

Cambio de color

Corretgit

```
function cambiarColor() {  
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];  
    const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);  
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];  
}
```

Original

```
function cambiarColor() {  
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];  
    const indice = Math.random() * colores.length;  
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];  
}
```

// el problema esta en el math.random que retorne decimals a les hores
no es podie usar com a indice.

Contador erroneo

Corretgit

```
let contador = 0;  
function incrementar() {  
    contador++;  
    document.getElementById("contador").innerText = contador;  
}
```

Original

```
function incrementar() {  
    let contador = 0;  
    contador++;  
    document.getElementById("contador").innerText = contador;  
}
```

//el contador reinicie el numero a 0 cada vegada que cliques el boto,
ja que la variable esta definida dins de la funció, cuan la definim a
fora es mante la compta de forma correcta.

Hola mundo

Corretgit

```
function cambiarMensaje() {  
    document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde  
JavaScript!";  
}
```

Original

```
function cambiarMensaje() {  
    document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde  
JavaScript!";  
}  
// a l'hora de agafar l'element per la seva id, s'ha escrit malament la  
seva id, per això no funciona. Corregint aquesta falta d'ortografia  
consequim fer funcionar el codi.
```

Corregit

```
function calcularSuma() {  
    const num1 = parseInt(document.getElementById('num1').value);  
    const num2 = parseInt(document.getElementById('num2').value);  
    const suma = (num1 + num2);  
    document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es:  
${suma}`;  
}
```

Original

```
function calcularSuma() {  
    const num1 = document.getElementById('num1').value;  
    const num2 = document.getElementById('num2').value;  
    const suma = (num1 + num2);  
    document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es:  
${suma}`;  
}
```

// amb el parseInt converteixes els números de format string a int fent
que la calculadora calculi en comptes de juntar els números.

Corregit

```
function validarFormulario() {  
    if(validarFormulario2()){  
        alert("Formulario correcto!");  
    }else{  
        alert("Formulario incorrecto!");  
    }  
}
```

```
function validarFormulario2() {  
    const nombre = document.getElementById('nombre').value;  
    const email = document.getElementById('email').value;  
    const mensaje = document.getElementById('mensaje');
```

```

    if (nombre.length > 3) {
        mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3
caracteres.";
        mensaje.style.color = "red";
        return true;
    }

    if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
        mensaje.innerText = "El email no es válido.";
        mensaje.style.color = "red";
        return true;
    }

    mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";
    mensaje.style.color = "green";
    return false;
}

```

Original

```

function validarFormulario(){
    if(validarFormulario2()){
        alert("Formulario correcto!");
    }else{
        alert("Formulario incorrecto!");
    }
}

function validarFormulario2() {
    const nombre = document.getElementById('nombre').value;
    const email = document.getElementById('email').value;
    const mensaje = document.getElementById('mensaje');

    if (nombre.length < 3) {
        mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3
caracteres.";
        mensaje.style.color = "red";
        return true;
    }

    if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
        mensaje.innerText = "El email no es válido.";
        mensaje.style.color = "red";
    }
}

```

```
        return true;
    }

    mensaje.innerHTML = "Formulario enviado correctamente.";
    mensaje.style.color = "green";
    return false;
}

// el problema esta en el < al comprobar la allargada del nom, això fa
// que no valido correctament. Cambian < per > hem corregit el error i
// ho valida de forma correcta.
```