

Lab 3: Classical Cryptography

Thực hành môn Nhập môn bảo đảm và an ninh thông tin

Nhóm: 8

Lớp: IE105.O12.CNCL.1

Danh sách thành viên:

MSSV	Họ tên	Đánh giá
21522405	Nguyễn Thị Nhân	Tốt
21522411	Trần Trọng Nhân	Tốt
21522557	Trần Thanh Sơn	Tốt
21522677	Nguyễn Trí Tín	Tốt
21522777	Trương Quang Tường	Tốt

Link app của nhóm: <https://21522557-ie105lab3.streamlit.app/>

MỤC LỤC

Task 1	3
Task 2.....	6
Task 3	8
Task 4.....	15
Task 5	18
Task 6.....	21
Task 7	22

Task 1: Let's begin with a straightforward task that does not use any cipher algorithm.

Try to solve the following codes:

1. We need to find the code to open the lock in figure 4. The lock has 3 digit pin which satisfies 5 conditions (hints) that are given . Can you crack this code? If it's possible, explain how.



Dựa vào các gợi ý, chúng ta có thể phân tích như sau:

- Từ gợi ý đầu tiên, chúng ta biết rằng 6, 8, hoặc 2 là một trong những số đúng và đúng vị trí. Từ gợi ý thứ hai, chúng ta biết rằng 6 không phải là số đúng, vì vậy nó phải là 8 hoặc 2. Số đúng khác có thể là 1 hoặc 4.
- Từ gợi ý thứ ba, chúng ta biết rằng 2 và 0 đều là những số có trong mã số, nhưng không đúng vị trí. Vì vậy, 2 phải ở vị trí thứ hai hoặc thứ ba, và 0 phải ở vị trí thứ nhất hoặc thứ ba.
- Từ gợi ý thứ tư, chúng ta biết rằng 7, 3, và 8 không có trong mã số. Vì vậy, những số còn lại có thể là 0, 1, 4, 5, và 9. Kết hợp với gợi ý đầu tiên, suy ra số 2 là số đúng và nằm ở vị trí thứ ba.

- Từ gợi ý thứ năm, chúng ta biết rằng 7, 8, hoặc 0 là một trong những số có trong mã số, nhưng không đúng vị trí. Vì 7 và 8 không có trong mã số, nên nó phải là 0. Và vì 0 không phải là số ở vị trí thứ ba, nên nó phải ở vị trí thứ nhất hoặc thứ hai. Kết hợp với gợi ý thứ ba, suy ra số 0 nằm ở vị trí thứ nhất.
- Xét lại gợi ý thứ 2, chúng ta biết rằng 1 hoặc 4 là số đúng nhưng sai vị trí. Vì 1 không thể nằm ở vị trí thứ nhất hoặc thứ ba do trong mã số đã có 0 và 2 ở hai vị trí đó nên 4 là số đúng và nằm ở vị trí thứ hai.

Vậy mã khóa chính xác là 042.

2. Find the corresponding encoding for the numbers 1 to 9 according to the clues provided in table 1.2.1

- Each symbol in the set ($\triangle \triangleleft \bigcirc \heartsuit \spadesuit \diamond \clubsuit \bullet$) unique encoding for one of the number from 1 to 9.
- The rightmost column is the sum of the numbers in each row.
- The bottom row is the sum of the numbers in each column.
- Each ? can represent any one-digit or two-digit number and could be same or different from each other.

Table 1. Find the corresponding encoding for each number.

\triangle	\triangle	\triangleleft	\bigcirc	?
\heartsuit	\heartsuit	\spadesuit	\heartsuit	$\diamond \diamond$
?	?	\triangleleft	\clubsuit	$\bullet \bullet$
?	\heartsuit	\spadesuit	\heartsuit	$\bullet \triangleleft$
$\bullet \heartsuit$	$\diamond \diamond$	$\bullet \bullet$	$\bullet \diamond$	

Dựa vào các gợi ý ta có hệ phương trình sau:

$$3 * \heartsuit + \spadesuit = \diamond \diamond$$

$$2 * \triangleleft + 2 * \spadesuit = \bullet \bullet$$

$$\bigcirc + 2 * \heartsuit + \clubsuit = \bullet \diamond$$

Bằng một vài dòng code ta đã giải được phương trình trên với 2 nghiệm.

```
In [128]: def solve_equations():
            for a in range(1, 10):
                for b in range(1, 10):
                    for c in range(1, 10):
                        for d in range(1, 10):
                            for e in range(1, 10):
                                for f in range(1, 10):
                                    for g in range(1, 10):
                                        # Kiểm tra các chữ số phải khác nhau
                                        if len(set([a, b, c, d, e, f, g])) == 7:
                                            # Điều kiện của phương trình 1
                                            if 3 * a + b == c*10 + c:
                                                # Điều kiện của phương trình 2
                                                if 2 * d + 2 * b == e*10 + e:
                                                    # Điều kiện của phương trình 3
                                                    if f + 2 * a + g == e*10 + c:
                                                        # In ra giá trị a, b, c, d, e, f
                                                        print(f"♥={a}, ♠={b}, ♦={c}, <={e}, ♣={f}")

            # Gọi hàm để giải hệ phương trình
            solve_equations()

♥=9, ♠=6, ♦=3, <=5, ♣=2, ○=1, ♣=4
♥=9, ♠=6, ♦=3, <=5, ♣=2, ○=4, ♣=1
```

Ta chắc chắn rằng ♥ = 9, ♠ = 6, ♦ = 3, < = 5, ♣ = 2

Còn 2 trường hợp:

$$\bigcirc = 1, \clubsuit = 4$$

$$\bigcirc = 4, \clubsuit = 1$$

⇒ Các kí tự còn lại là ▷ và △ thuộc {7, 8}

Gọi dấu “?” ở các ô có vị trí (3,1), (3,2), (4,1) lần lượt là x, y, z

$$\begin{cases} x + y + \clubsuit + 5 = 22 \\ x + z + \triangle + 9 = 29 \\ y + \triangle + 18 = 33 \\ z + 18 + 6 = 20 + \triangleright \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y + \clubsuit + 5 = 22 \\ y + 9 - x - z = 4 \\ z + 18 + 6 = 20 + \triangleright \end{cases}$$

Xét trường hợp ▷ = 7 thì △ = 8, z = 3:

+ Giả sử ♣ = 1 thì x = 9, y = 7. Thế vào phương trình y + △ + 18 = 33 thì △ = 8 (TM).

$$\Rightarrow \bigcirc = 4$$

+ Giả sử $\clubsuit = 4$ thì $x = 7.5$, $y = 5.5$ (Loại vì x , y phải là số nguyên).

Xét trường hợp $\triangleright = 8$ thì $\Delta = 7$, $z = 4$:

+ Giả sử $\clubsuit = 1$ thì $x = 8.5$, $y = 7.5$ (Loại vì x , y phải là số nguyên).

+ Giả sử $\clubsuit = 4$ thì $x = 7$, $y = 6$. Thế vào phương trình $y + \Delta + 18 = 33$ thì $\Delta = 9$ (Loại).

Vậy $\heartsuit = 9$, $\spadesuit = 6$, $\diamondsuit = 3$, $\triangleleft = 5$, $\bullet = 2$, $\bigcirc = 4$, $\clubsuit = 1$, $\triangleright = 7$, $\Delta = 8$ và ta có bảng giải mã sau:

Δ	\triangle	\triangleleft	\bigcirc	$\bullet\triangleleft$
\heartsuit	\heartsuit	\spadesuit	\heartsuit	$\diamondsuit\diamondsuit$
\heartsuit	\triangleright	\triangleleft	\clubsuit	$\bullet\bullet$
\diamondsuit	\heartsuit	\spadesuit	\heartsuit	$\bullet\triangleright$
$\bullet\heartsuit$	$\diamondsuit\diamondsuit$	$\bullet\bullet$	$\bullet\diamondsuit$	

Task 2: In this task, you must create an application in your chosen programming language that performs encryption and decryption using the **Caesar** cipher. The application should meet the following criteria:

- Enable user input for a key and either plaintext for encryption or ciphertext for decryption.

Provide the ability to perform a brute-force attack by trying all possible keys to decrypt a given ciphertext without knowing the key.

- To validate your program, test it with a message of at least 100 words and compare the results with other cryptography online tool, such as dcode (<https://www.dcode.fr>), CrypTool 2 online. Additionally, use your program to crack the following ciphertext:

Mfwzpn Rzwfpfrn bfx gtws ns Pdyt ns 1949 fsi stb qnax sjfw Ytpdt. Mj nx ymj fzyntw tk rfsd stjxq fx bjqq fx xmtwy xytwnjx fsi sts-knhynts. Mnx btwp nshqzij Stwbjlnfs Btti, Ymj Bnsi-Zu Gnwi Hmwtsnhqj, Pfkpf ts ymj Xmtwj, Fkyjw Ifwp fsi Bmfy N Yfq Fgtzy Bmjs N Yfq Fgtzy Wzssnsl. Mnx btp mfx gjjs ywfsxqfyji nsyt rtwj ymfs ktwyd qfslzfljx, fsi ymj rtxy wjhjy tk mnx rfsd nsywsfyntsfq mtstzwx nx ymj Ojwzxfqjr Uwnej, bmtxj uwjantzx wjhunjsyx nshqzij O.R. Htjyjj, Rnqfs Pzsjwf, fsi A.X. Sfnufzq.

Do you find any special concerning the key used to encrypt this ciphertext?

Hàm caesar_cipher

```
def caesar_cipher(text, key, decrypt=False):
    result = ""
    for char in text:
        if char.isalpha():
            shift = key % 26
            if char.isupper():
                result += chr((ord(char) - shift - 65) % 26 + 65) if decrypt else chr((ord(char) + shift - 65) % 26 + 65)
            else:
                result += chr((ord(char) - shift - 97) % 26 + 97) if decrypt else chr((ord(char) + shift - 97) % 26 + 97)
        else:
            result += char
    return result
```

- text: Chuỗi cần được mã hóa hoặc giải mã.
- key: Khóa được sử dụng cho mã hóa hoặc giải mã. Là một số từ 0 đến 25.
- decrypt: Một biến boolean quyết định xem hàm sẽ thực hiện mã hóa hay giải mã. Mặc định là False để thực hiện mã hóa.

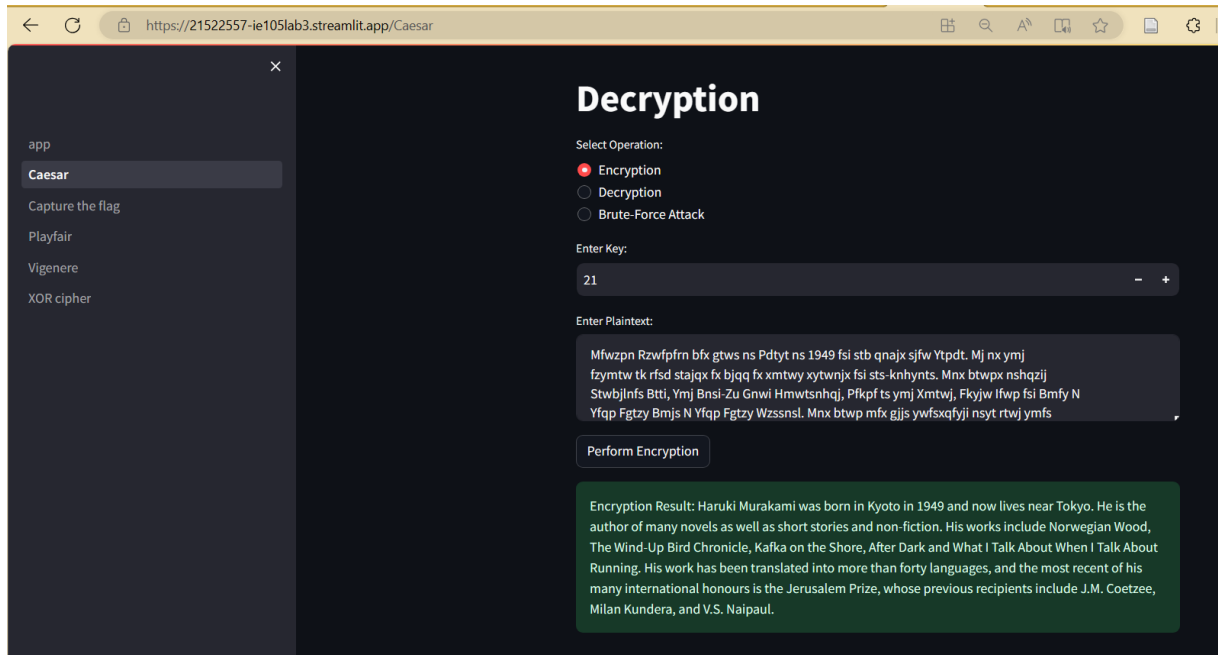
Vòng lặp duyệt qua từng ký tự trong chuỗi đầu vào (text):

- Nếu ký tự là một chữ cái (isalpha()), hàm sẽ thực hiện quá trình mã hóa hoặc giải mã dựa trên giá trị của decrypt.
- shift: Số lượng chuyển dịch trong bảng chữ cái.
- Nếu ký tự là chữ cái in hoa (isupper()), hàm sẽ thực hiện phép toán mã hóa hoặc giải mã cho chữ cái in hoa.
- Nếu ký tự là chữ cái thường, hàm sẽ thực hiện phép toán tương ứng cho chữ cái thường.
- Nếu ký tự không phải là chữ cái, giữ nguyên ký tự đó.
- Kết quả cuối cùng là chuỗi đã được mã hóa hoặc giải mã.

Hàm brute_force_decrypt

```
def brute_force_decrypt(ciphertext):
    results = {}
    for key in range(26):
        decrypted_text = caesar_cipher(ciphertext, key, decrypt=True)
        results[key] = decrypted_text
    return results
```

- ciphertext: Chuỗi đã được mã hóa cần được giải mã bằng phương pháp tấn công brute-force.
- Hàm này thực hiện một vòng lặp qua mọi khóa từ 0 đến 25.
- Mỗi lần vòng lặp, nó sử dụng hàm caesar_cipher để giải mã với khóa tương ứng.
- Kết quả được lưu vào một từ điển (results) với khóa là giá trị của khóa thử và giá trị là văn bản đã giải mã.



Task 3: Click [here](#) to download the ciphertext file 2.

Your job is to find out the original text using frequency analysis. It is known that the original text is an English article.

Describe how to find the plain-text in detail (step-by-step).

- Giải mã văn bản bằng cách sử dụng frequency analysis:

E	T	A	O	I	N	S	H	R	D	L	C	U	M	W	F	G	Y	P	B	V	K	J	X	Q	Z
12.7	9.1	8.2	7.5	7.0	6.7	6.3	6.1	6.0	4.3	4.0	2.8	2.8	2.4	2.4	2.2	2.0	2.0	1.9	1.5	1.0	0.8	0.15	0.15	0.10	0.07
The frequencies of the intercept are:																									
N	Y	V	X	U	Q	M	H	T	I	P	A	C	Z	L	B	G	R	E	D	F	S	J	K	O	W
488	373	348	291	280	276	264	235	183	166	156	116	104	95	90	83	83	82	76	59	49	19	5	5	4	1
12.4	9.5	8.9	7.4	7.1	7.0	6.7	6.0	4.7	4.2	4.0	3.0	2.6	2.4	2.3	2.1	2.1	2.1	1.9	1.5	1.2	0.5	0.1	0.1	0.1	0.0
The most common trigraphs in the english language are: THE,AND,THA,ENT,ION,TIO,FOR,NDE,HAS,NCE,TIS,OFT,MEN																									
The most common trigraphs in the message are: YTN,VUP,MUR,YNH,XZY,MXU,NQY,GNQ,YTV,VII,BXH,LVQ,NUY																									

- Theo thông số trên ta thử thay ‘ytn’ thành ‘the’, ‘vup’ thành ‘and’. Tiếp theo ta có thể thay ‘x’ bằng ‘o’ dựa theo chỉ số định lượng. Ta thay thế ‘ytnvupx’ thành ‘theando’ ở một phần của văn bản:

THE OqaAhq TzhN ON qzNDAd IHmaH qEEcq AgOzT hmrHT AbTEh THmq iONr
qThANrE AlAhDq Thme THE gArrEh bEEiq imsE A NONArENAhmAN TOO

THE AlAhDq hAaE lAq gOOsENDED gd THE DEcmqE Ob HAhfEd lEmNqTEmN AT
mTq OzTqET AND THE AeeAhENT mceiOqmON Ob Hmq bmie aOceANd AT THE
END AND mT lAq qHAeED gd THE EcEhrENaE Ob cETOO TmcEq ze giAasrOIN
eOimTmaq AhcaANDd AaTmfmqc AND A NATmONAi aONfEhqATmON Aq ghmEb
AND cAD Aq A bEfEh DhEAc AgOzT IHETHEh THEhE OzrHT TO gE A ehEqmDENT
lmNbhEd THE qEAqON DmDNT ozqT qEEc EkThA iONr mT lAq EkThA iONr
gEaAzqE THE OqaAhq lEhE cOfED TO THE bmhqT IEEsEND mN cAhaH TO AfOmD
aONbimaTmNr lmTH THE aiOqmNr aEhEcONd Ob THE lmNTEh Oidcemaq THANsq
edEONraHANr

- Ta thấy cụm từ “NATmONAi aONfEhqATmON” khá giống với “NATIONAL CONVERSATION”, “THEhE OzrHT TO gE” khá giống với “THERE OUGHT TO BE”. Ta thử thay thế ‘miafhqzrg’ thành ‘ilcvrsugb’ ở một phần của văn bản trên:

THE OSCARS TURN ON SUNDAd IHICH SEEcS ABOUT RIGHT AbTER THIS LO

NG STRANGE AIARDS TRIe THE BAGGER bEELS LIsE A NONAGENARIAN TO
O

THE AIARDS RACE IAS BOOsENDED Bd THE DEcISE Ob HARVED IEINSTEIN A
T ITS OUTSET AND THE AeeARENT IceLOSION Ob HIS bILc COceANd AT THE E
ND AND IT IAS SHAeED Bd THE EcERGENCE Ob cETOO TIcES Ue BLACsGOIN e
OLITICS ARcCANDd ACTIVISc AND A NATIONAL CONVERSATION AS BRIEb
AND cAD AS A bEVER DREAc ABOUT IHETHER THERE OUGHT TO BE A eRESI
DENT IINbREd THE SEASON DIDNT oUST SEEc EkTRA LONG IT IAS EkTRA LO
NG BECAUSE THE OSCARS IERE cOVED TO THE bIRST IEEsEND IN cARCH TO
AVOID CONbLICtING IITH THE CLOSING CERECONd Ob THE IINTER OLdceICS
THANsS edEONGCHANG

- Có vẻ như đoạn văn đang nói về giải Oscar của một người nào đó.

=> AIARDS = AWARDS, CONbLICtING = CONFLICTING, EkTRA = EXTRA,
eRESIDENT= PRESIDENT, THANsS = THANKS, SUNDAd = SUNDAY

Ta thử thay thế 'lbke' thành 'wfxp' ở một phần của văn bản trên:

THE OSCARS TURN ON SUNDAY WHICH SEEcS ABOUT RIGHT AFTER THIS L
ONG STRANGE AWARDS TRIP THE BAGGER FEELS LIKE A NONAGENARIAN
TOO

THE AWARDS RACE WAS BOOKENDED BY THE DEcISE OF HARVEY WEINSTE
IN AT ITS OUTSET AND THE APPARENT IcPLOSION OF HIS FILc COcPANY AT T
HE END AND IT WAS SHAPED BY THE EcERGENCE OF cETOO TIcES UP BLAC
KGOWN POLITICS ARcCANDY ACTIVISc AND A NATIONAL CONVERSATION A
S BRIEF AND cAD AS A FEVER DREAc ABOUT WHETHER THERE OUGHT TO B
E A PRESIDENT WINFREY THE SEASON DIDNT oUST SEEc EXTRA LONG IT W
AS EXTRA LONG BECAUSE THE OSCARS WERE cOVED TO THE FIRST WEEKE
ND IN cARCH TO AVOID CONFLICTING WITH THE CLOSING CERECONY OF T
HE WINTER OLYcPICS THANKS PYEONGCHANG

- Đoạn văn có vẻ rõ ràng hơn, ta tiếp tục thay thế FILc COcPANY = FILM COMPA
NY => Thay 'c' thành 'm' ta được:

THE AWARDS RACE WAS BOOKENDED BY THE DEMISE OF HARVEY WEINS
TEIN AT ITS OUTSET AND THE APPARENT IMPLOSION OF HIS FILM COMPAN
Y AT THE END AND IT WAS SHAPED BY THE EMERGENCE OF METOO TIMES
UP BLACKGOWN POLITICS ARMCANDY ACTIVISM AND A NATIONAL CONV
ERSATION AS BRIEF AND MAD AS A FEVER DREAM ABOUT WHETHER THE

RE OUGHT TO BE A PRESIDENT WINFREY THE SEASON DIDNT oUST SEEM E
XTRA LONG IT WAS EXTRA LONG BECAUSE THE OSCARS WERE MOVED TO
THE FIRST WEEKEND IN MARCH TO AVOID CONFLICTING WITH THE CLOSI
NG CEREMONY OF THE WINTER OLYMPICS THANKS
PYEONGCHANG

ONE BIG jUESTION SURROUNDING THIS YEARS ACADEMY AWARDS IS HO
W OR IF THE CEREMONY WILL ADDRESS METOO ESPECIALLY AFTER THE G
OLDEN GLOBES WHICH BECAME A oUBILANT COMINGOUT PARTY FOR TIM
ES UP THE MOVEMENT SPEARHEADED BY POWERFUL HOLLYWOOD WOMEN
WHO HELPED RAISE MILLIONS OF DOLLARS TO FIGHT SEXUAL HARASS
MENT AROUND THE COUNTRY

- Sau khi chuyển đổi thì văn bản gần như đã hoàn thiện với số lượng key hiện tại là 2
3 chỉ có một số từ chưa được chuyển đổi như ‘oUST’, ‘PRIwE’, ‘jUESTION’. Dựa th
eo ngữ cảnh ta chuyển đổi ‘owj’ thành ‘jmq’.

Như vậy với key “ytnvupxmiafhqzrglbkesdcowj” = “theandoilcvrsugbwfxpkymjmq”
ta được:

THE OSCARS TURN ON SUNDAY WHICH SEEMS ABOUT RIGHT AFTER THIS
LONG STRANGE
AWARDS TRIP THE BAGGER FEELS LIKE A NONAGENARIAN TOO

THE AWARDS RACE WAS BOOKENDED BY THE DEMISE OF HARVEY WEINS
TEIN AT ITS OUTSET
AND THE APPARENT IMPLOSION OF HIS FILM COMPANY AT THE END AND I
T WAS SHAPED BY
THE EMERGENCE OF METOO TIMES UP BLACKGOWN POLITICS ARMCANDY
ACTIVISM AND
A NATIONAL CONVERSATION AS BRIEF AND MAD AS A FEVER DREAM ABO
UT WHETHER THERE
OUGHT TO BE A PRESIDENT WINFREY THE SEASON DIDNT JUST SEEM EXT
RA LONG IT WAS
EXTRA LONG BECAUSE THE OSCARS WERE MOVED TO THE FIRST WEEKEN
D IN MARCH TO
AVOID CONFLICTING WITH THE CLOSING CEREMONY OF THE WINTER OLY
MPICS THANKS
PYEONGCHANG

ONE BIG QUESTION SURROUNDING THIS YEARS ACADEMY AWARDS IS HOW OR IF THE CEREMONY WILL ADDRESS METOO ESPECIALLY AFTER THE GOLDEN GLOBES WHICH BECAME A JUBILANT COMINGOUT PARTY FOR TIMES UP THE MOVEMENT SPEARHEADED BY POWERFUL HOLLYWOOD WOMEN WHO HELPED RAISE MILLIONS OF DOLLARS TO FIGHT SEXUAL HARASSMENT AROUND THE COUNTRY

SIGNALING THEIR SUPPORT GOLDEN GLOBES ATTENDEES SWATHED THEMSELVES IN BLACK SPORTED LAPEL PINS AND SOUNDED OFF ABOUT SEXIST POWER IMBALANCES FROM THE RED CARPET AND THE STAGE ON THE AIR E WAS CALLED OUT ABOUT PAY INEQUITY AFTER ITS FORMER ANCHOR CATT SADLER QUIT ONCE SHE LEARNED THAT SHE WAS MAKING FAR LESS THAN A MALE COHOST AND DURING THE CEREMONY NATALIE PORTMAN TOOK A BLUNT AND SATISFYING DIG AT THE ALLMALE ROSTER OF NOMINATED DIRECTORS HOW COULD THAT BE TOPPED

AS IT TURNS OUT AT LEAST IN TERMS OF THE OSCARS IT PROBABLY WON'T BE

WOMEN INVOLVED IN TIMES UP SAID THAT ALTHOUGH THE GLOBES SIGNIFIED THE INITIATIVES LAUNCH THEY NEVER INTENDED IT TO BE JUST AN AWARDS SEASON CAMPAIGN OR ONE THAT BECAME ASSOCIATED ONLY WITH REDCARPET ACTIONS INSTEAD A SPOKESWOMAN SAID THE GROUP IS WORKING BEHIND CLOSED DOORS AND HAS SINCE AMASSED MILLION FOR ITS LEGAL DEFENSE FUND WHICH AFTER THE GLOBES WAS FLOODED WITH THOUSANDS OF DONATIONS OF 100 OR LESS FROM PEOPLE IN SOME COUNTRIES

NO CALL TO WEAR BLACK GOWNS WENT OUT IN ADVANCE OF THE OSCAR S THOUGH THE MOVEMENT WILL ALMOST CERTAINLY BE REFERENCED BEFORE AND DURING THE CEREMONY ESPECIALLY SINCE VOCAL METOO SUPPORTERS LIKE ASHLEY JUDD LAURA DERN AND NICOLE KIDMAN ARE SCHEDULED PRESENTERS

ANOTHER FEATURE OF THIS SEASON NO ONE REALLY KNOWS WHO IS GOING TO WIN BEST PICTURE ARGUABLY THIS HAPPENS A LOT OF THE TIME INARGUABLY THE NAILBITER NARRATIVE ONLY SERVES THE AWARDS HYPE MACHINE BUT OFTEN THE PEOPLE FORECASTING THE RACE SO CALLED OSCAROLOGISTS CAN MAKE ONLY EDUCATED GUESSES

THE WAY THE ACADEMY TABULATES THE BIG WINNER DOESN'T HELP IN EVERY OTHER CATEGORY THE NOMINEE WITH THE MOST VOTES WINS BUT IN THE BEST PICTURE CATEGORY VOTERS ARE ASKED TO LIST THEIR TOP MOVIES IN PREFERENTIAL ORDER IF A MOVIE GETS MORE THAN 10 PERCENT OF THE FIRSTPLACE VOTES IT WINS WHEN NO MOVIE MANAGES THAT THE ONE WITH THE FEWEST FIRSTPLACE VOTES IS ELIMINATED AND ITS VOTES ARE REDISTRIBUTED TO THE MOVIES THAT GARNERED THE ELIMINATED BALLOTS SECONDPLACE VOTES AND THIS CONTINUES UNTIL A WINNER EMERGES

IT IS ALL TERRIBLY CONFUSING BUT APPARENTLY THE CONSENSUS FAVORITE COMES OUT AHEAD IN THE END THIS MEANS THAT END OF SEASON AWARDS CHATTER INVARIABLY INVOLVES TORTURED SPECULATION ABOUT WHICH FILM WOULD MOST LIKELY BE VOTERS SECOND OR THIRD FAVORITE AND THEN EQUALLY TORTURED CONCLUSIONS ABOUT WHICH FILM MIGHT PREVAIL

IN IT WAS A TOSSUP BETWEEN BOYHOOD AND THE EVENTUAL WINNER BIRDMAN

IN WITH LOTS OF EXPERTS BETTING ON THE REVENANT OR THE BIG SHORT THE
PRIME WENT TO SPOTLIGHT LAST YEAR NEARLY ALL THE FORECASTERS
DECLARED LA
LA LAND THE PRESUMPTIVE WINNER AND FOR TWO AND A HALF MINUTES
THEY WERE
CORRECT BEFORE AN ENVELOPE SNAFU WAS REVEALED AND THE RIGHTFUL
WINNER
MOONLIGHT WAS CROWNED

THIS YEAR AWARDS WATCHERS ARE UNEQUALLY DIVIDED BETWEEN THREE
BILLBOARDS
OUTSIDE EBBING MISSOURI THE FAVORITE AND THE SHAPE OF WATER WHICH IS
THE BAGGERS PREDICTION WITH A FEW FORECASTING A HAIL MARY WIN
FOR GET OUT

BUT ALL OF THOSE FILMS HAVE HISTORICAL OSCAR VOTING PATTERNS AGAINST THEM THE
SHAPE OF WATER HAS NOMINATIONS MORE THAN ANY OTHER FILM AND
WAS ALSO
NAMED THE YEARS BEST BY THE PRODUCERS AND DIRECTORS GUILDS YET IT WAS NOT
NOMINATED FOR A SCREEN ACTORS GUILD AWARD FOR BEST ENSEMBLE
AND NO FILM HAS
WON BEST PICTURE WITHOUT PREVIOUSLY LANDING AT LEAST THE ACTORS
NOMINATION
SINCE BRAVEHEART IN THIS YEAR THE BEST ENSEMBLE SAG ENDED UP GOING TO
THREE BILLBOARDS WHICH IS SIGNIFICANT BECAUSE ACTORS MAKE UP THE
ACADEMY'S
LARGEST BRANCH THAT FILM WHILE DIVISIVE ALSO WON THE BEST DRAMA
GOLDEN GLOBE
AND THE BAFTA BUT ITS FILMMAKER MARTIN MCDONAGH WAS NOT NOMINATED FOR BEST
DIRECTOR AND APART FROM ARGO MOVIES THAT LAND BEST PICTURE WITHOUT ALSO
EARNING BEST DIRECTOR NOMINATIONS ARE FEW AND FAR BETWEEN

Task 4: Write an application with your own programming language to encrypt and decrypt a message using **Playfair cipher**. Your application should satisfy the following requirements:

- Allow you to input a key and a plain-text to encrypt or a cipher-text to decrypt using the given key.
- Display the Playfair matrix (5x5) corresponding with the given key.

1. Test your program with an message of at least 100 words and compare the result with other cryptography tools (like Cryptool 2) to verify.

2. Using the Playfair matrix below (Table 1.2) to encrypt the following message.

*Message: **I only regret that I have but one life to give for my country.***

This message is by Nathan Hale, a soldier in the American Revolutionary War.

Hàm generate_key_matrix

```
def generate_key_matrix(key):
    key = key.upper().replace("J", "I")
    key_matrix = [['' for _ in range(5)] for _ in range(5)]
    key_set = set()

    i, j = 0, 0
    for letter in key + 'ABCDEFGHIKLMNOPQRSTUVWXYZ':
        if letter not in key_set:
            key_matrix[i][j] = letter
            key_set.add(letter)
            j += 1
        if j == 5:
            i += 1
            j = 0

    return key_matrix
```

- Hàm này tạo ra ma trận chìa khóa cho Playfair Cipher dựa trên khóa nhập vào.
- Khóa được chuyển thành chữ in hoa và ký tự 'J' được thay thế bằng 'I'.

- Chữ cái trong khóa được sắp xếp vào ma trận 5x5, mỗi chữ cái chỉ xuất hiện một lần.
- Ma trận kết quả được trả về.

Hàm `find_position`: Hàm này tìm vị trí (dòng, cột) của một ký tự trong ma trận Playfair.

```
def find_position(matrix, char):
    for i in range(5):
        for j in range(5):
            if matrix[i][j] == char:
                return i, j
```

Hàm `playfair_encrypt`

```
def playfair_encrypt(plain_text, key):
    key_matrix = generate_key_matrix(key)
    encrypted_text = ''

    # Preprocess plaintext
    plain_text = plain_text.upper().replace("J", "I")
    plain_text = [char for char in plain_text if char.isalpha()]

    # Add a placeholder letter between consecutive identical letters
    for i in range(1, len(plain_text), 2):
        if plain_text[i] == plain_text[i - 1]:
            plain_text.insert(i, 'X')

    if len(plain_text) % 2 != 0:
        plain_text.append('X')

    # Encrypt pairs of letters
    for i in range(0, len(plain_text), 2):
        char1, char2 = plain_text[i], plain_text[i + 1]
        row1, col1 = find_position(key_matrix, char1)
        row2, col2 = find_position(key_matrix, char2)

        if row1 == row2:
            encrypted_text += key_matrix[row1][(col1 + 1) % 5] + key_matrix[row2][(col2 + 1) % 5]
        elif col1 == col2:
            encrypted_text += key_matrix[(row1 + 1) % 5][col1] + key_matrix[(row2 + 1) % 5][col2]
        else:
            encrypted_text += key_matrix[row1][col2] + key_matrix[row2][col1]

    return encrypted_text
```

- Hàm này thực hiện quá trình mã hóa văn bản bằng Playfair Cipher.

- Văn bản đầu vào được tiền xử lý: chuyển đổi thành chữ in hoa, thay thế 'J' bằng 'I', và chỉ giữ lại các ký tự chữ cái.
- Một ký tự đặt chỗ ('X') được thêm giữa các cặp ký tự giống nhau.
- Mỗi cặp ký tự được mã hóa bằng cách xác định vị trí của chúng trong ma trận và áp dụng luật mã hóa của Playfair.

Hàm `playfair_decrypt`

```
def playfair_decrypt(encrypted_text, key):
    key_matrix = generate_key_matrix(key)
    decrypted_text = ''

    # Preprocess plaintext
    plain_text = encrypted_text.upper()
    plain_text = [char for char in plain_text if char.isalpha()]

    # Add a placeholder character if the length is odd
    if len(plain_text) % 2 == 1:
        plain_text.append('X')

    # Decrypt pairs of letters
    for i in range(0, len(plain_text), 2):
        char1, char2 = plain_text[i], plain_text[i + 1]
        row1, col1 = find_position(key_matrix, char1)
        row2, col2 = find_position(key_matrix, char2)

        if row1 == row2:
            decrypted_text += key_matrix[row1][(col1 - 1) % 5] + key_matrix[row2][(col2 - 1) % 5]
        elif col1 == col2:
            decrypted_text += key_matrix[(row1 - 1) % 5][col1] + key_matrix[(row2 - 1) % 5][col2]
        else:
            decrypted_text += key_matrix[row1][col2] + key_matrix[row2][col1]

    return decrypted_text
```

- Hàm này thực hiện quá trình giải mã văn bản bằng Playfair Cipher.
- Văn bản đã được mã hóa được tiền xử lý tương tự như trong hàm `playfair_encrypt`.
- Mỗi cặp ký tự được giải mã bằng cách xác định vị trí của chúng trong ma trận và áp dụng luật giải mã của Playfair.

The screenshot shows a web browser window with a URL starting with `https://21522557-ie105lab3.strea...`. The application has a dark theme. On the left is a sidebar with a list of cipher types: "app", "Caesar", "Capture the flag", "Playfair" (highlighted), "Vigenere", and "XOR cipher". The main area is titled "Playfair Cipher Encryption and Decryption". It contains two input fields: "Enter the plaintext:" with the text "I only regret that I have but one life to give for my country", and "Enter the key:" with the text "KCDEFUNPQSZVWXYZALGOBITHM". Below these is a 5x6 Playfair square table. Under the table, there is a "Select Operation:" section with two radio buttons: "Encrypt" (selected) and "Decrypt". At the bottom, a green box displays the "Encrypted Text:" as "MAPAZOQHGHWHMLITMIAKHPBASDGMCDHROCAFKRAFOFANP BLZY".

	0	1	2	3	4
0	K	C	D	E	F
1	U	N	P	Q	S
2	Z	V	W	X	Y
3	R	A	L	G	O
4	B	I	T	H	M

Task 5: Write an application using your chosen programming language to encrypt and decrypt a message using Vigenère cipher.

Test your application by a message with at least 100 words and a key of about 10-20 letters. Then verify the result with other cryptography tools (e.g., Cryptool 2, dCode, etc.)

Hàm generate_vigenere_table

```
def generate_vigenere_table():
    alphabet = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    vigenere_table = np.zeros((26, 26), dtype='str')

    for i in range(26):
        for j in range(26):
            vigenere_table[i, j] = alphabet[(i + j) % 26]

    return vigenere_table
```

- Hàm này tạo ra bảng Vigenère, một ma trận 26x26 trong đó mỗi phần tử là kết quả của việc cộng chỉ số của hai chữ cái trong bảng chữ cái tiêu chuẩn.
- Bảng này sẽ được sử dụng trong quá trình mã hóa và giải mã.

Hàm vigenere_encrypt

```
def vigenere_encrypt(plaintext, key):
    alphabet = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    vigenere_table = generate_vigenere_table()
    ciphertext = ""

    key = key.upper()
    key_index = 0

    for char in plaintext:
        if char.isalpha():
            row = alphabet.index(key[key_index])
            col = alphabet.index(char.upper())

            ciphertext += vigenere_table[row, col]

            key_index = (key_index + 1) % len(key)
        else:
            ciphertext += char

    return ciphertext
```

- Hàm vigenere_encrypt thực hiện quá trình mã hóa Vigenère cho văn bản đầu vào.

- Dùng bảng Vigenère đã tạo và khóa, hàm lấy mỗi ký tự của văn bản đầu vào và thực hiện việc mã hóa bằng cách chọn giá trị tương ứng từ bảng Vigenère.
- Ký tự không phải là chữ cái sẽ được giữ nguyên.

Hàm `vigenere_decrypt`

```
def vigenere_decrypt(ciphertext, key):
    alphabet = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    vigenere_table = generate_vigenere_table()
    plaintext = ""

    key = key.upper()
    key_index = 0

    for char in ciphertext:
        if char.isalpha():
            row = alphabet.index(key[key_index])
            col = np.where(vigenere_table[row, :] == char.upper())[0][0]

            plaintext += alphabet[col]

            key_index = (key_index + 1) % len(key)
        else:
            plaintext += char

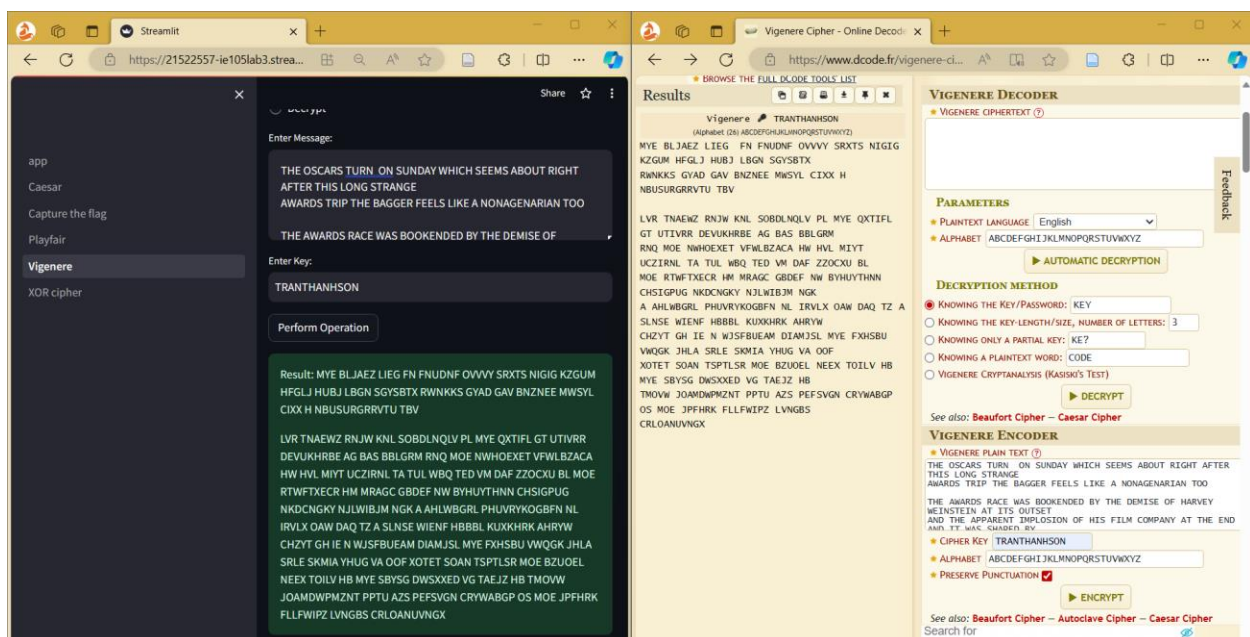
    return plaintext
```

- Hàm `vigenere_decrypt` thực hiện quá trình giải mã Vigenère cho văn bản đã được mã hóa.
- Dùng bảng Vigenère và khóa, hàm lấy mỗi ký tự của văn bản đã mã hóa và thực hiện việc giải mã bằng cách xác định giá trị tương ứng từ bảng Vigenère.
- Ký tự không phải là chữ cái sẽ được giữ nguyên.

Ta thử so sánh kết quả bằng cách encrypt đoạn văn bên dưới bằng key “TRAN THANHSON”:

THE OSCARS TURN ON SUNDAY WHICH SEEMS ABOUT RIGHT AFTER THIS
LONG STRANGE AWARDS TRIP THE BAGGER FEELS LIKE A NONAGENARIAN
TOO

THE AWARDS RACE WAS BOOKENDED BY THE DEMISE OF HARVEY WEINSTEIN AT ITS OUTSET AND THE APPARENT IMPLOSION OF HIS FILM COMPANY AT THE END AND IT WAS SHAPED BY THE EMERGENCE OF METOO TIMES UP BLACKGOWN POLITICS ARMCANDY ACTIVISM AND A NATIONAL CONVERSATION AS BRIEF AND MAD AS A FEVER DREAM ABOUT WHETHER THERE OUGHT TO BE A PRESIDENT WINFREY THE SEASON DIDNT JUST SEEM EXTRA LONG IT WAS EXTRA LONG BECAUSE THE OSCARS WERE MOVED TO THE FIRST WEEKEND IN MARCH TO AVOID CONFLICTING WITH THE CLOSING CEREMONY OF THE WINTER OLYMPICS THANKS PYEONGCHANG



Task 6: Decode the following text to find the flag. It is known that the message was encoded with ASCII code:

87 101 108 99 111 109 101 32 116 111 32 67 114 121 112 116 111 32 73 115
108 97 110 100 33 33 33 32

Capture The Flag

Select Operation:

☒ ASCII to Text
☐ Text to ASCII

Enter ASCII Codes:

```
87 101 108 99 111 109 101 32 116 111 32 67 114 121 112 116 111 32 73 115
108 97 110 100 33 33 33 32
```

Decode

Decoded Text: Welcome to Crypto Island!!!

Task 7: The file `crypto01.jpg` can be downloaded from [here](#), and it contains a flag.

Knowing that this image was encrypted with XOR cipher by a 6-letter key. Let's find the flag and describe how to do

- Mở tệp "`crypto01.jpg`" bằng Notepad và thấy chuỗi "`hcmuit`", "`uithcm`", "`HCMUIT`", "`UITHCM`",...
- Dựa vào đó, ta đã dự đoán khóa có thể là "`hcmuit`" hoặc "`uithcm`".

```
def decrypt(ciphertext, key):
```

```
    # Hàm giải mã với phép XOR
```

```
    decrypted = bytearray() # Khởi tạo một mảng byte để lưu dữ liệu đã giải mã
```

```
    key_len = len(key) # Độ dài của khóa
```

```
    for i, byte in enumerate(ciphertext):
```

```
        # Thực hiện phép XOR giữa byte trong ciphertext và byte tương ứng trong khóa
```

```
        decrypted_byte = byte ^ key[i % key_len]
```

```
        decrypted.append(decrypted_byte) # Thêm byte đã giải mã vào mảng
```

```

return bytes(decrypted) # Trả về dữ liệu đã giải mã dưới dạng bytes

# Đọc dữ liệu từ tệp hình ảnh đã mã hóa
with open("crypto01.jpg", "rb") as file:
    encrypted_data = file.read()

# Khai báo hai khóa dự đoán
encryption_key1 = b'uithcm'
encryption_key2 = b'hcmuit'

# Giải mã với hai khóa dự đoán
decrypted1 = decrypt(encrypted_data, encryption_key1)
decrypted2 = decrypt(encrypted_data, encryption_key2)

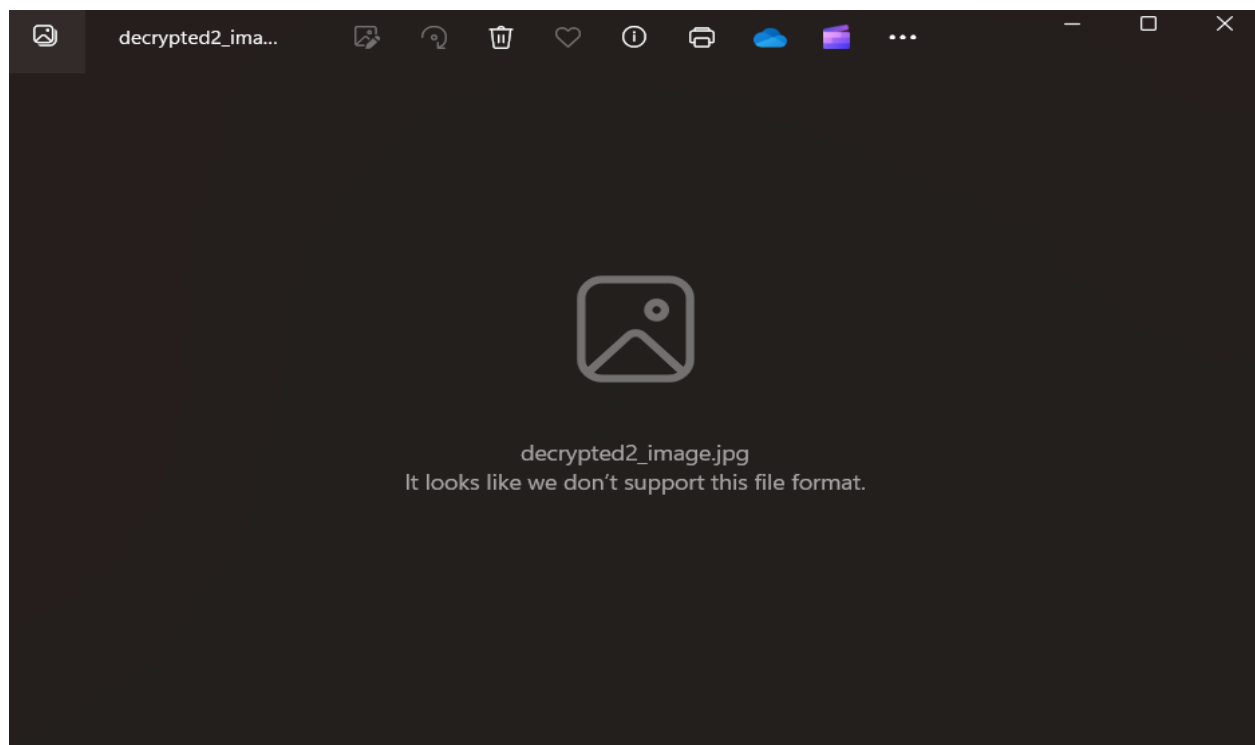
# Lưu kết quả giải mã vào hai tệp hình ảnh đã giải mã tương ứng
with open("decrypted1_image.jpg", "wb") as file1:
    file1.write(decrypted1)
with open("decrypted2_image.jpg", "wb") as file2:
    file2.write(decrypted2)

# In ra thông báo khi quá trình giải mã hoàn tất
print("Finish")
Output:
decrypted1_image.jpg with key = "uithcm"

```



decrypted2_image.jpg with key = “hcmuit”



⇒ Key = 'uithcm'