Documentación de proyecto

Proyecto: Mini bomba

Integrantes: Juan Carlos Mallon, Pablo Gamba, Fabrizio Portal, Fiamma Silva

21/6 y 28/6

Se creó el proyecto en AppInventor donde se realizará el juego.

Lo primero desarrollado en el proyecto fue el menú de inicio, con las opciones de “Salir”, “Jugar” e “Instrucciones”, donde el usuario puede elegir que hacer.

Con el botón “Instrucciones”, se mostrará una pantalla con todas las instrucciones del juego de manera detallada.

Con el botón “Salir”, se cerrará el juego.

Con el botón “Jugar”, se cambiará de pantalla donde se encontrarán los 6 módulos de la bomba.

Dentro de estos 6 módulos, estará el reloj con formato de una etiqueta, mientras que los demás serán botones.

Estos serán “Cables”, “Botón”, “Teclado”, “Simón dice”, “Quien está primero” y el cronómetro.

Estos botones están distribuidos en 3 columnas de 2 filas.

Al apretar cada botón pasará a otra pantalla donde se desarrollará el mini juego.

Para identificar que un módulo ha sido resuelto correctamente, en la pantalla donde se encuentra la bomba, se verá un tildé o algo de color verde que lo identifique como que está bien.

Mientras que para identificar que fue mal resuelto, se le agregara un strike de color rojo arriba del cronometro y el módulo se deberá reiniciar automáticamente.