, 47, 51, 58)

六、（本题 10 分）在两个有序线性表中，寻找是否存在共同元素。如果存在共同元素，返回第一个共同元素在第一个有序表中的位置。请设计数据结构，并在其上设计算法。

答：可以参考有序表的归并算法。

数据结构可以使用一维数组，并且第 0 个元素放空。

int SearchCommonItem(int a[n], int b[m])//第 0 位放空，返回值为 0 代表找不到

```
{
    int i=1,j=1;
    while (i<=n && j<=m)
    {
        if (a[i]==b[j]) return i;
        else (a[i]<b[j]) i++;
        else j++;
    }
    return 0;
}
```

```
}
```

七、（本题 15 分）在带头结点的非空线性链表中，试设计一算法，将链表中数据域值最小的那个结点移到链表的最前面，其余各结点的顺序保持不变。要求：不得额外申请新的链结点。

解：程序如下：

```
typedef struct node {
    int data;
    struct node * next;
}Node,*LinkList;
void MinFirst(LinkList L)
{Node *p,*q,*ptrmin;
    if(L->next == NULL) return; //空表
    ptrmin = L; //ptrmin 指向当前最小结点的前一个结点
    p = L->next; //p 指向当前结点的前一个结点
    while(p->next!=NULL) {
        if( p->next->data < ptrmin->next->data ) ptrmin = p;
        p = p->next;
    }
    //q 指向最小结点，并从链表中删除
    q = ptrmin->next; ptrmin->next = q->next;
    q->next = L->next; L->next = q; //q 指向的最小结点插入到链表头
```

八、（本题 15 分）请利用两个队列 Q1 和 Q2 来模拟一个栈。已知队列的三个运算定义如下：bool EnQueue(Queue &Q,int e):插入一个元素 e 入队列； bool DeQueue(Queue &Q,int &e):删除一个元素 e 出队列； bool QueueEmpty(Queue Q): 判队列为空。假设数据结构 Queue 已定义，栈 Stack 的数据结构定义如下。请利用队列的运算来实现该栈的三个运算：Push(Stack ST,int x): 元素 x 入 ST 栈； Pop(Stack ST, int x): ST 栈顶元素出栈，赋给变量 x； StackEmpty(Stack ST): 判 ST 栈是否为空。

```
typedef struct {
    Queue Q1;
    Queue Q2;
} Stack;
```

答：队列 Q1 或 Q2 中的某一个保存所有的栈元素。

程序如下：

```
bool StackEmpty(Stack S)
{
    return QueueEmpty(S.Q1) && QueueEmpty(S.Q2);
}

bool Push(Stack &S, int e)
{
    if( QueueEmpty(S.Q2)==false )
        return EnQueue(S.Q2, e);
    return EnQueue(S.Q1, e);
}
```

```

bool Pop( Stack &S, int &e)
{ Queue *from,*to;
  int x;
  if( QueueEmpty(S.Q1)==true && QueueEmpty(S.Q2)==true ) return false;
  if( QueueEmpty(S.Q1)==false ) {
    from = &S.Q1; to = &S.Q2;
  }
  else {
    from = &S.Q2; to = &S.Q1;
  }

  DeQueue(*from,x);
  while( QueueEmpty(*from)==false ) {
    EnQueue(*to,x);
    DeQueue(*from,x);
  }
  e = x;
  return true;
}

```