
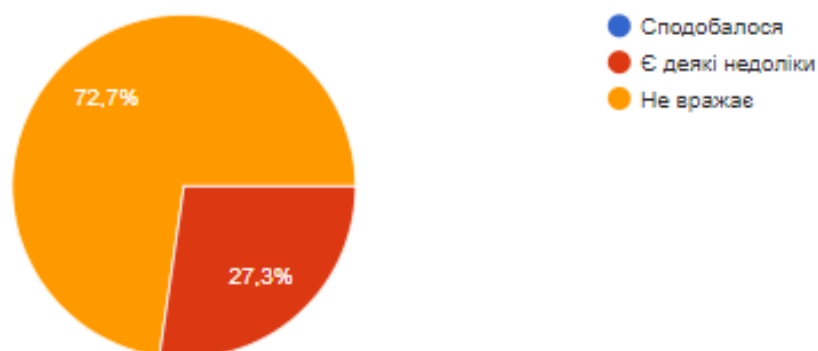



### Яка ваша загальна думка про гру?

 Копіювати

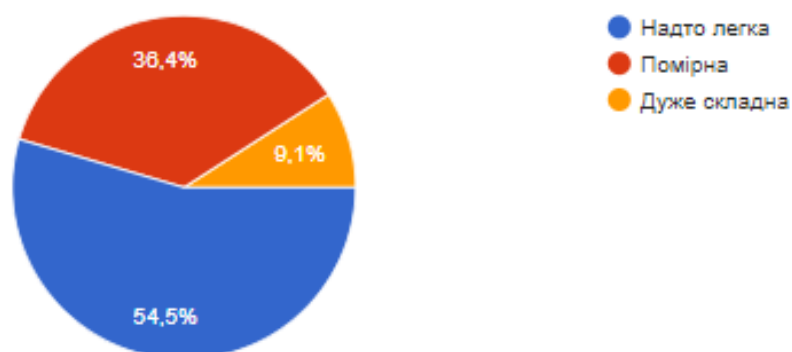
11 ответов




### Як ви оцінюєте загальний рівень складності гри?

 Копіювати

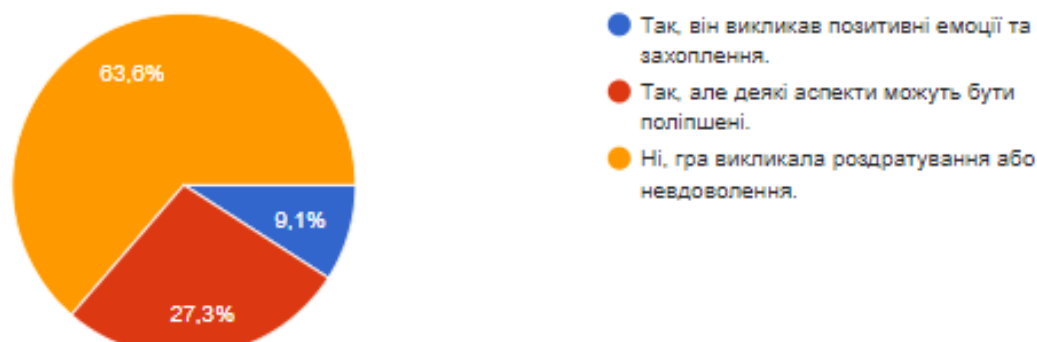
11 ответов




### Чи задоволені ви загальним ігровим досвідом?

 Копіювати

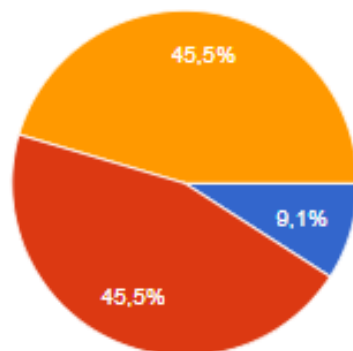
11 ответов



Чи були вам зрозумілі інструкції та інтерфейс гри?


 Копіювати

11 ответов

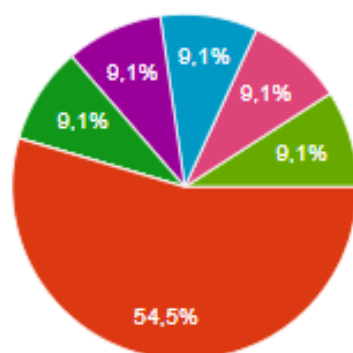


- Так, інструкції були дуже зрозумілі.
- Деякі аспекти були незрозумілими.
- Інструкції взагалі відсутні або надто складні.

Чи є щось у грі, що ви хотіли б змінити або покращити?


 Копіювати

11 ответов

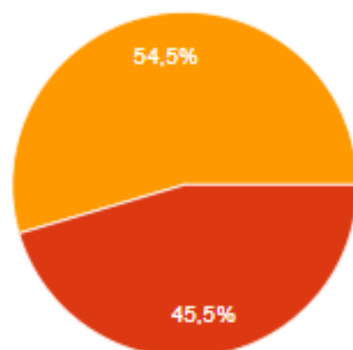


- Більше різноманітності у завданнях та локаціях.
- Покращення ігрової механіки та балансу.
- Зменшення складності або додаван...
- Усе потрібно переробити, противник...
- все
- Покращувати треба все.
- зробити гру заново
- Все покращіть)

Яка ваша думка про геймплей та механіку гри?

 Копіювати

11 ответов



- Дуже цікавий геймплей.
- Простий, але веселий геймплей.
- Складно зрозуміти та нудний геймплей.

Чи є в грі щось, що ви хотіли б побачити зміненим або доданим?

11 ответов

Усе переробити, ні назва, ні жанр не відповідає тому, що повинно було вийти

Нормальні ассети

-

додайте нормальну гру

Фікс багів

фікс багів

Переробити логіку проходження (надто проста), зменшити швидкість руху при натисканні Shift, роз'яснити для гравця що робити після збирання карток та написати гравцю повідомлення про те, що гра працює тільки на англійській розкладці!

Слів немає. Одні емоції..

Чи є в грі щось, що ви хотіли б побачити зміненим або доданим?

11 ответов

Було видно, що гра зроблена на колінці лівою рукою: почнемо з назви, тут же просто взяли ідею з гри "Cyberpunk 2077" (ні, це звісно не погана назва, але брати таку хорошу гру й те що ви зробили на одному рівні?), далі налаштування, тут є кнопки вимкнути музику та вимкнути звук (але ж вони не працюють!!!!), навіщо додавати те, що не працює, після меню починається гра, я навіть не встигла прочитати весь текст, хоч нінащо не відволікалася, до сюжету на цьому екрані претензій немає, а гра це просто кошмар, по-перше, я не зрозуміла чому лицар в грі з тематикою кіберпанк, мені здається, що його просто завантажили, а навіть якщо малювали самі, не бачу логіки лицаря в кіберпанці, по-друге, локації, а точніше локація, а при тому, що вона одна не така й велика, я б сказала зовсім маленька для цілої гри частину з якої займають дерева, які та-ак чудово описують кіберпанк, по-третє, якщо в цій грі зайти в одну кімнату (яких тут всього три), з'явиться картинка з написом "Dimka" і лицем якогось чоловіка, ну до чого воно тут, по-четверте тут не те, що легка бойовка, я б не назвала це бойовкою зовсім, я могла підійти до ворога й він навіть не вдаряв мене, він мене гладив. З кіберпанку тут тільки назва. Сама ідея з тим, що тобі дають квест непогана, але до цього тексту можна підійти й постояти на ньому, а в кінці гри коли збираєш чотири карти пам'яті з'являється логотип коледжу, по якому звісно теж можна ходити, ніде не пишеться, що кінець гри. Я розумію, що було дуже мало часу, але можна було хоча б трохи постаратися

масштабування або розгортання на весь екран, прибрати незрозуміле фото, покращити керування