ETSI Informáticos, Universidad Politécnica de Madrid

Diseño e Implementación de un SDK Android para Facilitar la Interacción de Aplicaciones Móviles con una Blockchain

Jorge Sol Gonzalez, TFG jorgesolgonzalez1998@gmail.com

Jun 17, 2021



- Motivación y Objetivos
- 2 Tecnología Actual
- 3 Desarrollo Móvil
- 4 Kit de Desarrollo Software
- **5** Conclusiones y Trabajo Futuro

Motivación y Objetivos



Cátedra.

inetum. POLITÉCNICA

ESTUBLOCK

Motivación

- Mejorar el sistema de listas de asistencias a eventos.
- Implantar un sistema común para el registro de alumnos a estos eventos.
- Crear un sistema fiable y seguro de acreditación de asistencias.
- Herramienta de código abierto para el resto de universidades.

Objetivos

- Analizar la tecnología Blockchain y librerías existentes
- Desarrollo de una aplicación móvil que resuelva el problema planteado
- Desarrollo de un SDK para facilitar las llamadas a la red Blockchain
- Redactar una documentación para futuros desarrolladores

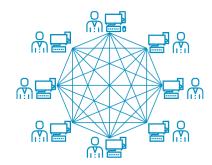
Tecnología Actual



¿Qué es Blockchain?

Distributed Ledger Tecnology

- Transparencia
- Inmutabilidad
- Descentralización







Aplicaciones Móviles con Blockchain

Aplicaciones Distribuidas (DApps)

- GUTS: Plataforma que registra entradas a conciertos, teatros, eventos, etc
- lifeID: Plataforma de identidad digital
- Voatz: Plataforma electoral







Tipos de aplicaciones

- Nativas
- Web
- Híbridas

Tipos de aplicaciones

- Nativas
- Web
- Híbridas

Sistemas Operativos

- Cuota de **Android** 86.1%
- Cuota de iOS 13.9%
- Otros: Windows Phone, BlackBerry, Google Nexus, etc





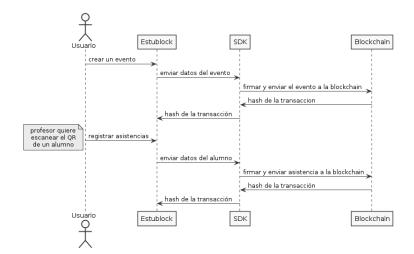
Desarrollo Aplicación

Casos de Uso de Estublock

- Registro de nuevo usuario
- Inicio de sesión
- Suscripción a un tema
- Creación de un evento
- Asistir a un evento
- Registrar asistencias



Casos Uso General







Interfaz de Usuario







А	CM		
Taller de Android			
¿Que tipo de tema es?	Charla	-	
25-5-2021	DIA		
12:30	HORA	HORA	
Creditos	0		
Un taller que no puedes p	erderte.		



Discapacidades

- Sensoriales: Visuales, auditivas, etc.
- Motoras: Lesiones, movilidad reducida, etc.
- Cognitivas: Dislexia, etc.

Discapacidades

- Sensoriales: *Visuales, auditivas, etc.*
- Motoras: Lesiones, movilidad reducida, etc.
- Cognitivas: Dislexia, etc.







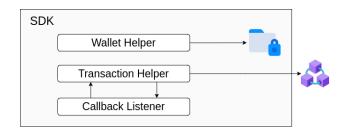
Nombre	Equipo	Uso
Volley	Android	Llamadas a una API Rest
Okhttp	Squareup	Llamadas a una API Rest
Bcrypt	P.Favre	Cifrado de contraseñas
QRGenerator	AndroidMads	Generador de códigos QR
ZXing	Google	Escaner de códigos QR

Nº Archivos

14 de Java 13 de XML Código Java 1799 Líneas Código XML 748 Líneas

Kit de Desarrollo Software





Nombre	Equipo	Uso			
Web3j	Web3Labs	Comunicación Blockchain	con	la	red

Nº Archivos 3 de Java Código Java 278 Líneas



Aspectos Importantes

- Wallet y Keystore se guardan en el dispositivo móvil.
- Keystore cifrado con AES-128.
- Contraseña reforzada con KDF.
- Linux impide el acceso al wallet desde otras Apps.





Uso y Documentación



Conclusiones y Trabajo Futuro





Conclusiones





Análisis de Impacto

