实验4 鸿蒙 LiteOS-a 内核移植——内存移植

《实用操作系统》实验报告 22920212204392 黄勖

1 实验环境

Windows10 21H2、Vmware Workstation Pro 16、Ubuntu18.04 配置了相关的软件。

2 实验目的

查看教程手册,了解 arm 架构内存映射,阅读修改源码实现内存移植

3 实验步骤与内容

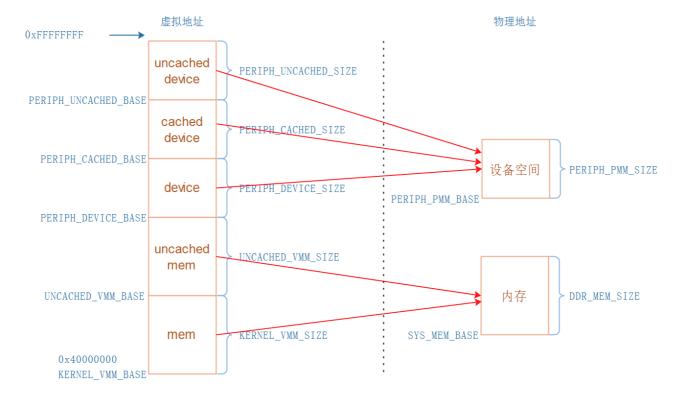
3.1 地址映射分析

分析启动文件 kernel\liteos_a\arch\arm\arm\src\startup\reset_vector_up.S



打开文件,分析代码:

```
reset_vector_up.S
 Open ▼
            r4, =g_firstPageTable
    ldr
                                                  /* r4: physical address of translation
table and clear it */
    add
            г4, г4, г11
    Ы
            page_table_clear
    PAGE TABLE SET SYS MEM BASE, UNCACHED VMM BASE, UNCACHED VMM SIZE,
MMU_INITIAL_MAP_STRONGLY_ORDERED
#if defined(LOSCFG_PLATFORM_IMX6ULL) || defined(LOSCFG_PLATFORM_STM32MP157)
    PAGE_TABLE_SET DDR_RAMFS_ADDR, DDR_RAMFS_VBASE, DDR_RAMFS_SIZE, MMU_INITIAL_MAP_DEVICE
    PAGE TABLE SET LCD FB BASE, LCD FB VBASE, LCD FB SIZE, MMU INITIAL MAP DEVICE
    PAGE_TABLE_SET SYS_MEM_BASE, KERNEL_VMM_BASE, KERNEL_VMM_SIZE,
MMU_DESCRIPTOR_KERNEL_L1_PTE_FLAGS
   PAGE_TABLE_SET PERIPH_PMM_BASE, PERIPH_DEVICE_BASE, PERIPH_DEVICE_SIZE,
MMU_INITIAL_MAP_DEVICE
    PAGE_TABLE_SET PERIPH_PMM_BASE, PERIPH_CACHED_BASE, PERIPH_CACHED_SIZE,
MMU_DESCRIPTOR_KERNEL_L1_PTE_FLAGS PAGE_TABLE_SET PERIPH_PMM_BASE, PERIPH_UNCACHED_BASE, PERIPH_UNCACHED_SIZE,
MMU INITIAL MAP STRONGLY ORDERED
#if defined(LOSCFG_PLATFORM_STM32MP157)
    PAGE_TABLE_SET GIC_PHY_BASE, GIC_VIRT_BASE, GIC_VIRT_SIZE, MMU_INITIAL_MAP_DEVICE
#endif
            r8, r4, #MMU_TTBRx_FLAGS
                                                  /* r8 = r4 and set cacheable attributes on
translation walk */
                -a mmiilimnDaaaTahla
                                                         iumn nanetahle vaddr */
                                                     C ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                           Ln 38, Col 1
```



• 内存地址

- KERNEL VMM BASE开始的这块虚拟地址,使用Cache,速度快
- UNCACHED_VMM_BASE开始的这块虚拟地址,不使用Cache,适合DAM传输、LCD Framebuffer等
- 设备空间:就是各种外设,比如UART、LCD控制器、I2C控制器、中断控制器
 - PERIPH DEVICE BASE开始的这块虚拟地址,不使用Cache不使用Buffer
 - PERIPH_CACHED_BASE开始的这块虚拟地址,使用Cache使用Buffer

Location

- PERIPH_UNCACHE_BASE开始的这块虚拟地址,不使用Cache但是使用Buffer

3.2 Liteos-a的地址空间分配

Name

 KERNEL_VMM_BASE
 等于0x400000000, 并且在

 kernel\liteos_a\kernel\base\include\los_vm_zone.h
 看到如下语句:

Size



```
#if (PERIPH_UNCACHED_BASE >= (OxFFFFFFFU - PERIPH_UNCACHED_SIZE))
#error "Kernel virtual memory space has overflowed!"
#endif
```

所以可以粗略地认为:

• 内核空间: 0x40000000 ~ 0xFFFFFFFF

● 用户空间: 0 ~ 0x3FFFFFFF

3.3 修改内存地址范围

Table 2-1. System memory map

Start address	End address	Size	Description
8000_0000	FFFF_FFFF	2048 MB	MMDC—x16 DDR Controller.
7000_0000	7FFF_FFFF	256 MB	Reserved

100ASK_IMX6ULL开发板上DDR容量是512M, 所以做如下针对修改:

// vendor\democop\demochip\board\include\board.h

#define DDR_MEM_ADDR 0x80000000 #define DDR_MEM_SIZE 0x20000000

3.4 修改设备地址范围

IMX6ULL芯片上设备地址分部太零散,从0到0x6FFFFFFF都有涉及,中间有很多保留的地址不用,如下图:

Table 2-1. System memory map

Start address	End address	Size	Description
8000_0000	FFFF_FFFF	2048 MB	MMDC—x16 DDR Controller.
7000_0000	7FFF_FFFF	256 MB	Reserved
6000_0000	6FFF_FFFF	256 MB	QSPI1 Memory
5800_0000	5FFF_FFFF	128 MB	EIM Aliased
5000_0000	57FF_FFFF	128 MB	EIM (NOR/SRAM)
1000_0000	4FFF_FFFF	1024 MB	Reserved
0E00_0000	0FFF_FFFF	32 MB	Reserved
0C00_0000	0DFF_FFFF	32 MB	QSPI1 Rx Buffer
0900_0000	0BFF_FFFF	48 MB	Reserved
0800_0000	08FF_FFFF	16 MB	Reserved
02C0_0000	07FF_FFFF	84 MB	Reserved
0230_0000	02BF_FFFF	9 MB	Reserved
0220_0000	022F_FFFF	1 MB	Table 2-4 AIPS-3. See IP listing on the separate map.
0210_0000	021F_FFFF	1 MB	Table 2-3 AIPS-2. See the IP listing on the separate map.
0200_0000	020F_FFFF	1 MB	Table 2-2 AIPS-1. See the IP listing on the separate map.
0181_0000	01FF_FFFF	8128 KB	Reserved
0180_C000	0180_FFFF	16 KB	Reserved

如果把0到0x6FFFFFFF全部映射完,地址空间不够;

正确的做法应该是忽略那些保留的地址空间,为各个模块单独映射地址。

但是Liteos-a尚未实现这样的代码。

我们至少要映射2个设备的地址: UART1(100ASK_IMX6ULL开发板使用UART1)、GIC,如下图:

Table 2-1. System memory map (continued)

Start address	End address	Size	Description
0180_8000	0180_BFFF	16 KB	всн
0180_6000	0180_7FFF	8 KB	GPMI
0180_4000	0180_5FFF	32 KB	APBH DMA
0180_0000	0180_3FFF	16 KB	Reserved
0120_0000	017F_FFFF	6 MB	Reserved
0110_0000	011F_FFFF	1 MB	Reserved
0100_0000	010F_FFFF	1 MB	Reserved
00F0_0000	00FF_FFFF	1 MB	Reserved
00E0_0000	00EF_FFFF	1 MB	(per_m) configuration port
00D0_0000	00DF_FFFF	1 MB	(cpu) configuration port
00C0_0000	00CF_FFFF	1 MB	GPV_1 PL301
00B0_0000	00BF_FFFF	1 MB	GPV_0 PL301 configuration port
00A0_8000	00AF_FFFF	992 KB	Reserved
00A0_0000	00A0_7FFF	32 KB	ARM Peripherals: GIC400 Only visible to ARM core(s)
009C_0000	009F_FFFF	256 KB	Reserved

0203_4000	0203_7FFF
0203_0000	0203_3FFF
0202_C000	0202_FFFF
0202_8000	0202_BFFF
0202_4000	0202_7FFF
0202_0000	0202_3FFF
0201_C000	0201_FFFF

AIPS-1 (via SPBA) Glob,Module ENABLE

ASRC	16 KB
SAI3	16 KB
SAI2	16 KB
SAI1	16 KB
ESAI	16 KB
UART1	16 KB
Reserved for SDMA internal registers	16 KB

0x02300000 // 尽可能大一点,以后使用其他外设时就

所以做如下修改:

```
#define LCD_FB_SIZE
                           0x400000 /* 4M */
      /* Peripheral register address base and size */
      -#define PERIPH PMM BASE
                                   0x40000000
      -#define PERIPH_PMM_SIZE
                                   0x20000000
      +#define PERIPH PMM BASE
                                              // GIC的基地址
                                   0x00a00000
                                   0x02300000
                                              // 尽可能大一点,以后使用其他外设时就不用映射了
      +#define PERIPH PMM SIZE
// source\vendor\democom\demochip\board\include\board.h
#define PERIPH PMM BASE
                                  0x00a00000
                                              // GIC的基地址
```

不用映射了

#define PERIPH_PMM_SIZE

3.5 编译

make clean

```
book@100ask:~/openharmony/kernel/liteos_a

File Edit View Search Terminal Help

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/base/hiviewdfx/frameworks/hil

og_lite/featured'

make[1]: Entering directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/shell'

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/net/telnet'

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/net/telnet'

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/syscall'

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/syscall'

make[1]: Entering directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/kernel/user'

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/kernel/user'

make[1]: Entering directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/security'

make[1]: Entering directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/security'

make[2]: Entering directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/apps/shell'

make[2]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/apps/shell'

make[2]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/apps/init'

make[2]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/apps/init'

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/apps/init'

make[1]: Leaving directory '/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/apps'

make[1]: Leaving
```

至此实验完成。

4 问题和解决方法

本次实验未出现问题。

5 实验体会

在本次实验中,我进行了鸿蒙LiteOS-a内核移植的一部分,以下是一些关键的概念和经验总结:

- 1. **虚拟地址向物理地址转换**:虚拟地址是程序代码中使用的地址,而物理地址是实际RAM中的地址。操作系统负责虚拟地址到物理地址的映射,以便为不同的进程提供隔离和内存管理。本次实验中,我分析了LiteOS-a的虚拟地址空间,了解了内核空间和用户空间之间的划分。
- 2. Cache和Buffer: Cache是一种高速缓存,用于存储最近访问的数据,以提高访问速度。 Buffer通常用于存储未提交的数据,以提高I/O性能。在LiteOS-a中,可以看到不同的内存区域是否使用Cache和Buffer,这会影响存储和访问数据的速度和一致性。
- 3. **页表映射**: 页表是虚拟内存管理的核心概念。它们用于将虚拟地址映射到物理地址,允许操作系统在不同进程之间共享物理内存。

在未来的实验中,可以继续深入研究操作系统内核和其他系统组件的移植和定制,以扩展技能和知识。