

Original

```
// Paso 3: Intentar acceder a un índice fuera de los límites
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [3][0]: " + matrix[3][0]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

Corretgit

```
// Paso 3: Intentar acceder a un índice fuera de los límites
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [3][0]: " + matrix[2][0]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

Cambian el tres a dos, evitem entrar en un index out of bounds.

Original

```
// Paso 4: Intentar realizar un cálculo incorrecto con la matriz
try {
    int sum = 0;
    // Intento de sumar los elementos de la matriz de forma incorrecta
    for (int i = 0; i <= matrix.length; i++) { // Error: índice fuera de límites
        for (int j = 0; j <= matrix[i].length; j++) { // Error: índice fuera de límites
            sum += matrix[i][j];
        }
    }
    System.out.println("\nLa suma de los elementos es: " + sum);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError al intentar sumar: " + e.toString());
}
```

Corretgit

```
// Paso 4: Intentar realizar un cálculo incorrecto con la matriz
try {
    int sum = 0;
    // Intento de sumar los elementos de la matriz de forma incorrecta
    for (int i = 0; i < matrix.length; i++) { // Error: índice fuera de límites
        for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) { // Error: índice fuera de límites
            sum += matrix[i][j];
        }
    }
    System.out.println("\nLa suma de los elementos es: " + sum);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError al intentar sumar: " + e.toString());
}
```

Treien els iguals a les comparacions del for evitem accedir a un valor que on existeix

Per a rotar 90 graus hem de posar `transposedMatrix[j][((matrix.length-1)-i)] = matrix[i][j]`; en comptes de lo que poste originalment.

// Error en el bucle de transposició: usamos mal los índices

```
for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {  
    for (int j = 0; j < matrix[0].length; j++) {  
        transposedMatrix[j][((matrix.length-1)-i)] = matrix[i][j]; // Error: El índice i y j  
están invertidos  
    }  
}
```

Cambian això el que aconseguim es que agafi el primer valor de la matriu normal i el posi en la posició final del 1er array anidat. el segon numero, es posa a la ultima posició del segon array anidat y aixi succesiva ment. Una vegada acabe la primera volta, en comptes de introduir el numero corresponent a la tercera posicio, es posa a la segona aixi completant la segona columna, i per últim la tercera

original	1	2	3
[1 ,2 ,3]	[, ,1]	[,4 ,1]	[7 ,4 ,1]
[4 ,5 ,6]	[, ,2]	[,5 ,2]	[8 ,5 ,2]
[7,8 ,8]	[, ,3]	[,6 ,3]	[9 ,6 ,3]

Original

// Error en el bucle de transposició: usamos mal los índices

```
for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {  
    for (int j = 0; j < matrix[0].length; j++) {  
        transposedMatrix[i][j] = matrix[j][i]; // Error: El índice i y j están invertidos  
    }  
}
```