**题型说明：**

名词解释 5题 4分

简答题 8题 5分

综合题 2题 10分

开发设计题 1题 20分

以PPT为主，每章PPT结合以下内容重点复习。

1. 名词解释

概念题

什么是中间件？狭义和广义

PNS RNS RPC？

分布式互操作

ORB作用 （还是ORD...？）

负载均衡是什么？有哪些负载要怎么处理？（maybe网络Web请求、DB查询请求、CPU GPU

什么是虚拟化？虚拟？为什么要虚拟化？ 两个手段：VM和Container的概念&区别 画图

事务 两段式 两段锁概念 两段提交(哪两段&图) 问答题&综合题

面向组件&面向服务 服务&微服务

英语解释：IAS PAS AAS RAS SAS WebService（什么AS听不懂I和R和A是哪个）

1. 简答题

什么是负载均衡？怎么实现？在哪些负载做均衡？网络Web请求、DB查询请求、系统芯片CPU GPU的任务分配

微服务和服务的区别？

负载均衡什么情况用？怎么用？

高内聚低耦合的例子 消息型中间件怎么实现解决解耦？

计算架构的演进 怎么演进 为什么演进 单机-网络-...4个层次 技术逻辑&商业逻辑

池化？对象池？为什么使用对象池 性能

云原生(重点)&AI原生 举例 概念&实现&相对传统技术的特点

两段锁提交 PPT图 异常&处理方法 举例（画图说明两段式提交过程并解释典型的异常（三种例子）和异常处理方法）

事务

接口 控制反转 依赖注入 作用 举例应用场景

云原生 AI原生概念

VM&容器的区别和联系

微服务架构VS单体应用架构的优点 微服务&服务

DNS是什么&优缺点&怎么做负载均衡

对象的序列化和反序列化 过程&作用

高内聚和低耦合 高删除？低删除？没听清

1. 综合题

Web服务 有状态&无状态

Restful风格 Web服务 功能&原因

K8s产生和成为主流的原因 主要特征 与Docker的关系

消息型中间件 queue&topic 怎么实现解耦&异步&消峰？

技术&商业角度 谈微服务架构本身意义和未来看法

为什么要云计算？逻辑理解 计算架构

1. 开发设计题

秒杀背景 或 大规模在线服务订餐（eg饿了么） 电子商务 进行系统架构设计

解决Web问题的方法设计

1 画系统架构设计图 软件架构 （用服务和微服务架构改）

2 哪里采用微服务设计 做了哪些功能&举例

3 哪些层次采用中间件的解决方案（解决短时间的大容量需求？）：举3个层次的例子

长请求&短请求处理 弹性服务 Service&Restful 弹性服务 DNS负载均衡 DB查询更新...