



겟차 크레용

“블록체인 기술을 활용한 기프티콘
전쟁”

LEGO x 2

[김연욱 | 송민재 | 오동규 | 유지원 | 조은희]

LEGO X 2

▶ INDEX

I
—
Problem

II
—
Solution

III
—
Idea
소개

IV
—
시장
분석

V
—
B
M

VI
—
향후
계획

VII
—
개발
과정

I. Problem



1. 확률 게임의 조작 가능성

2. 블록체인 게임 접근성 제한



II. Solution



② Samsung Blockchain Keystore SDK

- 갤럭시 s10 이후 출시된 모든 삼성 스마트폰에 탑재
- 편리한 접근성



블록체인 기술을 활용한
게임

① Why Blockchain?

1. 보상 시스템의 투명성 제공
2. 서비스 제공자와의 신뢰 형성 기간 단축 가능 (마케팅 비용 단축)

III. Idea 소개



- ▶ **1등이다! 기프티콘 갖자!!!!**
- ▶ 어린 시절 소풍 가서 하던 ‘보물찾기’ 게임에서 아이디어 착안
- ▶ 게임이 시작되기 전 코인을 걸고, 우승한 사람이 이를 **기프티콘** 형태로 수령

[게임 방법]

- 사용자는 서비스 접속 후 방(치킨방, 커피방 등)을 생성하거나, 만들어진 방에 입장하거나 방을 직접 생성.
- 게임 시작 전 같은 방 안에 있는 사용자들끼리 같은 양의 코인을 지불 후 입장.
- 보물의 위치는 랜덤으로 정해지며, 이를 가장 먼저 찾은 사용자가 우승 및 시작 전 예치해둔 코인을 기프티콘 형태로 수령

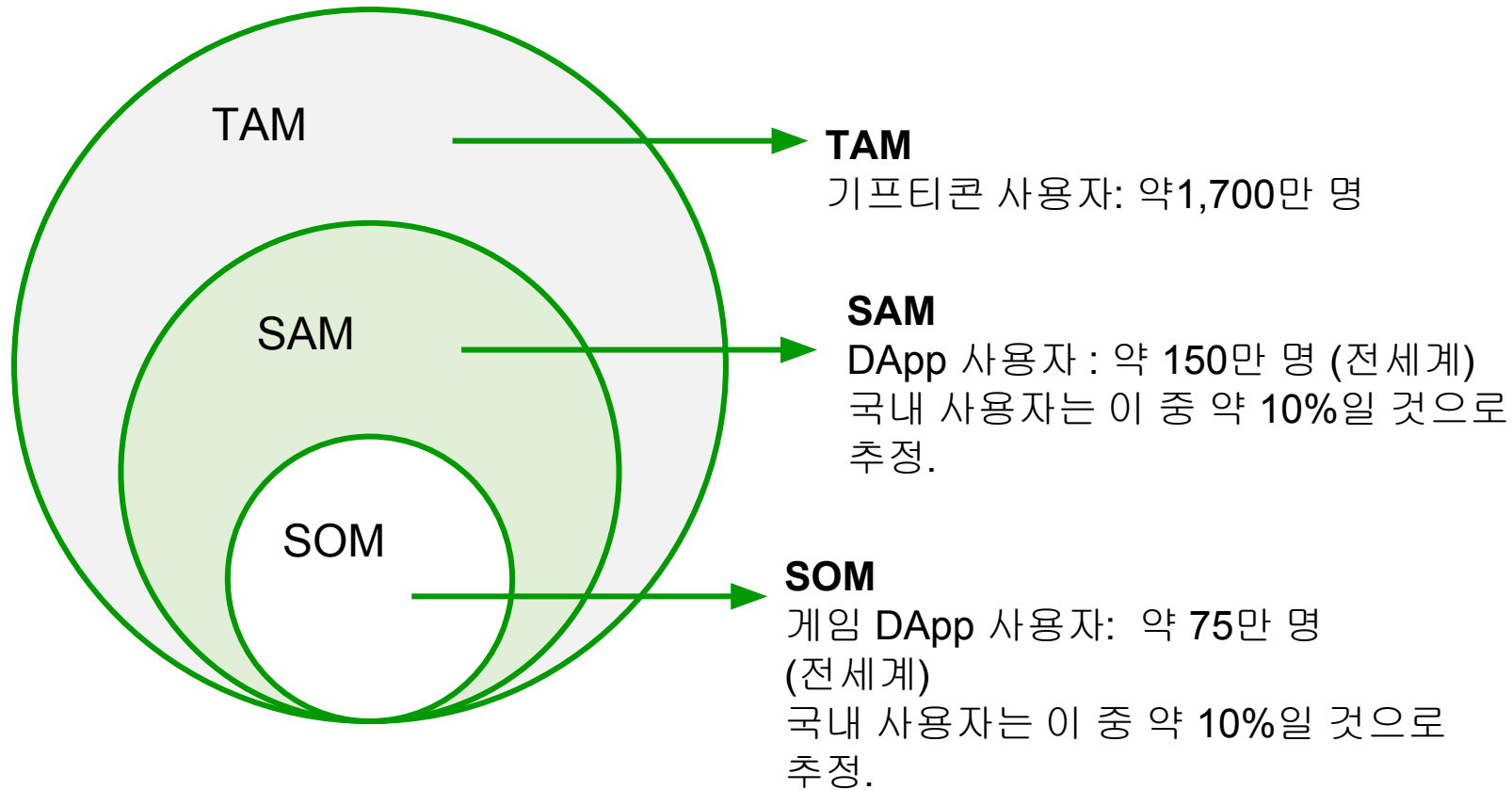
III. Idea 소개

- 갤럭시 S10 이후 출시된 모델을 이용하는 사람들
- 블록체인 기술에 관심 있는 사람들

- 서비스 이용 프로세스의 간소화 (SDK 사용)
- 디바이스 소지자에게 파급이 용이
- 3D 게임 + 투명한 보상 체계

- 블록체인 기술에 대한 접근성 증가
- 블록체인 게임 산업의 활성화

IV. 시장 분석



DApp 이용자 수: 13,500 명

**하루 평균 거래액: 2,700
만원**

**BEP: 이용자 15,000명
(서비스 시작 이후 2.5년
예상)**

[Reference]

과학기술정보통신부 . (2018). 국가연구개발사업 정보

길잡이

KOTRA 해외 시장 뉴스, Platum

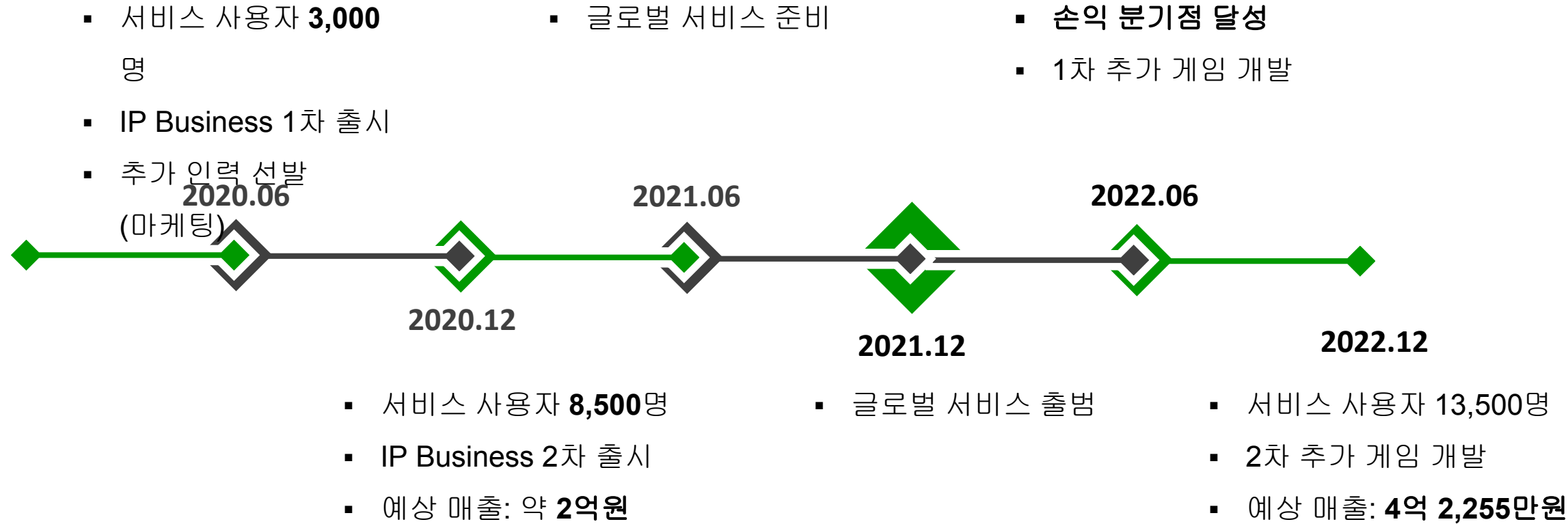
V. Business Model

『Main Point : 서비스 수수료의 형태가 아닌 다각화된 커머스를 통해 수익성 제고(B2C) 』

Business Model	Real Case
1. 기프트콘 업체(Sendbee)와 파트너십 체결 → 할인차액(최대 15%)을 운영자금으로 활용	수익 : 19,440만원
2. IP 비즈니스 : 1차: 게임 내 아이템 판매 (액세서리, 스킨, 캐릭터 등) 2차: 제조사와 협업한 캐릭터 판매 (e.g. 카카오)	수익 : 3,645만원
3. 모바일 화면 내 배너 광고 (유저 확보 이후 전략)	수익 : 390만원

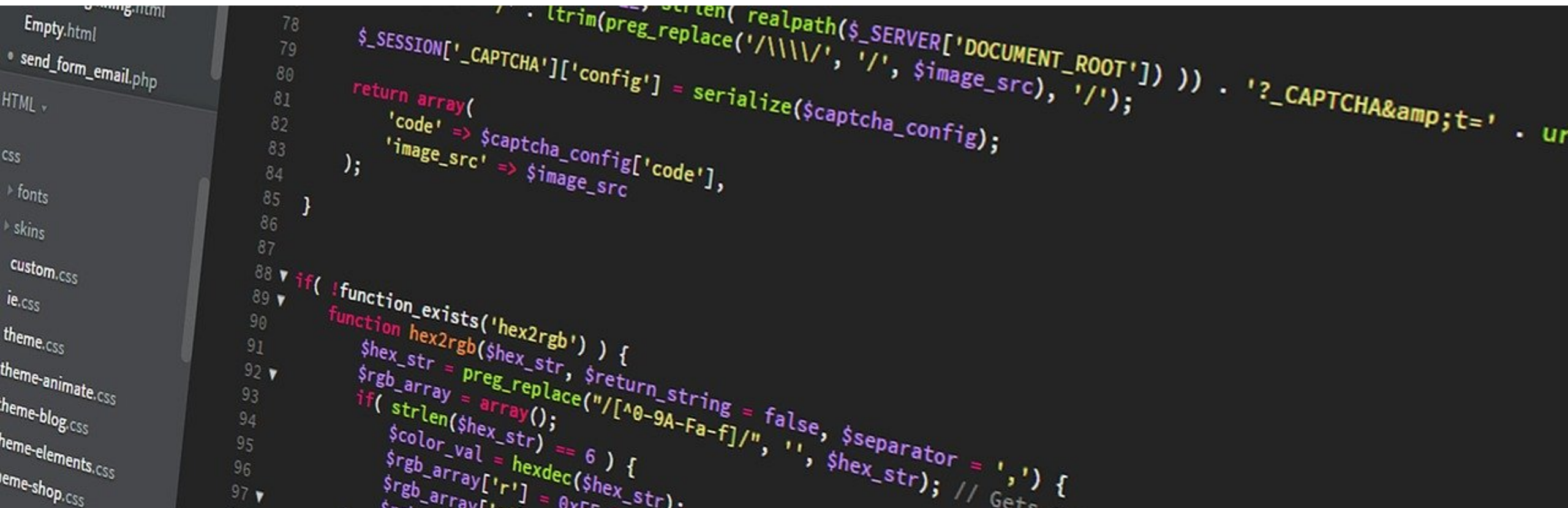
연간 수익 추정 : 23,475만원

VI. 향후 계획



Part 2.

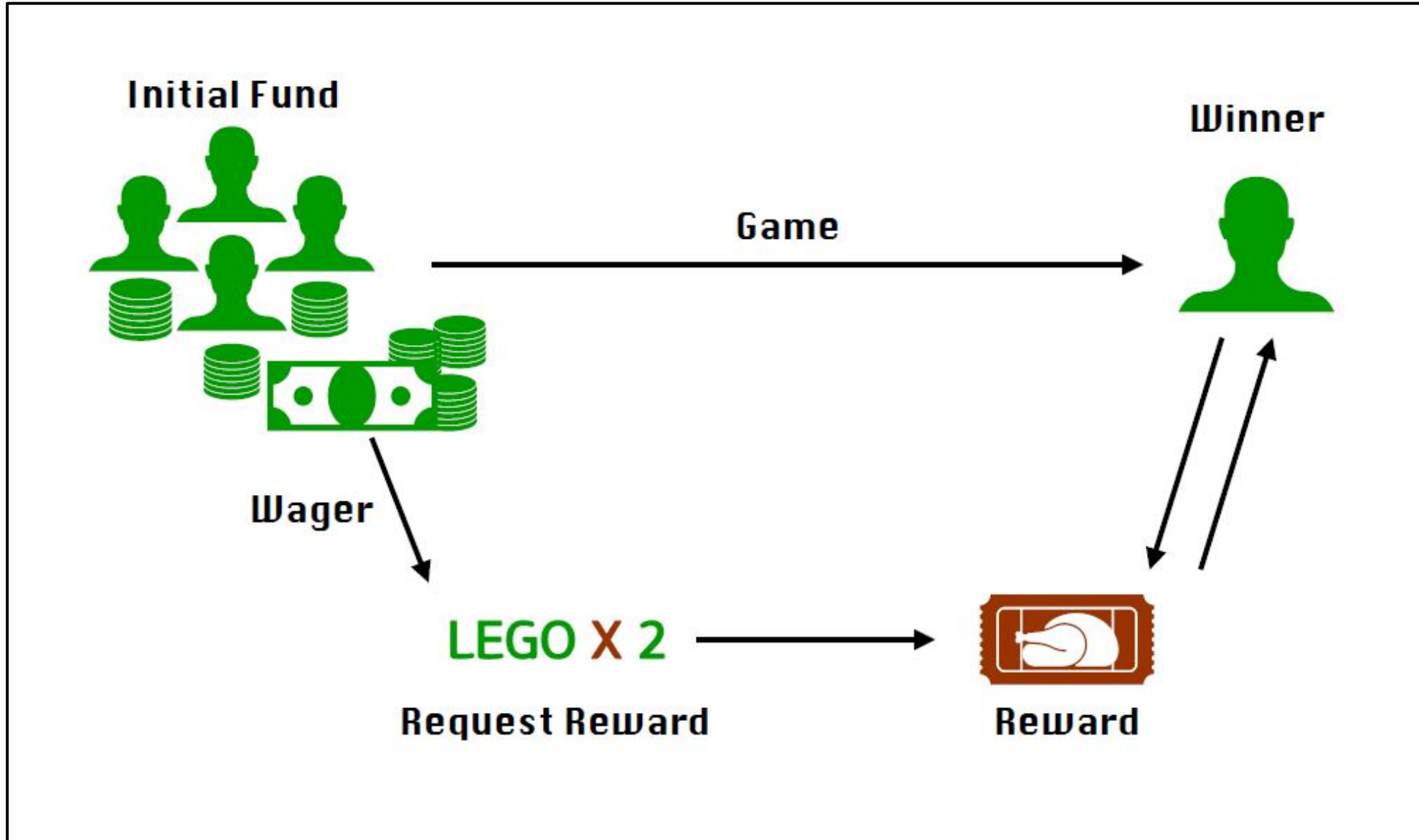
개발 과정



The image shows a code editor with a dark theme. On the left, a file explorer sidebar is visible, listing files like 'Empty.html', 'send_form_email.php', and various CSS files under an 'HTML' folder. The main editor area displays PHP code. Line 78 shows a path construction using `realpath($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'])`. Line 79 uses `preg_replace` to format the path. Line 80 assigns the formatted path to `$image_src`. Line 81 serializes the captcha configuration into a session variable `$_SESSION['_CAPTCHA']['config']`. Lines 82-84 return an array with the captcha code and image source. Line 85 closes the function. Lines 88-90 define a `hex2rgb` function. Lines 91-93 show the function being called with `preg_replace` to clean the hex string. Lines 94-97 show a loop that processes each character of the hex string, converting it from hexadecimal to a decimal value and then to a color component (red, green, or blue).

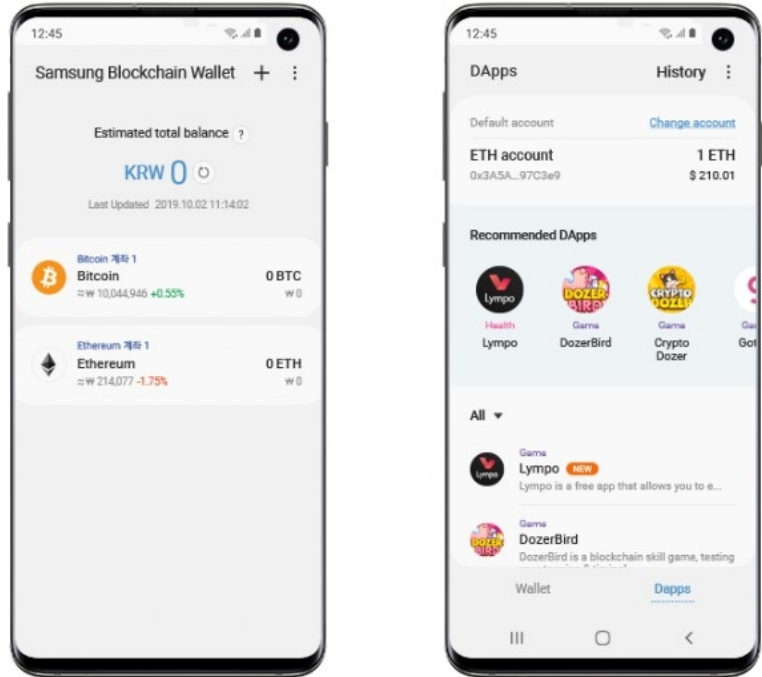
```
78 // . ltrim(preg_replace('/\\\\\\\\/', '/', $image_src), '/');
79
80 $_SESSION['_CAPTCHA']['config'] = serialize($captcha_config);
81
82 return array(
83     'code' => $captcha_config['code'],
84     'image_src' => $image_src
85 );
86
87
88 if( !function_exists('hex2rgb') ) {
89     function hex2rgb($hex_str, $return_string = false, $separator = ',') {
90         $hex_str = preg_replace("/[^0-9A-Fa-f]/", '', $hex_str); // Gets
91         $rgb_array = array();
92         if( strlen($hex_str) == 6 ) {
93             $color_val = hexdec($hex_str);
94             $rgb_array['r'] = 0xFF;
95             $rgb_array['g'] = 0xFF;
96             $rgb_array['b'] = 0xFF;
97         }
```

VII. 개발 과정: 서비스 흐름



VII. 개발 과정: 결제

▶ 사용 툴: 삼성 블록체인 SDK



- 접근성이 용이한 SDK에 본 서비스가 내장되어 지금까지 부족했던 DApp의 접근성을 올릴 수 있음.
- 삼성 DApp스토어는 기존의 구글/애플 스토어와 달리 DApp 출시율 높음. → 시장 진출

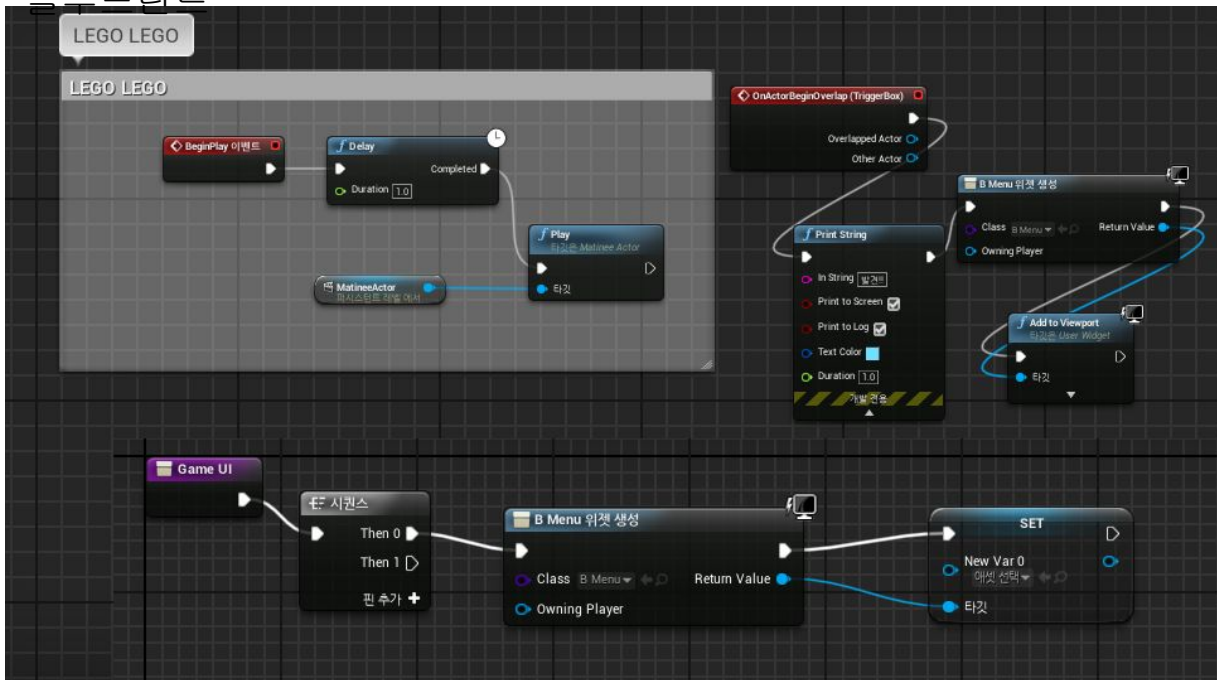
VII. 개발 과정: 게임 구현

▶ 사용 엔진: Unreal Engine 4

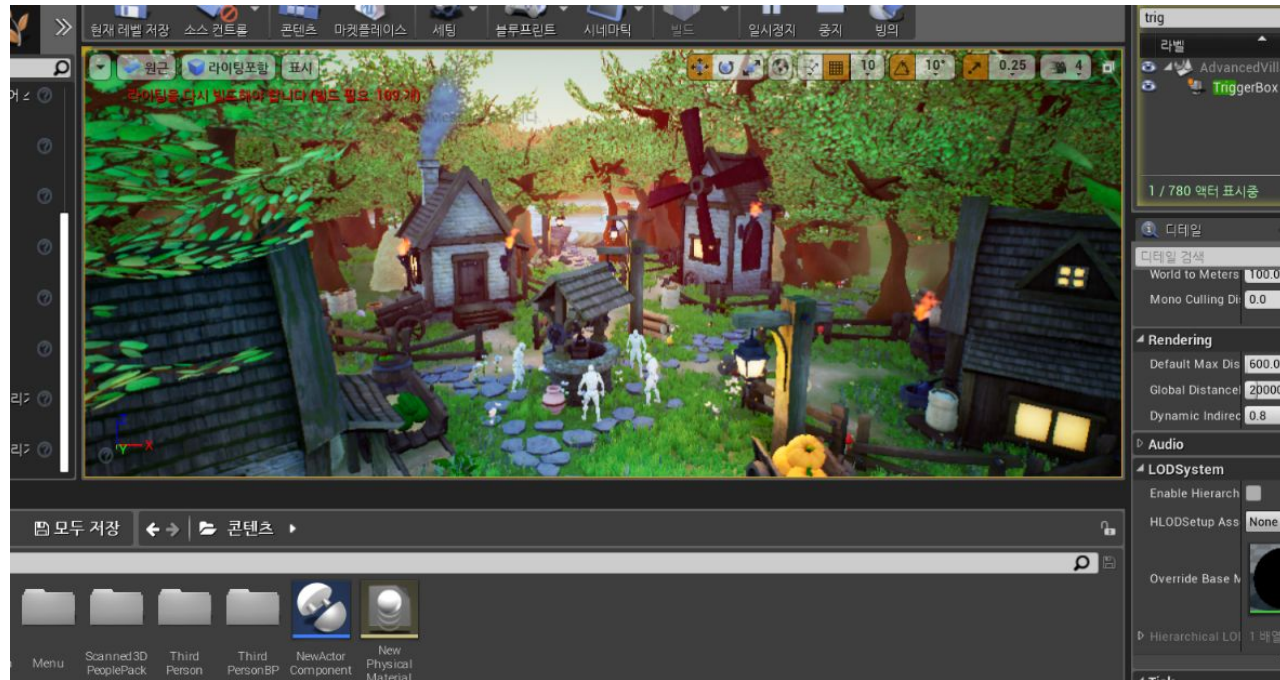


II

블루프린트



II 게임 화면



- 블루프린트와 C++을 이용하여 생동감 넘치는 3D 게임을 쉽게 구현 가능
- 직관적인 모델링, 저렴한 라이선스 비용

VII. 개발 과정: 시연 영상

[https://www.youtube.com/watch?v=uSTq-_u7Ln4
&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?v=uSTq-_u7Ln4&feature=youtu.be)

Q & A

Thank You :)