



Fundamentos de Programación CC112

PRÁCTICA DIRIGIDA 10

Tema: Archivos I en C++

1. (Leyendo un archivo de texto) Escribe un programa que abra un archivo de texto y muestre su contenido en la consola.
2. (Escribiendo en un archivo de texto) Escribe un programa que tome una cadena de texto del usuario y la escriba en un archivo.
3. (Copiar contenido de un archivo a otro) Crea un programa que lea un archivo de texto y copie su contenido en otro archivo.
4. (Contar líneas en un archivo) Escribe un programa que cuente el número de líneas en un archivo de texto.
5. (Concatenar dos archivos) Escribe un programa que lea dos archivos de texto y concatene su contenido en un tercer archivo.
6. (Contar palabras en un archivo) Crea un programa que lea un archivo de texto y cuente el número de palabras.
7. (Buscar una palabra en un archivo) Escribe un programa que busque una palabra específica en un archivo y cuente cuántas veces aparece.
8. (Reemplazar palabras en un archivo) Crea un programa que reemplace todas las apariciones de una palabra específica por otra palabra en un archivo de texto.
9. (Leer un archivo CSV) Escribe un programa que lea un archivo CSV y muestre su contenido en la consola.
10. (Escribir en un archivo CSV) Crea un programa que tome datos de entrada del usuario y los escriba en un archivo CSV.
11. Implementar un programa que escriba en un fichero los 10 primeros números naturales.

10

12. Escribir un programa que lea el siguiente archivo de texto.

0

1

2 3

4 5

6 7

8

13. (Leyendo ficheros con un formato complejo) Los ejercicios anteriores, trabajan con ficheros que poseen una única secuencia de valores. Las aplicaciones prácticas requieren ser capaces de crear y leer ficheros que tengan una estructura compleja conocida de tamaño arbitrario, independientemente del número de datos que estos ficheros almacenen. En estos ficheros pueden mezclarse comentarios y datos, tanto numéricos como cadenas de caracteres. Por ejemplo:

- Los datos del censo de una ciudad o un país: nombre y apellidos, DNI, dirección y edad de los votantes.
- Los registros de temperaturas recogidas por diferentes sensores en diferentes lugares.
- Las filas y columnas de una matriz de dimensiones arbitrarias.

Todos los problemas tienen en común que el significado de los datos y la estructura básica de la organización de estos tienen que ser conocidos por el programador. Considerando el archivo de texto de la imagen, escribir un programa que permita leer dicho archivo.

```
5
Mercedes Maria Lopez Gonzalez
Enrique Lopez Beneito
Azuay Byron David Cevallos
Sara de los Mozos Lopez
Noelia Mendez de la Torre
```