

Spring对象生命周期示例

2021年9月19日 16:09

代码简析

结构



Car类

```
/**
 * @Component
 */
public class Car {
    public Car() { System.out.println("Car constructor invoke"); }
}
```

使用@Component注解，让Spring将其识别为Bean对象

代码比较简单，只是构造函数中会输出一句话

Boss类

```
/**
 * @date: created in 21.14 2020/7/31
 */
public class Boss implements BeanNameAware, BeanFactoryAware,
    ApplicationContextAware, InitializingBean, DisposableBean {
```

没有使用@Component注解，我们将使用Java代码来配置这个Bean对象

可以看到Boss对象实现了五个Bean级的生命周期接口

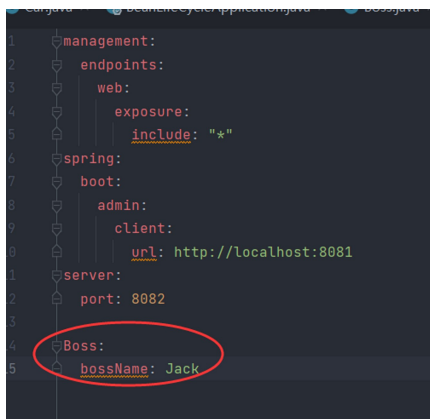
```
private String bossName;
```

```
public String getBossName() { return bossName; }

@Value("${Boss.bossName}")
public void setBossName(String bossName) {
    this.bossName = bossName;
    System.out.println("Boss.setBossName invoke: Boss name="+bossName);
}
```

Boss对象的一个String类型属性，以及对应的get和set方法

在set方法前，使用@Value注解，内部使用\${Boss.bossName}，说明这个属性要从配置文件中读取



配置文件中对应的Boss.bossName

(如果采用properties配置文件, 直接bossName=Jack即可)



使用Java代码配置的Boss类

@SpringBootApplication的含义先不用在意, 主要看boss方法

这个boss方法返回值是Boss类型, 前面加了@Bean注解, 告诉Spring容器这是一个Bean对象, Bean的id是方法的名称, 即小写的boss

所以Spring容器会创建一个id是boss的Boss类型的Bean对象

我们给@Bean指定了两个属性, initMethod和destroyMethod, 用来告诉Spring容器这个Bean对象的创建方法和销毁方法

(用xml文件和注解方式也可以指定创建方法和销毁方法)

用Java代码来写配置信息, 灵活性大于注解, 因为我们可以把创建方法指定为Boss的某个子类去返回给Spring容器

如果不需要这样的灵活性, 可以不采用使用Java代码来写配置信息的方法, 因为用注解写配置信息会更加简单

```
public Boss() {
    System.out.println("Boss constructor invoke");
}
```

Boss的构造函数

```
@Override
public void setBeanName(String name) { System.out.println("Boss.setBeanName invoke"); }
```

实现BeanNameAware的setBeanName方法

```
@Override
public void setBeanFactory(BeansFactory beanFactory) throws BeansException {
    System.out.println("Boss.setBeanFactory invoke");
}
```

实现BeansFactoryAware的setBeanFactory方法

```
@Override
public void setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) throws BeansException {
    System.out.println("Boss.setApplicationContext invoke");
}
```

实现ApplicationContextAware的setApplicationContext方法

```
@Override
public void afterPropertiesSet() throws Exception {
    System.out.println("Boss.afterPropertiesSet invoke");
}
```

实现InitializingBean的afterPropertiesSet方法

```
@Override
public void destroy() throws Exception {
    System.out.println("Boss.destroy invoke");
}
```

实现DisposableBean的destroy方法

```
public void myPostConstruct() { System.out.println("Boss.myPostConstruct invoke"); }

public void myPreDestroy() {
    System.out.println("Boss.myPreDestroy invoke");
    System.out.println("-----destroy-----");
}
```

@Bean注解中指定的initMethod和destroyMethod方法

InstantiationAwareBeanPostProcessor接口

```
@Component
public class MyInstantiationAwareBeanPostProcessor implements InstantiationAwareBeanPostProcessor {

    //在Bean对象实例化前调用
    @Override
    public Object postProcessBeforeInstantiation(Class<?> beanClass, String beanName) throws BeansException {
        //仅对容器中的person bean处理
        System.out.println("InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter.postProcessBeforeInstantiation invoke, name = " + beanName);
        return null;
    }

    //在Bean对象实例化后调用（如调用构造器之后调用）
    @Override
    public boolean postProcessAfterInstantiation(Object bean, String beanName) throws BeansException {
        //仅对容器中的person bean处理
        System.out.println("InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter.postProcessAfterInstantiation invoke, name = " + beanName);
        return true;
    }
}
```

BeanPostProcessor接口

```
@Component
public class MyBeanPostProcessor implements BeanPostProcessor {

    //实例化完成, setBeanName/setBeanFactory完成之后调用该方法
    @Override
    public Object postProcessBeforeInitialization(Object o, String s) throws BeansException {
        System.out.println("BeanPostProcessor.postProcessBeforeInitialization invoke,name="+s);
        return o;
    }

    //全部是实例化完成以后调用该方法
    @Override
    public Object postProcessAfterInitialization(Object o, String s) throws BeansException {
        System.out.println("BeanPostProcessor.postProcessAfterInitialization invoke,name="+s);
        return o;
    }
}
```

运行结果

```
. _ _ _ _ _
/\ / _ _ ' _ _ ( _ ) _ _ _ _ \ \ \ \
( ( ) \ _ _ | ' _ | ' _ | ' _ \ _ ' | \ \ \ \
\ \ / _ _ ) | | _ | | | | | | ( _ | | ) ) )
' | _ _ | _ _ | | | | | \ _ , | / / / /
=====|_|=====|_ _/=/ _/_/_/
:: Spring Boot ::                (v2.5.3)
```

Spring Boot正常启动的标志

```
InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter.postProcessBeforeInstantiation invoke, name = car  
Car constructor invoke  
InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter.postProcessAfterInstantiation invoke, name = car  
BeanPostProcessor.postProcessBeforeInitialization invoke,name=car  
BeanPostProcessor.postProcessAfterInitialization invoke,name=car
```

car对象的生命周期

```
InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter.postProcessBeforeInstantiation invoke, name = boss  
Boss constructor invoke  
InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter.postProcessAfterInstantiation invoke, name = boss  
Boss.setBossName invoke: Boss name=Jack  
Boss.setBeanName invoke  
Boss.setBeanFactory invoke  
Boss.setApplicationContext invoke  
BeanPostProcessor.postProcessBeforeInitialization invoke,name=boss  
Boss.afterPropertiesSet invoke  
Boss.myPostConstruct invoke  
BeanPostProcessor.postProcessAfterInitialization invoke,name=boss
```

Boss对象的生命周期

```
Boss.destory invoke  
Boss.myPreDestory invoke
```